

MT 菜单各功能使用说明

1. MT 模式		6. Backup 3DS Savegame (正版卡存档备份)	
2. Classic 模式		7. Restore 3DS Savegame (正版卡存档恢复)	
3. Save Editor (存档编辑)		8. Backup 3DS Game Cartridge (卡带 DUMP)	
4. Backup NAND (NAND 备份)		9. SAV to ZAV (烧录卡存档转正版存档)	
5. Format Emu NAND (建立虚拟系统)		10. ZAV to SAV (正版存档转烧录卡存档)	

1. MT 模式(Go MT Card Mode)

- a. 参照 [User manual of Chinese](#) 文档,将 3DS 主机刷机到可玩破解的模式.
- b. 3DS 主机开机,在 MENU 菜单依次选择图标 "System Settings"->"Other Settings"->"Profile"->"Nintendo DS Profile"(点击最后这步的同时按住 3DS 主机的 L 键),3DS 主机进入 MT 菜单,显示如下画面



- c. 选择第一个图标,图标下面显示文字提示,"Go MT Card Mode",按"A"键.就可以进入 MT Mode 了,3DS 会自动重启,返回开机界面.
- d. 返回开机界面过程中,屏幕会闪烁或者变黑,此时无须任何操作,耐心等待 3-5 秒即可,如果长时间黑屏没反应,可能已经死机,需要开机重新操作一次.死机不会对机器造成任何伤害,重新开机就可以解决.
- e. 正常返回开机界面后,按下"SELECT"键上屏出现如下画面,通过方向键的上和下来选择游戏 ROM,游戏 ROM 太多时,可以通过按 L 和 R 键来翻页,快速找到喜欢的游戏.

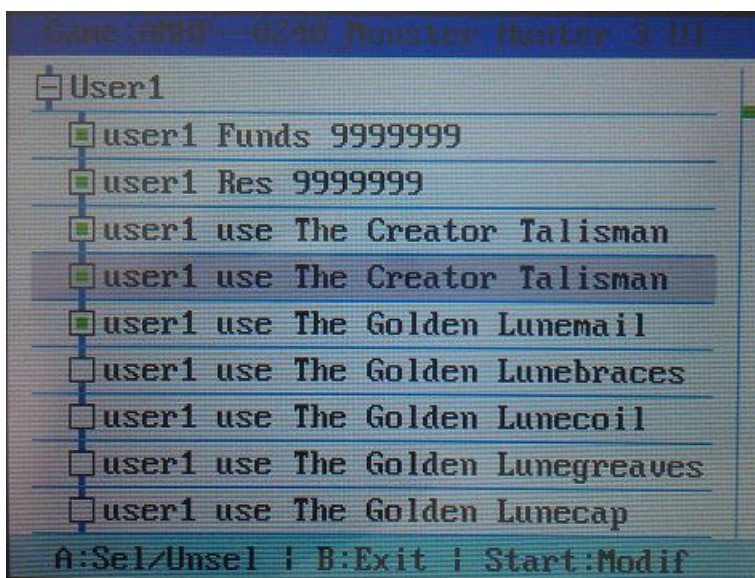



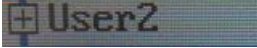


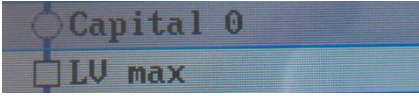
2. Classic Mode

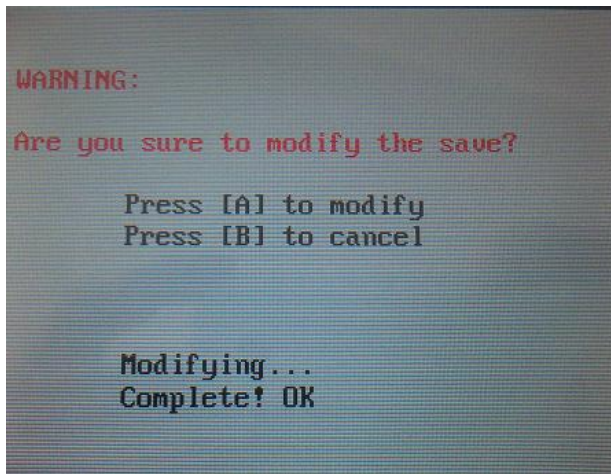
- a. 此模式是正版卡模式,选中第二个图标,按下 A 键,进入 Classic Mode 模式,3DS 会自动重启并返回开机界面.
- b. 在此模式下,必须插入正版卡才可以进入游戏.
- c. 在此模式下,正版卡游戏支持跨区运行.

