

Projet Marmiton

Description du projet
Version 2.0

Sommaire

1.	Les objectifs du projet	3
1.1.	La programmation objet avec PHP5	3
1.2.	Le MVC	3
1.3.	Base de création d'un projet	3
2.	Cahier des charges fonctionnel	3
2.1.	Description global de l'application	3
2.2.	Les fonctionnalités	3
2.2.1.	Création de recettes	3
2.2.2.	Recherche de recette	3
2.2.3.	Présentation de recette avec suivi en cuisine	4
2.2.4.	Catégorisation des recettes	4
2.2.5.	Notation des recettes	4
2.2.6.	L'actualité du site ou des recettes	4
3.	Cahier des charges techniques	4
3.1.	Technologies back-end	4
3.2.	Technologies front-end	4
3.3.	Communication entre le back et le front	4
3.4.	Architecture du projet (bonus)	4
4.	Les bonus	5
4.1.	Condition d'accessibilité	5
4.2.	Bonus acceptés	5

1. Les objectifs du projet

1.1. La programmation objet avec PHP5

Vous devez impérativement utiliser le PHP5 et la programmation objet pour ce projet mais aussi PDO pour la communication à la base de données.

1.2. Le MVC

Une architecture MVC (model, view, controller) est également obligatoire. Une architecture vous est fournie par défaut, vous pouvez tout de même construire votre propre architecture avec pour contrainte de faire du MVC.

1.3. Base de données du projet

L'organisation de votre base de données est à 100% à votre appréciation. Vous la construisez comme vous la désirez mais vos choix devront être justifiés. Une représentation visuelle de celle-ci sera appréciée en soutenance.

2. Cahier des charges fonctionnel

2.1. Description global de l'application

Vous devez très certainement connaître le site marmiton.fr proposant des recettes créées par une communauté. Vous devrez créer une application web similaire permettant avec les fonctionnalités de bases de toutes applications web. Ce site est géré par la communauté, il n'est donc pas nécessaire de faire une administration du site. Et comme la communauté est non-enregistrée, pas de gestion de compte.

2.2. Les fonctionnalités

2.2.1. Création de recettes

N'importe quelle personne étant sur le site peut créer une recette. La recette est composée d'ingrédients. Pour chaque ingrédient entré, le poids/volume doit être précisé ainsi que l'unité de chaque quantité (grammes, litres, millilitres, cuillères à soupe, cuillères à café etc...).

Vous devez proposer la manière la plus fluide et rapide pour l'utilisateur d'enregistrer sa recette. Si la recette est identique à plus de 85% à une autre, la recette n'est pas enregistrée. Sinon elle est validée automatiquement.

L'utilisateur doit entrer un pseudo et une adresse mail lors de l'enregistrement de la recette afin d'être prévenu lorsque la recette est validée ou non.

2.2.2. Recherche de recette

Les utilisateurs ont l'opportunité de chercher une recette de 2 manières :

- Via le nom de la recette : un champ de recherche doit être disponible pour entrer des mots clef.

- Via les ingrédients : grâce à une sélection d'ingrédients (à vous de proposer le système le plus judicieux pour cela), l'utilisateur peut obtenir une sélection de recette ordonnées de la plus proche des ingrédients entrés à la plus éloignée (de 100% à 70% des ingrédients entrés, ensuite vous devez considérer que les recettes dont trop éloignées de la sélection pour être réalisées par l'utilisateur).

2.2.3. Présentation de recette avec suivi en cuisine

Sur la page d'affichage et description d'une recette (avec une photo du plat/dessert), il doit y avoir en plus un mode « en cuisine » où l'utilisateur peut réaliser la recette étape par étape en les validant (sous forme de slider ou comme vous le désirez du moment que c'est pratique pour l'utilisateur).

2.2.4. Catégorisation des recettes

Vos recettes doivent être catégorisées afin que vos utilisateurs puissent faire une recherche type « plat, sucré/salé, marocain ... ». Vous pouvez rajouter les catégories dans votre système de recherche par ingrédients.

2.2.5. Notation des recettes

Les utilisateurs peuvent noter les recettes. Pour noter, ils doivent entrer un pseudo et peuvent ajouter un commentaire.

2.2.6. L'actualité du site ou des recettes

Votre page d'accueil, en plus de contenir votre champ de recherche, doit contenir quelques dernières recettes entrées (avec la possibilité de voir plus de recettes récentes) et les recettes les plus populaires.

3. Cahier des charges techniques

3.1. Technologies back-end

Comme vous l'avez compris en introduction, il vous faudra faire du PHP5 objet. Les frameworks ne sont pas autorisés.

3.2. Technologies front-end

Il vous est vivement conseillé d'utiliser un framework CSS (bootstrap ou foundations) et un framework JS (jQuery ou AngularJS).

3.3. Communication entre le back et le front

Communication en JSON obligatoire.

3.4. Architecture du projet (bonus)

Pour ceux qui choisissent de monter leur propre architecture MVC, un document type ppt pour la soutenance sera nécessaire afin d'expliquer le fonctionnement de leur architecture.

4. Les bonus

4.1. Condition d'accessibilité

N'auront droit aux bonus uniquement les élèves ayant 12 ou plus.

Le barème (hors architecture maison) est sur 20. Veuillez à tout réaliser.

4.2. Bonus acceptés

- Les fonctionnalités supplémentaires valables (inspirez vous de marmiton.fr ou concurrents).
- Les technologies hors énoncé pour le front. Attention, il vous faudra défendre vos choix !
- Diagramme de classe, diagramme de cas d'utilisation, diagramme d'état transition, diagramme de séquence (très utile pour expliquer les communications)... A vous de voir ! (mot clef pour google : UML). Réalisez ceci avec Visual Paradigm (30 jours d'essai il me semble) ou Star UML (gratuit).
- Responsive design. Si votre site est compatible avec tablette ou smartphone, c'est bonus CONSEQUENT ! (il faudra expliquer comment vous avez fait, justifier vos choix etc...)
- Pour la recherche, il vous est possible d'utiliser Elasticsearch.