

凸函数的世界

凸分析和凸优化

枫聆

2021 年 6 月 23 日

目录

1	数学优化问题	2
2	基本概念	3
2.1	仿射集 (affine set)	3

数学优化问题

Definition 1.1. 数学优化问题或者说优化问题可以写成如下形式

$$\begin{array}{ll}\text{minimize} & f_0(x) \\ \text{subject to} & f_i(x) \leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, m.\end{array}$$

其中向量 $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbf{R}^n$ 称为问题的优化变量, 函数 $f_0: \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ 称为目标函数, 函数 $f_i: \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ 被称为约束函数, 常数 b_i 称为约束上限或者约束边界.

Definition 1.2. 那些满足约束的向量 z , 即使得上述不等式成立的向量, 它们构成一个解集 Z . 这个解集中使得 $f_0(z)$ 最小的那些 x^* 称为当前优化问题的最优解, 即

$$\forall z \in Z, f_i(z) \leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, m \text{ and } f(x^*) \leq f(z).$$

基本概念

仿射集 (affine set)

Definition 2.1. (\mathbf{R}^n (n 维实数向量空间) 上直线的定义) 对任意两个 \mathbf{R}^n 中不同两个 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} , 形如

$$\mathbf{x} + \lambda(\mathbf{y} - \mathbf{x}) = (1 - \lambda)\mathbf{x} + \lambda\mathbf{y}, \lambda \in \mathbf{R}$$

的点集被称为过 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 的直线.

Definition 2.2. 对于 \mathbf{R}^n 中的子集 M , 如果对于任意的 $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in M$ 和 $\lambda \in \mathbf{R}$ 都有 $(1 - \lambda)\mathbf{x} + \lambda\mathbf{y} \in M$, 则称 M 为 \mathbf{R}^n 中的仿射集(affine set). 相关书与仿射集同义的名词有仿射流形(affine manifold), 仿射变量(affine variety), 线性变量(linear variety) 或者 flat(平坦的).

Theorem 2.3. \mathbf{R}^n 上的所有子空间都是仿射集. 反过来含 $\mathbf{0}$ 的仿射集都是子空间.

证明. 由向量空间子空间的定义, 给定任意的子空间 V , 在 scalar multiplication 和 vector addition 下封闭的, 自然也满足仿射集的定义.

相反, 若给定一个仿射集 M , 有 $\mathbf{0} \in M$, 因此

$$\forall \mathbf{x} \in M, \lambda \mathbf{x} = (1 - \lambda)\mathbf{0} + \lambda\mathbf{x} \in M,$$

这就证明了 scalar multiplication. 对任意的 $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in M$, 有

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} = 2\left(\frac{1}{2}\mathbf{x} + \frac{1}{2}\mathbf{y}\right) \in M.$$

即证明了 vector addition. □

Definition 2.4. 对于 $M \subseteq \mathbf{R}^n$ 及 $\mathbf{a} \in \mathbf{R}^n$. M 关于 \mathbf{a} 的平移(translate) 定义为

$$M + \mathbf{a} = \{ \mathbf{x} + \mathbf{a} \mid \mathbf{x} \in M \}.$$

Definition 2.5. 给定仿射集 M 和仿射集 L , 若可以找到一个 \mathbf{a} 使得满足关系

$$M = L + \mathbf{a},$$

则称 M 和 L 平行.

Proposition 2.6. 仿射集的平移仍为仿射集.

证明. 给定仿射集 M 和它的平移 $M + \mathbf{a}$, 取任意的 $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in M$, 那么

$$(1 - \lambda)(\mathbf{x} + \mathbf{a}) + \lambda(\mathbf{y} + \mathbf{a}) = (1 - \lambda)\mathbf{x} + \lambda\mathbf{y} + \mathbf{a} \in M + \mathbf{a}.$$

□

Proposition 2.7. 仿射集的平行是一种等价关系.

证明. 自反性, 取 $\mathbf{a} \in M$ 即得; 对称性, 若 $M = L + \mathbf{a}$, 则 $L = M + (-\mathbf{a})$; 传递性, 若 $M = L + \mathbf{a}, L = L_1 + \mathbf{b}$, 则 $M = L_1 + (\mathbf{a} + \mathbf{b})$. \square

Theorem 2.8. 每个非空仿射集 M 一定平行于唯一的子空间 L . 这个 L 由

$$L = M - M = \{\mathbf{x} - \mathbf{y} \mid \mathbf{x}, \mathbf{y} \in M\}.$$

给定.

证明. 先证唯一, 假设 M 同时平行于两个子空间 L_1, L_2 , 我们前面已经证明平行是一个等价关系, 因此存在 \mathbf{a} 使得 $L_1 = L_2 + \mathbf{a}$, 由于 $\mathbf{0} \in L_1$, 所以 $-\mathbf{a} \in L_2$, 所以 $\mathbf{a} \in L_2$, 那么 $L_1 = L_2$ (相当于往子空间里面在扔一个它自己的元素进去, 并不会改变这个子空间).

现在我们要找到这样一个子空间, 根据前面的定理知道含 $\mathbf{0}$ 的仿射集才是子空间, 很明显使得 $\mathbf{a} \in M$, 那么 $\mathbf{0} \in M - \mathbf{a}$. 这样的 \mathbf{a} 是任意的, 并且所有仿射 $M + \mathbf{a}$ 都是相同的, 所以这样所以 $L = \sum_{\mathbf{a} \in M} M - \mathbf{a} = M - M$. \square

Definition 2.9. 与非空仿射集平行的子空间的维数称为这个仿射集的维数.