

작업물은 수정할 수 있도록 png 파일 외에 psd 파일 따로 남겨서 저장해주세요.

Psd 파일은 병합하지 않은 상태로 남겨둬야합니다! 그래야 수정할 수 있어요.

인게임 대화창부터 작업해주세요. 취소선은 없어진 설정이니 만들지 말아주세요.

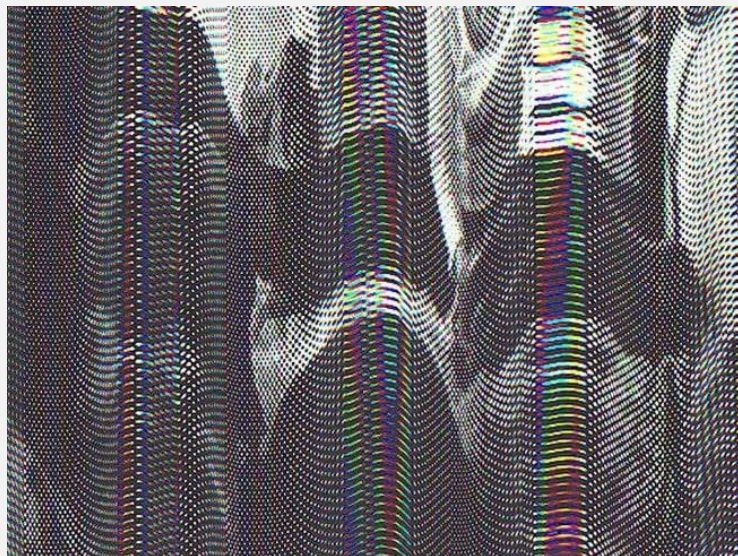
I. 게임 시작 화면(1920×1080)