3. Save Editor

- 选中第三个图标,按 A 进入,此时必须将 MT 卡插入 3DS 卡槽.TF 卡内放入游戏 ROM(*.3ds/*.3dz)和存档文件(*.sav/*.zav).
- 通过方向键上下来选择游戏 ROM,通过左右键来翻页.
- 选中想要修改资料的 ROM 名后,按 A 键确认,进入对应游戏的可修改项目菜单,每个游戏的菜单根据可修改资料决定,会各有不同.
- 选中 ROM 名字,按 A,出现此界面.最上面一行显示的是游戏的名字,对应的编号,和游戏全名.此处资料来源于 <http://www.3ds.essh.co/>



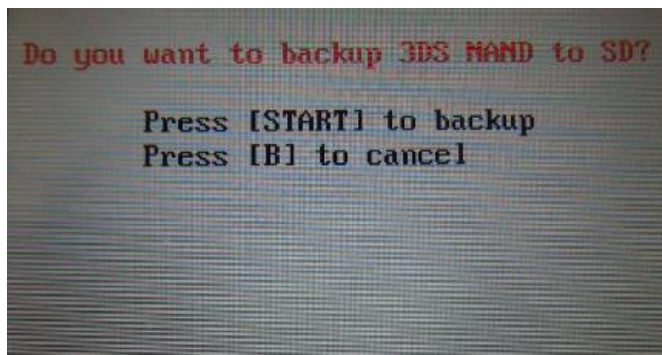
- 上图中,  表示游戏第一份存档,  表示第二份存档
- 上图中,  ,表示可修改项目,通过上下键操作到这一行,按 A 键选中,选中后,前面的方框内出现绿点,表示选中, 
- 可选项分两种,一种多选,前面是方框,一种单选,前面是圆圈  ,同时出现的多个圆圈选项,只能选择其中一个,同时出现的多个方框选项,可以根据需要任意选择.
- 选择完成后,按"START"确认,并根据提示按 A 开始修改数据,或者按 B 返回重新选择,修改完成后,出现 OK 提示



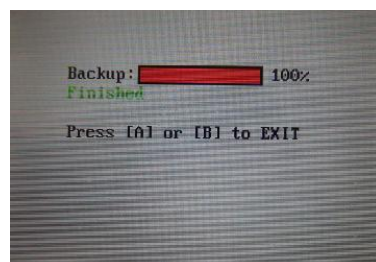
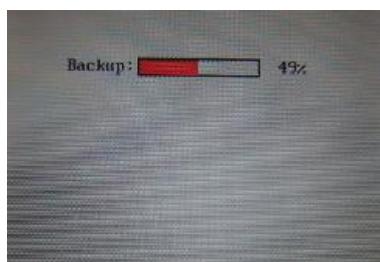
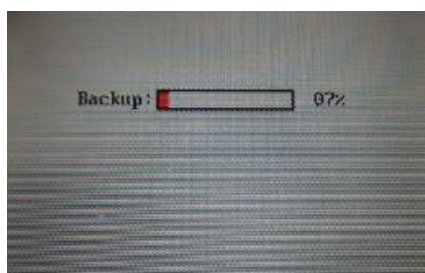
- i. 可修改数据的游戏,必须是我们已经发布数据库所支持的,且必须有和 ROM 同名的存档文件.此存档还需要实际进入游戏且能操作,否则会提示"Save is Null".
- j. 游戏存档不分 ZAV 或者 SAV ,(ROM 不分 3DZ 或者 3DS),只要数据库支持,都可以修改.
- k. 修改完成后,选择第一个图标,进入 MT Mode ,返回开机界面,并进入游戏,查看修改结果.
- l. 不同游戏的修改结果给予方式不相同,部分游戏的道具是直接给予,有些是在人物包袱,或者在仓库.
- m. 比如 MH3G 游戏的道具,就是在仓库第 6 页,这样可以尽量避免覆盖老玩家现有的道具.

