# Projeto 1 - Processamento de Sinais multimídia

#### Amélia O. F. da S

## 1 Objetivos

O projeto tem como objetivos:

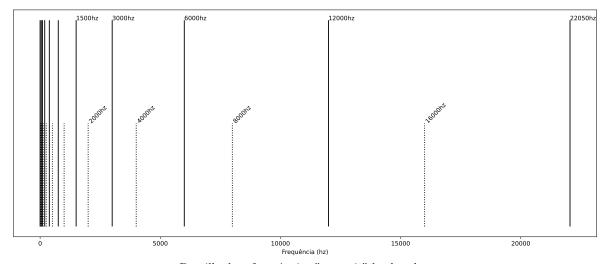
- Demonstração de domínio básico prático do conhecimento de filtros SLIT FIR via:
  - Implementação de um equalizador de bandas;
  - Implementação de um visualizador de energia de bandas.
- Demonstração de domínio básico teórico do conhecimento de filtros SLIT FIR pela descrição e justificativas teóricas das implementações.

## 2 Planejamento

### 2.1 Arquitetura de DSP

A fim cumprir os objetivos listados acima, proponho a arquitetura descrita na figura 2.

A aplicação processará sequencialmente as amostras de entrada e aplicará um filtro simplificado calculado a partir de 10 filtros passa-faixa dividindo o espectro entre as frequências requeridas no projeto. Para o cálculo dos valores do gráfico de barras, aplicaremos periodicamente uma FFT, somando as energias das faixas especificadas.



Pontilhadas: frequências "centrais" das bandas Sólidas: frequências-limite das bandas

Figura 1: Bandas de filtragem

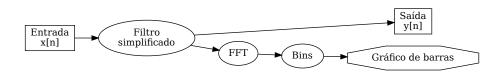


Figura 2: Aquitetura proposta

## 2.2 Arquitetura da aplicação

A aplicação se dividirá em três componentes principais:

- Provedor de informação dos sliders;
  - Codificado em Python;
  - Apresentará a interface de alteração dos filtros para o usuário;
  - Proverá os coeficientes do filtro para o processador de sinais via FIFO/Pipe UNIX.
- Host de filtragem;
  - Codificado em C;
  - Receberá coeficientes de filtragem via FIFO/Pipe UNIX;
  - Receberá um feed de som do PulseAudio, aplicará o filtro FIR caracterizado pelos parâmetros guardados e enviará um feed de som de volta ao PulseAudio;

- Visualizador de gráfico de barras.
  - Codificado em Python;
  - Receberá um feed de som do PulseAudio e gerará um gráfico de barras de intensidade de cada banda.

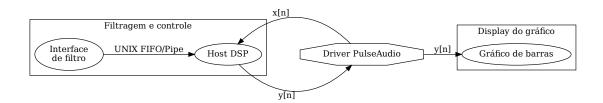


Figura 3: Processos e conexões relevantes

Destes processos, dois grupos são basicamente independentes:

- Processos de controle e filtragem
  - Lidam com a filtragem do áudio e configuração do filtro;
  - Lidam com a interação com o usuário.

- Processo de display do gráfico
  - Lida com o cálculo das intensidades de cada bin de frequências.
  - Lida com a ilustração das intensidades com um gráfico de barras.

O isolamento dos dois grupos, bem como o desenho do host de DSP de forma "reativa" (funciona continuamente até que alguma alteração venha da interface, com mínima interrupção) permite que o feed de som seja contínuo, sem falhas provindas de gargalos de processamento, e que o display visual, para o qual continuidade não é tão importante, possa lidar com o feed de som em seu próprio "ritmo".

## 3 Desenho de filtro

Para demonstrar o funcionamento dos filtros, foram desenhados e testados dois grupos:

- Filtros de tamanho 1000 janelados por Hamming;
- Filtros de tamanho 100 janelados por Hamming.

#### 3.1 Filtros de tamanho 1000

10 filtros passa-faixa de largura 1000 foram desenhados para cobrir o espectro de acordo com a figura 1. Cada filtro for definido com base em sua resposta ao impulso  $h[n] = \frac{sin(\omega_{c2}n) - sin(\omega_{c1}n)}{\pi n}$ . Os parâmetros  $\omega$  foram calculados a partir das frequências pela expressão  $\omega = \frac{2f\pi}{f_s}$ , que leva a frequência de nyquist para  $\pi$ , posso  $\omega$  máximo

em resposta impulsiva (coeficientes  $a_i$ ), pois sabemos que

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i}x[n-i] + \sum_{i=1}^{n} b_{i}x[n-i] = \sum_{i=1}^{n} (a_{i} + b_{i})x[n-i]$$

A resposta impulsiva do filtro resultante da soma de todos os filtros está ilustrada na figura 4.

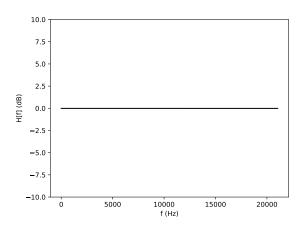
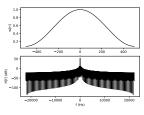
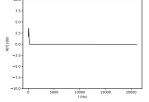


Figura 4: Resposta impulsiva do filtro final sem janelamento

Me parece que o janelamento retangular já foi suficiente para resultar em um filtro "liso".

