

MT 菜单各功能使用说明

1. MT 模式



2. Classic 模式



3. Save Editor



4. Backup NAND



5. Format Emu NAND



1. MT 模式(Go MT Card Mode)

- a. 参照 [User manual of Chinese](#) 文档,将 3DS 主机刷机到可玩破解的模式.
- b. 3DS 主机开机,在 MENU 菜单依次选择图标 "System Settings"->"Other Settings"->"Profile"->"Nintendo DS Profile"(点击最后这步的同时按住 3DS 主机的 L 键),3DS 主机进入 MT 菜单,显示如下画面



- c. 选择第一个图标,图标下面显示文字提示,"Go MT Card Mode",按"A"键.就可以进入 MT Mode 了,3DS 会自动重启,返回开机界面.
- d. 返回开机界面过程中,屏幕会闪烁或者变黑,此时无须任何操作,耐心等待 3-5 秒即可,如果长时间黑屏没反应,可能已经死机,需要开机重新操作一次.死机不会对机器造成任何伤害,重新开机就可以解决.
- e. 正常返回开机界面后,按下"SELECT"键上屏出现如下画面,通过方向键的上和下来选择游戏 ROM,游戏 ROM 太多时,可以通过按 L 和 R 键来翻页,快速找到喜欢的游戏.

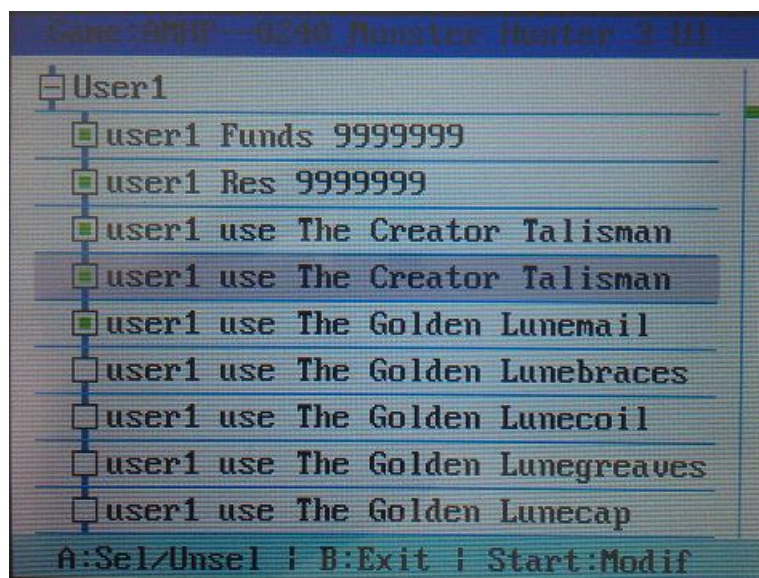






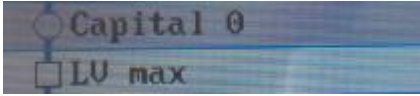
2. Classic Mode

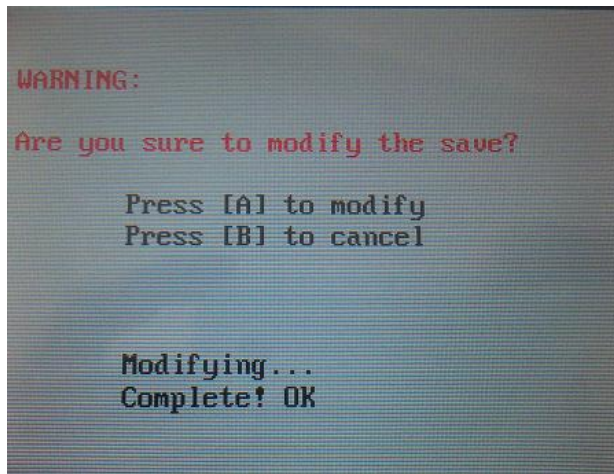
- a. 此模式是正版卡模式,选中第二个图标,按下 A 键,进入 Classic Mode 模式,3DS 会自动重启并返回开机界面.
- b. 在此模式下,必须插入正版卡才可以进入游戏.
- c. 在此模式下,正版卡游戏支持跨区运行.

