

Издательская детская фирма «Сказочная Русь»



Сказочная Русь
игры тридевяtnого царства

ПРЕДСТАВЛЯЕТ УНИКАЛЬНУЮ НАСТОЛЬНУЮ ИГРУ

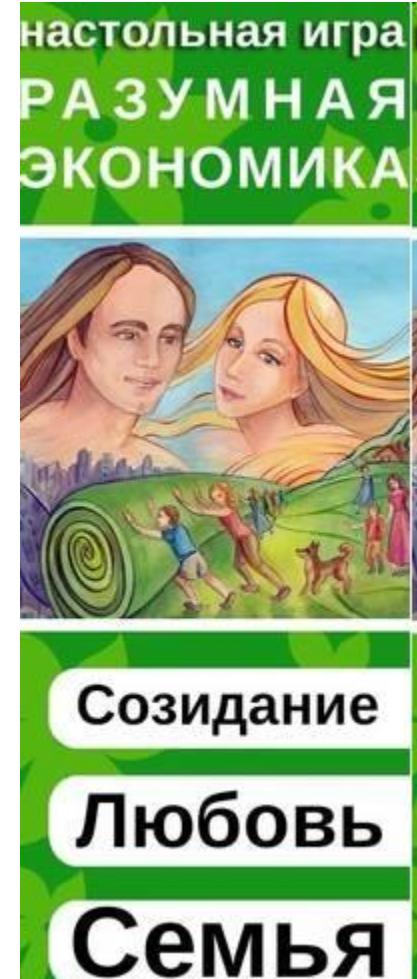


Что нового в «Разумной Экономике»?



- В основе игры идея заботы
о семье, обществе и восстановление природы
планеты Земля!
- Победителей может быть несколько!

● Есть карта
«Энергия Любви»,
без которой нельзя
победить!



- Невозможно победить, если не создаешь коллективные проекты, от которых выигрывает каждый участник проекта!
- Банк в игре является НАРОДНЫМ и выдает деньги игрокам на каждый ход!



Что нового в «Разумной Экономике»?

- Все проекты и суперпроекты игры направлены на улучшение среды обитания народа (семья, общество, природа)
- Карты Случая (КС) взяты из реальной жизни-это то, что может произойти с человеком!



Чтобы победить в игре «РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» нужно:

- Встретить Любовь!
- Улучшить жизнь в обществе и восстановить природу!
- Создать счастливую семью!
- Помочь окружающим!
- Построить суперпроекты Новой Цивилизации, где люди живут счастливо в гармонии с природой!



Игра была изготовлена детьми
для детей и взрослых!



Моменты работы над нашими играми!



«Разумная Экономика» издана фирмой
«Сказочная Русь» в рамках проекта
«Юные предприниматели 21 века», который реализует
красноярская молодежная общественная организация
«Ассоциация содействия интеллектуальным и развивающим
играм» и Центр Технического Творчества г.Бородино.



Сказочная Русь
игры тридевятого царства



АССОЦИАЦИЯ СОДЕЙСТВИЯ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ И РАЗВИВАЮЩИМ ИГРАМ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» -ИГРА НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ.

Игра семейная и молодежная.

Возраст от 8 лет.

Может быть использована как учебное пособие для преподавания экономики в школе, кружках и вузах.

Несет идеи новой экономики и гармоничного общества.

По своим идеям уникальна. В мире на данный момент подобной игры не существует.

Основана на идеях новой экономики, которая должна решить все социальные проблемы и вывести общество из кризиса. Эти идеи разрабатываются во всем мире. На эту тему снимаются фильмы, пишутся книги, но игр еще никто не создавал. В будущем эти идеи приведут к переходу от общества потребления к обществу созидания и творчества, которое будет жить в гармонии с природой.



Фото с фестиваля «Зеленый» 29 июня в Красноярске.

Автор презентации –Мосулезный Игорь

ЭМБЛЕМА ИГРЫ И
КАРТИНКА ДЛЯ
КОРОБКИ. В НЕЙ
ВЫРАЖАЕТСЯ
ГЛАВНАЯ ИДЕЯ
ИГРЫ.

