

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 3

Fecha: 14 de noviembre

Duración: 30min

Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Roldán Martín, César Ramírez Martínez

Orden del día (temas a tratar):

- 1) Finalizar la repartición de la totalidad de las tareas restantes.
- 2) Comenzar a juntar las diferentes partes de cada uno de los integrantes del grupo para conseguir el correcto funcionamiento del juego.
- 3) Revisar la corrección de los ficheros realizados hasta la fecha

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Encargado de la creación de los archivos con comandos para probar las funcionalidades incorporadas al programa.	Gonzalo Martín Roldán. 14 de noviembre – 28 de noviembre
Revisar comandos de inspeccionar así como las primitivas de objeto para finalizar y corregir su funcionamiento	César Ramírez Martínez 14 de noviembre – 28 de noviembre
Encargado de conseguir el correcto funcionamiento conjunto de las partes realizadas por cada uno de los integrantes durante las semanas pasadas.	Félix Antonio Estaún 14 de noviembre.
Encargado de modificar el makefile. Corregir graphic_engine	Martín Sánchez Signorini 14 de noviembre – 21 de noviembre

Valoración de la reunión.

Aspectos a mejorar: Realización de tests y correcciones del código semanalmente
Dificultades a la hora de conseguir el correcto funcionamiento conjunto de todo el proyecto.

Valoración positiva, útil.

Todas las tareas repartidas.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Finalizar las tareas repartidas esta semana, comentar todo el código nuevo (Doxygen) y conseguir por fin que cada parte de cada miembro del equipo funcione conjunta y correctamente.

Fecha: 21 de noviembre.