

ProvedorNet

Sistema de Gestão para Provedores de Internet (ISP)

Kaiky França da Silva Matheus Fagundes Araujo Yago Almeida Melo

Disciplina de Desenvolvimento Web / Engenharia de Software

27 de novembro de 2025

Agenda

- 1 Introdução e Objetivo
- 2 Requisitos e Modelagem
- 3 Arquitetura do Sistema
- 4 Implementação
- 5 Testes e Qualidade
- 6 Demonstração
- 7 Conclusões

Contexto do Problema:

- Alta demanda por serviços de internet fibra óptica.
- Provedores locais sofrem com gestão manual de planos e suporte técnico repetitivo.

Motivação:

- Centralizar a gestão de assinaturas.
- Oferecer autoatendimento ao cliente (2ª via, upgrade de plano).
- Reduzir carga de suporte Nível 1 com Chatbot IA.



O sistema foi projetado para atender dois perfis distintos:

Administradores (ISP)

Gestores que precisam cadastrar planos, visualizar métricas financeiras (KPIs) e gerenciar a base de clientes.

Clientes Finais

Usuários residenciais que desejam consultar faturas, testar velocidade de conexão, alterar planos e obter suporte rápido via IA.

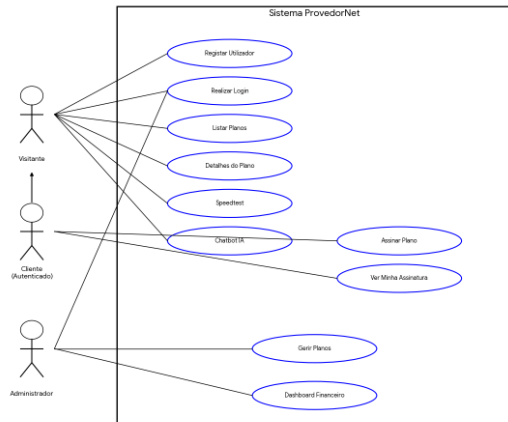
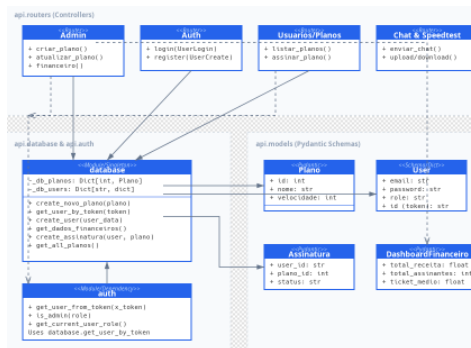
Utilizamos metodologias ágeis para definir o escopo:

- **[Cliente]** Como cliente, quero visualizar meu consumo e faturas para manter o pagamento em dia.
- **[Cliente]** Como cliente, quero realizar um teste de velocidade (Speedtest) para validar minha conexão.
- **[Cliente]** Como cliente, quero interagir com uma IA para tirar dúvidas sobre planos sem ligar para o suporte.
- **[Admin]** Como administrador, quero um dashboard financeiro para ver a receita mensal recorrente.
- **[Admin]** Como administrador, quero criar, editar e excluir planos de internet disponíveis.

Modelagem do Sistema

Diagramas Utilizados:

- **Diagrama de Casos de Uso:** Mapeamento das permissões (Admin vs User).
- **Diagrama de Classes:** Estrutura dos modelos de dados (Plano, Assinatura, Usuario).



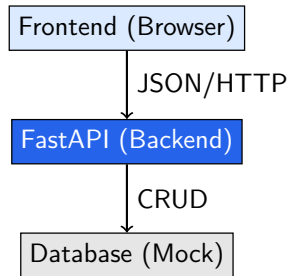
Adotamos uma arquitetura **Cliente-Servidor** moderna e desacoplada:

Frontend (SPA Artesanal):

- HTML5 + TailwindCSS.
- Vanilla JS (sem frameworks pesados).
- Roteamento dinâmico no cliente.

Backend (API REST):

- Python com FastAPI.
- Pydantic para validação de dados.
- In-Memory Database (Mock) para prototipagem rápida.



- **Camadas (Layered Pattern):**

- routers: Pontos de entrada HTTP.
- database/services: Lógica de negócio e persistência.
- models: Definição de esquemas (DTOs).

- **Injeção de Dependência:** Uso nativo do FastAPI (Depends) para gestão de autenticação e sessões.
- **Justificativa:** Escolha do FastAPI pela performance (Assíncrono) e geração automática de documentação (Swagger UI). TailwindCSS para agilidade na estilização responsiva.

Componente	Tecnologia
Linguagem Backend	Python 3.10+
Framework API	FastAPI + Uvicorn
Frontend	HTML5, JavaScript (ES6+)
Estilização	Tailwind CSS (via CDN)
Testes	Pytest + TestClient
HTTP Client	HTTPX (para chamadas assíncronas)

Fluxo de Chamadas (Exemplo: Chatbot)

Fluxo de uma requisição para o assistente virtual:

- 1 **Frontend:** Captura input do usuário e faz POST /chat/enviar.
- 2 **Router (chatbot.py):** Recebe a mensagem e injeta contexto do sistema.
- 3 **Service:** Constrói o prompt com a lista de planos atualizada do banco.
- 4 **Mock/LLM:** Simula ou processa a resposta da IA.
- 5 **Response:** Retorna JSON para o Frontend renderizar.

```
@router.post("/enviar")
async def conversar(dados: models.ChatMensagem):
    prompt = gerar_prompt_sistema() # Busca planos no DB
    resposta = await chamar_llm(dados.mensagem, prompt)
    return {"resposta": resposta}
```

Garantia de qualidade focada em testes automatizados de integração:

- **Ferramentas:** `pytest` e `unittest.mock`.
- **Cobertura:**
 - Testes de Rotas (Status 200, 404, 403).
 - Testes de Segurança (Validação de Token Admin vs User).
 - Mocking de APIs Externas (Simulação da OpenAI e Speedtest para não gastar créditos/banda nos testes).

"Mockamos o objeto response para garantir que o teste do Chatbot não dependa da internet ou da API externa estar online."

Live Demo

- 1 Login e Autenticação (Admin vs User).
- 2 Dashboard Financeiro (Admin).
- 3 Speedtest com animação em tempo real.
- 4 Chatbot respondendo sobre planos (Context Aware).

Principais Aprendizados:

- Construção de SPAs sem frameworks complexos (React/Vue) reduz a complexidade de build.
- Importância de testes assíncronos em APIs modernas.

Melhorias Futuras:

- Persistência real com PostgreSQL ou SQLite.
- Implementação de JWT com expiração real.
- Containerização com Docker para deploy.

O que faríamos diferente?

- Começaríamos com TypeScript no frontend para melhor tipagem dos dados consumidos da API.

Obrigado!

Perguntas?