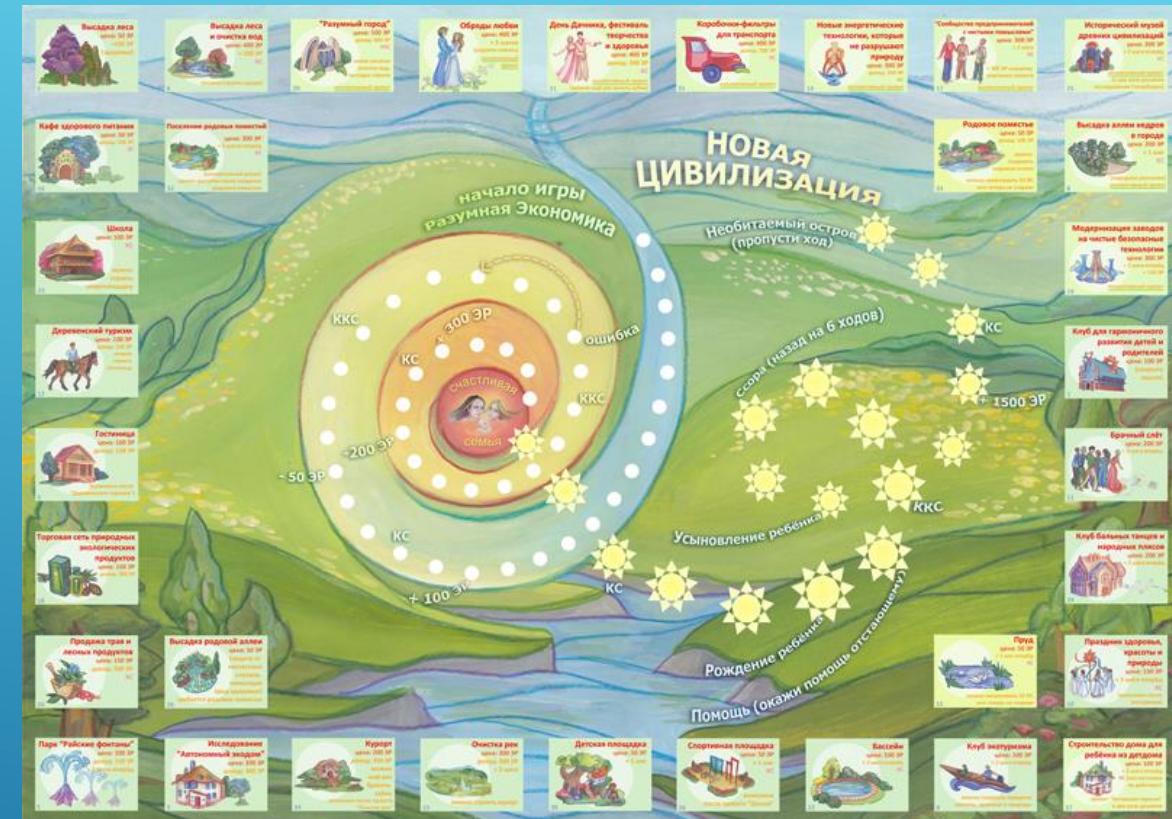


ОПИСАНИЕ ИГРЫ

«РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» - это игра для взрослых и детей старшего возраста. Данная игра тренирует математические способности, учит быстро решать финансовые вопросы, оценивая все плюсы и минусы ситуации, формирует у игроков навыки коллективного мышления через создание совместных проектов и идею нового гармонического общества.

В нее можно играть всей семьей, использовать для тренингов в фирмах и в компаниях, или в учебных заведениях. Основной принцип игры: использование денег как инструмента для Совершенствования Среды Обитания.

Цель игры: создание благоприятных условий для счастливой жизни каждой семьи в обществе.



ПРЕИМУЩЕСТВА «РАЗУМНОЙ ЭКОНОМИКИ» ПЕРЕД ДРУГИМИ ИГРАМИ

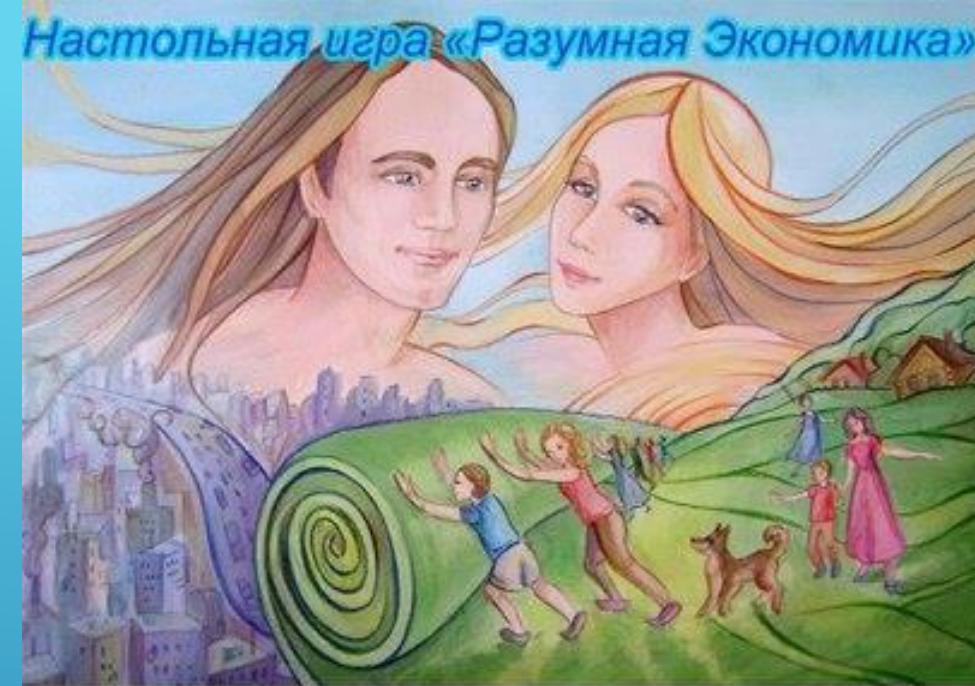
В игре нужно восстанавливать природу, вместе строить социальные и экономические проекты.

«Разумная Экономика» учит сотрудничеству и созданию счастливых семей. Впервые в экономических играх мы вводим понятие «ЛЮБОВЬ» как необходимую энергию для творчества и созидания. В нашей игре невозможно выиграть без карты «ЛЮБОВЬ» и не создав проект «Счастливая Семья».

Победителей в игре может быть несколько. Игроков может быть до 10 человек.

Создатели игры:

Таня Шемякина, Игорь Мосулезный, Оксана Сулименко-разработчики, Аня Лузина (художник-создатель дизайна **игрового поля** и игровых карт),
Маша Попова (дизайнер)



*Экономическая игра
нового поколения!*

*Наш ответ
играм «Монополия»
и «CashFlow» Кийосаки*

ИГРА учит разумно распоряжаться деньгами и жить по нравственным принципам!

«РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» включает в себя игровое поле для игры, КС – карты случая (30 шт.), игральный кубик, фишки, КФ - карты финала (6 шт), КСП-карты Суперпроектов (8 шт.) и «игровые деньги».

Всего в игре 34 проекта в полуфинале и 8 Суперпроектов в финале.

Покупать (строить) проекты в игре можно независимо от броска кубика-в отличии от «МОНОПОЛИИ».

Сложность игры к финалу возрастает.



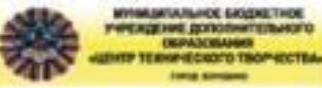
Игра в рабочей версии (без авторского дизайна) прошла тестирование на детских площадках г.Бородино и на фестивале «Зеленый» 29 июня 2013 года в Красноярска. Детям и взрослым игра понравилась.

С полным авторским дизайном была опробована в детском лагере «Шахтер» Красноярского края во время летних каникул 2014 и 2015 года. Дети сыграли в нее около сотни раз. Игра понравилась.





