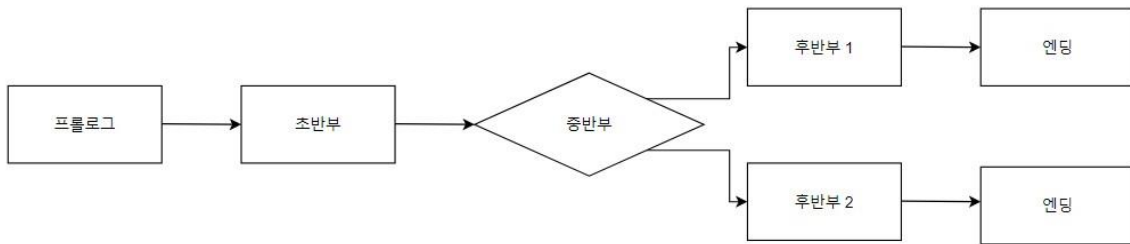


Socializer 시나리오 기획서

1. 메인 시나리오

메인 시나리오는 게임을 플레이하면서 필수적으로 진행되는 이야기입니다.

프롤로그, 시스템 안내, 메인 스토리, 메인 이벤트(분기, 엔딩) 등이 포함됩니다.



메인 시나리오의 대략적인 진행은 현재 위와 같습니다.

2. NPC 대사집

일과 중 마주치는 NPC들의 대사, 메인 NPC들과의 대화 등이 포함됩니다.

- 시민, 반동분자 NPC 대사

대사집에서 랜덤으로 5개를 뽑아 출력합니다.

- 메인 NPC 대사

대화하기 버튼을 누르면 대사집에서 랜덤으로 1개를 뽑아 출력합니다.

선택지가 있는 대사가 포함됩니다.

3. 대사

- 선택지 및 분기

메인 시나리오에는 엔딩에 영향을 미치는 분기가 하나 존재합니다.

NPC 대화에서 선택지를 통해 신뢰도를 올리거나 내릴 수 있습니다.

4. 시나리오 작성

시나리오는 이렇게 작성될 예정입니다.

- 메인 시나리오

Scene 제목

위치	NPC 이름	대사
----	--------	----

- NPC 대사집

(NPC 이름)

위치	대사
----	----