

## به نام خدا



# دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر پروژه سیستم های کنترل دیجیتال

محمد عسکری	نام و نام خانوادگی
مهدی معراجی شهپر	
810198441	م با در او م
810198474	شماره دانشجویی
1403/04/22	تاریخ ارسال گزارش

### 1 melb

$$y = x_1 = 0.002$$

$$\dot{x_1} = x_2 = 0$$

$$\dot{x_2} = 0 = -9.81 + 82938 \frac{x_3^2}{0.0052}$$

$$9.81 = 15949615x_3^2$$

$$x_3 = \pm 7.838 * 10^{-4}$$

$$\dot{x_3} = 0 = 8.7(-10x_3 + u)$$

$$u = \pm 7.838 mV$$

$$x_2^* = 0$$
 $x_3^* = \pm 0.000789$ 
 $U^* = \pm 0.00789$ 

$$U = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 7.838 * 10^{-3} \end{bmatrix} X = \begin{bmatrix} 0.002 \\ 0 \\ \pm 7.838 * 10^{\wedge} - 4 \end{bmatrix}$$
نقطه تعادل =  $\begin{bmatrix} 0.002 \\ 0 \\ \pm 7.838 * 10^{\wedge} - 4 \end{bmatrix}$ 

خطی سازی حول نقطه تعادل

$$\dot{x}' = A'x' + B'u \rightarrow x' = x - x^*$$

$$y' = C'x' + Du \rightarrow y' = y - y^*$$

$$A = \begin{bmatrix} \frac{c}{m} \frac{{x_3^*}^2}{(0.0072 - x_1^*)^2} & 0 & \frac{c}{m} \frac{2 x_3^*}{0.0072 - x_1^*} \\ 0 & 0 & -\frac{R}{L} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 8.7 \end{bmatrix}, \quad C = [1\ 0\ 0],$$

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B + D =$$

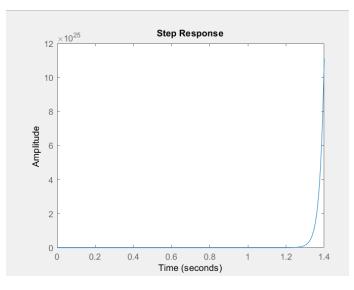
$$2.174e05$$

$$5^3 + 86.96 \text{ s}^2 - 1885 \text{ s} - 1.639e05$$

gp =

## 2 melb

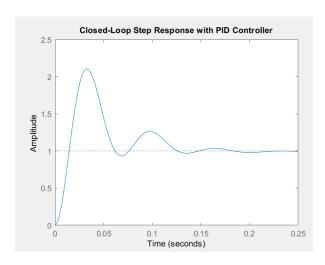
همان طور که مشاهده میشود سیستم ناپایدار است:



به کمک ابزار PID Tuner یک کنترلر PID طراحی می کنیم. ضرایب کنترلی بصورت زیر است:

Kp: 2.6403 Ki: 27.2600 Kd: 0.0639

با اضافه کردن کنترلر نتیجه زیر برای پاسخ پله بدست میاید:

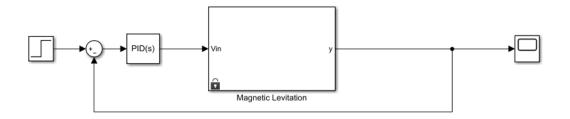


RiseTime: 0.0097 SettlingTime: 0.1743 SettlingMin: 0.9330 SettlingMax: 2.1064 Overshoot: 110.6421

