Inhaltsverzeichnis

1

Logik

1.1 Aussagenlogik

Aussage Satz/Formel entweder wahr oder falsch; „-form“ bei zu wenig Infos.

Theoreme sind wahre Aussagen.

Junktoren

Negation $\neg\mathcal{A}$ „Nicht“ (`!`, `~`, )

Konjunkt. $\mathcal{A} \wedge \mathcal{B}$ „und“ (`&&`, )

Disjunkt. $\mathcal{A} \vee \mathcal{B}$ „oder“ (`||`, )

Implikat. $\mathcal{A} \Rightarrow \mathcal{B}$ „Wenn, dann“ / „$\mathcal{B}$“ ($\rightarrow$, `if`)

$\mathcal{A} \Rightarrow \mathcal{B}$ „$\mathcal{A}$ hinreichend“

$\mathcal{B} \Rightarrow \mathcal{A}$ „$\mathcal{A}$ notwendig“

Äquiv. $\mathcal{A} \Leftrightarrow \mathcal{B}$ „Genau dann, wenn“ ($\leftrightarrow$, $\equiv$, `==`, )

Wahrheitswertetabelle mit 2^n Zeilen für n Atome. Konstruktionssystematik: Frequenz pro Atom verdoppeln.

$\mathcal{A}$	$\mathcal{B}$	$\neg\mathcal{A}$	$\mathcal{A}\wedge\mathcal{B}$	$\mathcal{A}\vee\mathcal{B}$	$\mathcal{A}\Rightarrow\mathcal{B}$	$\mathcal{A}\Leftrightarrow\mathcal{B}$
0	0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	1	1	0
1	0	0	0	1	**0**	0
1	1	0	1	1	1	1

❧ ❧ ❧

Äquivalente Formeln $\Leftrightarrow$		Bezeichnung
$A\wedge B$	$B\wedge A$	Kommutativ
$A\vee B$	$B\vee A$	
$A\wedge(B\wedge C)$	$(A\wedge B)\wedge C$	Assoziativ
$A\vee(B\vee C)$	$(A\vee B)\vee C$	
$A\wedge(B\vee C)$	$(A\wedge B)\vee(A\wedge C)$	Distributiv
$A\vee(B\wedge C)$	$(A\vee B)\wedge(A\vee C)$	
$A\wedge A$	A	Idempotenz
$A\vee A$	A	
$\neg\neg A$	A	Involution
$\neg(A\wedge B)$	$\neg A\vee\neg B$	De-Morgan
$\neg(A\vee B)$	$\neg A\wedge\neg B$	
$A\wedge(\mathbf{A}\vee B)$	A	Absorption
$A\vee(\mathbf{A}\wedge B)$	A	
$A\Rightarrow B$	$\neg\mathbf{A}\vee B$	Elimination
$\neg(A\Rightarrow B)$	$A\wedge\neg B$	
$A\Leftrightarrow B$	$(A\Rightarrow B)\wedge(B\Rightarrow A)$	

Axiomatik

Axiome als wahr angenommene Aussagen; an Nützlichkeit gemessen.

Anspruch, aber nach Gödels Unvollständigkeitssatz nicht möglich:

- Unabhängig
- Vollständig
- Widerspruchsfrei

1.2 Prädikatenlogik

Quantoren Innerhalb eines Universums:

Existenzq. $\exists$ „Mind. eines“

Individuum $\exists!$ „Genau eines“

Allq. $\forall$ „Für alle“

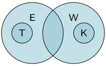
Quantitative Aussagen

Erfüllbar $\exists x F(x)$

Widerlegbar $\exists x \neg F(x)$

Tautologie $\top = \forall x F(x)$ (alle Schlussregeln)

Kontradiktion $\bot = \forall x \neg F(x)$



Klassische Tautologien	Bezeichnung
$A \vee \neg A$	Ausgeschlossenes Drittes
$A \wedge (A \Rightarrow B) \Rightarrow B$	Modus ponens
$(A \wedge B) \Rightarrow A$	Abschwächung
$A \Rightarrow (A \vee B)$	

Negation (De-Morgan)

$$\neg \exists x F(x) \Leftrightarrow \forall x \neg F(x)$$
$$\neg \forall x F(x) \Leftrightarrow \exists x \neg F(x)$$

Häufige Fehler

- $U = \emptyset^{\complement}$ nicht notwendig
- $\exists x(P(x) \Rightarrow Q(x)) \not\Leftarrow \exists x P(x)$
- $\neg \exists x \exists y P(x, y) \Leftrightarrow \forall x \neg \exists y P(x, y)$

1.3 Beweistechniken

Achtung: Aus falschen Aussagen können wahre *und* falsche Aussagen folgen.

Direkt $A \Rightarrow B$ Angenommen A, zeige B. Oder: Angenommen $\neg B$, zeige $\neg A$ (*Kontraposition*).

$$(A \Rightarrow B) \Leftrightarrow (\neg B \Rightarrow \neg A)$$

Fallunters. Aufteilen, lösen, zusammenführen. O.B.d.A = „Ohne Beschränkung der Allgemeinheit“

Widerspruch $(\neg A \Rightarrow \bot) \Rightarrow A$ Angenommen $A \wedge \neg \mathbf{B}$, zeige Kontradiktion. (Reductio ad absurdum)

Ring (Transitivität der Implikation)

$$A \Leftrightarrow B \Leftrightarrow C \Leftrightarrow \cdots$$
$$\equiv A \Rightarrow B \Rightarrow C \Rightarrow \cdots \Rightarrow \mathbf{A}$$

Induktion $F(n) \quad \forall n \geq n_0 \in \mathbb{N}$

1. **Anfang:** Zeige $F(n_0)$.
2. **Schritt:** Angenommen $F(n)$ (Hypothese), zeige $F(n+1)$ (Behauptung).

   Starke Induktion: Angenommen $F(k) \quad \forall n_0 \leq k \leq n \in \mathbb{N}$.

Häufige Fehler

- Nicht voraussetzen, was zu beweisen ist
- Äquival. von Implikat. unterscheiden (Zweifelsfall immer Implikat.)

2

Naive Mengenlehre

Mengen Zusammenfassung versch. Objekte „Elemente“.