АССОЦИАЦИЯ СОДЕЙСТВИЯ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ И ГИБРОДИНАМИЧЕСКИМ ИГРАМ



МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДОХОДНО-БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТР ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА
Город Красноярск



Новая
Цивилизация

Сайт: www.novacivilizacija.ru | Тел.: +7 (391) 222-00-00



Сибирский Философ

Книги для Альфа и Омега



Сказочная Русь

игры проектированы юнами

Юные предприниматели 21 века
образовательный проект
Красноярский молодёжный форум

Драконбол

магическая интеллектуальная игра



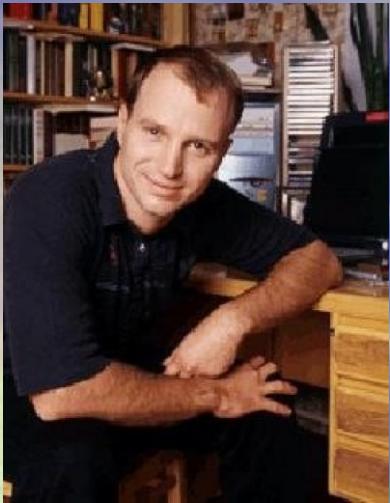
Тебе поможет победить
скорость мысли!

Игра создана по мотивам произведений Дмитрия Емца
о Тане Громтер и ее друзьях из русской школы магии Тибидохс.
"Драконбол" развивает математические способности детей и взрослых.

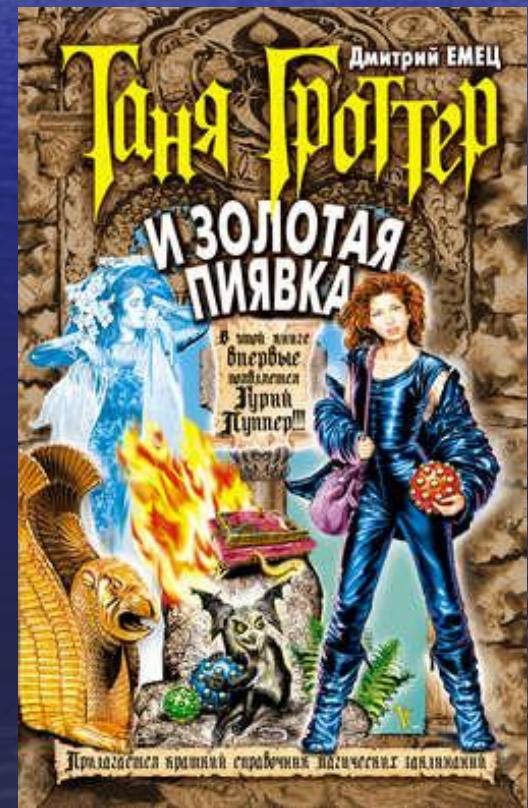
Издатель – детская фирма
«Сказочная Русь»



Сказочная Русь
игры тридевятого царства



*Создана по мотивам
произведения Дмитрия
Емца о Тане Гrottter и ее
друзьях!*



В комплект игры входят

- Коробка для игры.
- 14 белых шашек и 14 черных шашек.
- Игровое поле драконбола.
- Игровой кубик делениями от 1 до 6.
- Правила игры в «Драконбол».
- Обучающий видеоролик в комплект не входит, но доступен в интернете по адресу https://youtu.be/UE0Hs9sE_g8

Чем отличается от других игр?

- В игре у каждого игрока 10 волшебников и 1 дракон
- Количество ходов делается по кубику.
- Выпавшие баллы на кубике можно «разложить» на ходы нескольких волшебников.
- Захват (заклятье) вражеского волшебника (шашки) возможно только 2-3 своими волшебниками. (шашками)
- Игра идет на шестиугольном поле.
- Драконы и волшебники ходят одинаково, но если захватили дракона (в книге «закинули в пасть обездвиживающий мяч»), то его команда проиграла.

Подробнее читайте в правилах игры

Играйте в нашу игру!



Игра «Драконбол» издана фирмой
«Сказочная Русь» в рамках проекта
«Юные предприниматели 21 века»



Сказочная Русь
игры тридевятого царства







Экономики
цена: 2500 ЭР

Быть
цена: 1500 ЭР

Новый транспорт
“Летающая тарелка”
цена: 3500 ЭР



Каждый
следующий проект
в 2 раза дешевле

Оздоровительный центр
на природе
для детей-инвалидов
(народное
центра)



в 2 раза дешевле
после проектов
“Брачный слёт” или
“Обряды любви”
(скорость мысли -
способность быстро мыслить,
осмысливая пространство и время)
цена: 1500 ЭР

в 2 раза дешевле после
осуществлённых
проектов “Школа”,
“Клуб гармоничного развития”
и “Клуб балльных и
танцев”

И проект
также
имеет
надо
“Пут
надп
“Пъ
Та
ац
откры

Народное уважение

все обычные проекты, которые относятся
к характеристике “Народное уважение”,
теперь стоят в два раза дешевле
для всех игроков

Условия победы для всех игроков:
создать поселение родовых поместий,
очистить реки, построить суперпроект
“Оздоровительный центр”, “Исследование
Гипербореи” и “Съёмки фильма о природе
и людях с необычными способностями”

Водоворот событий
киньте кубик: если выпадет четно-
если чётные проекты в два раза
проекты в два раза дешевле
для всех игроков

Условия победы для всех
если на кубике выпало чётное
нужно построить все чётные
если нечётное, то все

Коллективный разум

все обычные проекты, которые относятся
к характеристике “Коллективный разум”,
теперь стоят в два раза дешевле
для всех игроков

Условия победы для всех игроков:
построить два коллективных суперпроекта
и суперпроект “Банк Развумной Экономики”

Здоровье и красота

все обычные проекты, которые
относятся к характеристике
“Здоровье и красота”, теперь
стоят в два раза дешевле
для всех игроков

Условия победы для всех игроков:
построить три любых
суперпроекта

Скорость мысли
все обычные проекты, которые относятся
к характеристике “Скорость мысли”,
теперь стоят в два раза дешевле
для всех игроков

Условия победы для всех игроков:
построить 5 суперпроектов, которые:
содержат характеристики: скорость мысли,
народное уважение, родовая память,
коллективный разум, здоровье и красота

Родовая память

все обычные проекты, которые относятся
к характеристике “Родовая память”,
теперь стоят в два раза дешевле
для всех игроков

Условия победы для всех игроков:
построить суперпроект “Летающая тарелка”
и оказать помощь отстающему игр















Адаконвол

РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА



Совершенствуй Среду Обитания

**ИГРА учит разумно
распоряжаться деньгами и
жить по нравственным
принципам!**

«РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» включает в себя игровое поле для игры, КС – карты случая (30 шт.), игральный кубик, фишки.

КФ - карты финала (6 шт.), КСП-карты Суперпроектов (8 шт.) и «игровые деньги».

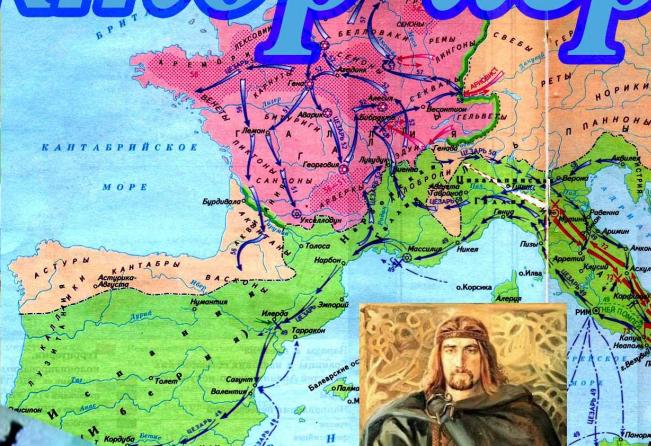
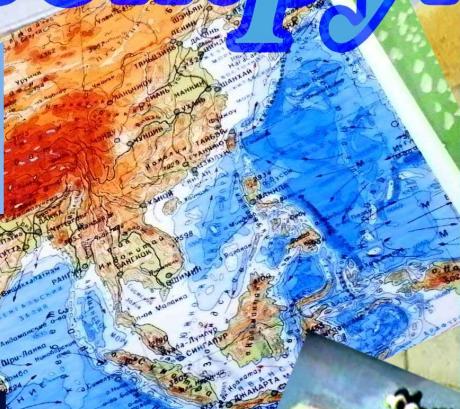
Всего в игре 34 проекта в полуфинале и 8 Суперпроектов в финале.

Покупать (строить) проекты в игре можно независимо от броска кубика в отличии от «МОНОПОЛИИ».

Сложность игры к финалу возрастает.

