Patrocínio, MG dev.marcospereira@gmail.com (34) 99924-1338

Marcos Paulo Pereira

Desenvolvedor Web Front-End

<u>Linkedin</u> <u>GitHub</u> <u>Portfólio</u>

Objetivo Profissional

Desenvolvedor Front-end, com muita disposição e vontade de aprender, acrescentar e evoluir. Cursando Back-end e almejando o desenvolvimento Full Stack.

Formação

■ Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, conclusão em junho de 2023.

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

- Reparo de Placas Notebooks, Desktop e Vídeo, Solda BGA- Andrecisp / Global Electronics, 2021.
- Manutenção e Conserto de Celulares Andrecisp, 2019.
- Bacharelado em Tecnologia da Informação / Sistema da informação Centro Universitário do Cerrado UNICERP, Curso Trancado / Interrompido, 2017.
- Instalação e Manutenção de Computadores / Técnico em informática Centro de Educação Profissional Bit Company, 2012.

Experiências Profissionais

■ Técnico de TI - F5 Tecnologia

Maio 2020 / Abril 2022

- Responsável por atender toda demanda empresarial ou particular para conserto técnico em hardware, software, ou prevenção, de forma física e remota.
- Manutenção em computadores e notebooks, conserto eletrônico em placa mãe de computadores e notebooks, atendimento ao cliente.
- Proprietário SkyNet informática e Tecnologia Ago 2012 / Jan 2020
 - Criada em 2012, especializada em assistência técnica em computadores, notebooks e celulares, manutenção de impressoras e recarga de cartuchos e toner
 - Venda de computadores e periféricos.

Principais tecnologias

- Unix / Bash
- Git / GitHub
- HTML
- CSS

- JavaScript
- React
- Jest

- RTL React test
 - library
- Redux
- Material-UI

Idiomas

■ Inglês - Transfer English - Ago 2022/atual

Principais projetos

- Projeto TrybeWallet: carteira com organização de dívidas e conversão de moeda
 - o GitHub
 - o Aplicação
 - Tecnologias Utilizadas: React, Redux, API de cotação de moedas, Material-UI
- Projeto Trybe Shopping: simula uma loja online
 - o <u>GitHub</u>
 - Aplicação
 - Tecnologias Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, API Mercado Livre, Manipulação LocalStorage

