Copright oleh: Nuri Cahyono

Website: http://nuricahyono.web.id

Berikut 100 Ide Judul Skripsi Teknik Informatika dan Sistem Informasi semga bermanfaat:

1. Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan PT. Indonesia Raya Audivisi

- 2. Analisa Dan Perancangan Sistem Pengisian Formulir Rencana Studi Secara Online Di Stimik Perbanas
- 3. Analisa Struktur Kalimat Bahasa Indonesia dengan Menggunakan Pengurai Kalimat Berbasis Linguistic
- 4. Analisa Traffic Internet pada Jaringan Local Area Network SMU Negeri 13
- 5. Analisis Sistem Keamanan Jaringan Hot-Spot
- 6. Analisis Sistem Perancangan Pemasaran Dan Pemesanan Online Pada PT ABC
- 7. Aplikasi "Web Traffic Engineering"
- 8. Aplikasi Akuntansi Perhitungan Pajak Tahunan
- 9. Aplikasi Text To Speech (TTS) Berbahasa Indonesia Sebagai Pembaca SMS
- 10. Detektor Pengaman Rumah
- 11. Digital Image Watermaking Pada Mobile Device
- 12. Ensikolpedia Mata Berbasis Multimedia
- 13. IEEE 802.11b Sebagai Standar Teknologi Jaringan Komputer Nirkabel
- 14. Implementasi Algoritma Enkripsi Rijndael Dalam OpenSSL-0.9.7
- 15. Implementasi Routing Yang Menggunakan Standarisasi H.323 Yaitu Open H.323 Gatekeeper
- 16. Komputerisasi Data Nilai Uji Kompetensi pada SMK YIS Martapura OKU Menggunakan Microsoft Access
- 17. Laporan Kerja Praktek Perangkat Lunak Pengelolaan Data Counter Di V Comm Cell
- 18. Membangun Jaringan PC Cloning Menggunakan Software Winconnect
- 19. Merancang Sistem Gateway Pengolah Data Radio Paket
- 20. Monitoring Ruangan Menggunakan Kamera IP Dengan Bahasa Personal Home Page (PHP)
- 21. Otentikasi Pada Aplikasi Berbasis Web
- 22. PC Clonning Melalui Port USB Dengan Menggunakan Software BeTwin
- 23. Pemasangan Aplikasi SMS Gateway Untuk Perguruan Tinggi
- 24. Pembangunan Sistem Pakar Pada Perangkat Mobile Dengan WML Dan PHP Untuk Menemukan Penyebab Kerusakan Mesin Isuzu Panther
- 25. Pembangunan Sistem Pakar Pada Perangkat Mobile Dengan WML Dan PHP Untuk

Copright oleh : Nuri Cahyono

Website: http://nuricahyono.web.id

Penyakit Paru Pada Anak

- 26. Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Taman Kanak-Kanak
- 27. Pembuatan Aplikasi Network Traffic Monitor
- 28. Pembuatan Film Animasi 3 Dimensi Menggunakan 3D Studio Max 8
- 29. Pembuatan Peta Dan Sistem Informasi Mengenai Lahan Menggunakan Metode GIS
- 30. Penerimaan Siswa Baru pada SLTP 6 Tangerang
- 31. Pengembangan Perangkat Lunak Pengolahan Tera, Tera Ulang Dan Kalibrasi Berbasis Client-Server
- 32. Pengembangan Produk Konsumen Dengan Fokus Kebutuhan Pelanggan
- 33. Pengembangan Sistem Jaringan Lokal Berbasis Windows 2000 Server Pada SMP 13 Jakarta
- 34. Pengenalan Sidik Jari Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Dengan Aturan Perceptron
- 35. Pengendalian Perangkat Listrik Menggunakan Fasilitas SMS
- 36. Perancangan Aplikasi Kriptography
- 37. Perancangan Dan Implementasi Jaringan IPV6 Di Its-Net Dengan Sistem Operasi Linux
- 38. Perancangan Dan Implementasi Layanan Informasi Jadwal Shalat Dan Arah Kiblat Berbasis SMS
- 39. Perancangan Sistem Informasi Geografis Daerah Banjir Di Dki Jakarta Dengan Menggunakan ARC View
- 40. Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Dan Absensi Pada Bagian Personalia P.T. SIKAS DU
- 41. Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pemasukan Dan Pengeluaran Barang Di Koperasi Mahasiswa
- 42. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada PT. Pikas Ciptapelangi Taberindo
- 43. Perancangan Sistem Informasi Penyewaan VCD Pada CV. Video Ezy Kudus
- 44. Perancangan Sistem Pakar Untuk Diagnosis Kerusakan Hardware Laptop
- 45. Perancangan Sistem Penjualan Barang Di Toko XXX
- 46. Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web Pada PT. Restu Mahkota Karya
- 47. Perancangan Vidio Digital Dengan Adobe Premire Pro
- 48. Perancangan Website Sebagai Pendukung Sistem Informasi Pemasaran Pada CV. Multi Karsa Sejahtera Dengan Pemrograman Php Dan Mysql
- 49. Persepsi Karyawan Terhadap Proses Seleksi Dan Penempatan di PT.XXXX
- 50. Program Perancangan Perangkat Lunak Permainan Strategi Battle Ship Pada Jaringan
- 51. Rancang Bangun Aplikasi Network Traffic Monitor

