Projet pygame

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elève 1 | Elève 2 | Site |
| Louna | Sarah | <https://github.com/Louna2301/oc20-> |
| Amelie | Ilaira | <https://github.com/Amelie02/oc20> |
| Walid | Jean | <https://github.com/Walidheck/oc20> |
| William | Lucas | <https://github.com/WWeber005/OC20> |
| Tom | Engjell | <https://github.com/Akoo510/oc20> |
| Maxime | Matteo | <https://github.com/damael33/oc20> |
| Bardia | Melvil | <https://github.com/BARDIAAAA/oc20> |

# Structure générale des fichiers GitHub

* Editor
  + Fichiers
  + Images
  + README.md
* Game
  + Fichiers
  + Images
  + **README.md**
* Tutorial
  + Fichiers
  + Images
  + README.md
* README.md

# Lou et Sara – SuperMario

<https://github.com/Louna2301/oc20-/tree/main/game%20>

## Choisir un nom pour le jeu

* Par exemple SuperMario
* Mettre ce titre dans la barre de titre (au lieu de game

## Eviter le Tu

* Utiliser **vous, nous, on** à la place

## Liste à puce

Utiliser des listes à puce ou possible :

Touches

* ⬅️ – déplacer à gauche
* ➡️ – déplacer à droite
* Espace – attaquer

## Style code

Pour des éléments code Python (variables, fonctions, classe, etc.)

Utiliser les balises code ``Player`` (au lieu de 'Player')

Ajouter des image de classe

## Utiliser des commentaires bien choisi

* Add class Monster
* Fix bug in Player

Eviter : salut, coucou,

# Amelie et Ilaria – PacMan

* Pas trouvé le projet game

# Walid et Jean

* Pas troué le projet game

# William et Lucas

* Site <https://github.com/WWeber005/OC20> pas accessible

# Tom et Engjell

## README.md

* Soigner le README.md
* Il va s’afficher automatiquement à l’accueil du site
* Typiquement il faut donner des explications générales
  + Ce site présente les projets du cours OC info ….
  + Expliquez brievement les différents contenus
    - projet editor ...
    - Projet game …

## Utiliser des commentaires utiles

* Eviter tk, alala, asap, gjkv, hdf

Il semble d’avoir deux jeux

* Aliens VS Zombies
* Monster Creatures Fantasy

Pas trouvé README pour game

## Maxime et Matteo

<https://github.com/damael33/oc20>

## Adapter README.md

## Style

* Utiliser markdown \*\*bold\*\* et \*italique\*
* Utiliser ``code``
* Remplacer la capture d’écran pour le code par une indentation

## Schéma de classe

Ecrire noms et méthodes de façon standard (minuscules, parenthèses)

* degat
* typa
* taux\_critiique
* attaquer()