Element $x \in M$ „enthält“

Leere M. $\emptyset = \{\}$

Universum U

Einschränkung $\{x \mid F(x)\}$

Relationen

Teilmenge $N \subseteq M$
$\Leftrightarrow \forall n \in N : n \in M$ 

Gleichheit $M = N$
$\Leftrightarrow M \subseteq N \wedge N \subseteq M$ 

Mächtigkeit

$$|M| \begin{cases} = n & \text{endlich} \\ \geq \infty & \text{unendlich} \end{cases}$$

$$= |N| \Leftrightarrow \exists f_{\text{bijekt.}} : M \to N$$

Abzählbar $\exists f_{\text{surj.}} : \mathbb{N} \to M$

- Endliche Mengen, $\emptyset$, $\mathbb{N}$, $\mathbb{Z}$, $\mathbb{Q}$
- $M_{\text{abz.}} \wedge N_{\text{abz.}} \Rightarrow (M \cup N)_{\text{abz.}}$ $(= \{m_1, n_1, m_2, n_2, \dots\})$
- $M_{\text{abz.}} \wedge N \subseteq M \Rightarrow N_{\text{abz.}}$

$\div$	1	2	3	4	$\cdots$
1	$\frac{1}{1}$	$\frac{2}{1}$	$\frac{3}{1}$	$\frac{4}{1}$	$\cdots$
2	$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{4}{2}$	$\cdots$
3	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{3}{3}$	$\frac{4}{3}$	$\cdots$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$

$$\begin{aligned}
f(1) &= 0, \mathbf{r_{11}} r_{12} r_{13} r_{14} \dots \\
f(2) &= 0, r_{21} \mathbf{r_{22}} r_{23} r_{24} \dots \\
f(3) &= 0, r_{31} r_{32} \mathbf{r_{33}} r_{34} \dots \\
f(4) &= 0, r_{41} r_{42} r_{43} \mathbf{r_{44}} \dots \\
&\vdots
\end{aligned}$$

(Cantors Diagonalargumente)

Operationen

Vereinig. $M \cup N$
$\Leftrightarrow \{x \mid x \in M \vee x \in N\}$ 

Schnitt $M \cap N \Leftrightarrow \{x \mid x \in M \wedge x \in N\}$
$(= \emptyset$ „disjunkt“) 

Diff. $M \setminus N \Leftrightarrow \{x \mid x \in M \wedge x \notin N\}$ 

Komplement $M^{\complement}$ $\{x \mid x \notin M\}$ 

Alle logischen Äquivalenzen gelten auch für die Mengenoperationen.

Häufige Fehler

- $\forall M : \emptyset \subseteq M$, nicht $\forall M : \emptyset \in M$

2.1 Quantitative Relationen

Sei Indexmenge I und Mengen $M_i \quad \forall i \in I$.

$$\bigcup_{i \in I} M_i := \{x \mid \exists i \in I : x \in M_i\}$$
$$\bigcap_{i \in I} M_i := \{x \mid \forall i \in I : x \in M_i\}$$

Neutrale Elemente

- $\bigcup_{i \in \emptyset} M_i = \emptyset$ („hinzufügen“)
- $\bigcap_{i \in \emptyset} M_i = U$ („wegnehmen“)

Potenzmenge

$$\mathcal{P}(M) := \{N \mid N \subseteq M\}$$
$$|\mathcal{P}(M)| = 2^{|M|} \quad (\in / \notin \text{ binär})$$

Auswahlaxiom (AC)

Für Menge $\mathcal{X}$ nicht-leerer Mengen:

$$\exists c : \mathcal{X} \to \bigcup \mathcal{X}$$
$$\forall X \in \mathcal{X} : c(X) \in X$$

Nutzung kennzeichnen!

2.2 Abbildungen

Abbildung $\mathbf{f}$ von X (Definitionsb.) nach Y (Werteb.) ordnet jedem $x \in X$ eindeutig ein $y \in Y$ zu.

Totalität $\forall x \in X \exists y \in Y : f(x) = y$

Eindeutigkeit $\forall x \in X \forall a, b \in Y : f(x) = a \wedge f(x) = b \Rightarrow a = b$

$$\mathbf{f} : X \to Y$$

Bilder $f(X') = \{f(x) \mid x \in X'\} \quad X' \subseteq X$

Urbilder $f^{-1}(Y') = \{x \in X \mid f(x) \in Y'\} \quad Y'$ Y

Graph $\mathrm{gr}(f) := \{(x, f(x)) \mid x \in X\}$

Identität

$$\mathrm{id}_A : A \to A$$
$$\mathrm{id}_A(a) := a \quad \forall a \in A$$

Umkehrfunktion $f^{-1} : Y \to X$ wenn f bijektiv und $(f \circ f^{-1})(y) = y$ bzw. $f; f^{-1} = \mathrm{id}_X \land f^{-1}; f = \mathrm{id}_X$

Für die Relation f^{-1} gilt:

- $x \in f^{-1}(\{f(x)\})$
- $f(f^{-1}(\{y\})) = \{y\}$ falls f surjektiv

Eigenschaften

Injektiv $\forall x_1, x_2 \in X :$
$x_1 \neq x_2 \Leftrightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$

Surjektiv $\forall y \in Y \exists x \in X : \mathbf{y = f(x)}$

Bijektiv/Invertierbar wenn injektiv und surjektiv

Verkettung $f \circ g : A \to C$

$$(f \circ g)(a) = f(g(a))$$

(der Reihenfolge nach)

$$\begin{tikzcd} & B \arrow[dr, "g"] & \\ A \arrow[ur, "f"] \arrow[rr, "f \circ g"'] & & C \end{tikzcd}$$

2.3 Relationen

Kartesisches Produkt

$$X_1 \times \cdots \times X_n := \{(x_1, \cdots, x_n) \\ |x_1 \in X_1, \cdots, x_n \in X_n\}$$

Relation $\sim$ von/auf M nach N ist Teilmenge $R \subseteq M \times N$. ($R' \subseteq N \times P$)

$$m \sim n \Leftrightarrow (m, n) \in R$$

≡ **Reflexiv** $\forall x \in M : (\mathbf{x}, \mathbf{x}) \in R$
$\Leftrightarrow \mathrm{id}_M \subseteq R$

Irreflexiv $\forall x \in M : (x, x) \notin R$
$\Leftrightarrow \mathrm{id}_M \cap R = \emptyset$

≡ **Sym.** $\forall (x, \mathbf{y}) \in R : (\mathbf{y}, x) \in R$
$\Leftrightarrow R \subseteq R^{-1}$

Antis. $\forall x, y : ((x, y) \in R \land (y, x) \in R) \Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{y}$
$\Leftrightarrow R \cap R' \subseteq \mathrm{id}_M$

≡ **Transitiv** $\forall \mathbf{x}, y, \mathbf{z} : ((x, y) \in R \land (y, z) \in R) \Rightarrow (\mathbf{x}, \mathbf{z}) \in R$
$\Leftrightarrow R; R \subseteq R$

Vollst. $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in M : (x, y) \in R \lor (y, x) \in R$
$\Leftrightarrow R \cup R^{-1} = M \times M$

Spezielle Relationen

Inverse Relation R^{-1} mit $R \in M \times N := \{(n,m) \in N \times M \mid (m,n) \in R\}$

Komposition $R; R$ mit $R' \in N \times P := \{(m,p) \in M \times P \mid \exists n \in N : (m,n) \in R \wedge (n,p) \in R'\}$

Leere Relation $\emptyset$

Identität id$_M$ $:= \{(m,m) \mid m \in M\}$ $(=)$

Allrelation $M \times M$

Äquivalenzrelation $\equiv$ reflexiv, symmetrisch und transitiv. (Gleichheit***)

Äquivalenzklasse $[\mathbf{m}]_\equiv$ auf M, Vertreter $m \in M$.

$$[m]_\equiv := \{x \in M \mid m \equiv x\}$$
$$\Leftrightarrow [m]_\equiv = [x]_\equiv$$

Zerlegung $\mathcal{N} \subseteq \mathcal{P}(M)$ von M.

