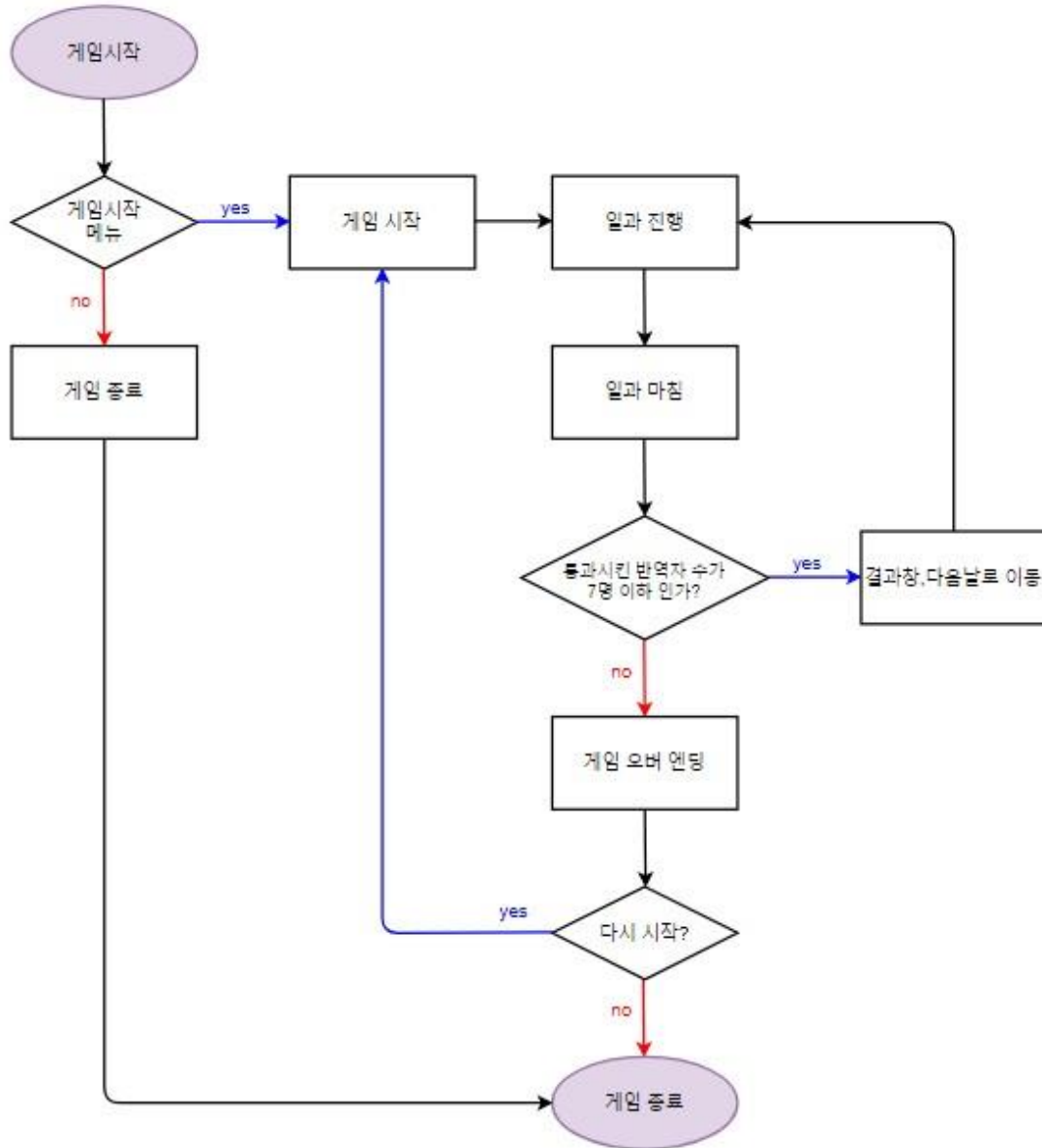


Socializer 일과 세부

I. 일과



1. 일과 규칙

플레이어가 반동분자를 색출할 수 있도록 하는 매뉴얼입니다. (플레이어가 따르면 되는 게임 방법입니다.) 일정에 따라 항목이 추가됩니다. 매뉴얼은 태블릿을 클릭해 볼 수 있습니다.

II. Socializer 일정

1. 주기와 이벤트

일정은 5일을 주기로 합니다. **영광의 날** 축제 등 이벤트가 열립니다.

◆ 영광의 날

대 축제입니다. 57~61일동안 축제가 열립니다.

36일부터 60일까지 새로운 매뉴얼이 추가되고, 기존의 매뉴얼이 강화됩니다.

2. 등장 NPC

매일 한 명 이상의 반동분자 NPC가 나옵니다.

특정 일에는 특별 NPC가 등장합니다.

◆ 1계층 시민

1계층 시민은 구속만 가능하며 패널티 없이 통과시킬 수 있습니다. 대화를 통해 다양한 정보를 얻을 수 있습니다.

◆ 혁명단원

초반 두 번 접촉을 성공하면 혁명 루트가 열립니다.

3. 공통 일정

공통 일정은 다음과 같습니다. 특별한 NPC가 등장하는 날은 따로 표기하였습니다.

● 1~5일차 (튜토리얼 구간)

2명의 NPC가 등장합니다.

일반 시민 한 명과 기본 매뉴얼에 해당하는 반동분자들이 매일 한 명 등장합니다.

● 8~12일차

2~3명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

· 12일차: **혁명단원**이 등장합니다.

● 15~19일차

3명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

· 17일차: 혁명단원이 등장합니다. **이 날 혁명단원을 찾아 통과시키면 혁명 루트가**

열립니다.

- 19일차: 1계층 시민이 등장합니다.

- 22~26일차

3~4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

- 23일: (혁명 루트가 열린 경우) 혁명단원이 등장합니다.

(혁명 루트를 열지 못한 경우) 3~4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

- 25일: 1계층 시민이 등장합니다.

- 29~33일차

4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

- 36~40일차 (축제 준비 기간)

4~5명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

기존 매뉴얼이 강화됩니다.

- 43~47일차 (축제 준비 기간)

5명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

새로운 매뉴얼이 추가됩니다.

- 50~54일차 (축제 준비 기간)

5~6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

새로운 매뉴얼이 추가됩니다.

- 57~60일차 (축제 기간)

6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

- 59일: (혁명 루트가 열린 경우) 혁명단원이 등장합니다.

(혁명 루트를 열지 못한 경우) 6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

- 61일차

엔딩이 나옵니다.