

DETALLES DEL JUEGO ROSCO

Proyecto Construcción de Ciudadanía - Dirección de Vinculación Ciudadana

1. Introducción

Esta guía tiene como objetivo redactar de manera clara, concisa y visualmente atractiva los detalles del juego "**Rosco**" de la Dirección de Vinculación Ciudadana de la Municipalidad de Rosario.

El juego es parte del proyecto de **Construcción de Ciudadanía**, y fue parte de las actividades de la Secretaría de Cercanía y Gestión Ciudadana por el Tricentenario de la ciudad de Rosario.



2. Descripción General del Rosco

El Rosco es un juego de palabras y conocimiento general.

- **¿Qué es?** Es un desafío de palabras donde los participantes deben adivinar términos basados en definiciones cortas, usando las letras del abecedario.
- **Objetivo:** Completar el "Rosco" (el círculo de letras) con la mayor cantidad de aciertos posibles.
- **Participantes:** Se juega en equipos o individualmente (especificar según el evento).

3. Reglas Clave

Las reglas deben ser sencillas y fáciles de entender.

1. **Turnos:** Los equipos/participantes se turnan para responder.
2. **Mecánica:** Se lee una definición sobre un aspecto destacado o histórico de la ciudad de Rosario. El participante tiene X segundos para responder.
3. **Respuesta Correcta:** Si acierta, suma un punto y puede pedir otra letra o ceder el turno.
4. **Respuesta Incorrecta/Paso:** Si se equivoca o dice "Paso", pierde el turno.
5. **Letra con Definición:** Cada respuesta debe ser una palabra que **COMIENZA** con la letra indicada, **o la CONTIENE** si se especifica (definir antes del juego).
6. **Puntuación:** La puntuación final se basa en la cantidad de palabras correctas.

3. Elementos Visuales y de Apoyo

Para hacer la guía más atractiva y clara:

- **Rosco Visual:** Incluya un esquema o imagen simplificada del Rosco.
- **Material Necesario:**
 - Tablero o Pantalla del Rosco
 -  Diseño Rosco.pdf

- Definiciones (Preparadas y revisadas)

- [Preguntas Rosco 1](#)
- [Preguntas Rosco 2](#)
- [Preguntas Rosco Infancias 01](#)