

Konzept und Realisierung eines virtuellen Themenrundgangs der Fakultät Informatik zur Unterstützung bei der Studienwahl

Prof. Dr. Jörg Röhrle

Hochschule Albstadt-Sigmaringen

Domenico Milazzo (TI), milazzdo@hs-albsig.de

Maik Dürr (TI), duerrmai@hs-albsig.de

Fabian Altenberg (WIN), altenbfa@hs-albsig.de

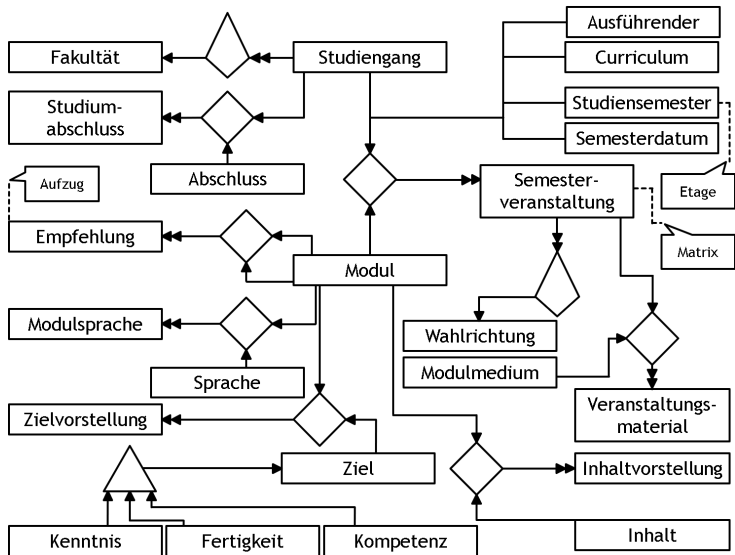
February 11, 2019

- Idee & Features
- Datenmodell
- Datenzugriff
- Live Demo & Aussichten

Viculum ist ein virtuelles Curriculum um die Modulhandbücher jeder Veranstaltungen der Hochschule Albstadt-Sigmaringen mit verschiedensten Medien und einem dynamischen Zugriff aus einer Datenbank zu visualisieren.

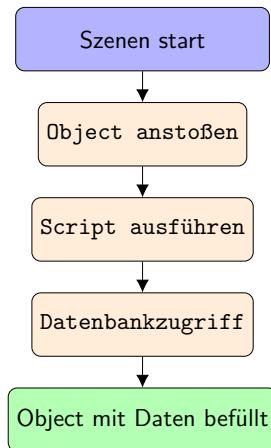
- Oracle Datenbank als Speichermedium
- Unity als Visualisierung Tool der Virtual Reality
- Dynamischen Aufbau der Szenen um Objekte
- Bilder & Video als zusätzliche Medien

Datenbankmodell



Ablauf

- 1 Szenen starten und holt sich aus der Statischen Klasse die Informationen aus der vorherigen Szene.
- 2 leeres GameObject wird angestoßen und mit den Szenen Information gefüttert.
- 3 Das C# Script des leeren GameObject wird ausgeführt.
- 4 Datenbankzugriff auf die Oracle Datenbank und deren Auswertung.
- 5 Die Informationen der Auswerten werden im Object angezeigt.



Demo