

LISTA 1 PF

Marília Soares Rodrigues

11821BCC020

- 1- Paradigma de programação pode ser definido como um modelo, padrão ao qual linguagens de programação podem seguir. Podendo ser um paradigma imperativo ou declarativo.

Imperativo: procedural (linguagens: C, Java, pascal e etc).

Orientado a objeto(Java, C++, C#, Python, R, dentre outros).

Declarativo: Funcional (Haskell)

Lógico(Prolog).

- 2- Cada linguagem tem seu próprio grupo de caracteres e com cada programa vem uma biblioteca que especifica como o computador deve enxergar tais funções.
- 3- O compilador analisa todo o código a fim de traduzi-lo de uma vez (muitas vezes, o resultado é um arquivo executável ou uma biblioteca), o interpretador faz esse trabalho de conversão aos poucos, sempre que uma declaração ou função é executada, por exemplo.
- 4- A função não funciona, pois ela não consegue identificar o tipo de dado de entrada e de saída impossibilitando assim a resolução da função.
A tipagem impede que o uso de formas inconsistentes.
- 5- String é um conjunto de caracteres e o char é apenas um caracter. As expressões entre aspas simples representam apenas 1 caracter (char) e entre aspas duplas conjunto (String).
- 6- Nenhuma pois para declaração de função, a função precisa ser iniciada com letra minúscula, sem carácter especial, porém pode conter números desde que seja junto da função, como por exemplo: soma/soma2/soma3 ou somaN/soma etc.
- 7- `subtracao:: Int -> Int -> Int`
`subtracao x y = x - y`
- 8- `area:: Float -> Float`
`area r = r * r * pi`

9- `area2:: Float -> Float -> Float`
`area2 d r = (d * d * pi) - (area r)`