notebook

February 28, 2023

1 Phương pháp Toán cho TTNT

1.1 Thông tin học sinh viên

Họ tên: Lê Nhựt Nam MSHV: 22C11067

```
[1]: import warnings warnings.filterwarnings("ignore", category=DeprecationWarning)
```

```
[2]: import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt
```

1.2 Phân tách tuyến tính để giải quyết bài toán hàm OR

Dữ liêu

Với a, b là đầu vào, c là kết quả phép OR giữa a và b

```
[3]: X_or = np.array([[0, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1]]).T
y_or = np.array([[0, 1, 1, 1]]).reshape(-1, 1)
```

```
[4]: X_or_Aug = np.c_[np.ones(X_or.shape[0]), X_or]
X_or_Aug
```

```
[4]: array([[1., 0., 0.], [1., 0., 1.], [1., 1., 0.], [1., 1., 1.]])
```

```
[5]: def sign(s):
return (0, 1)[s >= 0]
```

```
[6]: def perceptron_or(x, w, b):
         return sign((np.dot(x, w) - b)[0])
[7]: w_or = np.linalg.pinv(X_or_Aug) @ y_or
     w_or
[7]: array([[0.25],
            [0.5],
            [0.5]
[8]: print("or(1, 1) = {}".format(perceptron_or(x=[1, 1], w=w_or[1:3], b=w_or[0]))
     print("or(1, 0) = {}".format(perceptron_or(x=[1, 0], w=w_or[1:3], b=w_or[0]))_{\sqcup}
      →# 1
     print("or(0, 1) = {}".format(perceptron_or(x=[0, 1], w=w_or[1:3], b=w_or[0])))_{\sqcup}
     print("or(0, 0) = {}".format(perceptron_or(x=[0, 0], w=w_or[1:3], b=w_or[0]))_{\sqcup}
      →# 0
    or(1, 1) = 1
    or(1, 0) = 1
    or(0, 1) = 1
    or(0, 0) = 0
```

1.3 Phân tách tuyến tính để giải quyết bài toán hàm AND

Dữ liệu

Với a, b là đầu vào, c là kết quả phép AND giữa a và b

```
[11]: w_and = np.linalg.inv(X_and_Aug.T @ X_and_Aug) @ X_and_Aug.T @ y_and
       # Thêm bias :3, thực nghiêm em thấy nên trừ thêm 0.5 :D
      w_and[0] = 0.5
      w_and
[11]: array([[-0.75],
               [0.5],
               [ 0.5 ]])
[12]: def perceptron and(x, w, b):
           return sign((np.dot(x, w) + b)[0])
[13]: |print("and(1, 1) = {}".format(perceptron_and(x=[1, 1], w=w_and[1:3],
       \rightarrowb=w_and[0]))) # 1
      print("and(1, 0) = {}".format(perceptron_and(x=[1, 0], w=w_and[1:3], u=w_and[1:3])
        \hookrightarrowb=w_and[0]))) # 1
      print("and(0, 1) = {}".format(perceptron_and(x=[0, 1], w=w_and[1:3], u=w_and[1:3], u=w_and[1:3])
        \hookrightarrowb=w and[0]))) # 1
      print("and(0, 0) = {}".format(perceptron_and(x=[0, 0], w=w_and[1:3], u=0))
        \rightarrowb=w_and[0]))) # 0
      and(1, 1) = 1
      and(1, 0) = 0
      and(0, 1) = 0
      and(0, 0) = 0
```

1.4 Chơi đùa với hàm XOR bằng nhiều perceptron

1.4.1 Đầu tiên là xử lý hàm NOT

Dữ liêu

Với a, b là đầu vào, c là kết quả phép AND giữa a và b

 $\begin{array}{ccc}
a & b \\
\hline
0 & 1 \\
1 & 0
\end{array}$

```
[14]: X_not = np.array([0, 1]).reshape(-1, 1)
y_not = np.array([1, 0]).reshape(-1, 1)
```

```
[15]: X_not_Aug = np.c_[np.ones(X_not.shape[0]), X_not]
X_not_Aug
```

```
[15]: array([[1., 0.], [1., 1.]])
```

```
[16]: w_not = np.linalg.pinv(X_not_Aug) @ y_not
      w_not
[16]: array([[ 1.],
             [-1.]]
[17]: def perceptron_not(x, w, b):
          return sign((np.dot(x, w) + b)[0])
[18]: print("not(1) = {}".format(perceptron_not(x=[1], w=w_not[1], b=w_not[0]))) # 0
      print("not(0) = {}".format(perceptron_not(x=[0], w=w_not[1], b=w_not[0]))) # 1
     not(1) = 0
     not(0) = 1
     Ta biến đổi
                          XOR(x, y) = AND(OR(x, y), NOT(AND(x, y)))
[19]: def xor_perceptron(x, w_and=w_and, w_not=w_not, w_or=w_or):
          and_x = perceptron_and(x=x, w=w_and[1:3], b=w_and[0])
          not_x = perceptron_not(x=and_x, w=w_not[1], b=w_not[0])
          or_x = perceptron_or(x=x, w=w_or[1:3], b=w_or[0])
          x = perceptron_and(x=[not_x, or_x], w=w_and[1:3], b=w_and[0])
          return x
[20]: print("xor(1, 1) = {}".format(xor_perceptron([1, 1]))) # 0
      print("xor(1, 0) = {}".format(xor_perceptron([1, 0]))) # 1
      print("xor(0, 1) = {}".format(xor_perceptron([0, 1]))) # 1
      print("xor(0, 0) = {}".format(xor_perceptron([0, 0]))) # 0
     xor(1, 1) = 0
     xor(1, 0) = 1
     xor(0, 1) = 1
     xor(0, 0) = 0
```