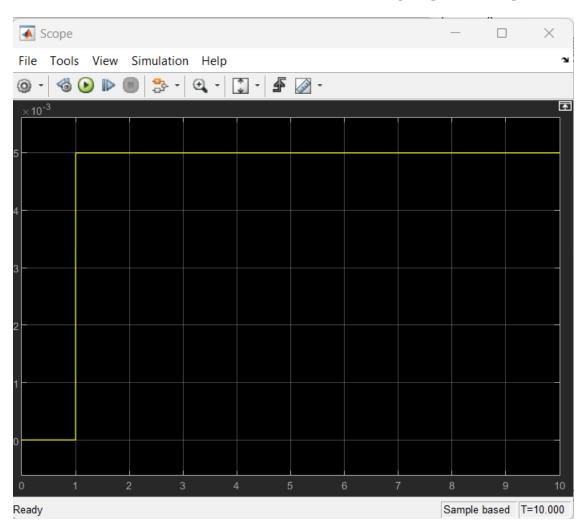
Undershoot: 0

Peak: 2.1064 PeakTime: 0.0322

در قسمت غیر خطی:

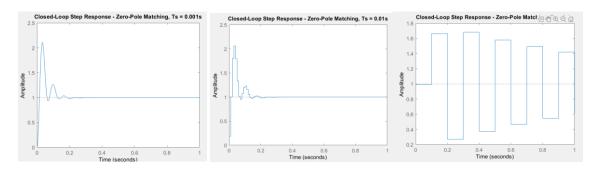


مشاهده می کنیم خروجی پاسخ پله پایدار شده است.



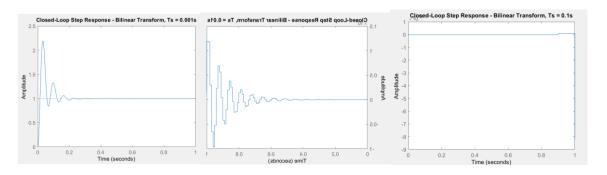
با 3 نرخ نمونه برداری 0.1 و 0.00 و 0.001 گسسته سازی را انجام دادیم. می دانیم که تغییر نرخ نمونه برداری قطب های سیستم را جابجا می کند. و کاهش آن باعث ناپایداری سیستم میشود.

ابتدا با روش گسسته سازی صفر و قطب تطبیق یافته کنترلر را طراحی میکنیم:



مشاهده می شود با افزایش دوره تناوب نمونه برداری سیستم به زمان بیشتری برای پایدار شدن احتیاج دارد.

#### روش تبدیل دوخطی:



همین اتفاق در کنترلر های طراحی شده بر اساس تبدیل دوخطی نیز افتاده است.

منطقی ترین سیستمی که مشاهده میکنیم سیستم شماره 1 است که با روش جایابی صفر و قطب طراحی شده و دوره تناوب 0.001 دارد.

#### ویژگی های این سیستم را بررسی میکنیم:

```
--- Zero-Pole Matching, Ts = 0.001s ---
RiseTime: 0.0090
SettlingTime: 0.1740
SettlingMin: 0.9027
SettlingMax: 2.1067
Overshoot: 110.6664
Undershoot: 0
Peak: 2.1067
PeakTime: 0.0320
```

زمان خیز این سیستم نسبت به سیستم پیوسته کمی کمتر است.

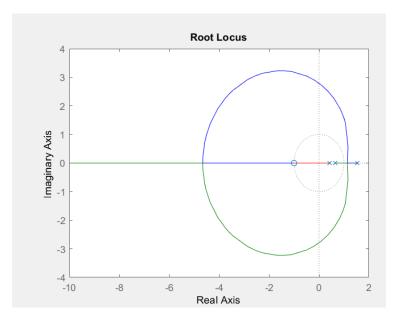
بقیه مشخصه ها بسیار به همدیگر نزدیکند.

