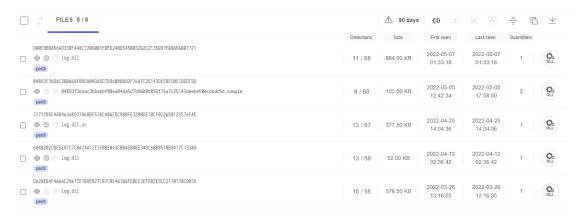
1. Giới thiệu

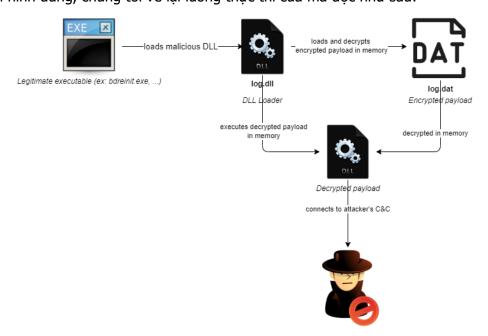
Tại VinCSS, chúng tôi liên tục chủ động theo dõi tình hình an ninh mạng, săn tìm các mẫu mã độc và đánh giá mức độ nguy hiểm của chúng, đặc biệt là các mẫu mã độc nhắm tới Việt Nam. Gần đây, trong quá trình thực hiện hunting trên nền tảng của VirusTotal, thực hiện tìm kiếm các mẫu byte đặc trưng liên quan tới nhóm **Mustang Panda (PlugX)**, chúng tôi đã phát hiện một loạt mẫu mã độc mà chúng tôi nghi ngờ là của nhóm này được tải lên từ Việt Nam.

Tất cả các mẫu này đều có chung tên là "log.dll" và có tỉ lệ phát hiện khá thấp.



Dựa vào thông tin trên, chúng tôi cho rằng có khả năng mã độc đã được cài cắm vào một vài đơn vị ở Việt Nam, do đó chúng tôi quyết định phân tích các mẫu mã độc này. Trong quá trình phân tích, dựa vào các dấu hiệu tìm được, chúng tôi tiếp tục hunting các dữ kiện còn thiếu để bổ sung bức tranh đầy đủ hơn cho quá trình phân tích.

Để tiên hình dung, chúng tôi vẽ lai luồng thực thi của mã độc như sau:



Bài phân tích này của chúng tôi bao gồm:

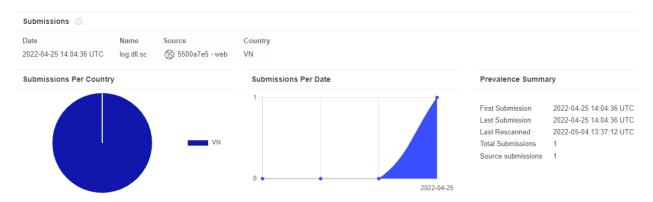
- ◆ Phân tích kỹ thuật của file log.dll.
- ♦ Phân tích kỹ thuật của shellcode được giải mã từ log.dat.

♦ Phân tích PlugX Dll cũng như giải mã thông tin cấu hình của PlugX.

2. Phân tích log.dll

Trong danh sách các mẫu hunt được ở trên, chúng tôi lựa chọn mẫu có hash: 3171285c4a846368937968bf53bc48ae5c980fe32b0de10cf0226b9122576f4e

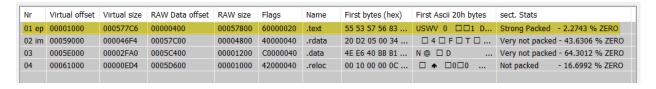
Sample này được submit lên VirusTotal từ **Việt Nam** vào thời gian **2022-04-25 14:04:36 UTC**



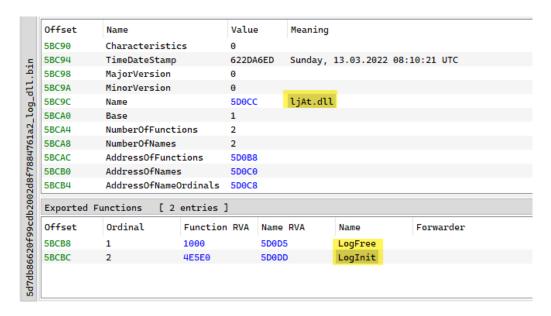
Thông tin từ Rich Header cho thấy khả năng nó được compile bằng **Visual Studio 2012/2013**:

product-id (8)	build-id (4)
Implib1100	Visual Studio 2012 - 11.0
<u>Import</u>	Visual Studio
Utc1800 CPP	Visual Studio 2013 - 12.0
Masm1200	Visual Studio 2013 - 12.0
<u>Utc1800 C</u>	Visual Studio 2013 - 12.0
Import (old)	Visual Studio
Export1200	Visual Studio 2013 - 12.0 RTM
Linker1200	Visual Studio 2013 - 12.0 RTM

Kiểm tra các sections của file thì có thể thấy nó bị packed hoặc code bị obfuscated:



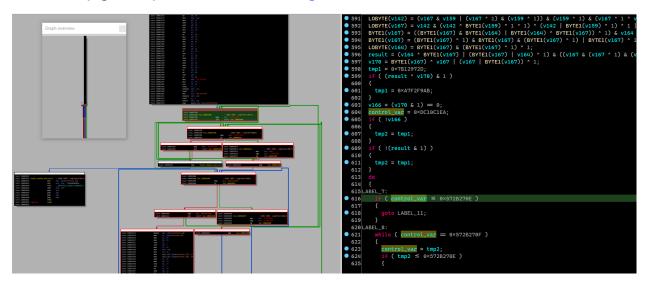
Sample có tên gốc là ljAt.dll, và nó export hai hàm là LogFree và LogInit:



Load sample vào IDA, tiến hành phân tích code của hai hàm trên:

♦ Hàm LogFree:

Quan sát tại hàm này có thể thấy code của nó đã bị obfuscated hoàn toàn bằng <u>Obfuscator-LLVM</u>, sử dụng kĩ thuật <u>Control Flow Flattening</u>.



Sau khi phân tích thêm, nhân thấy hàm này không thực hiện nhiệm vụ gì cả.

♦ Hàm LogInit:

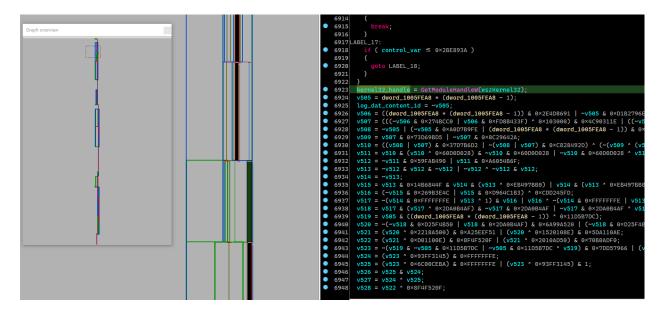
Hàm này sẽ gọi tới hàm LogInit_0:

Cũng tương tự như trên, code tại hàm LogInit_0 cũng đã bị obfuscated hoàn toàn, phải mất rất lâu IDA mới decompile được code của hàm này:

Nhiệm vụ chính của hàm LogInit_0 là gọi tới hàm f_read_content_of_log_dat_file_to_buf để đọc nội dung của file log.dat và thực thi shellcode đã giải mã:

```
proc near
            DATA XREF: .rdata:off_1005D0B8↓o
ogInit_0 ; TAGS: ['Enum', 'FileWIN'
 jmp
                  23 calls, 1 strings
                   alls:
                                           call dword ptr[eax]
                                           call ds:CloseHandle ; call CloseHandle
                                           call ds:CreateFileA ; call CreateFileA to open file
                                           call ds:ReadFile ; call ReadFile to read file content
                                                 _strncmp ; call _strncmp to compare string
                                          call dword ptr[eax] ; exec decrypted payload/shellcode
                                           call ds:CloseHandle ; call CloseHandle
                                           call ds:DeleteFileA ; call DeleteFileA
                                           call ds:CloseHandle ; call CloseHandle call ds:DeleteFileA ; call DeleteFileA
                                          call f_read_content_of_log_dat_file_to_buf ; call f_read_content_of_log_dat_file
                                           call ds:GetModuleHandleA ; call GetModuleHandleA to retrieve kernel32.dll handle
                                           call ds:GetProcAddress; retrieve api address
                                           call eax ; call API func
                                           call ds:ExpandEnvironmentStringsA ; call ExpandEnvironmentStringsA
call ds:CreateFileA ; call CreateFileA for retrieving handle to create tmp file
call _strlen ; call _strlen
                                           call ds:WriteFile ; call WriteFile to write content to file
                                           call ds:ExpandEnvironmentStringsA ; call ExpandEnvironmentStringsA
call ds:CreateFileA ; call CreateFileA
                                           call _strlen ; call _strlen
call ds:WriteFile ; call WriteFile
                                           call __security_check_cookie(x)
with Hex View-1, P
                   strings:
```

Code tại hàm f_read_content_of_log_dat_file_to_buf cũng bị obfuscated hoàn toàn:



Nhiệm vụ chính của hàm này như sau:

- Goi hàm GetModuleHandleW để lấy handle của kernel32.dll.
- Gọi hàm GetProcAddress để lấy địa chỉ của các hàm APIs: VirtualAlloc, GetModuleFileNameA, CreateFileA, ReadFile.
- Sử dụng các hàm APIs trên để lấy đường dẫn tới file log. dat và đọc nội dung của file này vào vùng nhớ đã được cấp phát.

 Thực hiện giải mã nội dung của log.dat thành shellcode để sau đó shellcode này được thực thi bởi lời gọi từ hàm LogInit_0.

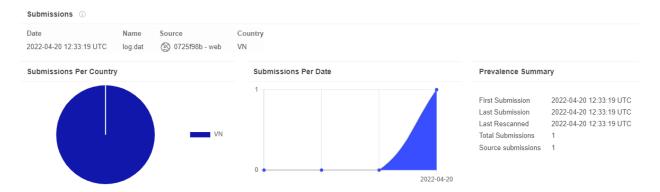
3. Phân tích shellcode

Căn cứ vào thông tin đã phân tích ở trên, chúng tôi biết được file log.dll sẽ đọc nội dung từ file log.dat và giải mã ra shellcode để thực thi tiếp. Dựa vào thông tin này, chúng tôi tiếp tục hunting file log.dat trên VirusTotal với phạm vi giới hạn nguồn submit là từ Việt Nam.

Kết quả có được như sau:



Với kết quả trên, tại thời điểm phân tích, chúng tôi lựa chọn file log.dat (2de77804e2bd9b843a826f194389c2605cfc17fd2fafde1b8eb2f819fc6c0c84) được submit lên VirusTotal vào thời gian **2022-04-20 12:33:19 UTC** (tức là trước 5 ngày so với file log.dll ở trên).