- $\emptyset \notin \mathcal{N}$
- $M = \bigcup \mathcal{N}$
- $N \cap N' = \emptyset$
  $(N, N' \in \mathcal{N} : N \neq N')$
- (Korrespondiert zur ÄR.)

Quotient $(\mathbf{M}/\equiv)$ Sei $\equiv$ ÄR. auf M. (ist Zerlegung)

$$(M/\equiv) := \{[m]_\equiv \mid m \in M\}$$

3

Analysis

3.1 Reelle Zahlen $\mathbb{R}$

Angeordnete Körper

(Gilt auch für $\mathbb{Z}$ und $\mathbb{Q}$)

Körperaxiome $(\mathbb{R}, +, *)$ $\quad a, b, c \in \mathbb{R}$

Addition $(\mathbb{R}, +)$

Assoziativität
$a + (b + c) = (a + b) + c$

Kommutativität
$a + b = b + a$

Neutrales Element Null
$a + 0 = a \quad 0 \in \mathbb{R}$

Inverses „Negativ“
$a + (-a) = 0 \quad (-a) \in \mathbb{R}$

Multiplikation $(\mathbb{R}, *)$

Assoziativität $a * (b * c) = (a * b) * c$

Kommutativität $a * b = b * a$

Neutrales Element Eins
$a * 1 = a \quad 1 \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

Inverses „Kehrwert“
$a * (a^{-1}) = 1$
$a \neq 0, (a^{-1}) \in \mathbb{R}$

Distributivität
$$\mathbf{a} * (b + c) = \mathbf{a} * b + \mathbf{a} * c$$

Totale Ordnung

Transitivität
$$a < b \wedge b < c \Rightarrow a < c$$

Trichotomie Entweder
$a < b$ oder $a = b$ oder $b < a$
$\Rightarrow$ *Irreflexivität* $(a < b \Rightarrow a \neq b)$

Addition
$$a < b \Rightarrow a + c < b + c$$

Multiplikation
$$a < b \Rightarrow a * c < b * c \quad 0 < c$$

Bei Additiver oder Multiplikativer Inversion dreht sich die Ungleichung.

Archimedes Axiom

$$\forall x \in \mathbb{R} \exists n \in \mathbb{N} : n > x$$
$$n > \frac{1}{x}$$

Teilbarkeit

$$a|b \Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{Z} : b = a * n$$

$(\Rightarrow \sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$, da mit $\frac{a}{b} = \sqrt{2}$ nicht teilerfremd)

Häufige Fehler

- Nicht durch Null teilen/kürzen
- Nicht $-x < 0$ annehmen
- Multiplikation mit negativen Zahlen kehrt Ungleichungen

Operationen

Brüche

- $\frac{a}{b} * \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}$
- $\frac{a}{b} \overset{*\mathbf{d}}{=} \frac{a\mathbf{d}}{b\mathbf{d}}$
- $\frac{a}{\mathbf{c}} + \frac{b}{\mathbf{c}} = \frac{a+b}{\mathbf{c}}$
- $\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad+cb}{bd}$

Wurzeln $b^n = a \Leftrightarrow b = \sqrt[n]{a}$

- $\sqrt[n]{\mathbf{a} * \mathbf{b}} = \sqrt[n]{\mathbf{a}} * \sqrt[n]{\mathbf{b}}$
- $\sqrt[\mathbf{n}]{\sqrt[\mathbf{m}]{a}} = \sqrt[\mathbf{n*m}]{a}$
- $\sqrt[n]{a} < \sqrt[n]{b} \quad 0 \leq a < b$
- $\sqrt[n+1]{a} < \sqrt[n]{a} \quad 1 < a$
- $\sqrt[n]{a} < \sqrt[n+1]{b} \quad 0 < a < 1$

$$\sqrt[n]{a^n} = |a| \quad a \in \mathbb{R}$$

Potenzen $a^{\frac{x}{y}} = \sqrt[y]{a^x}$

- $a^x * b^x = (a * b)^x$
- $a^x * a^y = a^{x+y}$
- $(a^x)^y = a^{x*y}$

Dezimaldarstellung

Gauss-Klammer $[y] := \max\{k \in \mathbb{Z} \mid k \leq y\} = \lfloor y \rfloor$

$$[y] = k \Leftrightarrow k \leq y < k+1$$

Existenz $\forall x \geq 0 \exists! (a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ mit

- $a_n \in \{0, \ldots, 9\} \quad \forall n \in \mathbb{N}$
- $\sum_{i=0}^{n} \frac{a_i}{10^i} \leq x < \sum_{i=0}^{n} \frac{a_i}{10^i} + \frac{1}{10^n} \quad \forall n \in \mathbb{N}_0$

Die Umkehrung gilt mit Lemma:

$$x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{a_n}{10^n}$$

Lemma $x \geq 0$, $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ Dezi. von x

$$\neg(\exists N \in \mathbb{N} \forall n \geq N : a_n = 9)$$

$$x \in \mathbb{Q} \Leftrightarrow (a_n)_{n \in \mathbb{N}} \text{ periodisch}$$

3.2 Intervalle

Sei $A \subseteq \mathbb{R}, A \neq \emptyset, a_0 \in A$.

Geschlossen $[a; b] := \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\}$
(„Ecken sind mit enthalten“)

Offen $(a; b) := \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$
(Bei ∞ immer offen, da $\infty \notin \mathbb{R}$)

Kleinstes/Größtes Element

Minimum $\min(A) := a_0$
$\Leftrightarrow \forall a \in A : \mathbf{a_0} \leq a$

Maximum $\max(A) := a_0$
$\Leftrightarrow \forall a \in A : \mathbf{a} \leq a_0$

$(\nexists^{\min}/_{\max}(a; b))$

Beschränktheit A heißt

Oben beschränkt $\exists s \in \mathbb{R} \forall a \in A : \mathbf{a} \leq s$

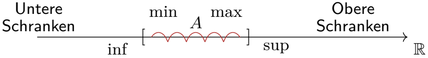
Unten beschränkt $\exists s \in \mathbb{R} \forall a \in A : \mathbf{s} \leq a$

Vollständigkeit

Infimum (klein) $\inf(A)$
$:= \max\{s \in \mathbb{R} \mid \forall a \in A : \mathbf{s} \leq a\}$

Supremum (groß) $\sup(A)$
$:= \min\{s \in \mathbb{R} \mid \forall a \in A : \mathbf{a} \leq s\}$

Vollständigkeitsaxiom $\exists \sup(A)$.



3.3 Folgen

Folge $(\mathbf{a_n})_{\mathbf{n \in \mathbb{N}}}$ in A ist eine Abb. $f : \mathbb{N} \to A$ mit $a_n = f(n)$.