## **4** سوال

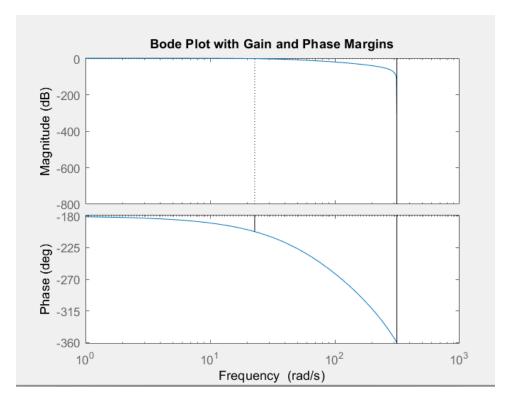
تابع تبدیل گسسته شده سیستم اصلی پیوسته را به روش صفر و قطب تطبیق یافته و نرخ نمونه برداری 0.001 بدست می آوریم:

$$G_{pd} = \frac{0.03689 \, z^2 + 0.07377 \, z + 0.03689}{z^3 - 2.611 \, z^2 + 1.919 \, z - 0.4191}$$

#### نمودار مکان ریشه سیستم دیجیتال شده برای بهره مثبت



سیستم یک قطب خارج از دایره واحد دارد.



حد بهره: 2.4555db-

حد فاز: 22.1269 deg-

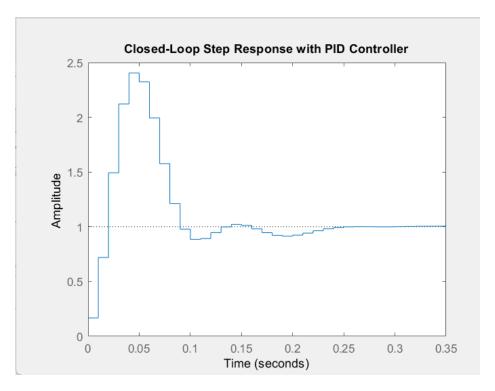
پهنای باند: 25.4762Hz

# سوال 5

کنترلر گسسته PID را به کمک PID Tuner طراحی می کنیم تا مشخصات شبیه سیستم آنالوگ شود.

$$G_{cd} = K_p + T_s K_i * \frac{1}{z - 1} + K_d * \frac{N}{1 + T_s * \frac{N}{z - 1}}$$

$$= 1.9432 + 0.01 * 17.3462 * \frac{1}{z - 1} + 0.0544 * \frac{100}{1 + 0.01 * \frac{100}{z - 1}}$$



بعد از طراحی کنترلر سیستم پایدار شده است و مشخصات تا حدود زیادی به مشخصات سیستم پیوسته شباهت دارد:

RiseTime: 0.0100

SettlingTime: 0.2300 SettlingMin: 0.8847

SettlingMax: 2.4042

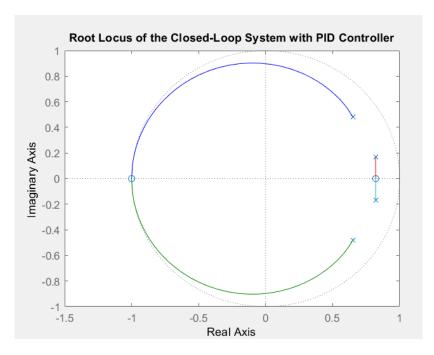
Overshoot: 140.4227

Undershoot: 0

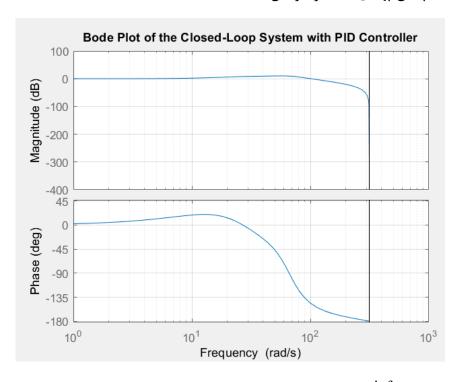
Peak: 2.4042 PeakTime: 0.0400

## **6** سوال

مشاهده می کنیم مکان ریشه های سیستم کنترل شده داخل دایره واحد قرار گرفته اند و سیستم پایدار شده است



حد فاز به 32 افزایش یافته است و حد بهره به بینهایت رفته است. همچنین یهنای باند نیز افزایش داشته است.