Tiến hành debug và dump ra shellcode đã được giải mã:

```
log_dat_sc.bin
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
00000000 77 06 81 EE 00 00 00 00 80 C5 00 45 4D 66 83 EE Q..î....€Å.EMffî
                   .s.U|.ÀÂp]..UffÉ
00000010 00 73 07 55 7C 03 C0 C2 70 5D 8D 12 55 66 83 C9
00000020 00 5D 7D 05 0D 00 00 00 00 E8 00 00 00 57 BF .]}.....è....₩¿
00000030 44 49 00 00 5F F9 58 50 50 48 58 58 57 66 BF 9D DI.._ùXPPHXXWf¿.
00000040 00 5F 83 E8 05 0B C0 FC 68 0C 15 00 00 0D 00 00
                   ._fè..Àüh.....
00000050 00 00 6A D5 83 C4 04 57 7C 06 81 FF BF 60 00 00
                   ..jÕfÄ.W|..ÿ¿`..
                   _<öùè....^¾hÊê.Ü
~~~KKKK
000000060 5F 8B F6 F9 E8 0C 15 00 00 5E BE 68 CA EA 0A DC
иппипипипипипипи
```

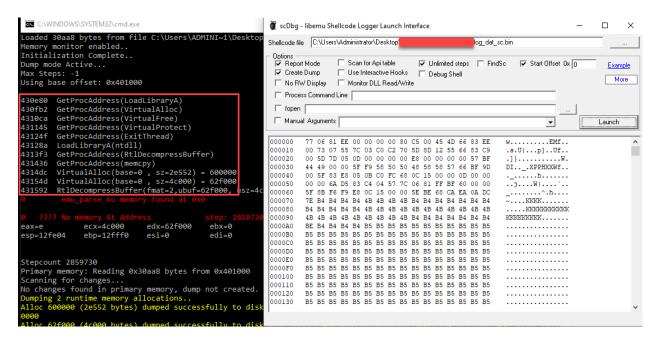
Sử dụng hai công cụ là <u>FLOSS</u> và <u>scdbg</u> để có cái nhìn tổng quan về shellcode này. Kết quả có được như sau:

```
FLOSS static Unicode strings

FLOSS decoded 2 strings
(EAA &EAA

FLOSS extracted 8 stackstrings

VirtualProtect
VirtualAlloc
ExitThread
memcpy
ntdll
LoadLibraryA
VirtualFree
RtlDecompressBuffer
```



Với các kết quả có được ở trên, có thể thấy shellcode này sẽ thực hiện cấp phát vùng nhớ và sau đó gọi hàm RtlDecompressBuffer để giải nén dữ liệu với tham số truyền cho hàm là COMPRESSION_FORMAT_LZNT1.

Tiếp tục sử dụng IDA để phân tích shellcode này, nhiệm vụ chính của nó là giải nén ra một Dll và gọi tới hàm được export của Dll này để thực thi. Hàm thực hiện nhiệm vụ này được tôi đặt tên là f_load_dll_from_memory:

Code tại hàm này đầu tiên sẽ lấy ra địa chỉ base của kernel32.dll dựa vào giá trị hash được tính toán trước là 0x6A4ABC5B. Giá trị hash này cũng đã từng được chúng tôi đề cập trong bài phân tích này.

```
cernel32_base_addr = 0;
GetProcAddress = 0;
pLdr = NtCurrentPeb()→Ldr;
 or ( ldr_entry = pLdr→InMemoryOrderModuleList.Flink; ldr_entry; ldr_entry = ADJ(ldr_entry)→InMemoryOrderLinks.Flink 🖰
  wszDllName = ADJ(ldr_entry) → BaseDllName.Buffer;
  dll_name_length = ADJ(ldr_entry) → BaseDllName.Length;
  calced_hash = 0;
    calced_hash = _ROR4_(calced_hash, 13);
if ( *wszDllName < 'a' )</pre>
      calced_hash += *wszDllName;
                                                                  // calced_hash + letter
      calced_hash = calced_hash + *wszDllName - 0×20;
                                                                  // calced_hash + upper_letter
    wszDllName = (wszDllName + 1);
    --dll_name_length;
      le ( dll_name_length );
                                                             python .\brute_force_Dll_name.py
Found dll kernel32.dll of 0x6a4abc5b
Found dll ntdll.dll of 0x3cfa685d
    kernel32_base_addr = ADJ(ldr_entry)→DllBase;
   (!kernel32_base_addr)
```

Tiếp theo sẽ lấy địa chỉ hàm API GetProcAddress:

```
or ( i = 0; i < export_dir_va→NumberOfNames; ++i )
 szAPIName = kernel32_base_addr + pFuncsNamesAddr[i];
 if ( *szAPIName =
   && szAPIName[1] =
   && szAPIName[2] =
   && szAPIName[3] =
   && szAPIName[4] =
   && szAPIName[5] =
   && szAPIName[6] =
   && szAPIName[7] =
   && szAPIName[8] =
   && szAPIName[9] =
    GetProcAddress = (kernel32_base_addr
                   + *(kernel32_base_addr
                     + 4 * *(kernel32_base_addr + 2 * i + export_dir_va→AddressOfNameOrdinals)
                     + export_dir_va → AddressOfFunctions));
   break;
 }
if ( !GetProcAddress )
```

Sau đó bằng kĩ thuật <u>stackstring</u>, shellcode cấu thành tên các hàm APIs và lấy địa chỉ của các hàm sau:

```
p, _coadcibraryA" → (size: 13)
strcpy(szLoadLibraryA, "LoadLibraryA");
v71 = 0×D;
   LoadLibraryA = GetProcAddress(kernel32_base_addr, szLoadLibraryA);
if (!LoadLibraryA)
  return 3;
// "VirtualAlloc" → (size: 13)
strcpy(szVirtualAlloc, "VirtualAlloc");
   VirtualAlloc = GetProcAddress(kernel32_base_addr, szVirtualAlloc);
      return 4;
// "VirtualFree" → (size: 12)
strcpy(szVirtualFree, "VirtualFree");
  v71 = 0×C;
VirtualFree = GetProcAddress(kernel32_base_addr, szVirtualFree);
  if (!VirtualFree)
// "VirtualProtect" -> (size: 15)
strcpy(szVirtualProtect, "VirtualProtect");
VirtualProtect = GetProcAddress(kernel32_base_addr, szVirtualProtect);
if (!VirtualProtect)
    return 6:
 return 6;
// "ExitThread" → (size: 11)
strcpy(szExitThread, "ExitThread");
                                                                                                                                                                                                                                                                                           LoadLibraryA
  v71 = 0×B;
if ( !GetProcAddress(kernel32_base_addr, szExitThread) )
                                                                                                                                                                                                                                                                                             VirtualAlloc
                                                                                                                                                                                                                                                                                           VirtualFree
 // "ntdll" -> (size: 6)
strcpy(szntdll, "ntdll");
ntdll_handle = LoadLibraryA(szntdll);
if ( !ntdll_handle )
return / return
                                                                                                                                                                                                                                                                                           VirtualProtect
                                                                                                                                                                                                                                                                                         ExitThread
                                                                                                                                                                                                                                                                                           RtlDecompressBuffer
                                                                                                                                                                                                                                                                                             тетсру
```

Tiếp theo, shellcode thực hiện cấp phát vùng nhớ (compressed_buf) có kích thước 0x2E552, sau đó đọc dữ liệu từ offset 0x1592 (on disk) và thực hiện vòng lặp xor với key là 0x72 để điền dữ liệu vào compressed_buf. Trên thực tế, kích thước của compressed_buf là 0x2E542, tuy nhiên 16 bytes đầu của nó được dùng để lưu thông tin về signature, uncompressed_size, compressed_size nên được cộng thêm 0x10.

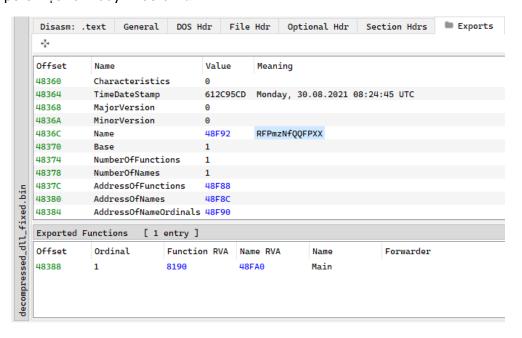
Shellcode tiếp tục cấp phát vùng nhớ (uncompressed_buf) có kích thước là 0x4C000 và gọi hàm RtlDecompressBuffer để giải nén dữ liệu tại compressed_buf vào uncompressed_buf với định dạng nén là COMPRESSION_FORMAT_LZNT1.

```
signature = *ptr_enc_compressed_dll_addr;
                                                                 // ptr_enc_compressed_dtt_
// signature = 0×C7EA9B1C
// xor_key = 0×4E70F172
xor_key = signature - 0×7979A9AA;
  dd 0004C000h → uncompressed_size
dd 2E542h → compressed_size;
 or ( j = 0; j < 0×10; ++j )
  config_info_buf[j] = xor_key ^ ptr_enc_compressed_dll_addr[j];// xor_key = 0×72
if ( signature \neq computed_signature )
        O×A;
dwSize = computed_compressed_size + 0×10;
compressed_buf = VirtualAlloc(0, computed_compressed_size + 0×10,
if ( !compressed_buf )
      urn 0×B;
xor_key = signature - 0×7979A9AA;
  fill compressed buffer or ( k = 0; k < dwSize; ++k )
  *(&compressed_buf→decoded_buffer + k) = xor_key ^ ptr_enc_compressed_dll_addr[k];
uncompressed_buf = VirtualAlloc(0, uncompressed_buf_size, MEM_COMMIT, PAGE_READI
if ( !uncompressed_buf )
     urn 0×C;
final_uncompressed_size = 0;
   decompress dll payload
if ( RtlDecompressBuffer(
       uncompressed_buf,
       uncompressed_buf_size,
                                                                 // 0×4C000
       &compressed_buf\rightarrowcompressed_buf,
                                                                 // 0×2E542
        compressed_buf→compressed_size,
       &final_uncompressed_size) )
   ( uncompressed_buf_size ≠ final_uncompressed_size )
```

Dựa vào kết quả phân tích ở trên, dễ dàng có được file DII đã giải nén (tuy nhiên file này đã bị hủy thông tin header):

```
decompressed_dll_4C000.dump
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
00000000 6C 41 76 62 42 48 6A 44 4C 75 4D 42 54 6B 57 57 lAvbBHjDLuMBTkWW
         45 78 5A 45 4F 6F 54 65 79
                                                    ExZEOoTeypuDcKNE
                                                    tlsPaHHxiZzJnNnt
00000020
         74 6C 73 50 61 48 48 78 69 5A 7A 4A 6E 4E 6E 74
00000030
         69 49 46 4C 42 43 4F 59 50 58 54 00 E0 00 00 00 iIFLBCOYPXT.à...
         78 43 52 55 6A 44 62 52 4E 4C 58 4A 76 73 47
                                                    xCRUjDbRNLXJvsGy
00000040
 00000050
00000060
         70 6F 4B 48 4D 75 50 46 45 45 67 45 73 67
                                                     poKHMuPFEEgEsgga
00000070
         56 69 75 4C 6E 6C 53 52 74 69 51 72 7A 63 4C 49
                                                    ViuLnlSRtiOrzcLI
00000080
         69 7A 61 55 6E 5A 6A 78 79 45 51 62 6D 76
                                              42 69
                                                     izaUnZjxyEQbmvBi
                                                     SOgruUdFNlxxPoPd
                                                     uruhaigoaXRqNYcl
000000A0
         75 72 75 68 61 69 67 6F 61 58 52 71 4E 59 63 6C
000000B0
         75 4E 58 72 4C 44 42 69 48 49 65 67 56 43 75 48
                                                    uNXrLDBiHIegVCuH
                 48 68 53 6B 45 72 4B 77
00000000
            73
                                      68 55 6C 52 78
                                                     wswHhSkErKwhUlRx
 000000D0
         4C 44 6B 46 42 64 59 79 4C 6E 79 72 50 52 71 54
                                                     LDkFBdYvLnvrPRqT
000000E0
         53 6C 00 00 4C 01 03 00 30 83 1E 53 00 00 00 00
                                                     S1..L...Of.S....
                                                    ....à..!.......
000000F0
         00 00 00 00 E0 00 02 21 0B 01 0C 00 00 00 00 00
00000100
         00 3C 00 00 00 00 00 B0 81 00 00 00 10 00 00
              00000120
00000130
         00000140
                                                     . . . . . . . . . . . . . . . .
 00000150
         00 00 00 00 10 00 00 00 60 8F 04 00 45 00 00 00
00000160
         30 91 04 00 78 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00000170
         00000180
         00 A0 04 00 OC 33 00 00 00 00 00 00 00 00 00
 00000190
                                                     ....Pz..@...
 000001A0
         00 00 00 00 00 00 00 00 50 7A 00 00 40 00 00 00
000001B0
         00 00 00 00 00 00 00 00 00 90 04 00 30 01 00 00
                                                     ............
000001C0
         000001D0
         00 00 00 00 00 00 00 00 2E
000001E0
         A5 7F 04 00 00 10 00 00 00 80 04 00 00 04 00 00
                                                     ¥..........€....
000001F0
         00000200
         2E 69 64 61 74 61 00 00 D2 07 00 00 00 90 04 00
                                                     .idata..Ò.....
         00 08 00 00 00 84 04 00 00
 00000220
         00 00 00 00 40 00 00 40 2E 72 65 6C 6F 63 00 00
                                                     ....@...@.reloc..
         OC 33 00 00 00 A0 04 00 00 34 00 00 00 8C 04 00
```

Sửa lại thông tin của header và kiểm tra bằng <u>PE-bear</u>, DII này có tên gốc là RFPmzNfQQFPXX và chỉ export một hàm duy nhất là Main:



Quay trở lại với shellcode, sau khi giải nén ra được Dll trên memory, nó sẽ tiến hành nhiệm vụ của một loader thực hiện mapping Dll này vào một vùng nhớ mới. Sau đó, gọi tới hàm mà Dll này export (ở đây là hàm Main) để thực thi nhiệm vụ chính:

```
plugx_decrypted_dll = plugx_mapped_dll
plugx_mapped_dll \rightarrow signature = 0;
plugx_decrypted_dll→ptr_shellcode_base = ptr_call_addr; // 00402029 E8 00 00 00 00
plugx_decrypted_dll→shellcode_size = end_sc_offset;
plugx_decrypted_dll→ptr_encrypted_PlugX = ptr_enc_compressed_dll_addr;// 00403592 1C 9B
plugx_decrypted_dll→encrypted_PlugX_size = compressed_dll_size;// 0×2
plugx_decrypted_dll→config = config;
plugx_decrypted_dll→config_size = config_size;
plugx_decrypted_dll->ptr_PlugX_entry_point = plugx_mapped_dll + payload_nt_headers->OptionalHeader.AddressOfEntryPoint
VirtualProtect(lpAddress, payload_raw_size, PAGE_EXECUTE_READWRITE, &flOldPr
if ( !(plugx_decrypted_dll->ptr_PlugX_entry_point)(plugx_mapped_dll, 1, 0) )
                                                                           &fl0ldProtect);
   (ExportProc
     urn 0×16;
   ( VirtualFree(uncompressed_buf, 0, MEM_RELEASE) )
     turn 0;
     n 0×17;
```

Lưu ý: Tại thời điểm phân tích shellcode này, chúng tôi vẫn chưa khẳng định nó là một biến thể của mã độc PlugX, mà chỉ đặt ra câu hỏi nghi ngờ. Chỉ tới khi phân tích Dll được giải nén ở trên, chúng tôi mới khẳng định chắc chắn đây là biến thể của PlugX và đặt lại tên các trường trong struct cho tường minh lại như trên.

4. Phân tích Dll đã giải nén

Chúng tôi sẽ không đi sâu vào phân tích chi tiết Dll này mà chỉ cung cấp những thông tin cần thiết để chứng minh đây là biến thế của PlugX cũng như quá trình giải mã thông tin cấu hình mà mã độc sẽ sử dụng.

4.1. Cách PlugX gọi hàm API

Ở biến thể này, thông tin về các hàm API được lưu tại các xmmword, sau đó được nạp vào thanh ghi xmm0 (128-bit), phần còn thiếu của tên hàm sẽ được nạp thông qua stack. Mã độc thực hiện lấy handle của Dll tương ứng tới các hàm API này, sau đó sử dụng GetProcAddress để lấy ra địa chỉ hàm API cần dùng:

```
text:10027A90
                           push
                                   ebp
text:10027A91 00
                           mov
                                   ebp, esp
text:10027A93 004
                                   esp, 84h
                           sub
                                   xmm0, xmmword_100078A0
text:10027A99
                           movdga
text:10027AA1
                           mov
                                   eax, GetCurrent
                                                    xmmword_100078A0 xmmword 'secorPtnerruCteG
text:10027AA6 088
                           push
                                   ebx
                                                                                             ; DATA XRI
text:10027AA7 080
                                   esi
                           push
                                                                                              f_plugx
text:10027AA8
                           xor
                                   esi, esi
text:10027AAA 0
                           mov
                                   [ebp+lpName], ecx
                                   [ebp+token_handle]
text:10027AAD
                           mov
                                   [ebp+var_60], 73h
text:10027AB0 090
                           mov
text:10027AB6 090
                           push
                                   edi, ds:GetProcAddress
text:10027AB7 094
                           mov
text:10027ABD 094
                                   xmmword ptr [ebp+ProcName], xmm0
                           movdqu
text:10027AC2 09
                           test
                                   eax, eax
                                   short loc_10027AD7
text:10027AC4 09
                           jnz
text:10027AC4
text:10027AC6 094
                           lea
                                   eax, [ebp+ProcName]
text:10027AC9 094
                                                              lpProcName
                           push
text:10027ACA 098
                           call
text:10027ACA
text:10027ACF 098
                                                             ; hModule
                           push
                                   eax
text:10027AD0 0
                                   edi ; GetProcAddress
text:10027AD0
text:10027AD2 094
                                   GetCurrentProcess_0, eax
                           mov
text:10027AD2
text:10027AD7
text:10027AD7
                   loc_10027AD7:
                                                              CODE XREF: f_check_and_enable_privilege
text:10027AD7 094
                           call
                                   eax ; GetCurrentProcess_6
```

4.2. Tạo thread chính để thực thi

Mã độc thực hiện điều chỉnh các token SeDebugPrivilege và SeTcbPrivilege cho chính tiến trình của nó nhằm có được quyền truy cập đầy đủ tới các tiến trình hệ thống. Sau đó, nó tạo một thread chính được đặt tên là "bootProc":

```
_create_unnamed_event(0) →dll_base = dll_base;
f_create_unnamed_event(0) →dll_base = dll_base;
f_create_unnamed_event(0) → dll_base = dll_base;
*wszSeDebugPrivilege =
*&wszSeDebugPrivilege[2]
*&wszSeDebugPrivilege[4]
*&wszSeDebugPrivilege[6]
*&wszSeDebugPrivilege[8] =
*&wszSeDebugPrivilege[0×A] =
*&wszSeDebugPrivilege[0×C] =
*&wszSeDebugPrivilege[0×E] =
wszSeDebugPrivilege[0×10] = 0;
*wszSeTcbPrivilege =
*&wszSeTcbPrivilege[2] =
*&wszSeTcbPrivilege[4] =
*&wszSeTcbPrivilege[6] =
*&wszSeTcbPrivilege[8] =
*&wszSeTcbPrivilege[0×A] =
*&wszSeTcbPrivilege[0×C] =
v6 = 0;
                                                              SeDebugPrivilege
f_check_and_enable_privilege(wszSeDebugPrivilege);
                                                              SeTcbPrivilege
f_check_and_enable_privilege(wszSeTcbPrivilege);
strcpy(szbootProc, "bootProc");
critical_section = sub_10007E50(0);
 eturn f_spawn_thread(critical_section, &p_thread_handle, szbootProc, f_main_thread_func
```

4.3. Giao tiếp với C2

Mã độc có thể giao tiếp với C2 thông qua các giao thức TCP, HTTP hoặc UDP:

```
*szProto_Host_Proxy_format_str = _mm_load_si128(&xmmword_10007120);
                                                               strcpy(v15, "%s:%s]\r\n");
port_num_hi = HIWORD(src -> f_retrieve_ip_address);
                                                               port_num_lo = LOWORD(src→f_retrieve_ip_address);
                                                               port_fram_
v8 = a2[1];
-±: [%s:%d], P
strcpy(szTCP_proto, "TCP");
strcpy(szHTTP_proto, "HTTP");
sz_protocol_info = L"**;
strcpy(szUDP_proto, "UDP");
strcpy(szICMP_proto, "ICMP");
switch ( choose_proto_flag )
                                                               v13 = _mm_load_si128(&xmmword_10007240);
                                                                v14 = _mm_load_si128(&xmmword_10007180);
                                                                // Protocol:[%4s], Host: [%s:%d], Proxy: [%d:%s:%d:%s:%s]\r\n
                                                                  szProto_Host_Proxy_full_str,
                                                                  szProto_Host_Proxy_format_str,
     sz_protocol_info = szTCP_proto;
                                                                  sz_protocol_info,
    break
     sz_protocol_info = szHTTP_proto;
                                                                  port_num_lo,
                                                                  &src→field_4,
                                                                  port_num_hi,
&src→event_handle_1,
     sz_protocol_info = szUDP_proto;
                                                               &src > field_84);
f_send_str_to_debugger(szProto_Host_Proxy_full_str);
     break
se 5:
     sz_protocol_info = szICMP_proto;
                                                                    ch ( choose_proto_flag )
                                                                    result = f_connect_c2_over_TCP(this, arg0, a2, src);
                                                                     3.
                                                                    result = f_connect_c2_over_HTTP(this, arg0, a2, src);
                                                                    result = f_connect_c2_over_UDP(this, arg0, a2, src);
                                                                     result = 0×32;
```

4.4. Các lệnh mã độc thực thi

Mã độc sẽ nhận lệnh từ kẻ tấn công để thực thi các chức năng tương ứng liên quan tới Disk, Network, Process, Registry, v..v...

