

Socializer 컨셉, 시나리오 세부 기획

사진은 참고용입니다. 너무 자세하게 ㄴㄴ



1. 세계관

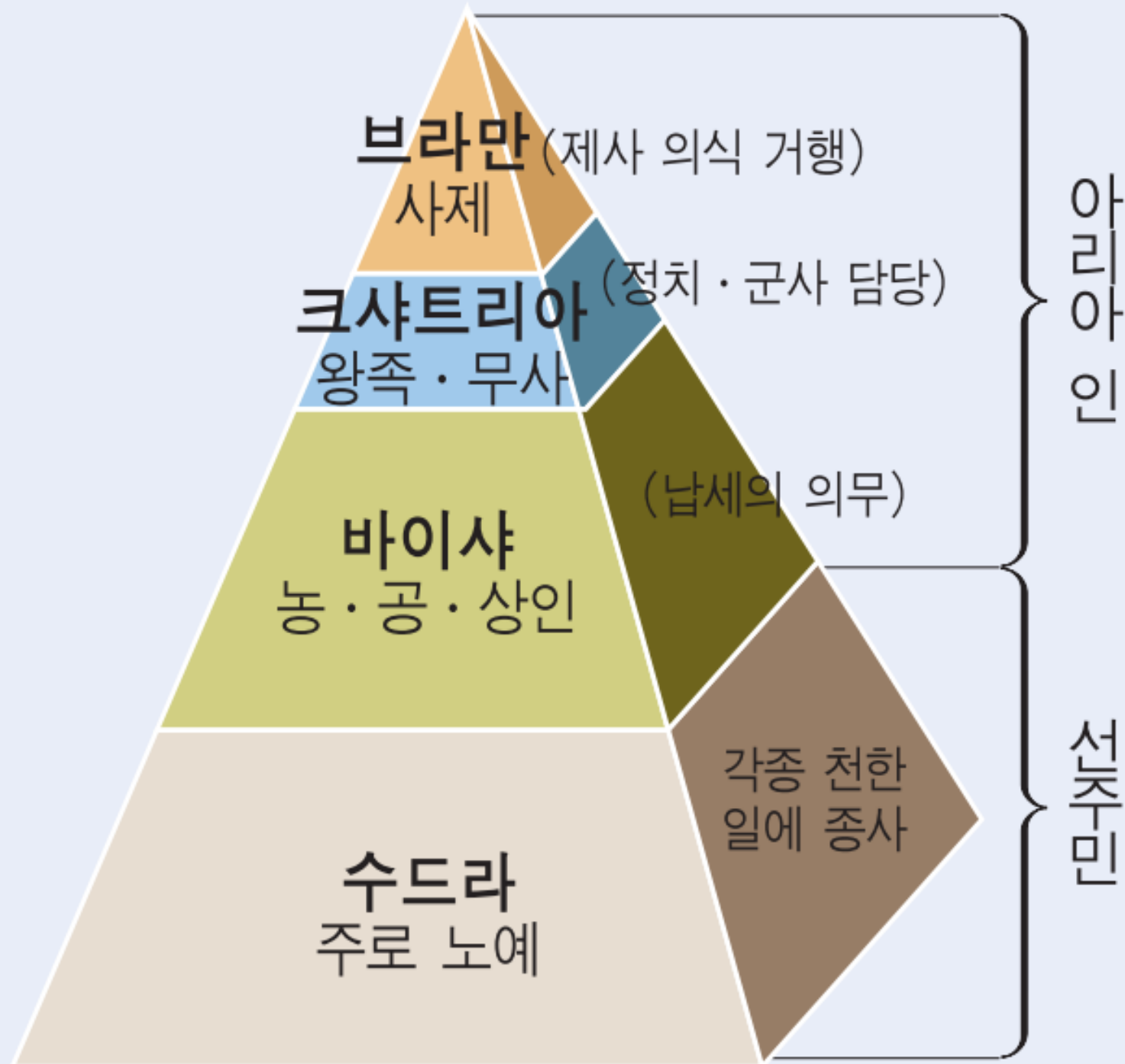


시메(Syme)

- 게임의 배경이 되는 가상의 나라로 과학이 발달한 전체주의 국가입니다. "위대한 인류의 진보를 위하여"라는 슬로건을 걸고 국민들의 경제, 사회, 문화 등 전반적인 생활을 통제하고 있습니다. 국민들 간에 계층이 존재하며 계층마다 주어지는 복지 혜택이 다릅니다.
- 시메 건국 전에 있던 도서, 음악, 영화 등은 모두 야만적이라는 이유로 금지되었습니다.
- 다양한 매체를 통해 사상을 주입합니다.

계층

- 계층은 1계층, 2계층, 3계층으로 구성되어 있습니다.
- 1계층과 2계층은 계층을 유지하기 위해서 달마다 유지비를 내야합니다.
- 낮은 계층에서 높은 계층으로 올라가는 것도 가능하나 사상교육으로 대부분의 사람들은 본인의 위치에 납득하며 살아갑니다.