حد بهره: inf

حد فاز: 32.6653deg

پهنای باند: 113.7384Hz

## 7 melb

$$G_{discrete} = \frac{0.029855(z + 3.085)(z + 0.2099)}{(z - 1.544)(z - 0.6478)(z - 0.4191)}$$

$$1 - F(z) = (1 - 1.5z^{-1})T(z)$$

$$1 - F(z) = 1 - f_1 z^{-1} - f_2 z^{-2} - f_3 z^{-3} = (1 - 1.5z^{-1})(1 - z^{-1})(1 - \alpha z^{-1})$$

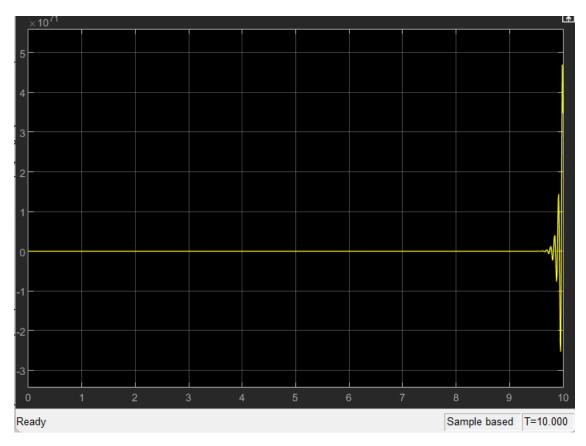
$$= \frac{z^3 + (-a - 2.5)z^2 + (1.5 + 2.5a)z + 1.5a}{z^3}$$

$$= 1 + (-a - 2.5)z^{-1} + (1.5 + 2.5a)z^{-2} + (1.5a)z^{-3}$$

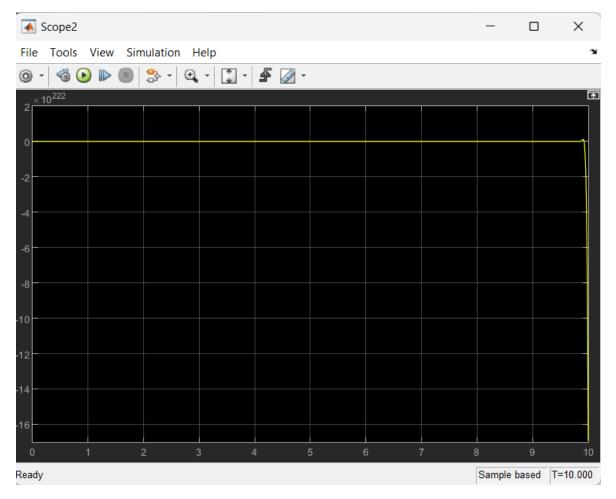
$$f_1 = -a - 2.5$$
,  $f_2 = 1.5 + 2.5a$ ,  $f_3 = 1.5a$   
 $F(1) = 1 \rightarrow f_1 + f_2 + f_3 = 1$   
 $f_1 = 1.009$ ,  $f_2 = 2.3486$ ,  $f_3 = -2.3577$   
 $a = -2.267$ ,  $\beta_1 = 1.009$ ,  $\beta_2 = -1.019$   
 $F(z) = z^{-1} + 2.34z^{-2} - 2.35z^{-3}$ 

$$C(z) = \frac{F(z)}{G_D(z)[1 - F(z)]}$$
 
$$C_z = \frac{z^{-1} + 2.34z^{-2} - 2.35z^{-3}}{(1 - z^{-1} - 2.34z^{-2} + 2.35z^{-3}) * \left(\frac{0.029855(z + 3.085)(z + 0.2099)}{(z - 1.544)(z - 0.6478)(z - 0.4191)}\right)} =$$

نویز پایداری سیستم آنالوگ را به هم میریزد.