3. Save Editor

- 选中第三个图标,按 **A** 进入,此时必须将 **MT** 卡插入 **3DS** 卡槽.TF 卡内放入游戏 ROM(*.3ds/*.3dz) 和存档文件(*.sav/*.zav).
- 通过方向键上下来选择游戏 ROM,通过左右键来翻页.
- 选中想要修改资料的 ROM 名后,按 **A** 键确认,进入对应游戏的可修改项目菜单,每个游戏的菜单根据可修改资料决定,会各有不同.
- 选中 ROM 名字,按 **A**,出现此界面.最上面一行显示的是游戏的名字,对应的编号,和游戏全名.此处资料来源于 <http://www.3ds.essh.co/>



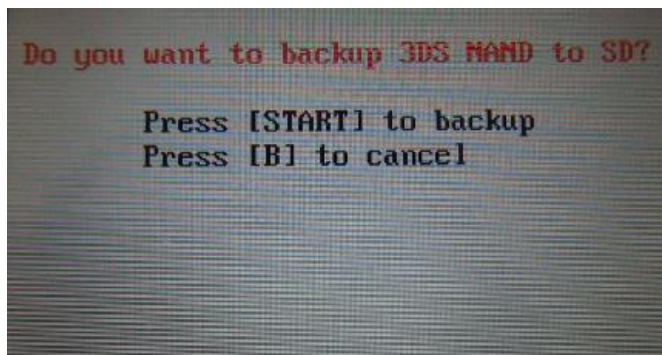
- 上图中,  表示游戏第一份存档,  表示第二份存档
- 上图中,  ,表示可修改项目,通过上下键操作到这一行,按 **A** 键选中,选中后,前面的方框内出现绿点,表示选中, 
- 可选项分两种,一种多选,前面是方框,一种单选,前面是圆圈  ,同时出现的多个圆圈选项,只能选择其中一个,同时出现的多个方框选项,可以根据需要任意选择.
- 选择完成后,按“**START**”确认,并根据提示按 **A** 开始修改数据,或者按 **B** 返回重新选择,修改完成后,出现 **OK** 提示



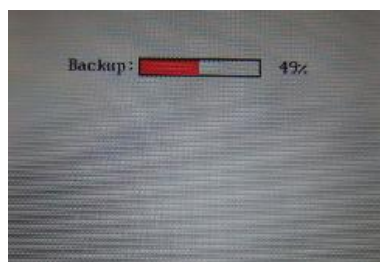
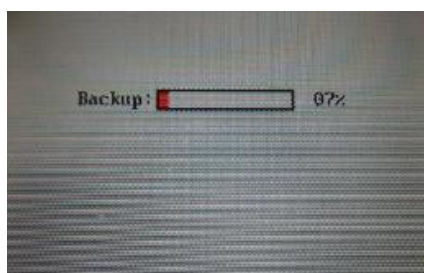
- i. 可修改数据的游戏,必须是我们已经发布数据库所支持的,且必须有和 **ROM** 同名的存档文件.此存档还需要实际进入游戏且能操作,否则会提示"Save is Null".
- j. 游戏存档不分 **ZAV** 或者 **SAV** ,(ROM 不分 **3DZ** 或者 **3DS**),只要数据库支持,都可以修改.
- k. 修改完成后,选择第一个图标,进入 **MT Mode** ,返回开机界面,并进入游戏,查看修改结果.
- l. 不同游戏的修改结果给予方式不相同,部分游戏的道具是直接给予,有些是在人物包袱,或者在仓库.
- m. 比如 **MH3G** 游戏的道具,就是在仓库第 **6** 页,这样可以尽量避免覆盖老玩家现有的道具.