Arithmetische Folge $a_{n+1} = a_n + d$
$a_n = a + (n-1) * d \quad d, a \in \mathbb{R}$

Geometrische Folge $a_{n+1} = a_n * q$
$a_n = q^n \quad q \in \mathbb{R}$

Rekursion a_n ist auf $\mathbf{a_{n-1}}$ definiert.

$$\begin{aligned} a_{n+1} = & F(n, a_n) \quad \forall n \in \mathbb{N} \\ & F : A \times \mathbb{N} \to A \end{aligned}$$

Primfaktorzerlegung $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

$$\exists p_1, \ldots, p_n \in \mathbb{P} : n = \mathbf{p_1 * \cdots * p_n}$$

Summen und Produkte

Summe $\sum_{i=1}^{n} i = 1 + 2 + \cdots + n$

Produkt $\prod_{i=1}^{n} i = 1 * 2 * 3 * \cdots * n$

Fakultät $n! = \prod^{n} i \; (0! = 1)$

Gaussche Summe $n \in \mathbb{N}$

$$\sum^{n} i = \frac{n * (n+1)}{2}$$

Geom. Summe $q \in \mathbb{R}\ \{0\}, n \in \mathbb{N}_0$

$$\sum_{i=0}^{n} q^i = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}$$

Bernoulli Unglei. $n \in \mathbb{N}_0, x \geq -1$

$$(1+x)^n \geq 1 + nx$$

Binom. Koeff. $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

- Rechnen: $\frac{n>k}{0<(n-k)}$
- $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$
- $\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1}$

Binomischer Satz $n \in \mathbb{N}$

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} * a^{n-k} b^k$$

3.4 Grenzwerte

Betrag $|x| := \begin{cases} x & 0 \leq x \\ -x & x < 0 \end{cases}$

Lemma $|x * y| = |x| * |y|$

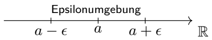
Dreiecksungleichung $|x + y| \leq |x| + |y|$

Umgekehrte Dreiecksungleichung
$$||x| - |y|| \leq |x - y|$$

Konvergenz

Sei $(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \subseteq \mathbb{R}, a \in \mathbb{R}$.

$$a_n \xrightarrow{n \to \infty} a \Leftrightarrow$$
$$\forall \epsilon > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n \in \mathbb{N} n \geq n_0 :$$
$$|\mathbf{a_n} - \mathbf{a}| \leq \epsilon$$
$$(a - \epsilon \leq a_n \leq a + \epsilon)$$



- $a_n \xrightarrow{n \to \infty} a \Leftrightarrow \lim_{n \to \infty} a_n = a$

  Beschränkt + monoton $\Rightarrow$ konvergent:

$$\lim_{n \to \infty} a_n = \begin{cases} \inf\{a_n \mid n \in \mathbb{N}\} & (a_n)_{\text{fall.}} \\ \sup\{a_n \mid n \in \mathbb{N}\} & (a_n)_{\text{steig.}} \end{cases}$$

Nullfolgen $\lim_{n \to \infty} a_n = 0$

- $\lim_{n \to \infty} \frac{1}{n^k} = 0 \quad k \in \mathbb{N}$

- $\lim_{n\to\infty} nq^n = \mathbf{0}$

Folgen gegen 1

- $\lim_{n\to\infty} \sqrt[n]{a} = \mathbf{1} \quad a > 0$
- $\lim_{n\to\infty} \sqrt[n]{n} = \mathbf{1}$

Bestimmt Divergent

$$a_n \xrightarrow{n\to\infty} \infty \Leftrightarrow$$
$$\forall R > 0 \exists n \geq n_0 \in \mathbb{N} : a_n \geq R$$
$$a_n \xrightarrow{n\to\infty} -\infty \Leftrightarrow$$
$$\forall R < 0 \exists n \geq n_0 \in \mathbb{N} : a_n \leq R$$

$$\lim_{n\to\infty} q^n \begin{cases} = \mathbf{0} & (-1;1) \\ = \mathbf{1} & = 1 \\ \geq \infty & > 1 \\ \text{div.} & \leq -1 \end{cases}$$

Monotonie

Monoton fallend

$$a_n \underset{\text{(streng)}}{\geq} a_{n+1} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Monoton steigend

$$a_n \underset{\text{(streng)}}{\leq} a_{n+1} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Beschränktheit

$$\exists k > 0 \forall n \in \mathbb{N} : |\mathbf{a_n}| \leq \mathbf{k}$$

- Konvergent $\Rightarrow$ beschränkt
- Unbeschränkt $\Rightarrow$ divergent

3.5 Grenzwertsätze

$$\lim_{n\to\infty} a_n = a, \lim_{n\to\infty} b_n = b$$

- $a_n \xrightarrow{n\to\infty} a \wedge a_n \xrightarrow{n\to\infty} b$
  $\Rightarrow a = b$ (Max. einen Grenzw.)
- $a = \mathbf{0} \wedge (b_n)_{\text{beschr.}}$
  $\Leftrightarrow \lim_{n\to\infty} a_n b_n = \mathbf{0}$
- $a_n \leq b_n \Leftrightarrow a \leq b$ (nicht $<$)
- $\lim_{n\to\infty} \begin{cases} a_n \pm b_n = a \pm b \\ a_n \divideontimes b_n = a \divideontimes b \\ a_n \divideontimes c = a \divideontimes c \\ \sqrt[k]{a_n} = \sqrt[k]{a} \\ |a_n| = |a| \end{cases}$

Einschachtelungssatz

$$\lim_{n\to\infty} a_n = \lim_{n\to\infty} b_n = a$$
$$\forall n \geq N \in \mathbb{N} : \mathbf{a_n} \leq \mathbf{c_n} \leq \mathbf{b_n}$$
$$(\exists) \lim_{n\to\infty} c_n = \mathbf{a}$$

Spezielle Folgen

Teilfolge *streng mnt.* Folge $(b_k)_{n\in\mathbb{N}}$ mit $(n_k)_{k\in}$ sodass $b_k = \mathbf{a_{nk}}$ $\forall k \in \mathbb{N}$.

$$\lim_{n\to\infty} a_n = a \Rightarrow \lim_{n\to\infty} a_{nk} = a$$

(da n_k mnt. steigend)

$$\forall (a_n)_{n\in\mathbb{N}} \exists (a_{n\,k})_{k\in\mathbb{N}_{\textit{mnt.}}}$$

(nicht streng!)