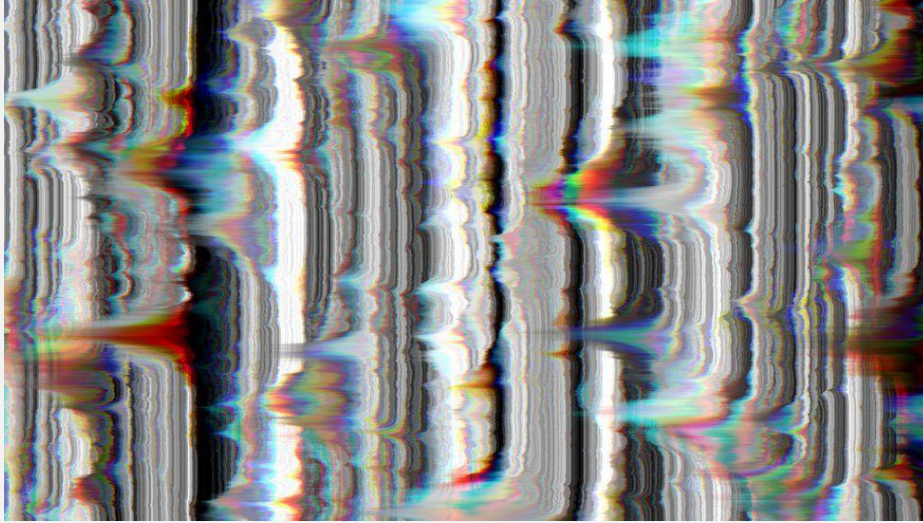
1. 게임 타이틀 화면



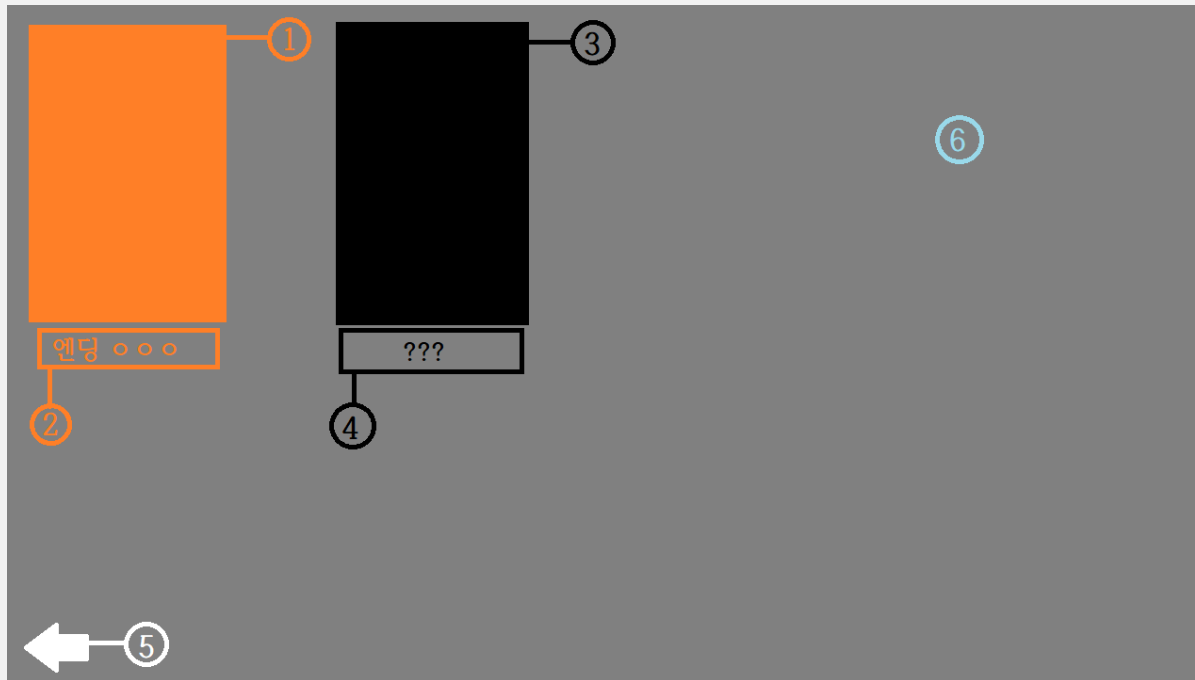
번호	내역	설명	좌표 x,y
1	게임 타이틀 (#F6F6F6)	게임의 타이틀 출력	(396, 727)
2	게임 시작 (#F6F6F6)	클릭 시 게임을 시작	(719, 464)
3	기록 저장 (#F6F6F6)	클릭 시 모은 엔딩을 볼 수 있는 화면을 출력	(686, 352)
4	게임 종료 (#F6F6F6)	클릭 시 게임을 종료	(834, 238)
5	설정 (무료 소스 쓰면 될 듯)	클릭 시 설정창 출력	(1800, 120)
6	게임 배경 이미지	배경 이미지 출력	

배경은 이런 화이트 노이즈 넣어주세요.



