

第一步：准备蓝卡

- A) 准备好蓝卡和一张 MicroSD 卡，将 MicroSD 卡格式化为 FAT32 格式；



- B) 使用读卡器拷贝 BlueCard 目录下的所有文件到 MicroSD 卡根目录。

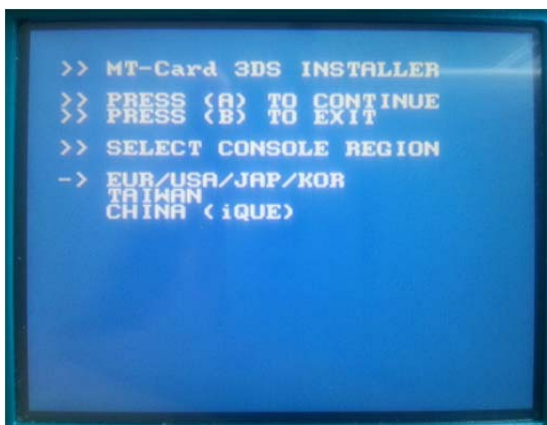
_rpg	2013/12/31 15:42
_DS_MENU.DAT	2013/8/17 11:01
_DSMENU.DAT	2013/1/22 14:26
changelog.txt	2013/8/17 11:20
MT_INSTALLER.NDS	2013/12/30 14:38
readme.txt	2012/2/3 6:20

第二步：运行蓝卡安装程序（每次进入 DS 模式后需要重新运行）

- A) 将第一步的 MicroSD 卡插到蓝卡上，启动 3DS 主机，按 A 进入蓝卡界面；



- B) 在蓝卡界面选择 MT_INSTALLER.NDS 运行，根据提示选择你当前主机类型，安装完成按 A 退出。



第三步：准备主机 SD 卡

从主机取出自带的 SD 卡，拷贝 Launcher.dat 文件到 SD 卡根目录。



第四步：运行主机 SD 卡程序（每次重启后需要重新运行），主机版本 4.1-4.5

在主机的 Menu 界面依次选择“System Settings”->“Other Settings”->“Profile”->“Nintendo DS Profile”，之后主机将重启。



第五步：拷贝游戏（和存档）

A) 准备好黄卡和一张 MicroSD 卡（可和之前的蓝卡共用），将 MicroSD 卡格式化为 FAT32 格式；



B) 使用读卡器拷贝游戏 ROM (*.3ds) 到 MicroSD 卡根目录，如果有相应的.SAV 文件，也请一并拷贝到根目录，否则 MT-Card 将自动新建一个同名的 512KB 的.SAV 文件。4GB 的 ROM 需要先 Trim。

123.3ds	2011/12/30 0:00	3DS	262,144 KB
123.sav	2013/11/7 15:06	SAV	512 KB

第六步：菜单操作

A) 在第四步运行主机 SD 卡程序的时候，如果按着主机“L”键可以进入 Launcher 的 Menu 界面，在此界面可以使用左、右键选择功能菜单（按“A”键确认，其它功能正在开发中，即将提供）；



- B) 选择“Go Menu”可以退出此 Menu 界面，也可以在任意位置按“R”键快速退出；
- C) 选择“Select Game”可以快速选择当前游戏 ROM，按上、下键选择游戏，按左、右键翻页，按“A”键确认，按“B”键取消。



第七步：按键切换游戏

MT-Card 内建有一个按键，可在主机 Menu 界面按键依次切换游戏，进入游戏后该按键锁定，只有按 Home 键返回主机 Menu 界面后该按键才重新启用，避免游戏中切换 ROM 导致主机错误。

按键切换游戏过程中请等游戏图标完全显示后，一次一次切换，太频繁的切换会导致主机紊乱（但不会丢失主机或 MicroSD 卡的数据）而死锁，需要重新拔插一次 MT-Card。

第八步：关于游戏存档

MT-Card 的存档是即时保存到 MicroSD 卡上的同名.SAV 文件中，游戏中显示存档完成的时候，MicroSD 卡上的.SAV 也已经保存完成，即使不小心退出了卡带或死机，也不用担心掉档。需要备份的时候，也只需要使用读卡器把该.SAV 保存到电脑即可。

附录：

MT-Card 内建有一个 LED 灯，不同的状态含义如下：

1	找不到 MicroSD 卡	常亮
2	芯片错误	亮 1 秒，灭 1 秒
3	找到对应的.SAV 文件，但尺寸不是 512KB	亮 0.3 秒，灭 0.3 秒， 再次拨插后自动切换到下一个游戏
4	新建.SAV 文件	建立.SAV 文件开始亮，完成灭
5	新建.SAV 错误（剩余容量不够）	亮 0.1 秒，灭 0.1 秒
6	游戏中写 SAVE	写的过程中闪亮
7	按键切换游戏	开始切换亮，完成灭