# МИНЕСТЕРСТВО НАУКИ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учереждение высшего образования

### "КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ"

<u>Факультет</u> Математики и Компьютерных Наук Направление Математики и Компьютерных Наук

## Лабораторная работа №2 Вариант №17

Работу выполнил	Батурин	Н.Ю.
Специальность 02.03.01	математика и компьютерные науки	курс _2
Специализация		
Преподаватель	Виноградова	K.H.

Краснодар 2023

# Содержание

1	$3 { m a}$ д	дание №1	3				
	1.1	Условие:	3				
	1.2	Код:	3				
	1.3	Результат:	5				
<b>2</b>	Зад	дание №2	6				
	2.1	Условие:	6				
	2.2	Код:	6				
	2.3	Результат:	8				
3	Зад	дание №3	9				
	3.1	Условие:	9				
	3.2	Код:	9				
	3.3		11				
4	Задание №4						
	$4.1^{'}$	Пункт №1	12				
			12				
			12				
	4.2		12				
	4.3		12				
			12				
			14				
	4.4	u	14				
			14				
			14				
			 16				
		· ·					

#### 1.1 Условие:

В двумерном массиве A, состоящем из n\*m целых чисел вычислить:

- сумму элементов;
- количество ненулевых элементов, расположенных по периметру матрицы;
- среднее геометрическое чисел, состоящих из различных цифр.
- ullet Для заданной матрицы  $A(n \times m)$  и матрицы того же типа и размерности  $C(n \times m)$  найти значение выражения  $B = 2^*A$   $3^*C$ .

### 1.2 Код:

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
bool Check(int ch) {
    int dubl_ch = ch, kol_cifr = 0;
    while (dubl_ch) {
        kol_cifr += 1;
        dubl_ch /= 10;
    int* mas = new int[kol_cifr];
    for (int i = kol_cifr - 1; i >= 0; i--) {
        mas[i] = ch % 10;
        ch /= 10;
    if (kol_cifr <= 1) {
        delete[]mas;
        return false;
    for (int i = 0; i < kol_cifr / 2; i++)</pre>
        for (int j = kol_cifr - 1; j >= kol_cifr / 2; j--)
            if (mas[i] == mas[j]) {
                delete[]mas;
                return false;
    delete[]mas;
    return true;
int main() {
    srand(time(NULL));
    int n, m, kol = 0; long int summa = 0; float pw = 1, st_pow = 0;
    cout << "\nn: "; cin >> n;
    cout << "m: "; cin >> m;
    int** A = new int* [n], ** B = new int* [n], ** C = new int* [n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
A[i] = new int[m];
    B[i] = new int[m];
    C[i] = new int[m];
}
cout << "A:\n";
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < m; j++) {
        A[i][j] = rand() % 10;
        cout << A[i][j] << " ";
        C[i][j] = rand() % 10;
        summa += A[i][j];
    }
    cout << endl;</pre>
}
cout << "\nC:\n";
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < m; j++) {
    cout << C[i][j] << " ";
        if ((i == 0 || i == n - 1 || j == 0 || j == m - 1) && A[i][j] != 0)
            kol++;
        if (Check(A[i][j])) {
            st_pow++;
            pw *= A[i][j];
        B[i][j] = 2 * A[i][j] - 3 * C[i][j];
    }
    cout << endl;</pre>
}
cout << "\nCymma: " << summa
    << "\nКол-во ненулевых элементов по периметру: " << kol
    << "\nСреднее геометрическое чисел: " << pow(pw, 1 / st_pow)
    << "\nB:\n";
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < m; j++) cout << B[i][j] << " ";
    cout << endl;</pre>
for (int i = 0; i < n; i++) {
    delete[]A[i];
    delete[]B[i];
    delete[]C[i];
delete[]A;
delete[]B;
delete[]C;
return 0;
```

### 1.3 Результат:

```
n: 2
m: 4
A:
3 7 3 6
9 2 0 3
C:
6 5 5 2
1 7 9 6
Сумма: 33
Кол-во ненулевых элементов по периметру: 7
Среднее геометрическое чисел: 1
B:
-12 -1 -9 6
15 -17 -27 -12
```

#### 2.1 Условие:

Задана матрица целых чисел  $A(n \times n)$ . Сформировать массив B(n), каждый элемент которого равен количеству положительных элементов с чётной суммой цифр в соответствующей строке матрицы. В столбцах матрицы поменять местами наибольший и наименьший элементы.

### 2.2 Код:

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool Check_Chet(int ch) {
    int summa = 0;
    while (ch) {
       summa += ch % 10;
        ch \neq 10;
    if (summa % 2 == 0) return true;
    return false;
int main() {
    cout << "n: ";
    int n; cin >> n;
    int** A = new int* [n], * B = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) A[i] = new int[n];
    cout << "A:\n";
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++)
            cin >> A[i][j];
        B[i] = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        for (int j = 0; j < n; j++)
           if (Check_Chet(A[i][j]))B[i]++;
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        int mx = A[0][j], mn = A[0][j], i1 = 0, i2 = 0, j1 = j, j2 = j;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            if (A[i][j] > mx) {
                mx = A[i][j];
                i1 = i;
                j1 = j;
            if (A[i][j] < mn) {
                mn = A[i][j];
                i2 = i;
                j2 = j;
        swap(A[i1][j1], A[i2][j2]);
    }
```

```
cout << "\nA:\n";
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) cout << A[i][j] << " ";
    cout << endl;
}
cout << "\nB: ";
for (int i = 0; i < n; i++) cout << B[i] << " ";
cout << endl;
for (int i = 0; i < n; i++) delete[] A[i];
delete[]A; delete[]B;
return 0;</pre>
```

### 2.3 Результат:

```
n: 3
Α:
11 12 13
14 15 16
17 18 19
Α:
17
         18
                  19
14
         15
                  16
11
         12
                  13
B: 2 1 2
```

#### 3.1 Условие:

```
Для матрицы I =2*P -E, где E - единичная матрица, а P=\begin{pmatrix} -26 & -18 & -27 \\ 21 & 15 & 21 \\ 12 & 8 & 13 \end{pmatrix}
```

При помощи метода Гаусса решить СЛАУ  $I^*x = |1 \ 1 \ 1|^T$ . Проверить свойство  $I^2 = E$ .

### 3.2 Код:

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool Check(double** I, double** E) {
    double** I_pow_two = new double* [3];
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        I_pow_two[i] = new double[3];
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
            I_pow_two[i][j] = 0;
            for (int k = 0; k < 3; k++)
                I_pow_two[i][j] += I[i][k] * I[k][j];
            if (I_pow_two[i][j] != E[i][j]) return false;
        }
   }
    return true;
double* Gauss(double** I, double* Units) {
    double* X, max;
    int k, index;
    const double eps = 0.00001;
    X = new double[3];
    k = 0;
    while (k < 3) {
        max = abs(I[k][k]);
        index = k;
        for (int i = k + 1; i < 3; i++) {
            if (abs(I[i][k]) > max) {
                max = abs(I[i][k]);
                index = i;
        }
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
            double temp = I[k][j];
            I[k][j] = I[index][j];
            I[index][j] = temp;
        double temp = Units[k];
        Units[k] = Units[index];
        Units[index] = temp;
        for (int i = k; i < 3; i++) {
```

