

„Kości” – gra JS

GRACZ 1		GRACZ 2
<div>pole liczbowe 1</div> <div>ZAPISZ</div>	<div>WYNIK LOSOWANIA</div>	<div>pole liczbowe 2</div> <div>ZAPISZ</div>
<div>WYKONAJ RZUT</div>		

(100% - ocena: 4)

Aplikacja wczytuje od użytkowników dwie liczby, oznaczające spodziewaną liczbę oczek wylosowanych podczas rzutu wirtualną kostką. Gracz, który poda liczbę bliższą wylosowanej liczbie oczek wygrywa, o czym informuje komunikat wyświetlany przez aplikację.

Rozszerzona wersja gry na ocenę celującą wykonuje jednoczesny rzut dwiema kostkami oraz umożliwia ponowne zagranie w grę.

Skrypt napisany w JS w osobnym pliku, prawidłowo podłączony do pliku .html !!!

Działanie aplikacji:

1. Pobranie danych od graczy.
2. Przycisk ZAPISZ blokuje możliwość edycji.
3. Losowanie jest możliwe jeśli podano właściwe wartości.
4. Wynik losowania wyświetlany jest użytkownikom.
5. Po losowaniu następuje obliczenie, który gracz wygrał. W przypadku identycznej różnicy pomiędzy wartościami podanymi przez gracza 1 oraz 2 a wylosowaną liczbą, program informuje o remisie.

Dodatkowo punktowane zadania:

1. Animacja rzutu kośćmi
2. Wygląd strony

W przypadku wykonania zadania na ocenę celującą + dodatkowych zadań, uczeń otrzyma ocenę celującą oraz + za aktywność, za każde dodatkowe zadanie. (MAX: 6, +, +).