```
strcpy(6sz_input_cmd[8], "Disk");
(+map_file_buf)(8×FFFFFFF, 0, 8×20120325, f_perform_disk_action_command
                                                                                                                                           result = f_enumerate_drives(a1, cmd_info);
 perform_keylogger();
5 = sub_100175F0();
6 ( v15 )
                                                                                                                                           ase 0×3001:
result = f_find_file(a1, cmd_info);
                                                                                                                                           break;
ase 0×3002:
result = f_find_file_recursively(a1, cmd_info);
 strcpy(&sz_input_cmd[4], "Nethood");
(*v15)(0*FFFFFFFF, 5, 0*20120213, f_enumerate_network_resources, &sz_input_cmd[4]);
                                                                                                                                            break;
se 0×3004:
result = f_read_file(a1, cmd_info);
                                                                                                                                             break;
se 0×3007:
result = f_write_file(a1, cmd_info);
 strcpy(&sz_input_cmd[4], "Netstat");
(*v16)(0×FFFFFFFF, 4, 0×20120215, f_retrieve_network_statistics, &sz_input_cmd[4]);
                                                                                                                                            se 0×300A:
result = f_create_directory(a1, cmd_info);
                                                                                                                                            se 0×300C:
result = f_create_process_on_hidden_desktop(a1, cmd_info)
 strcpy(asz_input_cmd[4], "Option");
(*v17)(0*ffffffff, 6, 0*20120128, f_perform_option_sub_command, asz_input_cmd[4]);
                                                                                                                                            break;
ise 0×300D:
result = f_file_action(a1, cmd_info);
                                                                                                                                           orean,
ase 0×300E:
result = f_get_expanded_environment_string(a1, cmd_info);
 strcpy(&sz_input_cmd[4], "PortMap");
(*v18)(0*FFFFFFFF, 7, 0*20120325, f_start_port_mapping, &sz_input_cmd[4]);
/19 = sub_10019A10();
                                                                                                                                            result = 0×FFFFFFFF;
```

Dưới đây là bảng tổng kết danh sách toàn bộ cách lệnh mà kẻ tấn công thực hiện thông qua mẫu mã độc này:

Nhóm Iệnh	Lệnh con	Mô tả
Disk	0x3000	Lấy thông tin các ổ đĩa

	0x3001	Tìm file
	0x3002	Tìm file đệ quy
	0x3004	Đọc nội dung file
	0x3007	Ghi nội dung vào file
	0x300A	Tạo thư mục
	0x300C	Tạo tiến trình trèn màn hình ẩn
	0x300D	Thực hiện sao chép, di chuyển, đổi tên hoặc xóa file
	0x300E	Thay thế tham số biến môi trường bằng giá trị chỉ định
Nethood	0xA000	Liệt kê các tài nguyên mạng
Netstat	0xD000	Thu thập thông tin kết nối TCP
	0xD001	Thu thập thông tin kết nối UDP
	0xD002	Thiết đặt trạng thái của kết nối TCP
	0x2000	Khóa màn hình của máy
	0x2001	Tắt máy ngay lập tức
Option	0x2002	Khởi động lại máy
	0x2003	Tắt máy an toàn
	0x2005	Hiển thị thông báo
PortMap	0xB000	Thực hiện port mapping
	0x5000	Liệt kê danh sách các tiến trình
Process	0x5001	Liệt kê danh sách các modules
	0x5002	Tắt tiến trình được chỉ định
RegEdit	0x9000	Thu thập thông tin registry
	0x9001	Tạo registry
	0x9002	Xóa registry

	0x9003	Sao chép registry		
	0x9004	Liệt kê thông tin các giá trị của một key cụ thể		
	0x9005	Thiết lâp giá trị cho một key cụ thể		
	0x9006 Xóa giá trị của một key cụ thể			
	0x9007	Lấy giá trị của một key		
	0x6000	Thu thập cấu hình của service		
Service	0x6001	Thay đổi các thông số cấu hình service		
	0x6002	Khởi chạy service		
	0x6003	Gửi mã điều khiển tới service		
	0x6004	Xóa service		
Shell	0x7002	Tạo pipe và thực thi command line		
SQL	0xC000	Lấy thông tin nguồn dữ liệu		
	0xC001	Thu thập thông tin trình điều khiển		
	0xC002	Thực thi câu lệnh SQL		
Telnet	0x7100	Thiết lập telnet server		
Scroon	0x4000	Mô phỏng hoạt động trên giao thức RDP		
Screen	0x4100	Chụp ảnh màn hình		
KeyLog	0xE000	Thực hiện chức năng của key logger, lưu vào file "%allusersprofile%\MSDN\6.0\USER.DAT"		

4.5. Giải mã thông tin cấu hình của PlugX

Như đã phân tích ở trên, mã độc sẽ kết nối tới địa chỉ C2 thông qua các giao thức HTTP, TCP hoặc UDP tùy vào cấu hình được chỉ định. Vậy cấu hình này được lưu ở đâu? Với những mẫu cũ mà chúng tôi đã từng phân tích $(\underline{1}, \underline{2}, \underline{3}, \underline{4})$ thì cấu hình của PlugX thường được lưu tại section .data với độ lớn là 0x724 (1828) bytes.

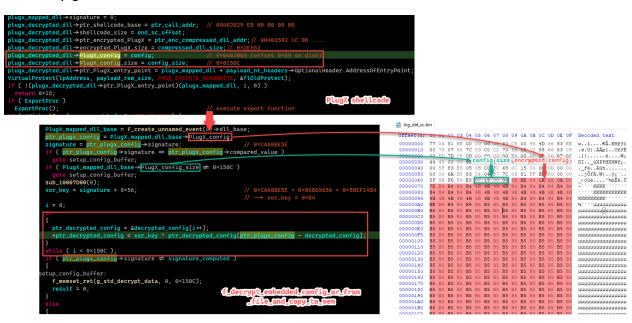
Quay trở lại với mẫu đang phân tích, chúng tôi thấy rằng trước bước thực hiện kiểm tra các tham số truyền vào khi mã độc thực thi, nó sẽ gọi tới hàm thực hiện nhiệm vụ giải mã cấu hình:

```
ptr_cmd_line = GetCommandLineW();
CommandLineToArgvW = ::CommandLineToArgvW;
strcpy(v46, "vW");
*v45 = _mm_load_si128(&xmmword_10007610);
  ( !::CommandLineToArgvW )
  shell32_handle = g_shell32_handle;
  strcpy(sz_shell32, "shell32");
    (!g_shell32_handle)
    shell32_handle = LoadLibraryA(sz_shell32);
    g_shell32_handle = shell32_handle;
  CommandLineToArgvW = GetProcAddress(shell32_handle, v45);
  ::CommandLineToArgvW = CommandLineToArgvW;
sz_arg_list = CommandLineToArgvW(ptr_cmd_line, &num_arguments);
sub_10007DC0(0);
   ecrypt_embedded_config_or_from_file_and_copy_to_mem();
if ( \mathsf{num\_arguments} = 1 )
  f_launch_process_or_create_service();
  (num_arguments = 3)
  lstrlenW = ::lstrlenW;
  arg_passed_1 = sz_arg_list[1];
  passed_arg1_info.buffer = 0;
  passed_arg1_info.buffer1 = 0;
```

Đi sâu vào hàm này, kết hợp với việc debug thêm từ shellcode, đặt lại tên các trường trong struct đã tạo, chúng tôi có được thông tin:

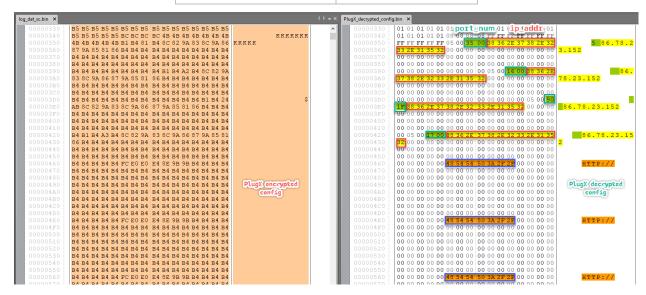
- ◆ Cấu hình của PlugX được nhúng trong shellcode và bắt đầu từ offset 0x69.
- ◆ Độ lớn của cấu hình là 0x0150C (5388) bytes.

♦ Key giải mã là 0xB4.



Với toàn bộ thông tin đầy đủ ở trên, hoàn toàn có thể giải mã được thông tin cấu hình một cách dễ dàng:

IP	Port
86.78.23.152	53
86.78.23.152	22
86.78.23.152	8080
86.78.23.152	23



Ngoài danh sách các địa chỉ C2 như trên, còn có thêm thông tin liên quan đến thư mục được tạo trên máy nạn nhân để chứa các file của mã độc cũng như tên của service có thể được tạo:

Để dễ dàng hơn, tôi đã viết một python script để tự động trích xuất thông tin cấu hình cho biến thể này. Kết quả sau khi chạy script như sau:

5. Kết luân

Các nhà nghiên cứu của CrowdStrike lần đầu tiên công bố thông tin về Mustang Panda vào tháng 6 năm 2018, sau khoảng một năm quan sát các hoạt động của nhóm này. Tuy nhiên, theo nghiên cứu và tổng hợp từ nhiều công ty an ninh mạng khác nhau thì nhóm APT này đã tồn tại trong hơn một thập kỷ với các biến thể khác nhau được tìm thấy trên khắp thế giới. Mustang Panda, được cho là nhóm tin tặc có trụ sở hoạt động tại Trung Quốc, được đánh giá là một trong những nhóm APT có động cơ cao, áp dụng kĩ thuật tinh vi để lây nhiễm và cài cắm mã độc, mục tiêu có được quyền truy cập vào máy của nạn nhân để từ đó thực hiện các hoạt động gián điệp và đánh cắp thông tin.

Trong bài viết này, chúng tôi đã phân tích các kĩ thuật mà dòng PlugX RAT áp dụng để thực thi và tránh bị phát hiện. Qua đó, có thể thấy nhóm APT này vẫn đang hoạt động và liên tục tìm cách cải tiến kĩ thuật. VinCSS sẽ tiếp tục tìm kiếm các mẫu và biến thể khác có thể được liên kết với biển thể mà chúng tôi phân tích trong bài viết này.

6. Tài liệu tham khảo

- ◆ [RE012-1] Phân tích mã độc lợi dụng dịch Covid-19 để phát tán giả mạo "Chỉ thị của thủ tướng Nguyễn Xuân Phúc" Phần 1
- ◆ [RE012-2] Phân tích mã độc lợi dụng dịch Covid-19 để phát tán giả mạo "Chỉ thị của thủ tướng Nguyễn Xuân Phúc" Phần 2
- ◆ PlugX: A Talisman to Behold
- ◆ THOR: Previously Unseen PlugX Variant Deployed During Microsoft Exchange Server Attacks by PKPLUG Group
- ♦ Mustang Panda deploys a new wave of malware targeting Europe
- ◆ BRONZE PRESIDENT Targets Russian Speakers with Updated PlugX

◆ <u>China-Based APT Mustang Panda Targets Minority Groups, Public and Private Sector Organizations</u>

7. Tổng hợp IOCs

```
log.dll - db0c90da56ad338fa48c720d001f8ed240d545b032b2c2135b87eb9a56b07721
log.dll - 84893f36dac3bba6bf09ea04da5d7b9608b892f76a7c25143deebe50ecbbdc5d
log.dll - 3171285c4a846368937968bf53bc48ae5c980fe32b0de10cf0226b9122576f4e
log.dll - da28eb4f4a66c2561ce1b9e827cb7c0e4b10afe0ee3efd82e3cc2110178c9b7a
log.dat - 2de77804e2bd9b843a826f194389c2605cfc17fd2fafde1b8eb2f819fc6c0c84
Decrypted config:
[+] Folder name: %ProgramFiles%\BitDefender Update
[+] Service name: BitDefender Crash Handler
[+] Proto info: HTTP://
[+] C2 servers:
        86.78.23.152:53
        86.78.23.152:22
        86.78.23.152:8080
        86.78.23.152:23
[+] Campaign ID: 1234
log.dat - 0e9e270244371a51fbb0991ee246ef34775787132822d85da0c99f10b17539c0
Decrypted config:
[+] Folder name: %ProgramFiles%\BitDefender Update
[+] Service name: BitDefender Crash Handler
[+] Proto info: HTTP://
[+] C2 servers:
        86.79.75.55:80
        86.79.75.55:53
        86.79.75.46:80
        86.79.75.46:53
[+] Campaign ID: 1234
log.dat - 3268dc1cd5c629209df16b120e22f601a7642a85628b82c4715fe2b9fbc19eb0
Decrypted config:
[+] Folder name: %ProgramFiles%\Common Files\ARO 2012
[+] Service name: BitDefender Crash Handler
[+] Proto info: HTTP://
[+] C2 servers:
        86.78.23.152:23
        86.78.23.152:22
        86.78.23.152:8080
        86.78.23.152:53
[+] Campaign ID: 1234
```

Dang Dinh Phuong – Threat Hunter

Tran Trung Kien (aka m4n0w4r) - Malware Analysis Expert

R&D Center - VinCSS (a member of Vingroup)