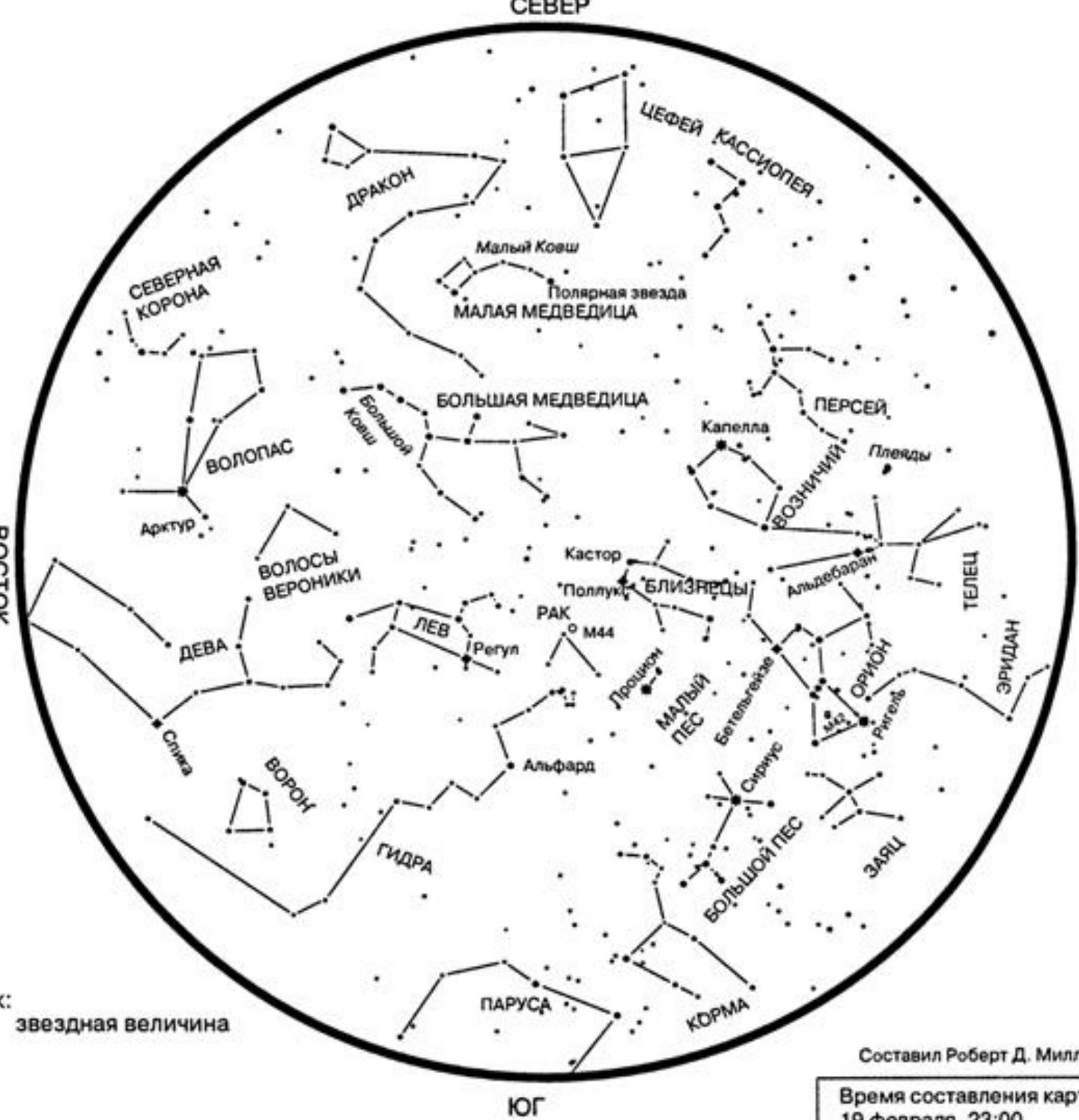


Конструктор игр



Создай свою игру!

уникальное методическое пособие



Блеск:

- 0 звездная величина
- ◆ 1
- 2
- 3
- 4

Эта карта составлена для 35° северной широты, но ее можно использовать в средних широтах Северного полушария.