4. Backup NAND

- a. 选择此项，按“A”进入界面



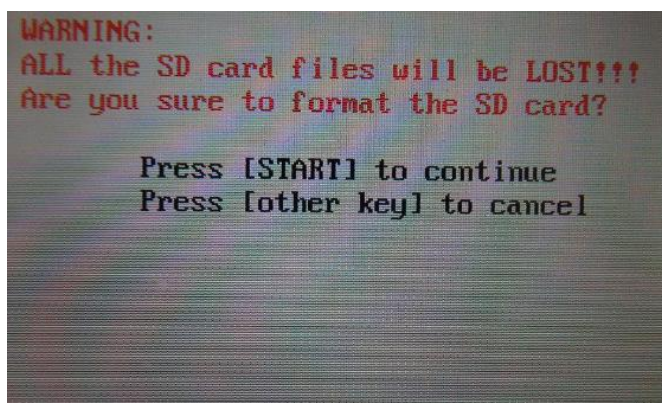
- b. 按“B”退出备份，按“START”开始备份，进入下一界面



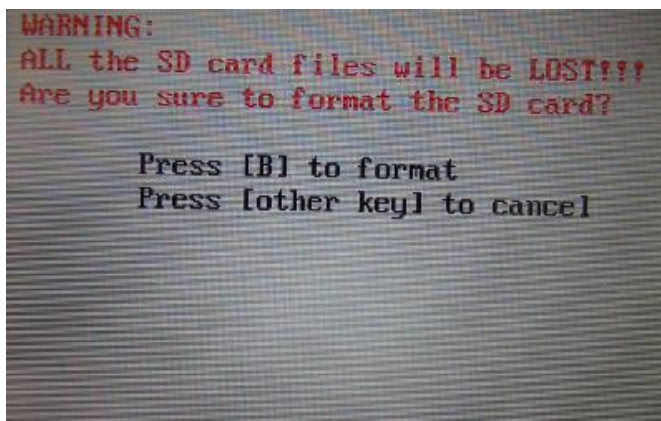
- c. 进度条达到 100%后，有绿色文字提示“Finished”，此时备份完成，按“A”或者“B”退出此功能界面

5. Format Emu NAND

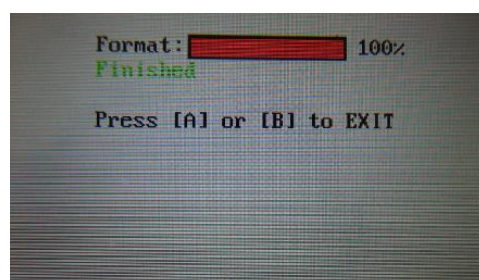
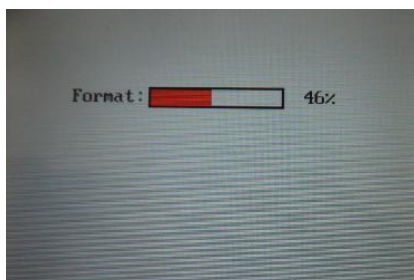
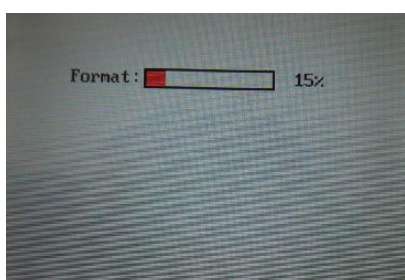
- a. 选中第五个图标，按“A”进入，界面



- b. 按任意键退出 Format Emu NAND，按“START”开始“Format NAND”，进入下一界面



- c. 进入此界面，提示 format 将会删除 SD 卡上所有数据，请确认无误后按“B”开始 format



- d. 进度条达到 100%后，有绿色文字提示“Finished”，此时 format 完成，按“A”或者“B”退出此功能界面

- e. 关于虚拟系统升级功能：必须先完成破解激活，然后重新进入“System Settings”查看上



屏系统版本，

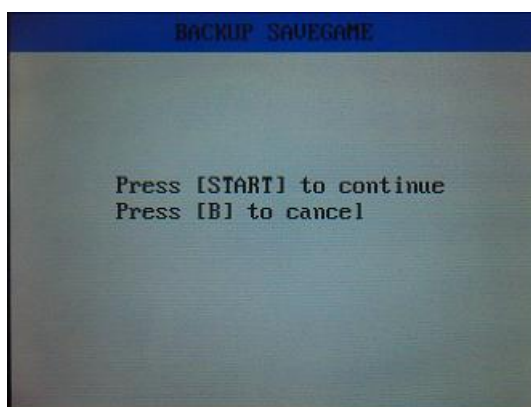
在显示“MT3D X.X.X-XX”时，可以升级主机版本，此时不要退出“System Settings”，直接选择菜单“System Update”，打开“WIFI”按提示升级主机。如果升级过程中死机需要重新开始，必须重新激活并查看系统版本，之后再继续更新。虚拟系统的主机升级必须是在“System Settings”之下升级，如果在 ESHOP 升级，将会把主机原版本升级，造成无法使用烧录卡