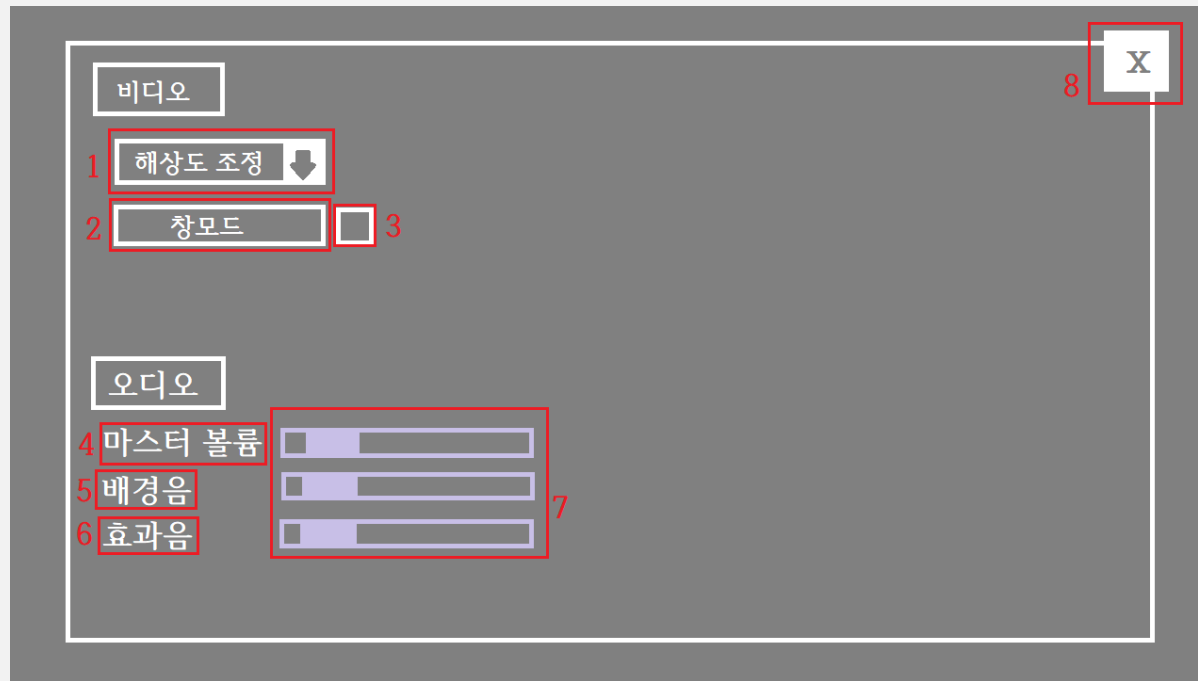


2. 기록 저장소 (젤 나중에 할거입니다. 없어질 수도 있음 지금 절대 ㅋㅋㅋㅋ)



번호	내역	설명
1	얻은 엔딩 삽화	얻은 엔딩 삽화 출력 클릭 시 확대해서 출력
2	엔딩 이름	얻은 엔딩의 이름 출력
3	얻지 못한 엔딩 삽화	얻지 못한 엔딩 삽화는 까맣게 가려져서 출력
4	얻지 못한 엔딩 이름	엔딩 이름 ???로 출력
5	뒤로 가기	클릭 시 게임 시작 화면으로 이동
6	게임 배경 이미지	배경 이미지 출력

3. 설정창



번호	내역	설명	좌표
1	해상도 (#F6F6F6)	게임화면의 출력 결정, 리스트 박스	(166, 796)
2	창모드 (#F6F6F6)	게임 화면의 크기 결정	(166, 700)
3	체크박스 (#F6F6F6)	체크박스	(519, 702)
4	마스터 볼륨	게임 전체 사운드 조절	(143, 350)

	(#F6F6F6)		
5	배경음 (#F6F6F6)	배경 음악 조절	(143, 280)
6	효과음 (#F6F6F6)	효과음 조절	(143, 210)
7	스크롤바 (#F6F6F6)	스크롤바	각각 (430, 350) (430, 280) (430, 210)
8	닫기(#F6F6F6)	설정창 나가는 버튼	(1740, 945)
9	설정 창 박스 (#5D5D5D)	설정창 출력	(90, 70)

4. 캐릭터 생성

이름을 적어주세요.(공백 없이 6자 이내)

멋있는이름

성별

←

게임시작

번호	내역	설명	좌표
1	이름 칸 (#F6F6F6)	키보드를 통해 플레이어의 이름을 적는 텍스트 박스	(447, 685)
2	마 선택 성별	클릭으로 선택할 수 있는 성별	(1070, 535)
3	선택한 성별	플레이어를 위해 선택한 성별	(1245,535)
4	게임 시작 (#F6F6F6)	클릭 시 게임 시작	(1630, 37)
5	뒤로 가기 (프리스 스 화살표 이용) (#F6F6F6)	클릭 시 타이틀 화면으로 이동	(32, 40)

