**Onboard** je softverski alat za podršku razvoja softvera kroz njegov celokupni životni ciklus.

Namenjen je pre svega IT kompanijama koje se bave razvojem softvera, ali i pojedincima koji ovo rade samostalno. U zavisnosti od toga da li se radi o timu ili pojedincu, mogućnosti varijaju.

Ovaj alat omogućava korisniku da izabere neku od postojećih metodologija razvoja softvera ili da definiše svoju odabirom pojedinačnih elemenata i njihovim slobodnim povezivanjem u model.

Podeljeno prema fazama, mogućnosti koje ovaj alat nudi su sledeće:

1. **Planiranje**

- Definisanje vizije  
- Određivanje tima koji će raditi na projektu

- Definisanje budžeta i rokova na projektu

2. **Analiza**

- Definisanje funkcionalnih i nefunkcionalnih zahteva

- Dodela zadataka članovima tima

- Praćenje potrošenog vremena članova tima na svakom zadatku

3. **Dizajn**

- Dizajn korisničkog interfejsa

- Kreiranje UML dijagrama strukture

- Kreiranje UML dijagrama ponašanja

4. **Implementacija**

- Generisanje koda za različite programske jezike i radne okvire na osnovu UML klasnih dijagrama

5. **Testiranje i integracija**

- Generisanje jediničnih, integracionih i sistemskih testova za različite programske jezika i radne okvire na osnovu UML klasnih dijagrama

- Podrška za kontinuiranu integraciju (CI)

6. **Održavanje**

- Definisanje obaveza koje je potrebno periodično raditi nakon puštanja softvera u upotrebu