Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4.5 дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

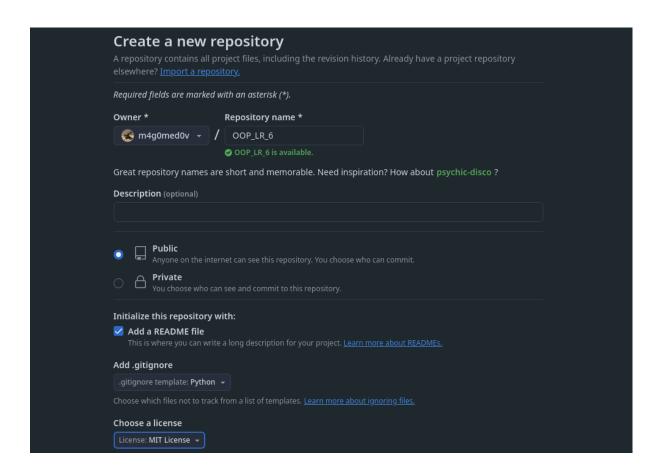
	Выполнил:
	Магомедов Имран Борисович
	3 курс, группа «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики:
	Воронкин Р.А., доцент департамента
	цифровых, робототехнических систем и
	<u>электроники</u>
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: Аннотация типов.

Цель работы: приобретение навыков по работе с аннотациями типов при написании программ с помощью языка программирования Руthon версии 3.х. Рассмотрен вопрос контроля типов переменных и функций с использованием комментариев и аннотаций. Приведено описание PEP'ов, регламентирующих работу с аннотациями, и представлены примеры работы с инструментом туру для анализа Python кода.

Методика выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.



3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
Month of the state of the stat
```

4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
П ► ~/n/00P_LR_6 등 P main git branch develop

П ► ~/n/00P_LR_6 등 P main git switch develop

Переключились на ветку «develop»
```

5. Выполните индивидуальные задания. Приведите в отчете скриншоты работы программ решения индивидуального задания.

Индивидуальное задание 1.

Выполнить индивидуальное задание 2 лабораторной работы 2.19, добавив аннотации типов. Выполнить проверку программы с помощью утилиты туру.

```
def connect_db(db_name: str) \rightarrow sqlite3.Connection:
       """Создание соединения с базой данных и создание таблиц."""
       try:
           if not Path("data/").exists():
           conn = sqlite3.connect(f"data/{db_name}.db")
           cursor = conn.cursor()
           cursor.execute("""
               CREATE TABLE IF NOT EXISTS trains (
                   number TEXT NOT NULL UNIQUE,
                   id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
                   station_name TEXT NOT NULL,
                   train_id INTEGER,
                   FOREIGN KEY (train_id) REFERENCES trains(id)
           logging.info("Соединение с базой данных успешно установлено.")
       except Exception as e:
           logging.error("Ошибка при подключении к базе данных: %s", е)
           raise ConnectError()
69 def add_train(
      conn: sqlite3.Connection,
      number: str,
      time: str,
station_name: str,
    → Optional[Tuple[str, str, str, str]]:
      """Добавить новый поезд и связанную станцию в базу данных."""
```

```
107 <mark>def list_trains(</mark>
         conn: sqlite3.Connection,
     ) → List[Tuple[str, str, str, str]]:
         """Вывести все поезда и их станции."""
             cursor = conn.cursor()
                  SELECT trains.number, trains.destination, trains.time, stations.station_name
                  FROM trains
                  LEFT JOIN stations ON trains.id = stations.train_id
            trains = cursor.fetchall()
             if trains:
                  logging.info("Список поездов успешно извлечен.")
                  logging.info("Список поездов пуст.")
         except Exception as e:
              logging.error("Ошибка при получении списка поездов: <u>%</u>s", е)
              print(f"Ошибка при получении списка поездов: {e}")
         return []
     def find_train(
         conn: sqlite3.Connection, number: str
     ) → Optional[Tuple[str, str, str, str]]:
         """Найти и вывести информацию о поезде по его номеру."""
             cursor = conn.cursor()
              cursor.execute(
                 SELECT trains.number, trains.destination, trains.time, stations.station_name
                 LEFT JOIN stations ON trains.id = stations.train_id
                 WHERE trains.number = ?
             train = cursor.fetchone()
                  logging.info("Поиск поезда N%s завершен.", number)
                  logging.info("Поезд №%s не найден.", number)
         except Exception as e:
              logging.error("Ошибка при поиске поезда №s: %s", number, e)
mypy <a href="mailto:src/individual_task_1.py">src/individual_task_1.py</a>
Success: no issues found in 1 source file
```

6. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

7. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main / master.

```
Переключились на ветку «main»
Эта ветка соответствует «origin/main».
Обновление a216389..c3f0454
Fast-forward
.pre-commit-config.yaml
                  24 ++++++++++++
5 files changed, 335 insertions(+)
create mode 100644 .pre-commit-config.yaml
create mode 100644 requirements.txt
create mode 100644 src/individual_task_1.py
create mode 100644 tests/run_tests.py
create mode 100644 tests/test_individual_task_1.py
```

8. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

```
Перечисление объектов: 14, готово.
Подсчет объектов: 100% (14/14), готово.
При сжатии изменений используется до 12 потоков
Сжатие объектов: 100% (11/11), готово.
Запись объектов: 100% (13/13), 4.77 Киб | 1.19 МиБ/с, готово.
Тоtal 13 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/m4g0med0v/00P_LR_6.git
a216389..c3f0454 main -> main
```

1. Для чего нужны аннотации типов в языке Python?

Аннотации типов в Python служат для указания ожидаемых типов данных переменных, параметров функций и их возвращаемых значений. Это позволяет:

- Делать код более читаемым и понятным для других разработчиков.
- Уменьшить количество ошибок, связанных с неправильным использованием типов.
- Использовать инструменты статического анализа, такие как туру, для проверки типов на этапе разработки.

2. Как осуществляется контроль типов в языке Python?

Руthon не является строго типизированным языком и не выполняет проверку типов во время выполнения (runtime). Вместо этого:

- Аннотации типов используются только для документации и проверки статическими анализаторами, такими как mypy, pyright или pylint.
- В самом Python контроль типов можно реализовать вручную с помощью проверок в коде, например, через isinstance.
- 3. Какие существуют предложения по усовершенствованию Python для работы с аннотациями типов?

PEP 484: Ввёл систему аннотаций типов и модуль typing.

- **РЕР 563**: Предложил использовать "отложенные аннотации" (аннотации, представленные в виде строк), чтобы ускорить время компиляции и решить проблемы с циклическими импортами.
- **PEP 585**: Обеспечил поддержку аннотаций типов встроенными типами (list, dict и т. д.) без необходимости использования typing.
- **РЕР 649**: Рассматривает более эффективный способ хранения аннотаций для случаев, когда они нужны во время выполнения.
- 4. Как осуществляется аннотирование параметров и возвращаемых значений функций?

Аннотирование параметров и возвращаемых значений функций выполняется с помощью синтаксиса:

```
def function_name(param1: Type1, param2: Type2) → ReturnType:
...
```

5. Как выполнить доступ к аннотациям функций?

Аннотации типов функций сохраняются в атрибуте __annotations__:

```
def greet(name: str) → str:
    return f"Hello, {name}!"

print(greet.__annotations__)
# Вывод: {'name': 'str', 'return': 'str'}
```

6. Как осуществляется аннотирование переменных в языке Python?

Для аннотирования переменных используется синтаксис:

```
variable_name: Type = value
```

7. Для чего нужна отложенная аннотация в языке Python?

Отложенная аннотация (PEP 563) заключается в том, что аннотации типов сохраняются в виде строк и вычисляются только при необходимости. Это полезно для:

- Решения проблем с циклическими импортами.
- Ускорения времени загрузки модулей.
- Обеспечения обратной совместимости.

```
from __future__ import annotations

def foo(a: 'MyClass') → 'AnotherClass':
    ...
```