- f. 关于登陆 ESHOP 功能：虚拟系统升级完成后，重新激活（进入 MT 菜单过程），退出后直接进入 ESHOP 功能，就可以正常使用了，如果在 ESHOP 有提示主机更新，请退出 ESHOP，按虚拟系统升级来做或者取消

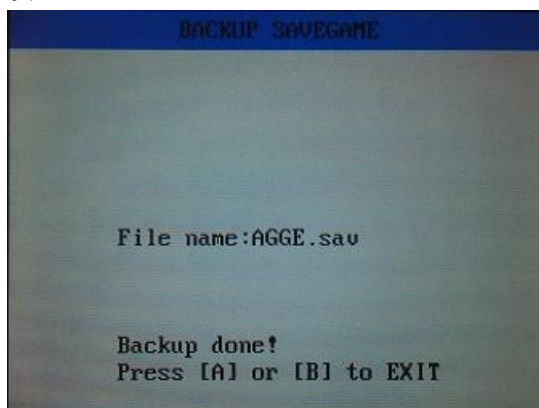
6. Backup 3DS Savegame (正版卡存档备份)



- a. 选择此图标, 按 A 进入:



- b. 将 3DS 卡带插入卡槽, 按 START 继续:



- c. 备份存档完成, 按 A 或者 B 退出.

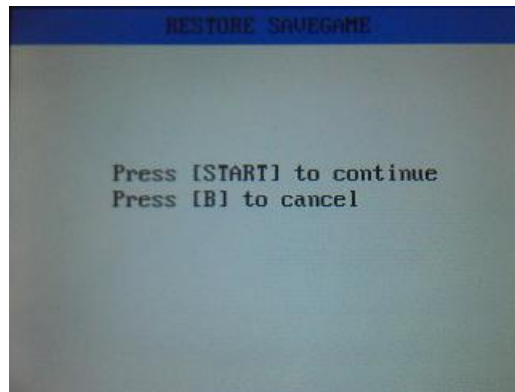


- d. 存档备份文件在主机 SD 卡内, 文件名如图所示.
- e. 当游戏卡存档加密方式为非 Ver6.0 时, 备份出来的存档保存为*.sav (破解模式).
- f. 当游戏卡存档加密方式为 Ver6.0 时, 备份出来的存档保存为*.zav (正版卡模式).
- g. 此文件可以直接复制到 TF 卡内, 修改到和 ROM 文件同名, 就可以直接使用.

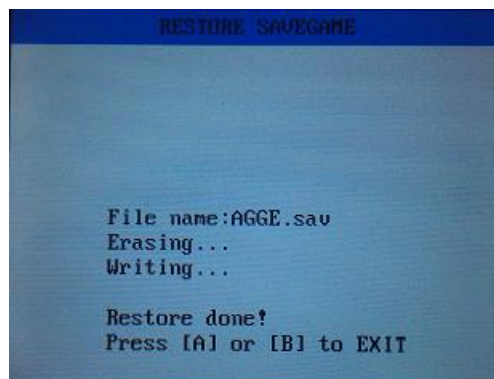
7. Restore 3DS Savegame (正版卡存档恢复)



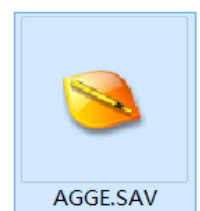
- a. 选择此图标, 按 A 进入:



- b. 将 3DS 游戏卡插入卡槽, 按 START 继续:



- c. 恢复存档完成后, 按 A 或者 B 退出.

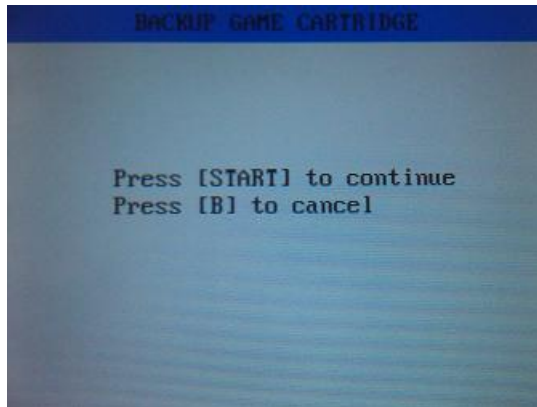


- d. 恢复存档需要从 SD 卡读取文件, 文件名如图所示. 文件名错误时无法恢复.
- e. 当游戏卡存档加密方式为 Ver6.0 时, 读取 SD 卡内的文件*.zav (正版卡模式).
- f. 当游戏卡存档加密方式为 Ver6.0 时, 只能恢复相同 ID 的存档 (Card A to Card A)
- g. 当游戏卡存档加密方式为非 Ver6.0 时, 读取 SD 卡内的文件*.sav (烧录卡模式).
- h. 当游戏卡存档加密方式为非 Ver6.0 时, 可以恢复烧录卡存档 (MT Card to Card A), 或者任意 ID 的相同游戏存档 (Card A to Card A /Card A to Card B).
- i. 请注意: 当卡带存档实际为 128K 时, 只能用 128K 存档文件恢复, 512K 存档将无法恢复, 强行恢复之后, 进入游戏会提示存档损坏.

8. Backup 3DS Game Cartridge(卡带 DUMP)

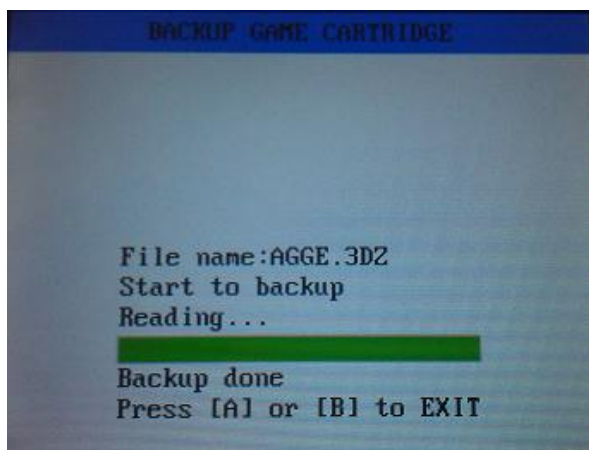
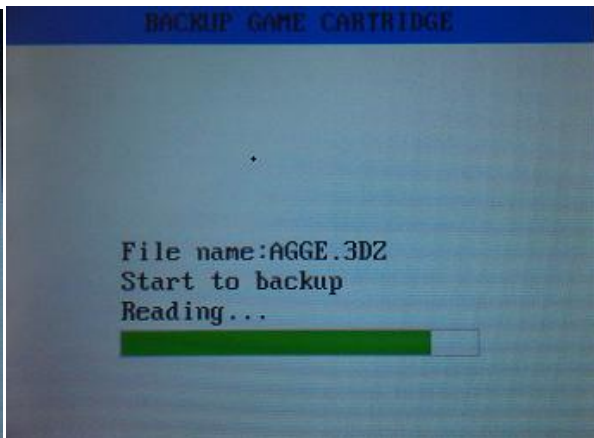
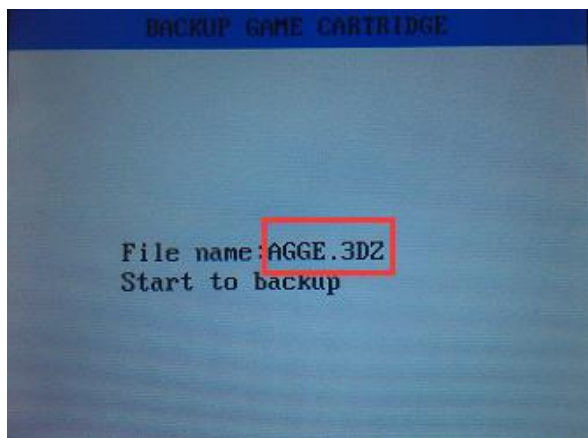


- a. 选择此图标, 按 A 进入:



- b. 将 3DS 卡带插入卡槽, 按 START 继续:

- c. DUMP 出来的 ROM 文件格式为 3DZ, 保存在主机 SD 卡内. 文件名如图所示:

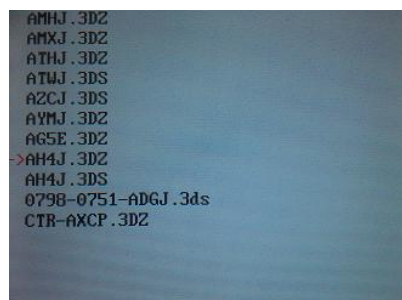


- d. 此功能 DUMP 出来的 ROM 信息更为全面, MT 卡能根据 ROM 信息正确建立存档文件(128K 或者 512K), 便于将存档恢复到正版卡 (Restore 3DS Savegame).

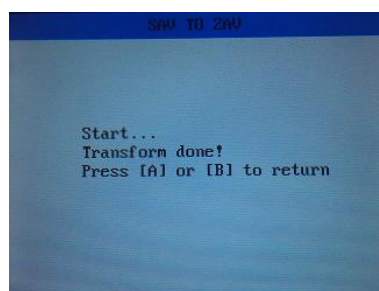
9. SAV to ZAV(烧录卡模式存档文件转正版卡模式)



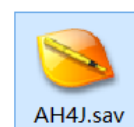
- a. 选择此图标, 将 MT 卡插入卡槽, 按 A 进入:



- b. 选择需要转换存档的 ROM 名字, 然后按 A 键开始转换.

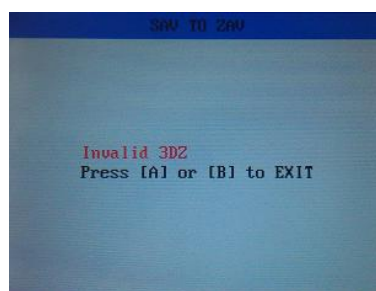


- c. 转换完成后按 A 或者 B 键退出.



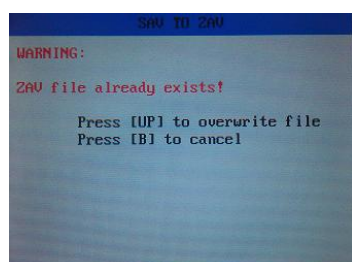
- d. 此功能从 TF 卡读取和 ROM 同名的存档文件 (*.sav), 请注意文件位置和文件名.

- e. 此功能需要读取 TF 卡内的 ROM 文件的 ID 信息, 如果 ROM 文件内不包含 ID 信息, 将无法转换,



提示 “Invalid 3DZ” 如图所示:

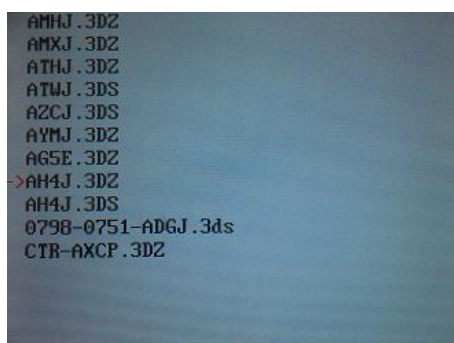
- f. 如果已经有同名的 *.zav 文件, 会出现如图所示的提示, 按 UP 覆盖 ZAV 存档, 按 B 取消转换.



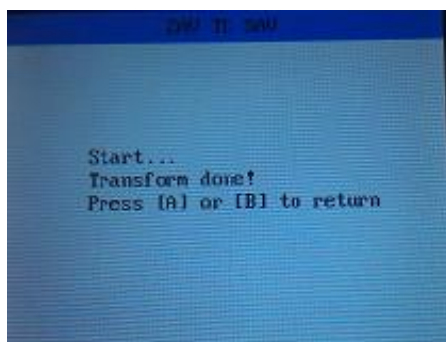
10. ZAV to SAV (正版卡模式存档文件转烧录卡模式)



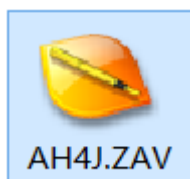
- a. 选择此图标, 将 MT 卡插入卡槽, 按 A 进入:



- b. 选择需要转换存档的 ROM 名字, 然后按 A 键开始转换.



- c. 转换完成后按 A 或者 B 键退出.
d. 此功能需要从 TF 卡读取和 ROM 同名的存档文件 (*.zav), 请注意文件位置和文件名.



- e. 如果已经有同名的*.sav 文件, 会出现如图所示的提示, 按 UP 覆盖 ZAV 存档, 按 B 取消转换.

