## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4.2 дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

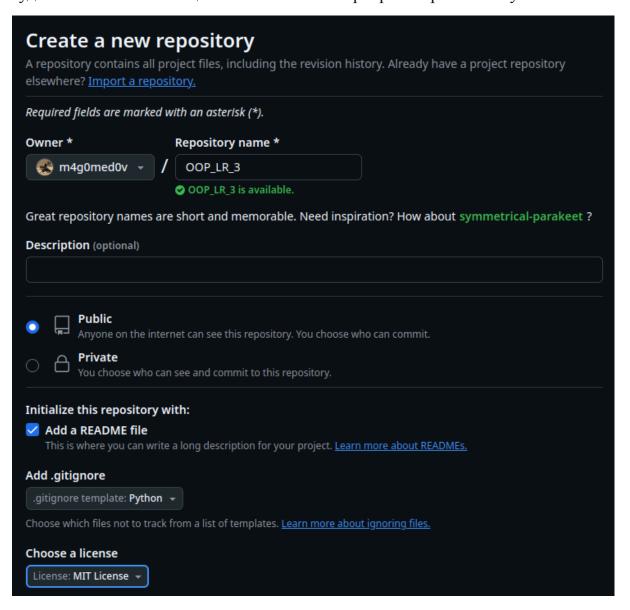
	Выполнил:
	Магомедов Имран Борисович
	3 курс, группа «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики:
	Воронкин Р.А., доцент департамента
	цифровых, робототехнических систем и
	<u>электроники</u>
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

**Тема:** Перегрузка операторов в языке Python

**Цель работы:** приобретение навыков по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

## Методика выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.



3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
Mark git clone https://github.com/m4g0med0v/00P_LR_3.git Клонирование в «00P_LR_3»... remote: Enumerating objects: 5, done. remote: Counting objects: 100% (5/5), done. remote: Compressing objects: 100% (4/4), done. remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0) Получение объектов: 100% (5/5), готово.
```

4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
<mark>пр ⊳~/work/00P_LR_3 ⇔P main</mark> git switch develop
Переключились на ветку «develop»
```

5. Проработайте примеры лабораторной работы.

6. Выполните индивидуальные задания. Приведите в отчете скриншоты работы программ решения индивидуального задания.

**Индивидуальное задание №1.** Выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 4.1, максимально задействовав имеющиеся в Руthon средства перегрузки операторов.

```
python src/individual_task_1.py

[1, 5]

[2, 4]

[3, 9]

[-1, 1]

False

False
```

Индивидуальное задание №2. Дополнительно к требуемым в заданиях операциям перегрузить операцию индексирования []. Максимально возможный размер списка задать константой. В отдельном поле size должно храниться максимальное для данного объекта количество элементов списка; реализовать метод size(), возвращает установленную длину. Если количество элементов списка изменяется во время работы, определить в классе поле count. Первоначальные значения size и count устанавливаются конструктором.

В тех задачах, где возможно, реализовать конструктор инициализации строкой.

Реализовать класс Money, используя для представления суммы денег список словарей. Словарь имеет два ключа: номинал купюры и количество купюр данного достоинства. Номиналы представить как строку. Элемент списка словарей с меньшим индексом содержит меньший номинал.

```
> 樗 .venv
                                                  class Money:
example_1.py
                                                         self.size = max_size # Максимальное количество элементов
self.data = [] # Список словарей для представления купюр
self.count = 0 # Текущее количество элементов
    example_2.py
    🔷 example_3.py U
                                                  # Инициализация через строку или список словарей if isinstance(initial_data, str):
    self._initialize_from_string(initial_data)
elif isinstance(initial_data, list):
    self._initialize_from_list(initial_data)
   src 🚅
   individual_task_1.... U
   .gitignore
   .pre-commit-config... U
                                                    def _initialize_from_string(self, data_string):
     README.md
                                                      pairs = data_string.split(", ")
for pair in pairs:
                                                      self.count = len(self.data)
                                                                       if "denomination" in item and "count" in item:
    self.add(item["denomination"], item["count"])
```

```
python src/individual_task_2.py

10: 5, 50: 2, 100: 1

10: 5, 20: 3, 50: 2, 100: 1

5

4
{'denomination': '100', 'count': 1}
```

- 7. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 8. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main / master.

```
<mark>Пр ⊳~/work/00P_LR_3 git}</mark>
Переключились на ветку «main»
                                                                                                                   develop git switch main
Эта ветка соответствует «origin/main».
праводно предостава 
                                                                                                                   main — git merge develop
  Fast-forward
    .pre-commit-config.yaml
                                                                                                                20 ++++++++++
    examples/example_1.py
    examples/example_2.py
                                                                                                                  examples/example_3.py
                                                                                                              requirements.txt
src/individual_task_1.py
src/individual_task_2.py
                                                                                                                     1 +
                                                                                                                  92 ++
                                                                                                                tests/test_money.py
                                                                                                                  79
    tests/test_pair.py
                                                                                                                oreate mode 100644 examples/example_1.py
create mode 100644 examples/example_2.py
create mode 100644 examples/example_3.py
  create mode 100644 requirements.txt
create mode 100644 src/individual_task_1.py
create mode 100644 src/individual_task_2.py
create mode 100644 tests/test_money.py
   create mode 100644 tests/test_pair.py
```

9. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

```
перечисление объектов: 21, готово.
Подсчет объектов: 100% (21/21), готово.
При сжатии изменений используется до 12 потоков
Сжатие объектов: 100% (19/19), готово.
Запись объектов: 100% (20/20), 6.96 КиБ | 2.32 МиБ/с, готово.
Total 20 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done.
To https://github.com/m4g0med0v/00P_LR_3.git
8beb98b..9fc7c41 main → main
```

## Контрольные вопросы

1. Какие средства существуют в Python для перегрузки операций?

В Python перегрузка операций осуществляется с помощью специальных методов (магических методов или dunder-методов), которые имеют двойное подчеркивание в начале и конце названия. Эти методы позволяют изменить поведение объектов при использовании стандартных операторов, таких как арифметические операторы, операторы сравнения, индексирование и т. д. Примеры таких методов:

•	Арифметические операции:add,sub,mul,truediv
	и другие.
•	Операции сравнения:eq,lt,gt,le,ge,ne
•	Индексирование:getitem,setitem,delitem
•	Преобразование типов:str,repr,int,float
•	Контекстные менеджеры:enter,exit

2. Какие существуют методы для перегрузки арифметических операций и операций отношения в языке Python?

Для перегрузки арифметических операций используются следующие методы:

\_\_add\_\_(self, other): перегрузка оператора +

• Итерации: iter , next .

- \_\_sub\_\_(self, other): перегрузка оператора -
- mul (self, other): перегрузка оператора \*
- \_\_truediv\_\_(self, other): перегрузка оператора /

- \_\_floordiv\_\_(self, other): перегрузка оператора //
- \_\_mod\_\_(self, other): перегрузка оператора %
- \_\_pow\_\_(self, other): перегрузка оператора \*\*
- \_\_neg\_\_(self): унарный минус (-self)
- pos (self): унарный плюс (+self)
- abs (self): абсолютное значение (abs(self))

Для перегрузки операций отношения используются следующие методы:

- \_\_eq\_\_(self, other): перегрузка оператора ==
- \_\_ne\_\_(self, other): перегрузка оператора !=
- lt (self, other): перегрузка оператора <
- \_le\_\_(self, other): перегрузка оператора <=</li>
- \_\_gt\_\_(self, other): перегрузка оператора >
- \_\_ge\_\_(self, other): перегрузка оператора >=
- 3. В каких случаях будут вызваны следующие методы: \_\_add\_\_ , \_\_iadd\_\_ и \_\_radd\_\_ ? Приведите примеры. \_\_add\_\_(self, other): вызывается при использовании оператора + между объектом и другим значением. Например:

```
1 class Number:
2 def __init__(self, value):
3 self.value = value
4
5 def __add__(self, other):
6 return Number(self.value + other)
7
8 num = Number(5)
9 result = num + 10 # вызывает num.__add__(10)
10 print(result.value) # Выведет 15
```

\_\_iadd\_\_(self, other): вызывается при использовании оператора += (операция in-place сложения). Метод \_\_iadd\_\_ должен изменять объект на месте, если это возможно, и возвращать его. Например:

```
1 class Number:
2 def __init__(self, value):
3 self.value = value
4
5 def __iadd__(self, other):
6 self.value += other
7 return self
8
9 num = Number(5)
10 num += 10 # вызывает num.__iadd__(10)
11 print(num.value) # Выведет 15
```

\_\_radd\_\_(self, other): вызывается, если левый операнд не знает, как выполнить сложение с объектом (например, если у other нет метода \_\_add\_\_). Например:

```
class Number:
def __init__(self, value):
self.value = value

def __radd__(self, other):
return Number(self.value + other)

num = Number(5)
result = 10 + num # вызывает num.__radd__(10)
print(result.value) # Выведет 15
```

4. Для каких целей предназначен метод \_\_new\_\_ ? Чем он отличается от метода \_\_init\_\_ ?

\_\_new\_\_(cls, ...): это статический метод, который отвечает за создание нового экземпляра класса. Он вызывается перед \_\_init\_\_ и непосредственно создаёт объект класса. Метод \_\_new\_\_ используется, когда нужно контролировать процесс создания экземпляра.

\_\_init\_\_(self, ...): инициализирует объект, который был создан методом \_\_new\_\_. Это метод инициализации, в котором можно задавать начальные параметры объекта.

5. Чем отличаются методы \_\_str\_\_ и \_\_repr\_\_ ?

\_\_str\_\_(self): возвращает строковое представление объекта, предназначенное для пользователей. Оно должно быть более понятным и удобочитаемым. Этот метод вызывается, например, функцией print() или str().

\_\_repr\_\_(self): возвращает строковое представление объекта, которое должно быть максимально точным и однозначным. Оно предназначено для разработчиков и должно, по возможности, содержать такую информацию, чтобы при копировании и выполнении этого представления можно было создать аналогичный объект. Вызывается, например, функцией герг() или при выводе объекта в интерактивной консоли.