Составил Роберт Д. Миллер

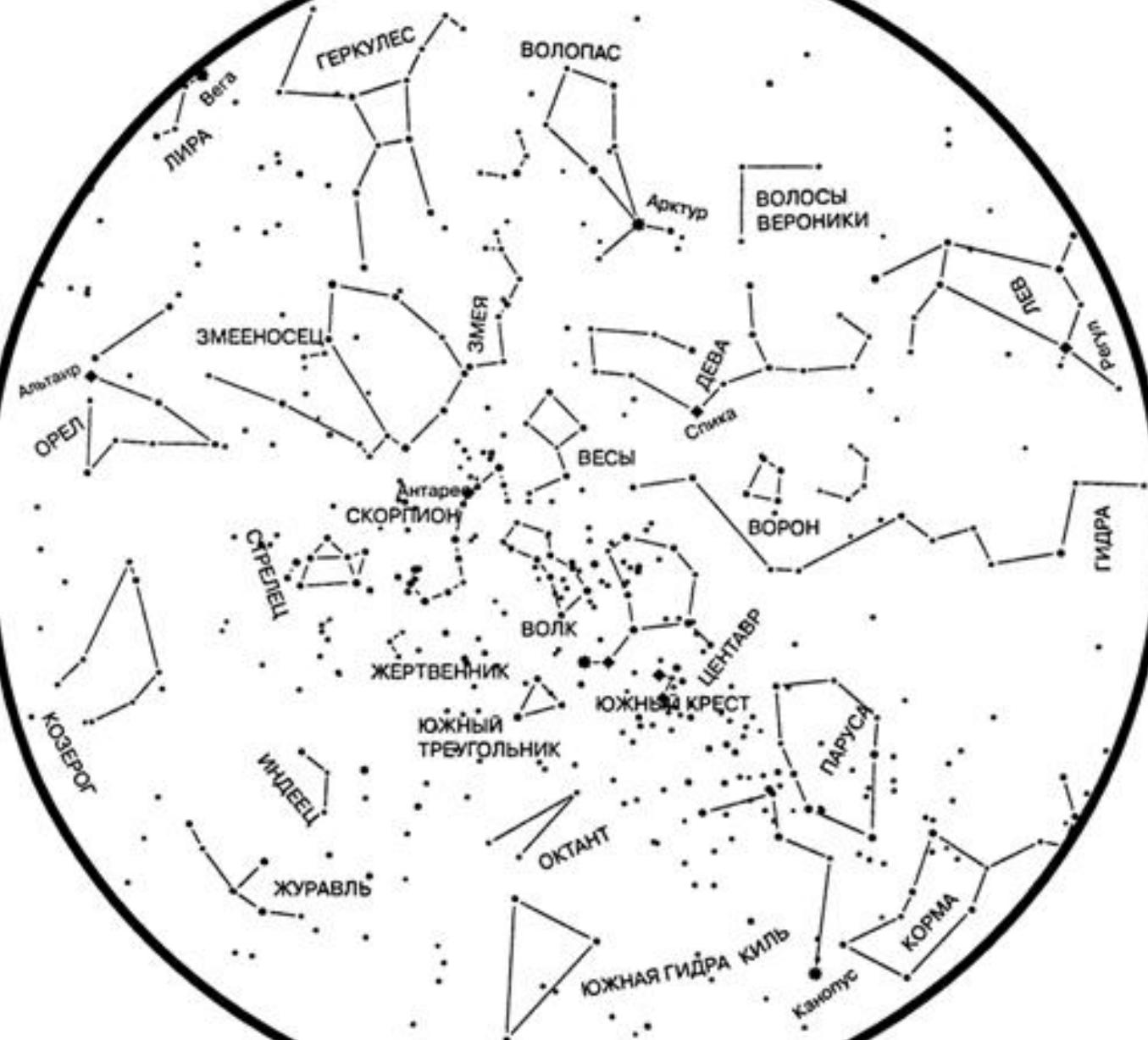
Время составления карты
19 февраля, 23:00
6 марта, 22:00
21 марта, 21:00
5 апреля, 20:00