Copright oleh: Nuri Cahyono

Website: http://nuricahyono.web.id

- 52. Rancang Bangun Intranet Video Live Streaming Untuk Proses Belajar Mengajar
- 53. Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web
- 54. Rancang Bangun Sistem Pengukuran Suhu Ruang Berbasiskan Mikrokontroler AT89C52
- 55. Robot Pemadam Kebakaran
- 56. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada STIE "Solusi Bisnis Indonesia Yogyakarta"
- 57. Sistem Administrasi Rental Game Center
- 58. Sistem Informasi Akademik Pada Lembaga Pendidikan Dan Pengembangan Manajemen (LP2M) El Rahma Beng
- 59. Sistem Informasi Pengarsipan Berbasis Animasi 3D
- 60. Sistem Informasi Penggajian Pada Pt.Surya Lagang Ostentasi Medan
- 61. Sistem Informasi Penjualan Barang Suspensi
- 62. Sistem Informasi Penjualan Elektronik Berbasis Web Pada Toko Digal Elektronik
- 63. Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Universitas Surakarta
- 64. Sistem Informasi Perusahaan Umum Pegadaian Cabang Pandaan
- 65. Sistem Informasi Perwalian berbasis Web
- 66. Sistem Informasi Reservasi Perhotelan
- 67. Sistem Informasi SMU N 1 Muntok Berbasis Web
- 68. Sistem Komputerisasi Suplier Melati Gambir Arum Bunga Purbalingga
- 69. Sistem Pencegahan Flooding Data Pada Jaringan Komputer
- 70. Sistem Pendukung Keputusan Mahasiswa Penerima Beasiswa
- 71. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Memaksimumkan Daya Jangkau Media Promosi Di Pisma Group Mengguna
- 72. Sistem Pengaman Rumah Berbasis General Packet Radio Service (GPRS) Dan Image Capturing Dengan Menggu...
- 73. Sistem Pengamanan Pintu Ruangan Menggunakan Kombinasi Password Jari Dan Kartu Memanfaatkan PPI 82
- 74. Teknik Pembuatan Anti Virus Dengan Metode Pencarian Header File Data Size Of Code Dan Addres Of Entry
- 75. Virtualisasi Server Linux Ubuntu 8.10 Server Dengan Virtualbox
- 76. Problema Pergerakan Semut dalam Bidang Kartesius
- 77. Penyelesaian Permasalahan Pergeseran Angka
- 78. Problema Penyeberangan Sungai (Crossing Rivers Problem)
- 79. Sistem Informasi Kontrol Stok

Copright oleh: Nuri Cahyono

Website: http://nuricahyono.web.id

- 80. Perancangan Perangkat Lunak Permainan Strategi Battle Ship pada Jaringan
- 81. Perancangan Perangkat Lunak Permainan Halma Pada Network
- 82. Pembelajaran Kalkulus Proposisi
- 83. Simulasi Pengontrolan Kesalahan dengan Menggunakan Metode Automatic Repeat Request (ARQ)
- 84. Kompresi File Wave dengan Metode Huffman
- 85. Pembelajaran Dasar Bahasa Mandarin
- 86. Analisa Dan Perancangan Sistem Pengisian Formulir Rencana Studi Secara Online Di Stimik Perbanas
- 87. Analisa Jaringan Wireless-LAN Di LPMP Sumsel
- 88. Analisis Dan Desain Sistem Informasi Administrasi Pada New Armada Travel Sulawesi Tengah
- 89. Analisis Dan Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Promosi Pada Hotel Ganesha Purworejo
- 90. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Multimedia Pada Pondok Pesantren Islam At-Tauhid Surabaya
- 91. Analisis Dan Perancangan Sistem Pemasaran Online Pada Sonic Gear Gallery
- 92. Analisis Dan Perancangan Sistem Pembangunan Mobile Web Pencarian Alamat Penting Di Kota Semarang
- 93. Analisis dan Perancangan sistem pengisian Formulir Rencana Studi secara Online di STIMIK PERBANAS
- 94. Analisis Dan Perancangan Situs Web SMKN 2 Tasikmalaya Dengan Menggunakan Sistem Template PHP
- 95. Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Publikasi Pada PT. Agatama Putra
- 96. Analisis Dan Perancangan Website Pemesanan Online Pada Tri A Collection
- 97. Analisis Perbandingan Penelusuran secara Depth First Search pada Graf dengan Algoritma Rekursif dan Non-Rekursif
- 98. Analisis Strategi Bisnis Pada PT. XXXX XXXXX
- 99. Aplikasi Akuntansi Perhitungan Pajak Tahunan Penghasil Pasal 21 Pegawai Tetap Pada Delta Computer Training Center Surakarta
- 100. Aplikasi Pencatatan Kehadiran Mahasiswa Menggunakan Sidik Jari Studi Kasus STTTELKOM