Häufungspunkt h mit einer Teilfolge

$$\lim_{n\to\infty} a_{n\,k} = h$$

- $\lim_{n\to\infty} a_n = a \Leftrightarrow \exists! : h = a$

Bolzano-Weierstraß

$$(a_n)_{n\in\mathbb{N}_{\textit{beschr.}}} \Rightarrow \exists h_{\textit{Häuf.}}$$

(Beschränkte Teilfolgen besitzen mind. einen Häufungspunkt)

Cauchy-Folge

$$\forall \epsilon > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n, m \geq n_0 : \\ |a_n - a_m| \leq \epsilon$$

(Konv. ohne bekannten Grenzwert)

Vollständigkeit von $\mathbb{R}$

$$(a_n)_{n\in\mathbb{N}_{\textsc{Cauchy}}} \Leftrightarrow \exists \lim_{n\to\infty} a_n$$

$$\begin{aligned}(\exists \lim_{n\to\infty} a_n &\Rightarrow (a_n)_{n\in\mathbb{N}_{\textsc{Cauchy}}} \\ &\Rightarrow (a_n)_{n\in\mathbb{N}_{\text{beschr.}}} \\ &\Rightarrow \exists h \quad \text{(BW)} \\ &\Rightarrow \lim_{n\to\infty} a_n = h)\end{aligned}$$

3.6 Reihen

Reihe $(s_n)_{n\in\mathbb{N}} = \sum_{k=1}^{\infty} a_k$ mit den Gliedern $(a_k)_{k\in\mathbb{N}}$.

n**te Partialsumme** $s_n = \sum_{k=1}^{\mathbf{n}} a_k$

Grenzwert ebenfalls $\sum_{k=1}^{\infty} a_k$, falls s_n konvergiert

Spezielle Reihen

Geom. $\sum_{k=0}^{\infty} q^k = \frac{1}{1-q} \quad q \in (-1;1)$

Harmon. $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k}$ divergent

Allg. Harmon. $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^\alpha}$ konvergiert $\forall \alpha > \mathbf{1}$

Lemma

- $\sum_{k=1}^{\infty} a_k$, $\sum_{k=1}^{\infty} b_k$ konvergent
  - $\sum_{k=1}^{\infty} \mathbf{a_k} + \sum_{k=1}^{\infty} \mathbf{b_k} = \sum_{k=1}^{\infty} (\mathbf{a_k} +$
  - $\mathbf{c} * \sum_{k=1}^{\infty} \mathbf{a_k} = \sum_{k=1}^{\infty} \mathbf{c} * \mathbf{a_k}$
- $\exists N \in \mathbb{N} : (\sum_{k=N}^{\infty} a_k)_{\text{konv.}} \Rightarrow (\sum_{k=1}^{\infty} a_k)_{\text{ko}}$ (Es reicht spätere Glieder zu betrachten)
- $(\sum_{k=1}^{\infty} a_k)_{\text{konv.}}$ $\Rightarrow \forall N \in \mathbb{N} : (\sum_{k=N}^{\infty} a_k)_{\text{konv.}}$ $\Rightarrow \lim_{N\to\infty} \sum_{k=N}^{\infty} a_k = 0$

Konvergenzkriterien

Cauchy

$$\Leftrightarrow (\sum_{k=1}^{n} a_k)_{n\in\mathbb{N}} \text{ Cauchy}$$

$$(\sum_{k=1}^{\infty} a_k)_{\text{konv.}}$$

$$\Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > m > n_0 :$$

$$|\sum_{k=m+1}^{n} a_k| \leq \epsilon$$

Notwendig

$$(\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}} \Rightarrow \lim_{n\to\infty} a_n = \mathbf{0}$$

$$\lim_{n\to\infty} a_n \neq 0 \Rightarrow (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{div.}}$$

Beschränkt $a_n \geq 0$ ($\Rightarrow$ *mnt.*) $\forall n \in \mathbb{N}$

$$(\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\textit{beschr.}} \Leftrightarrow (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}}$$

Majorante $0 \leq \mathbf{a_n} \leq \mathbf{b_k} \quad \forall n \in \mathbb{N}$

$$(\sum_{n=1}^{\infty} b_n)_{\text{konv.}} \Leftrightarrow (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}}$$

Quotient $a_n \geq 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$

$$\lim_{n\to\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} \begin{cases} < 1 \to (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}} \\ > 1 \to (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{div.}} \end{cases}$$

Wurzel $a_n \geq 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$

$$\lim_{n\to\infty} \sqrt[n]{a_n} \begin{cases} < 1 \to (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}} \\ > 1 \to (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{div.}} \end{cases}$$

Absolut

$$(\sum_{n=1}^{\infty} |a_n|)_{\text{konv.}} \Rightarrow (\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}}$$

$$|\sum_{n=1}^{\infty} a_n| \leq \sum_{n=1}^{\infty} |a_n|$$

(Dreiecksungleichung)

Leibniz $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$ mnt. Nullfolge

$$(\sum_{n=1}^{\infty} (-1)^n * a_n)_{\text{konv.}}$$

Grenzwert $a_n, b_n \geq 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$

$$\lim_{n\to\infty} \frac{a_n}{b_n} > 0 \Rightarrow$$

$$(\sum_{n=1}^{\infty} a_n)_{\text{konv.}} \Leftrightarrow (\sum_{n=1}^{\infty} b_n)_{\text{konv.}}$$

Exponentialfunktion

$$\exp(x) := \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{x!}$$

- $\exp(0) = 1$
- $\exp(1) = e \approx 2,71828 \notin \mathbb{Q}$
  $e = \lim_{n\to\infty}(1 + \frac{1}{n})^n$

$$\exp(x) * \exp(y) = \exp(x + y)$$

Cauchy-Produkt

$$(\sum_{n=0}^{\infty} a_n)(\sum_{n=0}^{\infty} b_n) = \sum_{n=0}^{\infty} \sum_{k=0}^{n} a_k b_{n-k}$$

Korollar

- $\exp(x) > 0$
- $\frac{1}{\exp(x)} = \exp(-x)$
- $x < y \Rightarrow \exp(x) < \exp(y)$
- $\exp(r * x) = (\exp(x))^r$
- $\exp(r) = e^r$

4

Algorithmen auf Datenstrukturen

Algorithmus Handlungsvorschrift aus endlich vielen Einzelschritten zur Problemlösung.

- Korrektheit (Test-based dev.)
- Terminierung (TOURING)
- Effizienz (Komplexität)

Formen (High to low) Menschl. Sprache, Pseudocode, Mathematische Ausdrücke, Quellcode, Binärcode

Divide & Conquer

Divide Zerlegen in kleinere Teilprobleme

Conquer Lösen der Teilprobleme mit gleicher Methode (rekursiv)

Merge Zusammenführen der Teillösungen

4.1 Effizienz

Raum/Zeit-Tradeoff: Zwischenspeichern vs. Neuberechnen

Programmlaufzeit/-allokationen	Komplexität
Einfluss äußerer Faktoren	Unabh.
Konkrete Größe	Asymptotische Schätzung

Inputgröße $\mathbf{n}$ Jeweils

- Best-case C_B
- Average-case
- Worst-case C_W

Asymptotische Zeit-/Speicherkomplexitä

Groß-O-Notation Kosten $C_f(n)$ mit $g : \mathbb{N} \to \mathbb{R} \exists c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0$

Untere Schranke $\Omega(f)$
$C_f(n) \geq c * g(n)$

Obere Schranke $O(f)$
$C_f(n) \leq c * g(n)$

Exakte Schranke $\Theta(f)$
$C_f(n) \in \Omega(f) \cap O(f)$
Polynom $k$ten Grades $\in \Theta(n^k)$

(Beweis: g und c finden)