```
double temp = I[i][k];
            if (abs(temp) < eps) continue;</pre>
            for (int j = 0; j < 3; j++)
               I[i][j] = I[i][j] / temp;
            Units[i] = Units[i] / temp;
            if (i == k) continue;
           for (int j = 0; j < 3; j++)
    I[i][j] = I[i][j] - I[k][j];</pre>
           Units[i] = Units[i] - Units[k];
       }
       k++;
    }
    for (k = 2; k >= 0; k--) {
        X[k] = Units[k];
        for (int i = 0; i < k; i++)
           Units[i] = Units[i] - I[i][k] * X[k];
    }
    return X;
}
int main() {
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
       P[i] = new double[3];
        E[i] = new double[3];
       I[i] = new double[3];
       Units[i] = 1;
        for (int j = 0; j < 3; j++)
           E[i][j] = 1;
    P[0][0] = -26;
    P[0][1] = -18;
    P[0][2] = -27;
    P[1][0] = P[1][2] = 21;
    P[1][1] = 15;
    P[2][0] = 12;
    P[2][1] = 8;
    P[2][2] = 13;
    cout << "I:\n";
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
	I[i][j] = 2 * P[i][j] - E[i][j];
           cout << I[i][j] << " ";
       }
        cout << endl;</pre>
    }
    cout << "\nX:\n";
    X = Gauss(I, Units);
    for (int i = 0; i < 3; i++)
       cout << X[i] << " ";
    cout << endl;</pre>
    if (Check(I, E))cout << "\nПроверка пройдена успешно\n";
    else cout << "\nПроверка пройдена неудачно\n";
    cout << endl;</pre>
    return 0;
}
```

### 3.3 Результат:

### 4.1 Пункт №1

#### **4.1.1** Условие:

Реализовать классический алгоритм умножения квадратных матриц со всеми возможными перестановками порядка циклов (i,j,k) с использованием представления матриц в виде двумерных динамических массивов.

#### 4.1.2 Код:

### 4.2 Пункт $N_2$

#### 4.3 Условие:

Провести тестирование программ классического умножения матриц (размерности 500, 1000, 2000). Внести в таблицу данные о времени выполнения программ (в секундах).

#### 4.3.1 Код:

```
for (int i = 0; i < n; i++)
            for (int k = 0; k < n; k++) {
                C[i][k] = 0;
                for (int j = 0; j < n; j++)
                    C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
    if (choose == "JIK") {
        for (int j = 0; j < n; j++)
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                C[j][i] = 0;
                for (int k = 0; k < n; k++)
                    C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
    if (choose == "JKI") {
        for (int j = 0; j < n; j++)
            for (int k = 0; k < n; k++) {
                C[j][k] = 0;
                for (int i = 0; i < n; i++)
                    C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
    if (choose == "KIJ") {
        for (int k = 0; k < n; k++)
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                C[k][i] = 0;
                for (int j = 0; j < n; j++)
                    C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
    if (choose == "KJI") {
        for (int k = 0; k < n; k++)
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                C[k][j] = 0;
                for (int i = 0; i < n; i++)
                    C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
   }
}
int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Rus");
    cout << "Pasmep marpuq:\tIJK\tIKJ\tJKK\tKIJ\tKIJ\tKJI\n";
    srand(time(NULL));
    int size_matr = 0;
    while (size_matr < 2000) {
        size_matr += 500;
        cout << size_matr << "\t\t";</pre>
        int** Matr1 = new int* [size_matr], ** Matr2 = new int* [size_matr], ** C = new int* [size_matr];
        for (int i = 0; i < size_matr; i++) {</pre>
            Matr1[i] = new int[size_matr];
            Matr2[i] = new int[size_matr];
            C[i] = new int[size_matr];
        for (int i = 0; i < size_matr; i++)</pre>
            for (int j = 0; j < size_matr; j++) {
                Matr1[i][j] = rand() % 1000;
                Matr2[i][j] = rand() % 1000;
        auto timeNULL = high_resolution_clock::now();
        multiplication_mat(Matr1, Matr2, C, size_matr, "IJK");
```

```
auto timeONE = high_resolution_clock::now();
    \verb|cout| << | duration_cast<| milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t"; \\
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mat(Matr1, Matr2, C, size_matr, "IKJ");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mat(Matr1, Matr2, C, size_matr, "JIK");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mat(Matr1, Matr2, C, size_matr, "JKI");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mat(Matr1, Matr2, C, size_matr, "KIJ");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    \verb|cout| << | duration_cast<| milliseconds>| (timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t"; \\
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mat(Matr1, Matr2, C, size_matr, "KJI");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\n";</pre>
    for (int i = 0; i < size_matr; i++) {</pre>
        delete[]Matr1[i];
        delete[]Matr2[i];
        delete[]C[i];
    delete[]Matr1; delete[]Matr2; delete[]C;
return 0:
```

#### 4.3.2 Результат:

Размер матриц:	IJK	IKJ	JIK	JKI	KIJ	KJI
500	0	0	0	0	0	0
1000	3	2	3	4	2	4
1500	13	8	12	18	8	18
2000	43	21	38	55	21	55

### 4.4 Пункт №3

#### **4.4.1** Условие:

Выполнить 1-2 на матрицах представленных в виде одномерных массивов

#### 4.4.2 Код:

#include <iostream>