Janelá-lo por Hamming inclusive introduz uma pequena imperfeição nas frequências baixas:





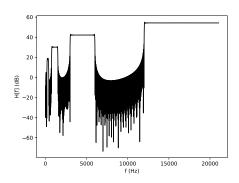
Janela de Hamming

Resposta impulsiva do filtro

Figura 5: Resposta impulsiva do filtro final com janelamento Hamming

. . .

Nas seções seguintes, com filtros menores, apresento uma análise mais detalhada desse defeito. Na prática, usar ou não o janelamento fez pouquíssima diferença nessa escala:



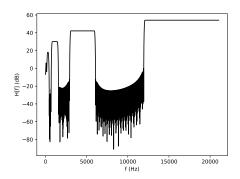


Figura 6: Resposta em frequência dos filtros sem e com janelamento (intensificando as bandas ímpares por  $2^i$  e atenuando as pares)

#### 3.2 Filtros de tamanho 100

Por problemas na implementação do host de áudio, o processamento em tempo real não funciona com filtros tão grandes, então re-desenhei filtros de tamanho 100 para poder testar na prática.

Assim como na seção 3.1, foram desenhados 10 filtros cobrindo o espectro especificado, mas estes eram de largura 100.

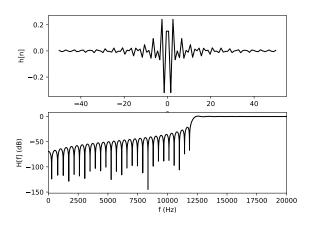


Figura 7: Filtro da faixa 12k-22k

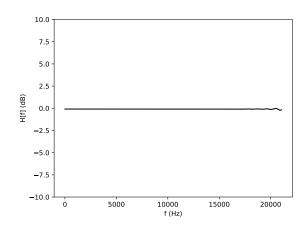


Figura 8: Resposta impulsiva do filtro final sem janelamento

Tanto no filtro individual como na resposta impulsiva do filtro final, temos imperfeições indesejáveis provindas da restrição dos filtros a 100 amostras. Para minimizar esse problema, os filtros foram multiplicados por uma função de janelamento.

Com o janelamento por Hamming, reduzimos bastante as oscilações indesejáveis, mas a resposta para o filtro em um estado "neutro" super-representou as frequências baixas.

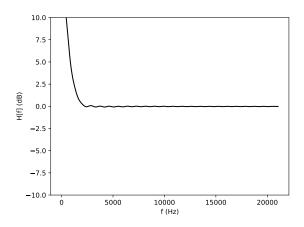


Figura 9: Resposta impulsiva do filtro final com janelamento de Hamming

Minha hipótese para explicar esse fenômeno estranho é que para filtros pequenos, os passa-faixas de baixas frequências são localizados demais para se diferenciarem. Por alguma razão, com janelamento retangular, alguma coisa compensa esse problema e deixa a resposta próxima ao desejado, mas com o janelamento essa intersecção/semelhança se evidencia mais.

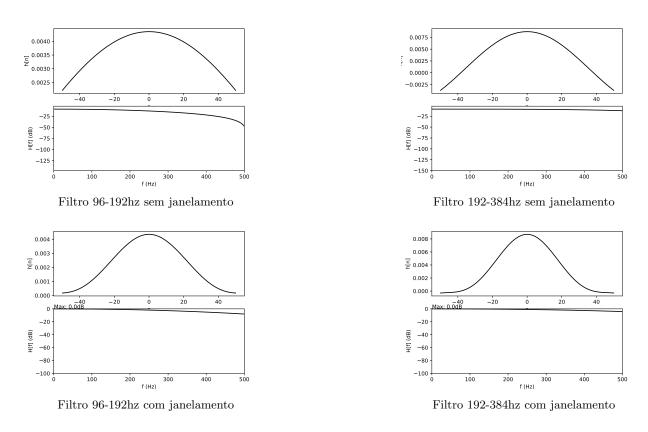
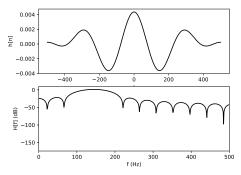
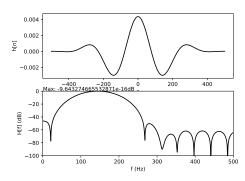


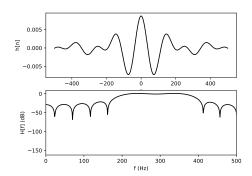
Figura 10: Comparação dos filtros de tamanho 100 com e sem janelamento de Hamming



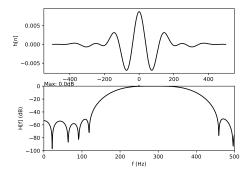
Filtro 96-192hz sem janelamento



Filtro 96-192hz com janelamento



Filtro 192-384hz sem janelamento



Filtro 192-384hz com janelamento

Figura 11: Comparação dos filtros de tamanho 1000 com e sem janelamento de Hamming

# 4 Considerações finais

Considero cumpridos os objetivos do projeto. Explorei os tópicos de interesse do projeto em profundidade adequada teoricamente e construí, com o conhecimento adquirido e visando demonstrá-lo, uma aplicação usável e funcional.

Todos os arquivos-fonte necessários para compilar a aplicação e para a geração deste relatório estão disponíveis (sob licença GPL) no repositório do GitHub abaixo:

https://github.com/m3101/PSM\_2022\_3\_1.

Obrigada pelo tempo e pelo conhecimento.