Groß-O	Wachstum	Klasse	
$O(1)$	Konstant		lösbar
$O(\log n)$	Logarithmisch		
$O(n)$	Linear		
$O(n \log n)$	Nlogn		
$O(n^2)$	Quadratisch	Polynomiell $O(n^k)$	
$O(n^3)$	Kubisch		
$O(2^n)$	Exponentiell	Exponentiell $O(\alpha^n)$	hart
$O(n!)$	Fakultät		
$O(n^n)$			

Rechenregeln

Elementare Operationen, Kontrollstr. $\in \mathbf{O(1)}$

Schleifen $\in i$ Wiederholungen $* \; O(f)$ teuerste Operation

Abfolge $O(g)$ nach $O(f) \in O(\mathbf{max}(f; g))$

Rekursion $\in k$ Aufrufe $* \; O(f)$ teuerste Operation

Mastertheorem $a \geq 1,\ b > 1,\ \Theta \geq 0$

$$T(n) = a * T(\frac{n}{b}) + \Theta(n^k)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \Theta(n^k) & a < b^k \\ \Theta(n^k \log n) & a = b^k \\ \Theta(n^{\log_b a}) & a > b^k \end{cases}$$

Floor/Ceiling Runden

Floor $\lfloor x \rfloor$ nach unten

Ceiling $\lceil x \rceil$ nach oben

4.2 Suchverfahren

Lineare Liste endlich, geordnete (nicht sortierte) Folge n Elemente $L := [a_0, \ldots, a_n]$ gleichen Typs.

Array Sequenzielle Abfolge im Speicher, statisch, Index $O(1)$, schnelle Suchverfahren $\boxed{L[0] \mid}$

Sequenziell $C_A(n) = \frac{1}{n} * \sum^n i = \frac{n+1}{2} \in O(n)$

```
Algorithm: Sequential Search
Input: Liste L, Predikat x
Output: Index i von x
for i ← 0 to L.len − 1 do
    if x = L[i] then
        return i
    end
end
return −1
```

Auswahlproblem Finde i-kleinstes Element in unsortierter Liste $\in \Theta(n)$

Algorithm: i-Smallest Element

Input: Unsortierte Liste L, Level i
Output: Kleinstes Element x

```
p ← L[L.len − 1]
for k = 0 to L.len − 1 do
    if L[k] < p then
        Push (L<, L[k])
    if L[k] > p then
        Push (L>, L[k])
    end
end
if L<.len = i − 1 then
    return p
if L<.len > i − 1 then
    return i-Smallest Element L<
if L<.len < i − 1 then
    return i-Smallest Element (L>, i − 1 − L<.len)
end
```

Sortierte Listen

Binär $C_W(n) = \lfloor \log_2 n \rfloor + 1$, $C_A(n) \overset{n\to\infty}{\approx} \log_2 n \in O(\log n)$

Algorithm: Binary Search

Input: Sortierte Liste L, Predikat x
Output: Index i von x

```
if L.len = 0 then
    return −1
else
    m ← ⌊L.len / 2⌋
if x = L[m] then
    return m
if x < L[m] then
    return Binary Search [L[0], ..., L[m − 1]]
if x > L[m] then
    return m + 1+ Binary Search
      [L[m + 1], ..., L[L.len − 1]]
end
```

Sprung Kosten Vergleich a, Sprung b mit optimaler Sprungweite:

$$m = \left\lfloor \sqrt{\left(\frac{a}{b}\right) * n)} \right\rfloor$$

$$C_A(n) = \frac{1}{2}\left(\left\lceil \frac{n}{m} \right\rceil * a + mb\right) \in O(\sqrt{n})$$

Algorithm: Jump Search

Input: Sortierte Liste L, Predikat x
Output: Index i von x

```
m ← ⌊√n⌋
while i < L.len do
    i ← i + m
    if x < L[i] then
        return Search [L[i − m], ..., L[i − 1]]
    end
end
return −1
```

- k-Ebenen Sprungsuche $\in O(\sqrt[k]{n})$
- Partitionierung in Blöcke m möglich

Exponentiell $\in O(\log x)$

Algorithm: Exponential Search

Input: Sortierte Liste L, Predikat x
Output: Index i von x

```
while x > L[i] do
    i ← 2 ∗ i
end
return Search [L⌊i/2⌋, ..., L[i − 1]]
```

- Unbekanntes n möglich

Interpolation $C_A(n) = 1+\log_2 \log_2 n$, $C_W(n)$ $O(n)$

Algorithm: Searchposition

Input: Listengrenzen $[u, v]$
Output: Suchposition p

return $\lfloor u + \frac{x-L[u]}{L[v]-L[u]}(v-u)\rfloor$

Algorithm: Interpolation Search

Input: Sortierte Liste $[L[u], \ldots, L[v]]$, Predikat x
Output: Index i von x

```
if x < L[u] ∨ x > L[v] then
    return −1
p ← Searchposition(u, v)
if x = L[p] then
    return p
if x > L[p] then
    return Interpolation Search(p + 1, v, x)
else
    return Interpolation Search(u, p − 1, x)
end
```

Häufigkeitsordnungen mit Zugriffswahrscheinlichkeit p_i: $C_A(n) = \sum_{i=0}^{n} ip_i$

Frequency-count Zugriffszähler pro Element

Transpose Tausch mit Vorgänger

Move-to-front

4.3 Verkettete Listen

Container Jedes Element p ist in der Form $p \to \boxed{\text{(key)} \mid \text{value} \mid \text{next}}$. Index ist seq. Suche $\in O(n)$

Löschen $\in O(1)$

Algorithm: Delete

Input: Zeiger p auf *Vorgänger* des löschendes Elements
if $p \neq \emptyset \land p \to$ *next* $\neq \emptyset$ **then**
  $p \to$ next $\leftarrow (p \to$ next$) \to$ next
end

- desh. sehr dynamisch

Suchen $C_A(n) = \frac{n+1}{2} \in O(n)$

Algorithm: Search Linked List

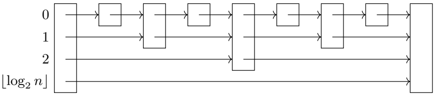
Input: Verkettete Liste L, Predikat x
Output: Zeiger p auf x
$p \leftarrow L$.head **while** $p \to$ *value* $\neq x$ **do**
  $p \leftarrow p \to$ next
end
return p

Doppelt Verkettet Zeiger auf Vorgänger

(key)	value	prev	next

- Bestimmung des Vorgängers (bei Einfügen, Löschen) $\in O(1)$ statt $O(n)$
- Höherer Speicheraufwand

Skip



- Zeiger auf Ebene i zeigt zu nächstem 2^i Element
- Suchen $\in O(\log n)$

(Perfekt) Einfügen, Löschen $\in \mathbf{O(n)}$ (Vollst. Reorga.)

Randomisiert Höhe zufällig (keine vollst. Reorga.)
$P(h) = \frac{1}{2^{h+1}}$: Einfügen, Löschen $\in \mathbf{O}(\log$

Spezielle Listen

ADT „Abstrakte Datentypen“

Stack $S = |\texttt{TOP}, \cdots$ Operationen nur auf letztem Element $\in O(1)$

Queue $Q = ||\texttt{HEAD}, \cdots, \texttt{TAIL}$ Vorne Löschen, hinten einfügen $\in O(1)$

Priority Queue $P = \begin{bmatrix} p_0 & p_1 & \cdots & p_n \\ a_0 & a_1 & \cdots & a_n \end{bmatrix}$ Jedes Element a hat Priorität p; Entfernen von Element mit höchster (`MIN`) Priorität

4.4 Sortierverfahren

Sortierproblem

Gegeben (endliche) Folge von Schlüsseln (von Daten) $(K_i)_{i \in I}$

Gesucht Bijektive Abbildung $\pi : I \to I$ (Permutation), sodass $K_{\pi(i)} \leq K_{\pi(i+1)} \quad \forall i \in I$

mit Optimierung nach geringen

- Schlüsselvergleichen C
- Satzbewegungen M

Eigenschaften

Ordnung *Allgemein* vs. *speziell*: Ordnung wird nur über Schlüsselvergleiche hergestellt

Relation *Stabil* vs. *instabil*: Vorherig relative Reihenfolge bleibt erhalten

Speicher *In situ* vs. *ex situ*: Zusätzlicher Speicher notwendig

Lokal *Intern* vs. *extern*: Alles im RAM oder Mischung vorsortierter externer Teilfolgen

Ordnung $\forall x, y \in X$

Reflexiv $x \leq x$

Antisym. $x \leq y \wedge y \leq x \Rightarrow x = y$

Transitiv $x \leq y \wedge y \leq z \Rightarrow x = z$

Total (Vollständig) $x \leq y \vee y \leq x$

(ohne Total: „*Halbordnung*")

Grad der Sortierung

Anzahl der Inversionen Anzahl kleinerer Nachfolger für jedes Element:

$$\text{inv}(L) := |\{(i, j) \mid 0 \leq i < j \leq n-1, L[i] \geq L[j]\}|$$

Anzahl der Runs Ein *Run* ist eine sortierte Teilliste, die nicht nach links oder rechts verlängert werden kann. Die Anzahl der Runs ist:

$$\text{runs}(L) := |\{i \mid 0 \leq i < n-1, L[i+1] < L[i]\}| + 1$$

Längster Run Anzahl der Elemente der längsten sortierten Teilliste:

$$\text{las}(L) := \max\{r.\text{len} \mid r \text{ ist Run in } L\}$$
$$\text{rem}(L) := L.\text{len} - \text{las}(L)$$

Einfache Sortierverfahren $\mathbf{O(n^2)}$

Selection Entferne kleinstes Element in unsortierter Liste und füge es sortierter Liste an.

```
Algorithm: Selectionsort

Input: Liste L
Output: Sortierte Liste L
for i ← 0 to L.len − 2 do
    min ← i
    for j ← i + 1 to L.len − 1 do
        if L[i] < L[min] then
            min ← j
    end
    if min ≠ i then
        Swap L[min], L[i]
end
if L.len = 0 then
    return −1
```

Insertion Verschiebe erstes Element aus unsortierter Liste von hinten durch sortierte Liste, bis das vorgehende Element kleiner ist.

```
Algorithm: Insertionsort

Input: Liste L
Output: Sortierte Liste L
for i ← 1 to L.len − 1 do
    if L[i] < L[i − 1] then
        temp ← L[i]
        j ← i
        while temp < L[j − 1] ∧ j > 0 do
            L[j] ← L[j − 1]
            j − −
        end
        L[j] ← temp
end
```

Bubble Vertausche benachbarte Elemente, durchlaufe bis nichts vertauscht werden muss. *Achtung:* Die hinteren Elemente können im Durchlauf ignoriert werden!

```
Algorithm: Bubblesort

Input: Liste L
Output: Sortierte Liste L
i ← L.len
swapped ← 1
while swapped do
    swapped ← 0
    for j ← 0 to i − 2 do
        if L[j] > L[j + 1] then
            Swap L[j], L[j + 1]
            swapped ← 1
    end
    i − −
end
```

Verbesserte Sortierverfahren $\mathbf{O(n \log n)}$

Shell Insertionsort, nur werden Elemente nicht mit Nachbarn getauscht, sondern in t Sprüngen h_i, die kleiner werden (Kamm). Im letzten Schritt dann Insertionsort ($h_t = 1$); somit Sortierung von grob bis fein, also Reduzierung der Tauschvorgänge.

```
Algorithm: Shellsort

Input: Liste L, Absteigende Liste von Sprunggrößen H
Output: Sortierte Liste L
foreach h in H do
    for i ← h to L.len − 1 do
        temp ← L[i]
        for j ← i; temp < L[j − h] ∧ j ≥ h;
          j ← j − h do
            L[j] ← L[j − h]
        end
        L[j] ← temp
    end
end
```

Quick Rekursiv: Pivot-Element in der Mitte, Teillisten $L_<$, $L_>$, sodass $\forall l_< \in L_< \forall l_> \in L_> : l_< < x < L_>$. Zerlegung: Durchlauf von Links bis $L[i] \geq x$ und von Rechts bis $L[j] \leq x$, dann tauschen.

Algorithm: Quicksort

Input: Liste L, Indices l, r
Output: L, sortiert zwischen l und r

```
if l ≥ r then
    return
i ← l
j ← r
piv ← L[⌊(l+r)/2⌋]
do
    while L[i] < piv do
        i++
    end
    while L[j] > piv do
        j--
    end
    if i ≤ j then
        Swap L[i], L[j]
        i++
        j--
while i ≤ j;
Quicksort (L, l, j)
Quicksort (L, i, r)
```

Turnier Liste also Binärbaum, bestimme $\min(L$ durch Austragen des Turniers, entferne Sieger und wiederhole von Siegerpfad aus.

Heap Stelle Max-Heap (größtes Element in der Wurzel) her, gib Wurzel aus und ersetze mit Element ganz rechts in unterster Ebene.

Algorithm: Max-Heapify

Input: Liste L, Index i der MHE widerspricht und $\forall j > i$ erfüllen MHE
Output: Liste L mit MHE $\forall j \geq i$

```
l ← 2i + 1
r ← 2i + 2
if l < L.len ∧ L[l] > L[i] then
    largest ← l
else
    largest ← i
end
if r < L.len ∧ L[r] > L[largest] then
    largest ← r
if largest ≠ i then
    Swap L[i], L[largest]
    Max-Heapify L, largest
end
```

Algorithm: Build-Max-Heap

Input: Liste L
Output: Liste L mit MHE
for $i \leftarrow \lfloor \frac{L.len}{2} \rfloor - 1$ **to** 0 **do**
    `Max-Heapify` L, i
end

Algorithm: Heapsort

Input: Liste L
Output: Sortierte Liste L
`Build-Max-Heap` L
for $i \leftarrow L.len - 1$ **to** 1 **do**
    `Swap` $L[0]$, $L[i]$
    L.len $--$
    `Max-Heapify` L, 0
end

Merge Zerlege Liste in k Teile, sortiere diese (mit Mergesort) und verschmelze die sortierten Teillisten (merge).

Algorithm: 2-Merge

Input: Liste L mit $L[l \ldots m-1]$ und $L[m \ldots r]$ sortiert, Indices l, m, r
Output: Liste L mit $L[l \ldots r]$ sortiert
$j \leftarrow l$
$k \leftarrow m$
for $i \leftarrow 0$ **to** $r - l$ **do**
    if $k > r \vee (j < m \wedge L[j] \leq L[k])$ **then**
        $B[i] \leftarrow L[j]$
        $j \leftarrow j + 1$
    else
        $B[i] \leftarrow L[k]$
        $k \leftarrow k + 1$
    end
end
for $i \leftarrow 0$ **to** $r - l$ **do**
    $L[l + i] \leftarrow B[i]$
end

Algorithm: Rekursives 2-Mergesort

Input: Liste L, Indices l, r
Output: Liste L mit $L[l \ldots r]$ sortiert
if $l \geq r$ **then**
    return
else
    $m \leftarrow \lfloor \frac{l+r+1}{2} \rfloor$
    `Mergesort` L, l, $m - 1$
    `Mergesort` L, m, r
    `Merge` L, l, m, r
end

Iteratives 2-Mergesort

Algorithm: Iteratives 2-M

Input: Liste L
Output: Sortierte Liste L
for $k \leftarrow 2;\ k < n;\ k$
  for $i \leftarrow 0;\ i +$
    `Merge` $L,\ i$
  end
end
`Merge` $L,\ 0,\ n - 1,\ \frac{k}{2}$

Natürliches Mergesort Verschmelzen von benachbarten Runs (Ausnutzen der Vorsortierung)

Untere Schranke allgemeiner Sortierverfahren

Jedes allgemeine Sortierverfahren benötigt im Worst- und Average-case Schlüsselvergleiche von mindestens:

$$\Omega(n \log n)$$

(Siehe Pfadlänge auf Entscheidungsbaum)

Spezielle Sortierverfahren $\mathbf{O(n)}$

Distribution Abspeichern der Frequenz jedes Elementes k auf $F[k]$; Ausgeben jedes Index $F[k]$ mal.

Lexikographische Ordnung $\leq$ Sei $A = \{a_1, \ldots$ ein Alphabet, dass sich mit gegebener Ordnung $a_1 < \cdots < a_n$ wie folgt auf dem Lexikon $A* = \bigcup_{n\in\mathbb{N}_0} A^n$ fortsetzt:

$$\begin{aligned} v = (v_1, \ldots, v_p) &\leq w = (w_1, \ldots, w_q) \\ \Leftrightarrow \forall 1 \leq i \leq p : v_i &= w_i \quad p \leq q \\ \vee \forall 1 \leq j \leq i : v_j &= w_j \quad v_i < w_i \end{aligned}$$

Fachverteilen Sortieren von n k-Tupeln in k Schritten: Sortieren nach letztem Element, vorletzem usw.

Große Datensätze sortieren

Indirekt Liste von Zeigern $Z[i] = i$ auf die eigentlichen Listenelemente. Schlüsselvergleiche mit $L[Z[i]]$, Satzbewegungen nur als Zeigertausch in Z. Anschließend linear kopieren.

Extern Zerlegen in m Blöcke, sortieren im Hauptspeicher (Run) der mind. $m+1$ Blöcke groß ist, verschmelzen der Runs (m-Wege-Merge).

Ausgeglichenes 2-Wege-Mergesort Daten auf Band n, sortieren von Block $r_1 < n$ auf zweites Band und r_2 auf drittes Band, löschen des ersten Bandes und Merge $2r$ abwechselnd auf erstes (neues $2r_1$) und viertes Band (neues $2r_2$) und wiederholen.

Replacement Selectionsort Lese $r < n$ Elemente auf Priority-Queue Q. Falls $x =$

$\min(Q) \geq$ letztem Element auf zweiten Band, schreibe x aus, sonst schreibe Q auf Band. Wiederhole auf dritten Band und dann merge.

❧ ❧ ❧

Algo.	**Stabil**	**Mem.**	**Schlüsselvergleiche** C_B	C_A	C_W	**Satzbewegungen** M_B	M_A	M_W	
Selection	✗	1	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	$3(n-1)$	$3(n-1)$	$3(n-1)$	$O(n^2)$
Insertion	✓	1	$n-1$	$\overset{n\to\infty}{\approx} \frac{n(n-1)}{4} + n - \ln n$	$\frac{n(n-1)}{2}$	$2(n-1)$	$\frac{n^2+3n-4}{4} + n - 1$	$\frac{n^2+3n-4}{2}$	
Bubble	✓	1	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	0	$\frac{3n(n-1)}{4}$	$\frac{3n(n-1)}{2}$	
				Best-case	**Average-case**		**Worst-case**		
Shell	✗	1		-	-		-		$O(n \log n)$
Quick	✗	$\log n$		$n \log n$	$n \log n$		n^2		
Turnier	✗	$2n-1$		$n \log n$	$n \log n$		$n \log n$		
Heap	✗	1		$n \log n$	$n \log n$		$n \log n$		
Merge	✓	n		$n \log n$	$n \log n$		$n \log n$		
Untere Schranke $\Omega(n \log n)$ für allgemeine Sortierverfahren									
Distribution	✓	n		n	n		$n \log n,\ n^2$		$O(n)$

5

Bäume

- Verallg. von Listen: Element/Knoten kann mehrere Nachfolger haben
- Darstellung von Hierarchien

Ungerichteter Graph (V, E) mit einer Menge Knoten V und Kanten $E \subseteq V \times V$

Baum Ungerichteter Graph mit

Einfach keine Schleife () oder Doppelkanten ()

Zusammenhängend Für jede zwei Knoten gibt es genau eine Folge von Kanten die sie verbindet

Azyklisch kein Zyklus (Cycle)

Wurzelbaum Baum mit genau einem Knoten der Wurzel heißt

Orientierter Wurzelbaum Alle Knoten sind Wurzel ihrer disjunkten Unterbäume und haben verschiedene Werte gleichen Typs. (Im Nachfolgenden einfach nur „Baum“)

Darstellungsarten

Array

Verkettete Liste

Graph

Einrückung

Menge

Klammer

Größen

Ordnung Max. Anzahl von Kindern jedes Knoten eines Baums

Tiefe Anzahl Kanten zwischen einem Knoten und Wurzel

Stufe Alle Knoten gleicher Tiefe

Höhe Max. Tiefe $+1$

Eigenschaften

Geordnet Kinder erfüllen Ordnung von links nach rechts

Vollständig Alle Blätter auf gleicher Stufe, jede Stufe hat max. Anzahl von Kindern

5.1 Binärbäume

Geordneter, orientierter Wurzelbaum der Ordnung 2 (oft auch nur 0 oder 2 Kinder)

Somit mit für i Stufen max. 2^i Knoten

Strikt Jeder Knoten hat 0 oder 2 Kinder (Kein Knoten hat genau 1 Kind).

Vollständig Jeder Knoten auSSer der letzten Stufe hat genau 2 Kinder.

Index