```
#include <ctime>
#include <chrono>
using namespace std;
using namespace std::chrono;
void multiplication_mas(int* A, int* B, int* C, int size1, int size2, string choose) {
    if (choose == "IJK")
        for (int i = 0; i < size1; i++)
            for (int j = 0; j < size1; j++) {
                B[i * size1 + j] = 0;
                for (int k = 0; k < size1; k++)
                    B[i * size1 + j] += A[i * size1 + k]
                    * C[k * size1 + j];
            }
    if (choose == "IKJ")
        for (int i = 0; i < size1; i++)
            for (int k = 0; k < size1; k++) {
                B[i * size1 + k] = 0;
                for (int j = 0; j < size1; j++)
                    B[i * size1 + j] += A[i * size1 + k]
                    * C[k * size1 + j];
            }
    if (choose == "JIK")
        for (int j = 0; j < size1; j++)
            for (int i = 0; i < size1; i++) {
               B[j * size1 + i] = 0;
                for (int k = 0; k < size1; k++)
                    B[i * size1 + j] += A[i * size1 + k]
                    * C[k * size1 + j];
            }
    if (choose == "JKI")
        for (int j = 0; j < size1; j++)
            for (int k = 0; k < size1; k++) {
                B[j * size1 + k] = 0;
                for (int i = 0; i < size1; i++)
                    B[i * size1 + j] += A[i * size1 + k]
                    * C[k * size1 + j];
            }
    if (choose == "KIJ")
        for (int k = 0; k < size1; k++)
            for (int i = 0; i < size1; i++) {
                B[k * size1 + i] = 0;
                for (int j = 0; j < size1; j++)
                    B[i * size1 + j] += A[i * size1 + k]
                    * C[k * size1 + j];
            }
    if (choose == "KJI")
        for (int k = 0; k < size1; k++)
            for (int j = 0; j < size1; j++) {
                B[k * size1 + j] = 0;
                for (int i = 0; i < size1; i++)
                    B[i * size1 + j] += A[i * size1 + k]
                    * C[k * size1 + j];
            }
int main() {
    srand(time(NULL));
   \verb|cout| << "\n\tPasmep| maccuba: \tIJK\tIKJ\tJIK\tJKI\tKIJ\tKIJ\n"; \\
    int size1 = 0;
    while (size1 < 2000) {
        size1 += 500;
        cout << "\t" << size1 << " * " << size1 << "\t";
```

```
int size2 = size1 * size1, * mas_A = new int[size2], * mas_C = new int[size2], * mas_B = new int[size2];
    for (int i = 0; i < size2; i++) {
        mas_A[i] = rand() % 100;
        mas_C[i] = rand() % 100;
    auto timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mas(mas_A, mas_B, mas_C, size1, size2, "IJK");
    auto timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mas(mas_A, mas_B, mas_C, size1, size2, "IKJ");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mas(mas_A, mas_B, mas_C, size1, size2, "JIK");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mas(mas_A, mas_B, mas_C, size1, size2, "JKI");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mas(mas_A, mas_B, mas_C, size1, size2, "KIJ");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\t";</pre>
    timeNULL = high_resolution_clock::now();
    multiplication_mas(mas_A, mas_B, mas_C, size1, size2, "KJI");
    timeONE = high_resolution_clock::now();
    cout << duration_cast<milliseconds>(timeONE - timeNULL).count() / 1000 << "\n";</pre>
    delete[]mas_A, delete[]mas_B, delete[]mas_C;
1
return 0;
```

#### 4.4.3 Результат:

Размер массива:	IJK	IKJ	JIK	JKI	KIJ	KJI
500 * 500	0	0	0	0	0	0
1000 * 1000	2	2	2	2	2	2
1500 * 1500	9	8	8	10	8	11
2000 * 2000	22	20	20	30	21	32