

# Sparse Analysis and Path Conditions Transform

枫聆

2022 年 1 月 9 日

## 目录

1 The Definition of Sparse Analysis	2
-------------------------------------	---

## The Definition of Sparse Analysis

**Definition 1.1.** 定义 simple language 如下

Program $P$ :=	$F +$	
Function $F$ :=	$f(v_1, v_2, \dots) = \{S; \}$	
	$  f(v_1, v_2, \dots) = \emptyset$	
Statement $S$ :=	$v_1 = \langle v_1 \rangle$	:: identity
	$  v_1 = v_2$	:: assignment
	$  v_1 = v_1 \oplus v_2$	:: binary
	$  v_1 = \text{ite}(v_2, v_3, v_4)$	:: if-then-else
	$  v_1 = f(v_2, v_3, \dots)$	:: call
	$  \text{return } v_1 = v_2$	:: return
	$  \text{if } (v_1 = v_2) \{S_1; \}$	:: branching
	$  S_1; S_2$	:: sequencing

其中  $\text{ite}(v_2, v_3, v_4)$  是一个三元表达式. 每个 function 都只有一个 return statement 作为它的唯一 exit node; function 的开头都对应的 identity function 对每一个 function parameter 进行初始化.

**Annotation 1.2.** 为了方便说明, 规定后面提到的所有 CFG 都是以 statement 为结点, 除了 branch statement  $\text{if } (c) \{S\}$ , 我们通常将其条件判断作为一个 test node  $\text{test}(c)$ , 而其 body  $S$  正常展开.

**Definition 1.3.** 给定 program  $P$  上的两个 statements  $x, y$  和一个 branch condition  $z$ . 若  $x$  中使用到了  $y$  中定义的变量, 则称  $x$  **数据依赖**(data-dependent) 于  $y$ ; 若当  $z$  可达且值为 true 时  $x$  会被执行, 则称  $x$  **控制依赖**(control-dependent) 于  $z$ . 特别地, 关于数据依赖可进一步推广至位于 statement 上的 variables 之间.

**Annotation 1.4.** 控制依赖更加严格的定义应该是这样: 给定 CFG 上两个不同的结点  $x, y$ , 若满足下述条件:

- 在 CFG 存在一条从  $x$  到  $y$  的 nonempty path  $p$  满足对任意的  $v \in p$  且  $v \neq x$  都有  $y \text{ !pdom } v$ , 其中 pdom 表示 postdominate;
- $y \text{ !pdom } x$ .

则称  $y$  控制依赖于  $x$ . 简而言之**存在某个  $x$  的后继  $x.\text{succ}_i$  使得  $y \text{ pdom } x.\text{succ}_i$ , 但  $y \text{ !pdom } x$ .**

注意往常我们定义 dominate tree 都是以基本块为单位, 这里直接是 CFG 上的结点, 所以你要推广一下: 一个基本块上的结点根据顺序线性关系两个相邻的结点构成 immediate dominance, 再把基本块之间的支配关系放到原来两个基本块的结尾和开始结点.

**Definition 1.5.** 给定 simple language 上的 program  $P$ , 定义它的 **program dependence graph**  $G = (V, E)$  如下

- 对任意结点  $v \in V$ ,  $v$  表示  $P$  上的一个 statement 或者 statement 中某个变量.
- $E$  包括两种 edges 组成
  - **data dependence edges**: 对任意两个 variables  $x, y$ , 若  $y$  的定义数据依赖于  $x$ , 则  $(x, y) \in E$ , 所有这样的 edges 记为  $E_d$ .
  - **control dependence edges**: 对任意 statement  $x$  和 branch condition  $z$ , 若  $x$  控制依赖于  $z$ , 则  $(x, z) \in E$ , 所有这样的 edges 记为  $E_c$ .

**Definition 1.6.** 给定 simple language 上的 program  $P$ , 构造  $E_d$  规则如下

$$\begin{array}{c}
 \frac{v_1 = v_2}{(v_2, v_1) \in E_d} \\
 \\
 \frac{v_1 = v_2 \oplus v_3}{(v_2, v_1), (v_3, v_1) \in E_d} \\
 \\
 \frac{v_1 = \text{ite}(v_2, v_3, v_4)}{(v_2, v_1), (v_3, v_1), (v_4, v_1) \in E_d} \\
 \\
 \frac{v_1 = f(u_1, \dots) = \{u_1 = \langle u_1 \rangle; \dots; \text{return } w_1 = w_2\}}{(v_2, u_1), (w_2, w_1), (w_1, v_1) \in E_d} \\
 \\
 \frac{v_1 = f(v_2, \dots) \quad f(u_1, \dots) = \emptyset}{(v_2, v_1) \in E_d} \quad \text{不是很理解} \\
 \\
 \frac{\text{if } (v_1 = v_2) \{ \dots \}}{(v_2, v_1) \in E_d}
 \end{array}$$

即对  $P$  上每一个 statements 都应用上述规则. 根据算法1构造  $E_c$ .