در قسمت طراحی دیجیتال هم ناپایداری با حضور نویز مشاهده میکنیم



اما در قسمت deadbit انتظار می رود نویز روی پایداری سیستم ما اثری نداشته باشد

روابط پیوسته به صورت زیر به دست امده بود.

$$\dot{x}' = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 16 & -1.8 * 10^{-4} & 0.42 \\ 0 & 0 & -250 \end{bmatrix} x' + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 50 \end{bmatrix} u', \quad x' = \begin{bmatrix} x_1 - 0.002 \\ x_2 \\ x_3 - 7.8 * 10^{-4} \end{bmatrix},$$

$$u' = (u - 233)$$

$$y' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 - 0.002 \\ x_2 \\ x_3 - 7.8 * 10^{-4} \end{bmatrix}, \quad y' = y - 0.002$$

برای گسسته سازی از زمان نمونه برداری بخش های قبلی یعنی 0.01 استفاده میکنیم و با کمک متلب روابط زیر را حل میکنیم.

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x[k+1] = Gx[k] + Hu[k] \\ y[k] = Cx[k] + Du[k] \end{cases}$$

$$G = e^{AT} = \begin{bmatrix} 1.0957 & 0.0103 & 0.9715 \\ 19.4459 & 1.0957 & 173.5098 \\ 0 & 0 & 0.4191 \end{bmatrix}, \qquad H = \int_0^T e^{A\tau} B d\tau = \begin{bmatrix} 0.0299 \\ 8.4479 \\ 0.0581 \end{bmatrix}$$

حال ماتریس کنترل پذیری را با کمک متلب به دست اورده و رنک ان را حساب میکنیم. میبینیم که کنترل پذیر است.

سپس ماتریس رویت پذیری را محاسبه میکنیم و رنک آن را حساب میکنیم. میبینیم که رویت پذیر نیز هست.

$$rank_N = 3$$

## سوال 10

با استفاده از روش آکرمن فیدبک حالت را طراحی میکنیم:

$$K = [0 \ 0 \ 1]M^{-1}\varphi(G)$$

برای اینکه پاسخ مرده نوش داشته باشد باید  $\varphi(G)=G^3$  شود. بنابراین K به صورت زیر به دست می آید.

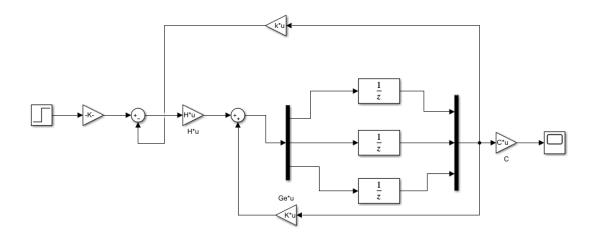
$$K = [9.01 \ 0.14 \ 19.64]$$

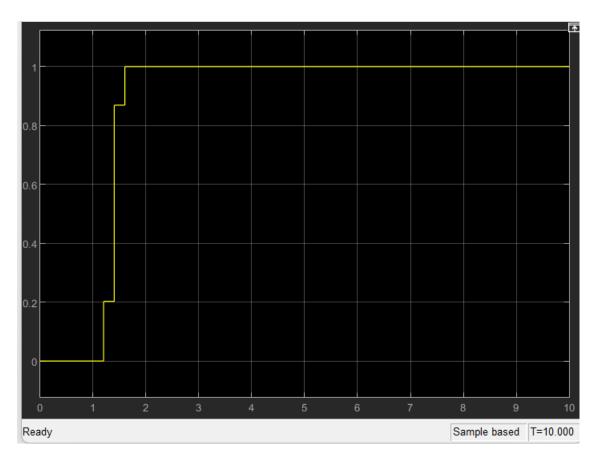
برای اینکه خروجی حتما ورودی که پله است را دنبال کند نیز یک  $K_{-}$ follow باید بر سر ورودی قرار دهیم. این ضریب از معکوس مقدار نهایی سیستم در z=1 به دست می آید.