СЕВЕР

ВОСТОК

ЗАПАД

ЮГ



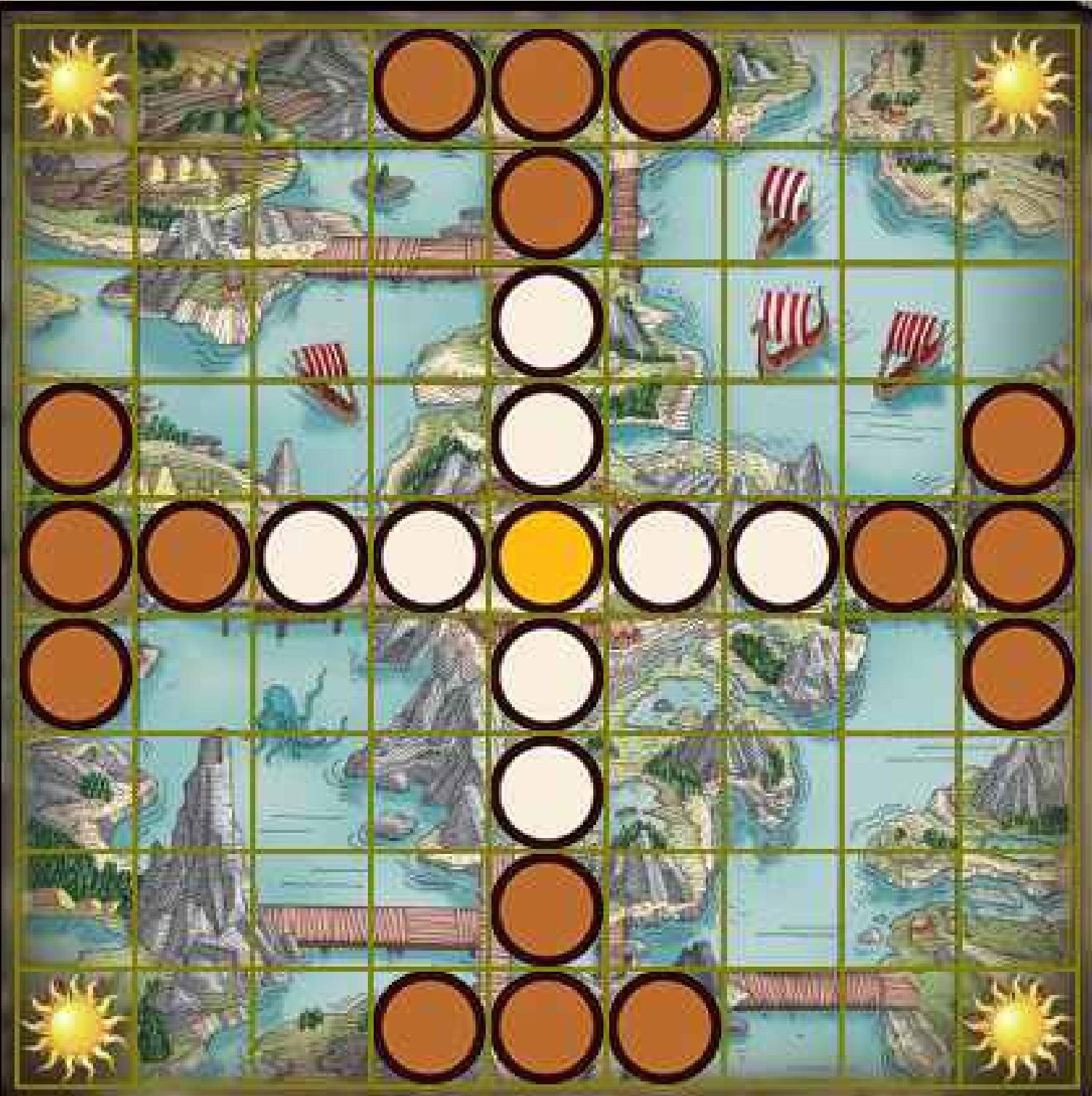
Блеск:

- 0 звездная величина
- 1
- 2
- 3
- 4

Эта карта составлена для 35° южной широты,
но ее можно использовать в большей части
Южного полушария.

Составил Роберт Д. Миллер

Время составления карты
6 мая, 24:00
21 мая, 23:00
6 июня, 22:00
21 июня, 21:00



АТЛАНТИЧЕСКИЙ ОКЕАН