이름 칸은 대화창과 비슷하게 배경이 비치도록 투명하게 해주세요

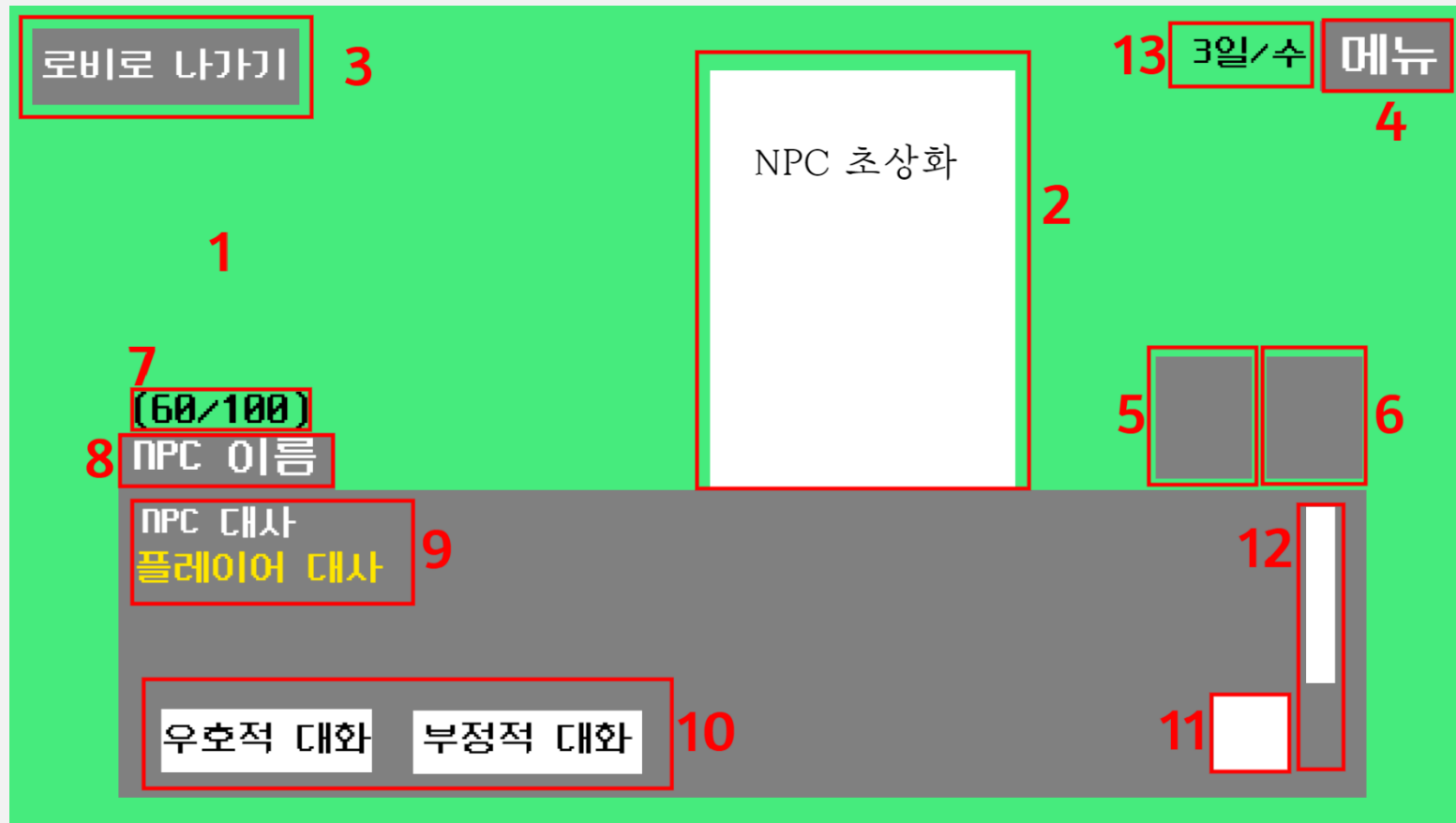
게임 시작 버튼은 불투명한 박스로 만들어주세요.