1 계층

- 정치인, 과학자, 높은 계급의 군 · 경찰, 언론인 등이 포진되어 있는 계층으로 가장 높은 계층입니다. 도시 중심부 고급 거주지가 제공되고, 3계층 사람들을 필요한대로 사용할 수 있으며 가장 높은 수준의 교육이 제공됩니다.
- 유흥거리로 과거의 문물을 즐기는 자들이 많지만 혁명에 가담하지는 않습니다.
- 화려한 옷을 입습니다.

2계층

- 일반 시민 계층으로 플레이어가 속한 계층입니다.
- 의식주와 함께 교육 · 의료 시스템이 제공됩니다.
- 매일 행해지는 사상교육으로 3계층으로 내려가는 것을 두려워합니다.
- 흰색, 파란색, 검은색 외의 색의 옷은 입을 수 없습니다.

3계층

- 도시 외각에 거주하는 가장 낮은 계층으로 재미라고도 불립니다. 가장 많은 수를 차지합니다.
- 힘들고 위험한 일에 사용되고, 기술의 발달로 소모품처럼 생산해낼 수 있습니다.
- 이름을 가지지 않고 번호로 불립니다.
- 의식주와 자극적인 오락거리가 제공됩니다.
- 사상교육을 제외하고는 어떤 교육도 이루어지지 않습니다.
- 초록색, 주황색 작업복 외에 다른 복식을 취할 수 없습니다.





중앙 정보부

- 총통 직속의 최고 정보기관으로 주인공이 속한 곳입니다.
- 반역자 색출, 감시 · 검열, 안보 관련 정보활동을 위한 기관입니다.

사상경찰

- 반역자로 의심되는 이를 판별하는 일을 합니다. 반역자들과 동화되지 않도록 강한 사상교육을 받습니다.

감사원

- 감독관들이 지침대로 행동하는지 검문하는 사람들입니다.



로비& 사무실



AM

- 사상과 생활을 통제하는 시메에 반기를 든 집단입니다.
- 자유를 매우 중요시 여깁니다.
- 체제에 반기를 드는 혁명조직으로 주인공의 배우자가 가담했던 조직입니다.
- 3계급에서 2계급으로 올라간 사람들에게 많이 접촉합니다.

2. 등장NPC

NPC는 데포르메 되어 상반신만 나옵니다.

주인공(플레이어)

- 3계층 출신으로 1계층 밑에서 일을 하다가 능력이 있음을 인정받아 2계층으로 상승되고 중앙정보부에서 일할 수 있게 됩니다.
- 강한 충성심을 가지고 있습니다
- 갑작스러운 배우자의 죽음으로 체제에 의구심을 가지기 시작합니다.
- 자신의 아이가 잘되기를 바랍니다.
- 게임 내 구현 x

주인공의 배우자

- 배우자는 같은 정보부 소속이었으나 AM에 가담한 사실이 들켜 암살당했습니다.
- 그의 죽음은 자살로 은폐되었습니다.
- 게임 내 구현 x

- NPC 초상화는 데포르메 되어 상반신만 나옵니다.
- 눈, 몸, 옷, 머리 대표 하나씩만 만들어서 색깔놀이
- 눈, 몸, 옷, 머리 파일 따로 만들어주세요



주인공의 자녀

- 10살 여자아이
- 눈 크게



머리 참고용

나이	성별	머리색	헤어스타일	눈색	피부색	상반신 옷
10	여	검정 (#303030)	짧은 머리	파랑 (#23A7FE)	살구색 (#F1DACB)	짙은 파란색 티셔츠 (#3F48CC)

힐다(Hilda)

- 1계층 인물로 주인공을 2계층으로 올려준 정보부 상관입니다.
- 올라간 눈꼬리



나이	성별	머리색	헤어스타일	눈색	피부색	옷
40대 후반	여	회색 (#8D8D8D)	단발머리	짙은 회색 (#484848)	살구색 (#F1DACB)	정장(흰 셔츠+블레이저)

딜런(Dylan)

- 1계급 인물로 정보부에 새로 들어왔습니다..
- 쾌활한 성격으로 대화 중 많은 정보를 흘립니다.