**Annotation 1.7.** 算法1用到了一个 lemma: 给定 CFG 上两个结点  $x, y$ , 若  $y$  pdom  $x$ , 则在 RCFG 上有  $y$  dom  $x$ .

---

**Algorithm 1:** Control Dependence

---

**input** : The reverse control flow graph RCFG and the dominance frontier RDF of every every node in RCFG.

**output** The set  $CD(X)$  of every node  $X$  that are control dependent on  $X$ .

```
:
1 begin
2   for each node  $X \in \text{RCFG}$  do
3      $CD(X) = \emptyset$ 
4   for each node  $X \in \text{RCFG}$  do
5     for each node  $Y \in \text{RCFG}$  do
6       Insert  $Y$  into  $CD(X)$ 
```

---

**Definition 1.8.** 给定 program  $P$  的某个 procedure 对应 CFG 上的一条 control flow path  $p = (s_0, s_1, \dots, s_n)$ , 设  $P$  的 program dependence graph 为  $G = (V, E)$ . 设关注的 data facts 为  $D$ ,  $s_i$  上 data values along  $p$  为  $\text{in}_{s_i}, \text{out}_{s_i} \subseteq D$ , 其中除了  $\text{in}_{s_0} = I \subseteq D$  其它 data values 都为  $\emptyset$ ,  $s_i$  的 transfer function 为  $\text{tr}_{s_i}$ . 那么  $\forall s_i \in p, i = 0, 1, \dots, n$ ,

$$\begin{aligned} \text{out}_{s_i} &= \text{tr}_{s_i}(\text{in}_{s_i}) \\ \text{and } \forall (s_i, s_j) \in E_d, \text{in}_{s_j} &= \text{in}_{s_j} \cup \text{out}_{s_i}. \end{aligned}$$

上述分析手法称为 **sparse analysis**. 同时设对任意  $(s_i, s_j) \in E_d$  的 data dependence edge condition 为  $\phi(s_i, s_j)$ ,  $\text{in}_{s_i}, \text{out}_{s_i} \subseteq D \times \mathcal{P}$ , 其中  $\mathcal{P}$  为 data dependence paths. 初始化  $\text{in}_{s_0} = (I, \prod_{s_0} = \{\langle (s_0), \phi_{(s_0)} \rangle\})$  和  $\text{in}_{s_i} = (\emptyset, \prod_{s_i} = \{\})$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ , 其中  $\phi(s_i, s_i)$  表示对应 statement 或者变量本身的约束条件. 那么  $\forall s_i \in p, i = 0, 1, \dots, n$ ,

$$\begin{aligned} \text{out}_{s_i} &= \left( \text{tr}_{s_i}(X_{s_i}), \bigcup_{p_i = \langle \pi_i, \phi_{\pi_i} \rangle \in \prod_{s_i}} \{ \langle \pi_i, \phi_{\pi_i} \wedge \phi_{(i,i)} \rangle \} \right) \\ \text{and } \forall (s_i, s_j) \in E_d, \text{in}_{s_j} &= \text{in}_{s_j} \cup_p \text{out}_{s_i}. \end{aligned}$$

其中  $\cup_p$  定义为

$$\text{in}_{s_j} \cup_p \text{out}_{s_i} = \left( X_{\text{in}_{s_j}} \cup X_{\text{out}_{s_i}}, \prod_{s_j} \cup \bigcup_{p_i = \langle \pi_i = (\dots, s_i), \phi_{\pi_i} \rangle \in \prod_{s_i}} \{ \langle \pi'_i = (\dots, s_i, s_j) \rangle, \phi_{\pi'_i} \} \right).$$

则称上述手法为 **path-sensitive sparse analysis**.

**Annotation 1.9.** sparse analysis 相比于”dense” analysis 或者 conventional analysis, 它并不是沿着原本的 control flow 来传递 data facts, 而是沿着 data dependence 来传递的. 自然地就形成了 data dependence path, 我们若要考虑 path-sensitive 就直接考虑 data dependence path condition. 这里我引入了特殊的约束条件  $\phi(s_i, s_j)$  是有必要的, 因为 statement 能否正确的执行也需要一定的约束条件, i.e.  $z = x/y \Rightarrow y \neq 0$ . 我这里关于 path-sensitive sparse analysis 的定义和原文有一点区别, 原文一个  $\prod$  保存了所有 data dependence paths, 似乎最后把它们聚合到一起来作为整体 data dependence path conditions, 我有点不理解. 因此我把关系每个结点的 data dependence paths 分开放置, 这样后面对某一点进一步分析的时候, 我们可以只关注相关的 data dependence path.

**Definition 1.10.**