배경은 게임 시작화면과 똑같이

II. 인게임(1920×1080)

1. 대화 화면

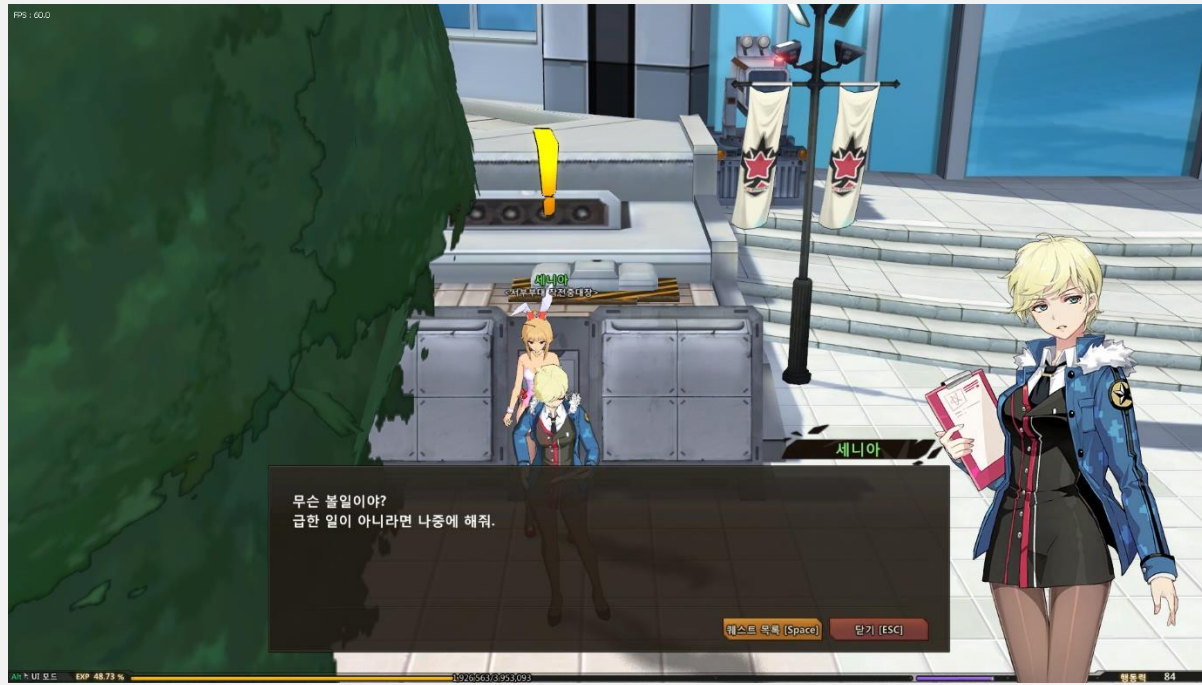
① 신뢰도를 쌓을 수 있는 NPC와 사무실에서 대화



번호	내역 컬러코드	설명	좌표
1	게임 배경 이미지	게임 배경 이미지 출력 (사무실)	
2	NPC 이미지	대화중인 NPC 이미지 출력	(918,445)
3	로비로 이동 (#211f2f)	일과를 다 끝나면 생성 클릭 시 로비로 나감	(30, 950), (380, 1050)
4	메뉴 (#211f2f)	클릭 시 메뉴 창 출력	(1717,970), (1892,20)
5	태블릿	클릭 시 태블릿 창 출력	(1500,460), (1625,620)
6	수첩	클릭 시 수첩 창 출력	(1645,460), (1770,620)
7	NPC 신뢰도 (#211f2f)	대화중인 NPC의 신뢰도 출력	(160,530)
8	NPC 이름	대화중인 NPC의 이름	(145,445), (430,520)
9	대화 기록	나눈 대화 내용 기록	
10	대화 탭 (#10415e)	클릭 시 버튼 안의 대화를 함	우호: (200,75), (500, 160) 부정: (530,75), (830,160)
11	남은 대화 카운트 (#10415e)	남은 대화 횟수	(1580,81), (1680, 180)
12	대화창 스크롤바 (#F6F6F6)	스크롤바	(1700,81), (1738,423)
13	날짜	게임 내 날짜, 텍스트 박스	(1535,985), (1715,1040)
	전체 대화 창 (#211f2f)	대화창	(145,40), (1780, 445)

※ 좌측하단, 우측상단 좌표입니다.

대화창은 뒷 배경이 살짝 비쳐 보일정도로 투명하게 해주세요.





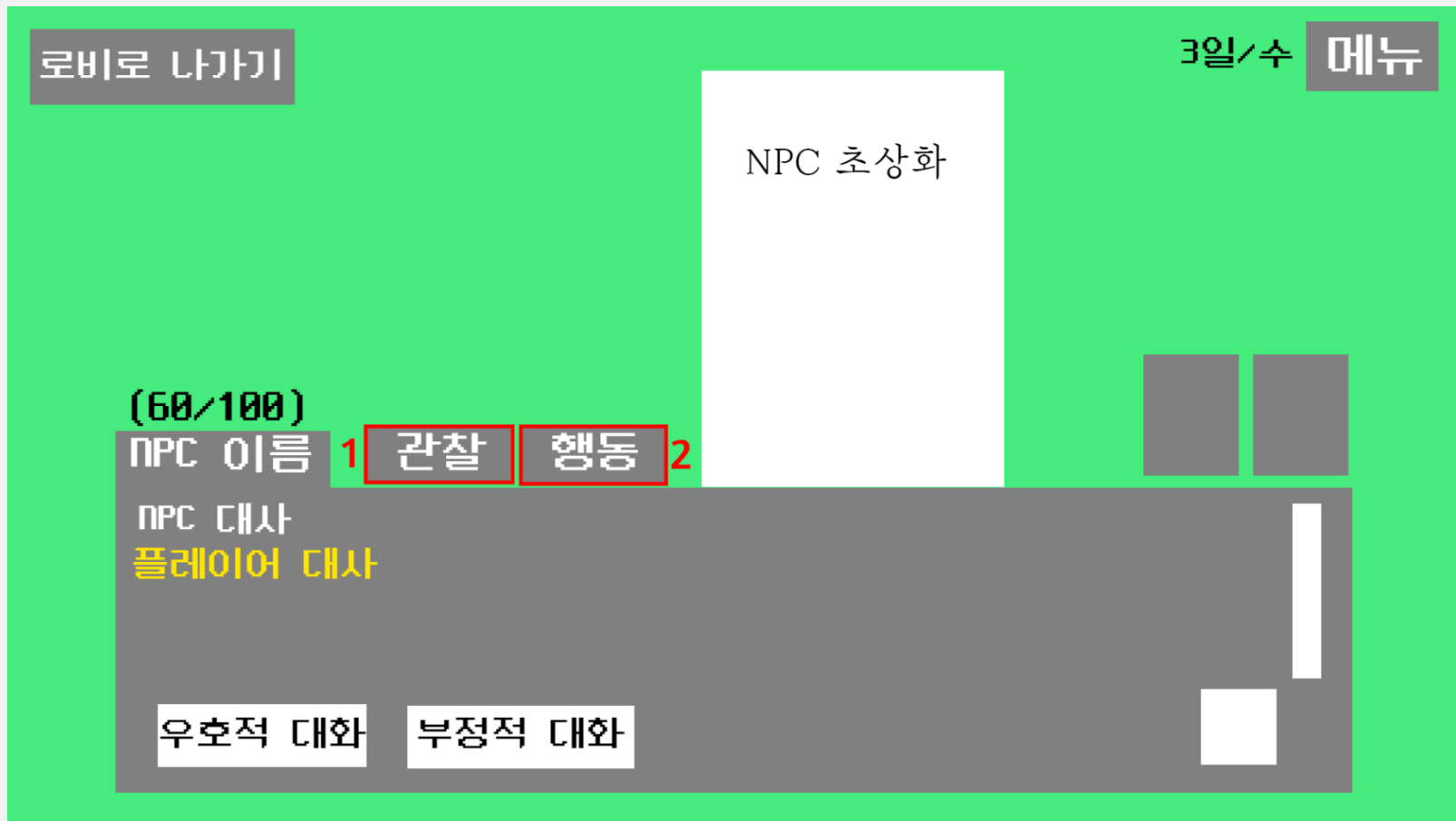
이정도 투명함

② 신뢰도를 쌓을 수 있는 NPC와 사무실이 아닌 곳에서 대화

- 로비, 집, AM

[로비로 나가기] 버튼이 [이동] 버튼으로 바뀜

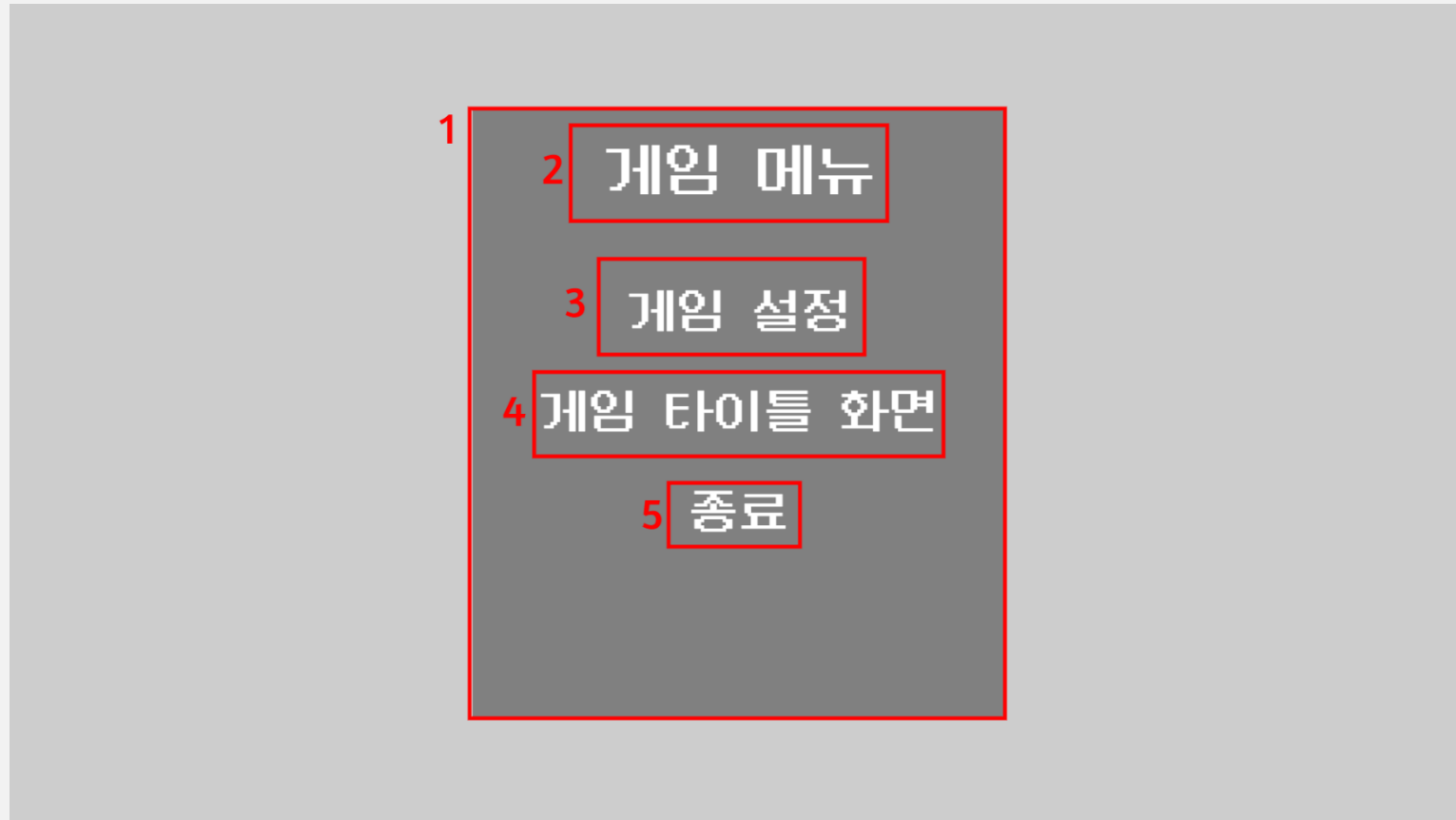
③ NPC 심문



번호	내역	설명	좌표
1	관찰 (#211f2f)	클릭 시 마우스 커서가 돋보기 모양으로 변함	(475,450), (665,525)
2	행동 (#211f2f)	클릭 시 플레이어가 취할 수 있는 행동 버튼 출력	(680,450), (870,525)

※ 좌측하단, 우측상단 좌표입니다.

④ 게임 메뉴



번호	내역	설명	좌표
----	----	----	----

1	메뉴창 (#5D5D5D)	게임 메뉴창 배경	(610, 140), (1310,940)
2	게임 메뉴	[게임 메뉴] 텍스트 출력	(756, 810), (1164,900)
3	게임 설정 버튼	클릭 시 설정창 출력	(780,632), (1140,708)
4	게임 타이틀 화면 버튼	클릭 시 타이틀 화면으로 이동	(676,502), (1244,578)
5	종료 버튼	클릭 시 게임 종료	(865,372), (1053, 448)