k\_follow= 
$$(C^*(eye(3)-Ge+H*K)^-1*H)^-1$$
;

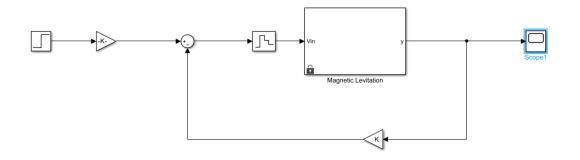
$$K_{follow} = 6.7775$$

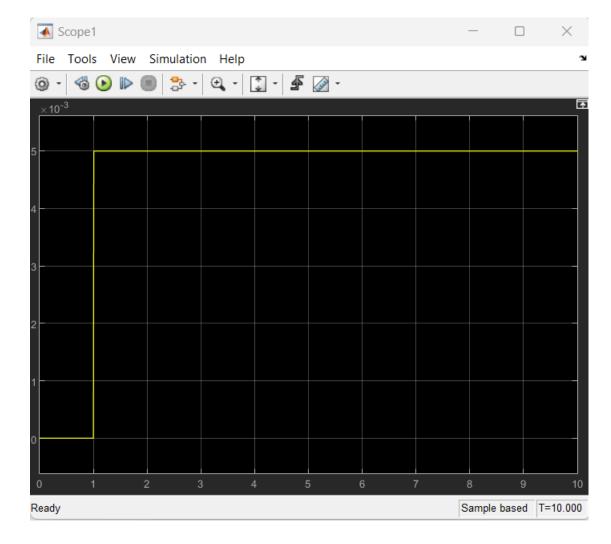
در محیط سیمولینک فیدبک حالت را برای قسمت خطی پیاده سازی میکنیم:





را برای سیستم غیرخطی هم اعمال میکنیم: K





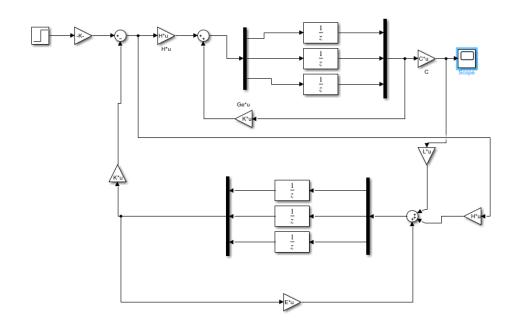
برای به دست اوردن L از رابطه آکرمن استفاده میکنیم و به صورت زیر می شود.

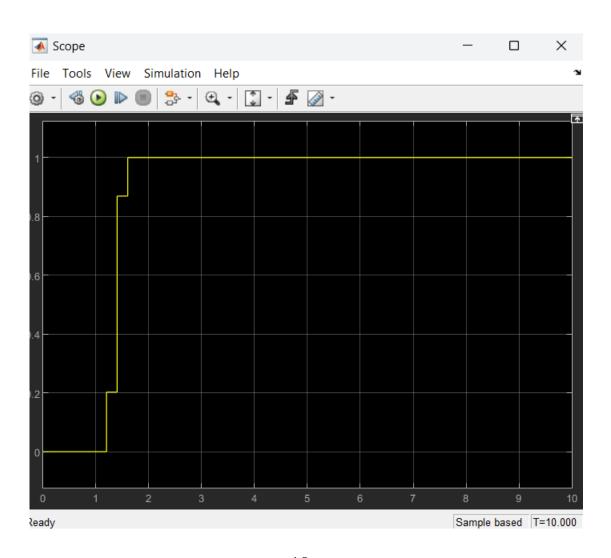
$$L = \varphi(G)N^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

برای اینکه پاسخ مرده نوش داشته باشد باید  $\varphi(G)=G^3$  شود. بنابراین L به صورت زیر به دست می آید.

ماتریس E را هم محاسبه میکنیم:

رویتگر را به این شکل در محیط سیمولینک پیاده سازی میکنیم:





## برای سیستم غیرخطی:

