

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 2

Fecha: 7 de noviembre

Duración: 30min

Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Martín Roldán, César Ramírez Martínez

Orden del día (temas a tratar):

- 1) Finalizar las tareas repartidas la semana pasada.
- 2) Repartición de las tareas restantes.
- 3) Decidir la implementación de los nuevos comandos

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Encargado de modificar el nuevo fichero de datos y controlar game_loop.	Gonzalo Martín Roldán. 7 de noviembre – 14 de noviembre
Encargado de la creación del comando inspect.	César Ramírez Martínez 7 de noviembre – 14 de noviembre
Encargado de modificar los comandos de movimiento del juego.	Félix Antonio Estaún 7 de noviembre – 14 de noviembre
Encargado de modificar los demás módulos existentes para que utilicen los nuevos implementados (parcialmente)	Martín Sánchez Signorini 7 de noviembre – 8 de noviembre

Valoración de la reunión.

Aspectos a mejorar: Agilizar discusión con respecto a la semana previa

Valoración positiva. Solo unas pocas tareas restantes por repartir.

Tareas hasta R14 exitosamente repartidas entre los integrantes del grupo.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Finalizar las tareas repartidas esta semana y repartir la totalidad de tareas restantes. Coordinar la implementación del módulo Link (p. ej. en game_reader)

Fecha: 14 de noviembre.