4. Backup NAND

- a. 选择此项，按“A”进入界面



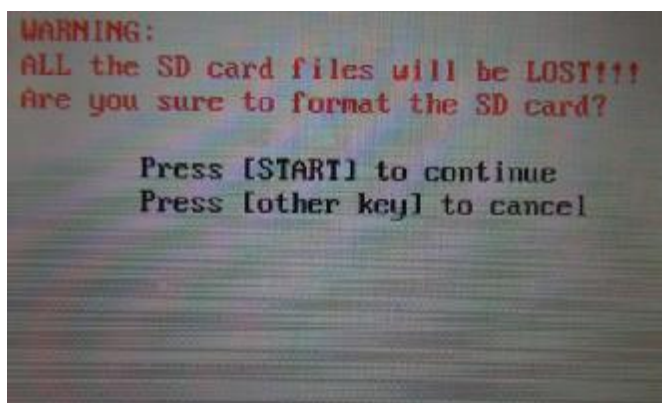
- b. 按“B”退出备份，按“START”开始备份，进入下一界面



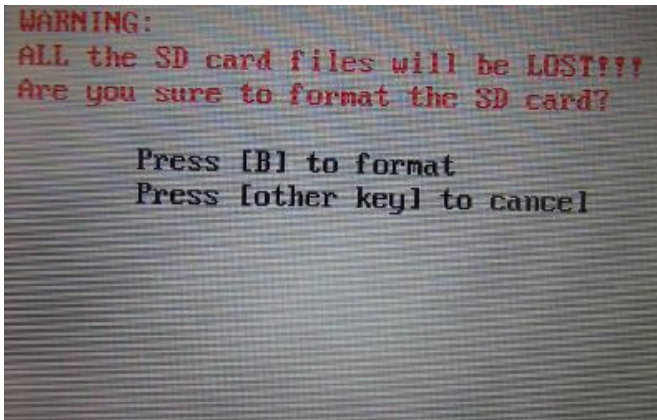
- c. 进度条达到 100%后，有绿色文字提示“Finished”，此时备份完成，按“A”或者“B”退出此功能界面

5. Format Emu NAND

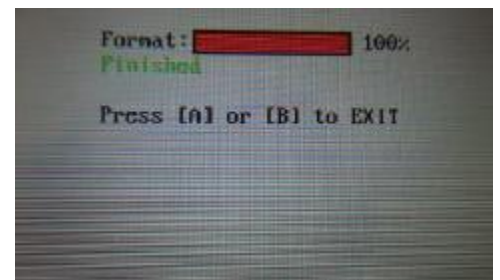
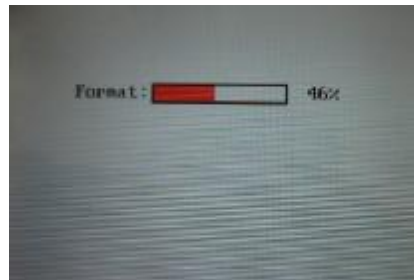
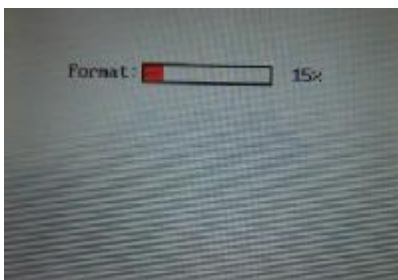
- a. 选中第五个图标，按“A”进入，界面



- b. 按任意键退出 Format Emu NAND，按“START”开始“Format NAND”，进入下一界面



- c. 进入此界面，提示 format 将会删除 SD 卡上所有数据，请确认无误后按“B”开始 format



- d. 进度条达到 100%后，有绿色文字提示“Finished”，此时 format 完成，按“A”或者“B”退出此功能界面

- e. 关于虚拟系统升级功能：必须先完成破解激活，然后重新进入“System Settings”查看上



屏系统版本，在显示“MT3D X.X.X-XX”时，可以升级主机版本，此时不要退出“System Settings”，直接选择菜单“System Update”，打开“WIFI”按提示升级主机。如果升级过程中死机需要重新开始，必须重新激活并查看系统版本，之后再继续更新。虚拟系统的主机升级必须是在“System Settings”之下升级，如果在 ESHOP 升级，将会把主机原版本升级，造成无法使用烧录卡

- f. 关于登陆 ESHOP 功能：虚拟系统升级完成后，重新激活（进入 MT 菜单过程），退出后直接进入 ESHOP 功能，就可以正常使用了，如果在 ESHOP 有提示主机更新，请退出 ESHOP，按虚拟系统升级来做或者取消