Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4.4 дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

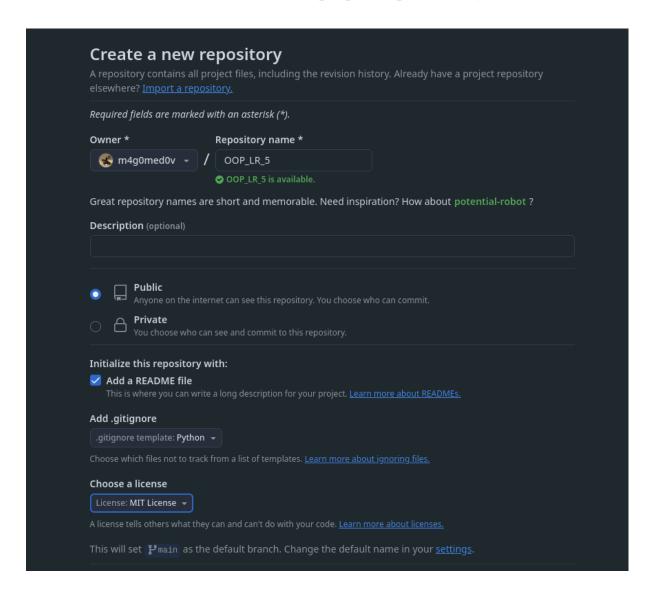
	Выполнил:
	Магомедов Имран Борисович
	3 курс, группа «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики:
	Воронкин Р.А., доцент департамента
	цифровых, робототехнических систем и
	<u>электроники</u>
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Работа с исключениями в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по работе с исключениями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Методика выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.



3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
Month of the state of the stat
```

4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.



7. Проработайте примеры лабораторной работы. Не забудьте добавить файлы с расширением .log в файл .gitignore.

```
1 #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 import logging
5 import sys
6 import xml.etree.ElementTree as ET
7 from dataclasses import dataclass, field
8 from datetime import date
9 from typing import List
10
11
12 # Класс пользовательского исключения в случае, если негыз # вреден момер года
```

8. Решите следующую задачу: напишите программу, которая запрашивает ввод двух значений.

```
$ python3 test.py
Первое значение: 4
Второе значение: 5
Результат: 9.0
```

```
$ python3 test.py
Первое значение: а
Второе значение: 9
Результат: а9
```

Решение:

```
1 #!/usr/bin/env python3
4 # Решите следующую задачу:
 5 # Напишите программу, которая запрашивает ввод двух значений.
8 def main() \rightarrow None:
       value1: str = input("Первое значение: ")
       value2: str = input("Второе значение: ")
       try:
           # Попробуем преобразовать значения в числа
           num1: float = float(value1)
           num2: float = float(value2)
           result = num1 + num2
       except ValueError:
           # Если преобразование не удалось, работаем как со строками
           result: str = value1 + value2
       print(f"Peзультат: {result}")
24 if __name__ = "__main__":
       main()
```

```
Превое значение: 2
Второе значение: 5
Результат: 7.0

Превое значение: а
Второе значение: а
Второе значение: 7
Результат: 47

Результат: а7
```

9. Решите следующую задачу: напишите программу, которая будет генерировать матрицу из случайных целых чисел. Пользователь может указать число строк и столбцов, а также диапазон целых чисел. Произведите обработку ошибок ввода пользователя.

Решение:

```
10 import random
11
12
13 def generate_matrix(
14 rows: int, cols: int, min_val: int, max_val: int
15 ) → list[list[int]]:
16 """
17 Генерирует матрицу заданного размера,
18 заполненную случайными целыми числами.
19 """
20 return [
21 [random.randint(min_val, max_val) for _ in range(cols)]
22 for _ in range(rows)
23 ]
```

```
26 def main() \rightarrow None:
              rows = int(input("Введите число строк: "))
              cols = int(input("Введите число столбцов: "))
              min_val = int(input("Введите минимальное значение: "))
              max_val = int(input("Введите максимальное значение: "))
              if rows \leq 0 or cols \leq 0:
                   raise ValueError("Число строк и столбцов должно быть больше нуля.")
                   raise ValueError(
                       "Минимальное значение не может быть больше максимального."
              matrix = generate_matrix(rows, cols, min_val, max_val)
              print("\nCreнeрированная матрица:")
                   print(" ".join(map(str, row)))
         except ValueError as e:
             print(f"Ошибка ввода: {e}. Пожалуйста, попробуйте снова.")
   50 if __name__ = "__main__":
          main()
~/ncfu/00P_LR_5 ) git & develop ?4 python <a href="mailto:src/task_2.py">src/task_2.py</a>
Введите число строк: 5
Введите число столбцов: 2
Введите минимальное значение: 1
Введите максимальное значение: 1000000
Сгенерированная матрица:
279219 88780
62234 909884
805150 481609
375340 436104
```

- 10. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 11. Выполните индивидуальные задания. Приведите в отчете скриншоты работы программ решения индивидуального задания.

Индивидуальное задание 1.

143813 427445

Выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 2.19, добавив возможность работы с исключениями и логирование.

Решение:

```
import argparse
import logging
                      class ConnectError(Exception): ...
                      logging.basicConfig(
                                      level=logging.INFO,
datefmt="%Y-%m-%d %H:%M:%S",
                      def connect_db(db_name: str) 
ightarrow sqlite3.Connection: """Создание соединения с базой данных и создание таблиц."""
                                                      if not Path("data/").exists():
                                                               CREATE TABLE IF NOT EXISTS trains (
id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
                                                                                      destination TEXT NOT NULL,
number TEXT NOT NULL UNIQUE,
time TEXT NOT NULL
                                                                         LR_5 git & develop !1 ?2
                                                                                                                                                                                   python <u>src/individual_task_1.py</u> add -d Stavropol -n 003D -t <mark>"15:00" -s D</mark>agestan
[2024-11-16 20:27:58.378] individual_task_1:58 INFO [2024-11-16 20:27:58.380] individual_task_1:87 INFO
                                                                                                                                                                                                       - Соединение с базой данных успешно установлено.
- Добавлен поезд №003D, пункт назначения: Stavropol, время отправления: 15:00.
 [2024-11-16 20:27:58.380] individual_task_1:135 INFO
                                                                                                                                                                                                             - Поиск поезда №003D завершен.
Поезд №003D в Stavropol добавлен.
| Procedure of the content of the c
  loeзд №003D отправляется в Stavropol в 15:00, станция: Dagestan.
```

Индивидуальное задание 2.

Изучить возможности модуля logging. Добавить для предыдущего задания вывод в файлы лога даты и времени выполнения пользовательской команды с точностью до миллисекунды.

Решение:

```
21 class ConnectError(Exception): ...
22
23
24 # Настройка логгирования
25 logging.basicConfig(
26 level=logging.INFO,
27 datefmt="%Y-%m-%d %H:%M:%S",
28 format="[%(asctime)s.%(msecs)03d] %(module)10s:%(lineno)-3d %(levelname)-7s ___%(message)s",
29 )
30
31
32 def connect_db(db_name: str) → sqlite3.Connection:|
33 """Создание соединения с базой данных и создание таблиц."""
34 try:
```

```
python <u>src/individual_task_1.py</u> find 003D [2024-11-16 20:44:00.581] individual_task_1:59 INFO - Соединение с базой данных успешно установлено. [2024-11-16 20:44:00.581] individual_task_1:147 INFO - Поиск поезда №003D завершен. Поезд №003D отправляется в Stavropol в 15:00, станция: Dagestan.
```

12. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

- 13. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main.
- 14. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

Контрольные вопросы

1. Какие существуют виды ошибок в языке программирования Python?

В языке Python существует несколько типов ошибок:

- Синтаксические ошибки (SyntaxError): Ошибки, возникающие, когда синтаксис программы неверен (например, забытая закрывающая скобка или некорректный отступ).
- Ошибки времени выполнения (RuntimeError): Ошибки, происходящие при выполнении программы, такие как деление на ноль или обращение к несуществующему элементу в списке.
- Логические ошибки (LogicalError): Ошибки, связанные с неверной логикой программы, которые могут не привести к сбою, но приведут к неверному результату.
- Индексные ошибки (IndexError): Происходят, когда индекс выходит за пределы диапазона списка.

- **Ключевые ошибки (KeyError):** Ошибки, возникающие при попытке доступа к несуществующему ключу в словаре.
- Ошибки типа (TypeError): Происходят, когда операции выполняются над объектами несовместимых типов.
- Ошибки значения (ValueError): Происходят, когда операция или функция получает аргумент правильного типа, но с неподобающим значением.
- **Импортные ошибки (ImportError):** Возникают при ошибках импорта модулей.
- 2. Как осуществляется обработка исключений в языке программирования Python?

Обработка исключений в Python осуществляется с помощью конструкции try...except.

```
1 try:
2         x = 10 / 0
3 except ZeroDivisionError as e:
4         print(f"Οωνδκα: {e}")
5
```

Если в блоке try возникает исключение, выполнение передается в блок except, где оно обрабатывается.

3. Для чего нужны блоки finally и else при обработке исключений?

Блок finally: Этот блок выполняется в любом случае, независимо от того, было ли исключение. Он обычно используется для очистки ресурсов (например, закрытие файлов или сетевых соединений). Пример:

```
1 try:
2   file = open("example.txt", "r")
3 except FileNotFoundError:
4   print("Файл не найден.")
5 finally:
6   file.close()
```

Блок else: Этот блок выполняется, если исключения в блоке try не произошло. Он используется для кода, который должен выполниться только в случае успешного завершения блока try. Пример:

```
1 try:
2    x = 10 / 2
3 except ZeroDivisionError:
4    print("Деление на ноль!")
5 else:
6    print("Деление успешно выполнено.")
```

Как осуществляется генерация исключений в языке Python?
 Для генерации исключений используется ключевое слово raise.
 Пример:

```
1 def check_age(age):
2 if age < 18:
3 raise ValueError("Возраст должен быть больше или равен 18")
4
```

5. Как создаются классы пользовательский исключений в языке Python?

Для создания пользовательского исключения нужно создать класс, наследующий от базового класса Exception. Пример:

6. Каково назначение модуля logging?

Модуль logging в Python используется для записи логов, которые могут помочь в отладке и мониторинге работы приложения. Он позволяет записывать сообщения о состоянии программы, ошибки и другие важные события.

7. Какие уровни логирования поддерживаются модулем logging? Приведите примеры, в которых могут быть использованы сообщения с этим уровнем журналирования.

Модуль logging поддерживает несколько уровней логирования:

- **DEBUG:** Детальная информация, полезная при отладке. Пример: "Отладочная информация о выполнении программы."
- **INFO:** Общая информация, подтверждающая нормальное выполнение программы. Пример: "Программа успешно подключена к базе данных."
- **WARNING:** Предупреждения о возможных проблемах. Пример: "Память почти исчерпана."
- **ERROR:** Ошибки, которые могут привести к сбою, но не остановят программу. Пример: "Ошибка чтения из файла."
- **CRITICAL:** Критические ошибки, которые приводят к сбою программы. Пример: "Не удалось подключиться к серверу, приложение завершает работу."