

Desafio Python

- Principais ferramentas usadas nos projetos web (Python, Django e React)
- Banco de dados (Postgresql)
- Adicionar o projeto no GitLab ou GitHub
- Entregar e apresentar o projeto **23/02/2023**
- Desenvolver usando boas práticas de programação e convenções
- Validar as informações inseridas, alteradas e removidas
- Desenvolver funcionalidades a mais entram como bônus

Criar um **e-commerce** com acesso para cliente e vendedor

Acesso vendedor:

1 - Deve ser possível cadastrar, editar e excluir um "tipo de produto (categoria)"

- Nome do tipo de produto

2 - Deve ser possível cadastrar, editar e excluir um "produto"

- Nome do produto
- Descrição do produto
- Imagem do produto
- Tipo de produto
- Valor do produto

3 - Deve ser possível visualizar os pedidos realizados pelos clientes via acesso Vendedor

Acesso cliente:

1 - Em uma página web, deve ser possível visualizar os produtos da loja e realizar a pesquisa pelo nome ou tipo de produto



SYNDKOS
SISTEMA PARA CONDOMÍNIOS



2 - Deve ser possível adicionar produto e a quantidade ao carrinho sem que o usuário esteja logado (Carrinho pode conter um ou mais produtos)

3 - Se o usuário não estiver logado, ao entrar no carrinho deve ter opção de realizar o login ou realizar o seu cadastro

4 - Para realizar o cadastro, cliente deve informar um login, informar a senha e os dados cadastrais para entrega

*Usuário deve ter opção de buscar o endereço via API de CEP

5 - Ao finalizar o cadastro, usuário deve ser direcionado para a página de login

6 - Só deve ser possível finalizar a compra de um carrinho, após o usuário está logado ao sistema

7 - Após finalizar a compra, cliente deve ter um menu para acessar os seus pedidos realizados