

Regulamin konkursu hack the space

Rozdział I Organizator i czas trwania konkursu

§ 1

Organizatorem konkursu (zwanym dalej **Organizatorem**) "hack the space" (zwanym dalej **Konkursem**) jest Fundacja Studentów i Absolwentów Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie ACADEMICA z siedzibą w Krakowie, pod adresem ul. Rostafińskiego 10, 30-072 Kraków, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod numerem 0000011379.

§ 2

Organizator powierza wykonanie Konkursu w ramach 15. Studenckiego Festiwalu Informatycznego (zwanego dalej **Festiwarem**) Kołom Naukowym czterech krakowskich uczelni:

- Akademii Górniczo-Hutniczej
- Politechniki Krakowskiej
- Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie
- Uniwersytetu Jagiellońskiego

§ 3

Konkurs rozpoczyna się dnia 21 marca 2019 o godzinie 11:00 i kończy w dniu 23 marca 2019 o godzinie 15:00.

Rozdział II Warunki uczestnictwa

§ 4

Uczestnikiem Konkursu może zostać każda osoba fizyczna.

§ 5

Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora oraz osoby zaangażowane w organizację Festiwalu (w tym Wolontariusze).

§ 6

Udział w Konkursie jest bezpłatny.

§ 7

Wszelkie próby oszukania zasad Konkursu są zabronione i będą skutkować wykluczeniem Uczestnika z Konkursu.

§ 8

Wszelkie próby ingerencji, bądź ataki skierowane w stronę systemu informatycznego obsługującego Konkurs są zabronione i będą skutkować wykluczeniem Uczestnika z Konkursu.

Rozdział III Zasady Konkursu

§ 9

Celem Konkursu jest rozwiązanie wszystkich zagadek, które umieszczone są na stronie internetowej dostępnej pod adresem *hackthespace.sfi.pl*, zwanej dalej **Platformą**, i jej podstronach.

§ 10

Przystąpienie do Konkursu ma miejsce z chwilą wejścia na Platformę.

§ 11

Platforma zostanie udostępniona publicznie przez Organizatora z chwilą rozpoczęcia Konkursu.

§ 12

Zabronione jest przekazywanie odpowiedzi i sposobów rozwiązywania zagadek innym uczestnikom Konkursu.

§ 13

Zagadki należy rozwiązywać samodzielnie, z pomocą dowolnych narzędzi, w tym Internetu.

§ 14

Na Platformie znajdują się dwie ukryte zagadki. Ukryte zagadki są częścią zwykłych zagadek, a ich rozwiązanie nie jest konieczne, aby przejść do następnego poziomu.

§ 15

Zwycięzcą Konkursu jest osoba, która jako pierwsza rozwiąże ostatnią zagadkę. Pozostałymi zwycięzcami są dwie osoby, które jako pierwsze odnajdą i rozwiążą przynajmniej jedną ukrytą zagadkę.

§ 16

W przypadku nierozwiązania wszystkich zagadek przez żadnego uczestnika, zwycięzcy Konkursu nie zostają wyłonieni, chyba że ktoś rozwiąże jedną z ukrytych zagadek.

§ 17

Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone podczas bloku rozdania nagród w ramach 15. Studenckiego Festiwalu Informatycznego.

Rozdział IV Nagrody

§ 18

Są dwa rodzaje nagród: Nagroda Główna i Nagroda Dodatkowa.

§ 19

Nagroda Główna zostanie wręczona osobie, która jako pierwsza rozwiąże wszystkie zagadki.

§ 20

Nagrody Dodatkowe zostaną wręczone dwóm uczestnikom, którzy jako pierwsi rozwiążą przynajmniej jedną ukrytą zagadkę.

§ 21

Zdobycie Nagrody Dodatkowej nie wymaga rozwiązania wszystkich zagadek w Konkursie.

§ 22

Nagrody to:

1. Nagroda Główna - Robot Lego Mindstorms EV3
2. pierwsza Nagroda Dodatkowa - Yubico YubiKey NEO
3. druga Nagroda Dodatkowa - Yubico YubiKey NEO

§ 23

Każdy Uczestnik może zdobyć maksymalnie jedną nagrodę. W przypadku, gdy uczestnik jako pierwszy rozwiąże wszystkie zagadki i jedną z ukrytych zagadek, może otrzymać jedynie Nagrodę Główną.

§ 24

Warunkiem otrzymania nagrody jest podanie przez uczestnika imienia, nazwiska i adresu e-mail w formularzu, który będzie dostępny na Platformie po rozwiązaniu ostatniej zagadki.

§ 25

Nagroda zostanie wręczona podczas bloku rozdania nagród w ramach 15. Studenckiego Festiwalu Informatycznego. Nieobecność na bloku rozdania nagród równoznaczna jest z rezygnacją z odbioru nagrody.

§ 26

Uczestnik zobowiązany jest do udostępnienia danych osobowych, tj. imienia i nazwiska, związanych z przekazaniem nagrody.

§ 27

Uczestnik zobowiązany jest do podpisania protokołu odbioru nagrody. Przy podpisywaniu protokołu odbioru nagrody niezbędne jest okazanie dowodu tożsamości. Odmowa podpisania protokołu równoznaczna jest z rezygnacją z odbioru nagrody.

§ 28

W przypadku rezygnacji z odbioru nagrody Organizator przynajmniej jedną osobie w odpowiednim rankingu.

§ 29

Nie ma możliwości wymiany nagrody na jej równowartość pieniężną, ani też przeniesienia nagrody na osobę trzecią.

Rozdział V

Postanowienia końcowe

§ 30

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu, o czym niezwłocznie poinformuje uczestników publikując stosowną informację na Platformie.

§ 31

Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora na potrzeby Konkursu zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 roku. Dane będą przetwarzane jedynie w celu prowadzenie rejestru uczestników Konkursu oraz przekazania nagrody.

§ 32

Przystąpienie do Konkursu jest równoważne akceptacji niniejszego Regulaminu.

§ 33

W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

§ 34

Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z chwilą rozpoczęcia Konkursu.

§ 35

Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu.