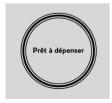
Implémentez un modèle de scoring

Formation Data scientist Projet n°8 Bayram DONAT





Sommaire

- Problématique
- Présentation du jeu de données
- Approche de modélisation
- Présentation du dashboard

Problématique

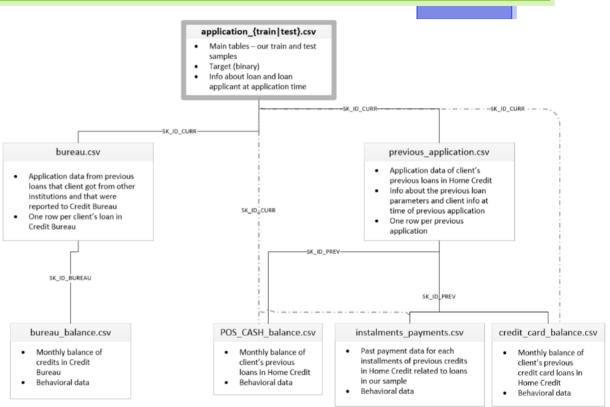
- Contexte
 - Entreprise : "Prêt à dépenser", société financière
 - Activité : proposer des crédits à la consommation pour des personnes ayant peu ou pas du tout d'historique de prêt.
 - Besoins:
 - à partir de sources de données variées, réaliser un outil de "scoring crédit" pour :
 - · calculer la probabilité qu'un client rembourse son crédit,
 - classifier la demande en crédit accordé ou refusé.
 - transparence vis-à-vis des décisions d'octroi de crédit auprès des clients (valeurs de l'entreprise)
 - développer un dashboard interactif pour les chargés de clientèle et clients

Problématique

- Mission
 - Construire un modèle de scoring avec **prédiction sur la probabilité de faillite** d'un client de façon automatique à partiir d'une BDD kaggle.
 - Construire un dashboard interactif :
 - Visualiser le score et l'interprétation de ce score pour chaque client
 - Visualiser des informations d'un client (via un système de filtre).
 - Comparer les informations descriptives relatives à un client à l'ensemble des clients ou à un groupe de clients similaires

Jeux de données

- Une base de données client disp Kaggle :
 - 8 fichiers CSV
- Travail sur le fichier application_t



- Analyse exploratoire
 - Définition des colonnes
 - Nombre de ligne colonnes
 - Valeurs manquantes
 - Valeurs uniques
 - Analyse univariée
 - Analyse bivariée

- Traitement
 - Passage des variables catégorielles en numérique
 - Suppression des colonnes à variance nulle
 - Traitement des données aberrantes et remplissage des données manquantes
 - Création de variables fonctionnelles et polynomiales
 - Normalisation

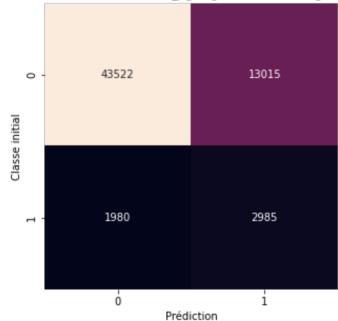
- Traitement
 - Séparation données entrainement et test
 - Déséquilibre de la variable TARGET
 - 0 : 169611 valeurs
 - 1: 14895 valeurs
 - Equilibrage TARGET par SMOTE

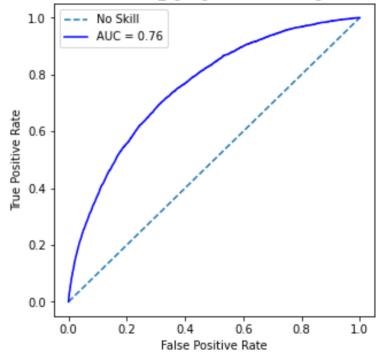
- Modélisation
 - Entrainement différents modèles
 - Optimisation du meilleur modèle
- Interprétabilité
 - Globale
 - Locale
- Recherche des plus proches voisins

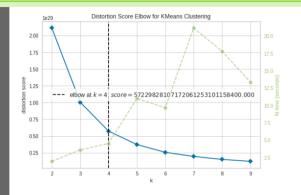
| | Model Type | F1-Score | FBeta-Score | Recall_score | Precision_score | Roc_AUC_score |
|---|--|----------|-------------|--------------|-----------------|---------------|
| 0 | logistic regression classifier | 0.000000 | 0.000000 | 0.000000 | 0.000000 | 0.578986 |
| 1 | decision tree classifier | 0.151854 | 0.162898 | 0.171198 | 0.136437 | 0.546818 |
| 2 | random forest classifier | 0.006400 | 0.004021 | 0.003223 | 0.457143 | 0.719823 |
| 3 | gradient boosting classifier | 0.026646 | 0.017001 | 0.013696 | 0.489209 | 0.748325 |
| 4 | light gradient boosting machine classifier | 0.024385 | 0.015516 | 0.012487 | 0.516667 | 0.758652 |

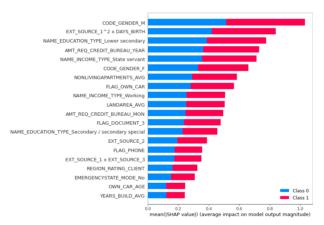
ROC Curve : threshold RFE_light gradient boosting machine classifier

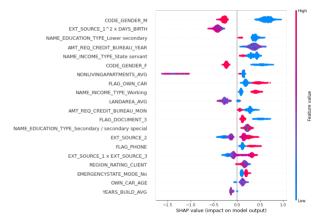
Matrice de confusion : threshold RFE_light gradient boosting machine classifier

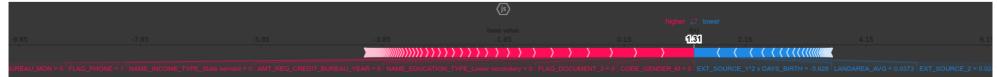












Présentation du dashboard

| Solution | Description | | | |
|-----------|--|--|--|--|
| SHAP | Explication / interprétabilité de la prédiction | | | |
| fastapi | API permettant d'appeler la prédiction à partir de l'identifiant du client | | | |
| streamlit | Tableau de bord | | | |
| Heroku | Déploiement sur le cloud | | | |
| Git Lab | Versionning | | | |

Présentation du dashboard



Présentation du dashboard



Conclusion

- Projet très intéressant
- Modélisation
 - Perfectionnement du features engineering
 - Choix des métriques d'évaluation important
 - Choix des hyperparamètres important
- Outils de présentation
 - Visualisation et présentation du travail compréhensible
 - Travail de versionning essentiel en programmation
 - Problèmes de compatibilités des bibliothèques python