나이	성별	머리색	헤어스타일	눈색	피부색	옷
20대	남	짙은 갈색 (#33231E)	올린 머리??	초록색 (#008040)	짙은 피부 (#BE8E77)	흰 셔츠

프랜시스(Frances)

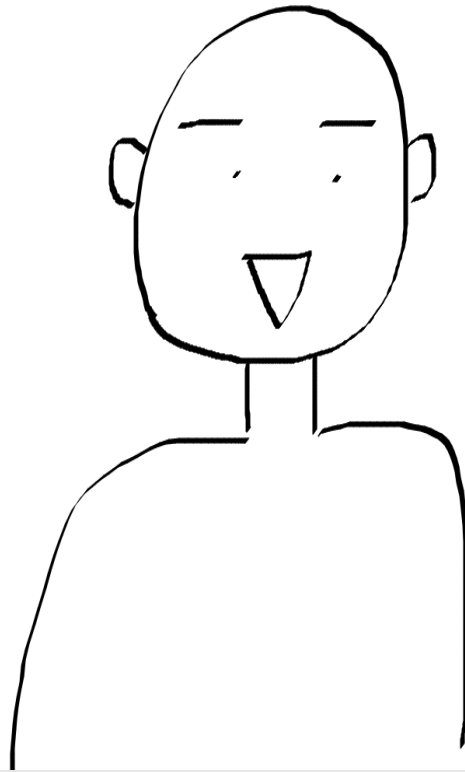
- 2계층 인물로 현재 AM을 이끌고 있습니다.
- 여유로운 미소를 띄고 있습니다.



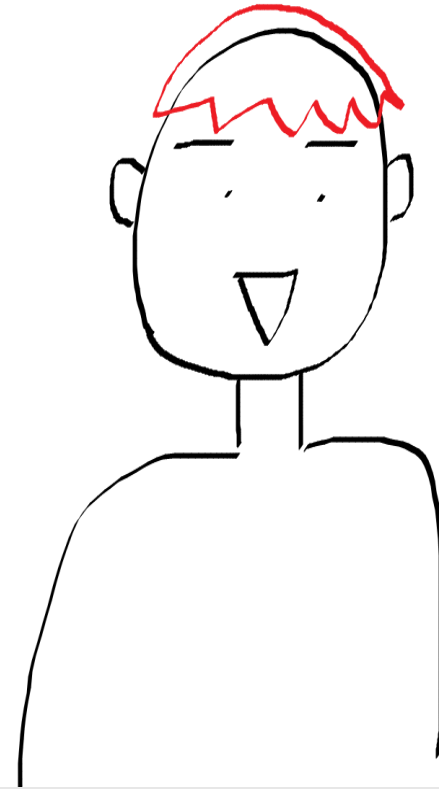
나이	성별	머리색	헤어스타일	눈색	피부색	옷
30대	여	금발 (#E3CC88)	긴 생머리	하늘색 (#B8CEEE)	살구색 (#F1DACB)	검은 셔츠 (#333333)

모든 NPC 공통 외형

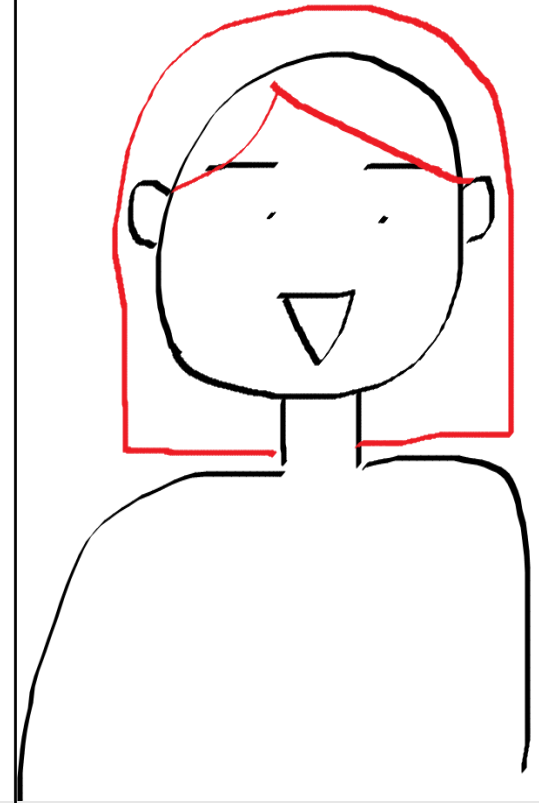
헤어 스타일



빡빡이



짧은 머리



어깨까지 오는 단발

NPC 공통 외형

머리색	금발(#E3CC88)	짙은 갈색(#33231E)	검정(#303030)
-----	-------------	----------------	-------------

눈 색	초록색(#008040)	갈색(#964B00)	파랑색(#0033FF)
-----	--------------	-------------	--------------

피부색	살구색(#F1DACB)	짙음 (#BE8E77)	#785C50
-----	--------------	--------------	---------

3계층 시민 옷특징

- 주황, 초록 작업복 (디자인 같음)
-
- 주황(#FF8430)
- 초록(#06A66C)



2계층 시민 옷 특징

- 흰색 파랑 검정 반팔 티셔츠
- 흰색(#F8F8FF)
- 파랑(#2C54A3)
- 검정(#212930)

1계층 시민 옷 특징

- 패턴이 있는 반팔 티셔츠
(2계층과 디자인 동일)
- 간단한 패턴 2개정도
- 검정(#212930)

