|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 5 | |
| Fecha: 28 de noviembre  Duración: 35min | |
| Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Martín Rollán, César Ramírez Martínez | |
| Orden del día (temas a tratar):  Comienzo de la iteración 4:   1. Recuperación de los ficheros de las iteraciones a anteriores. 2. Repartir los primeros objetivos de la iteración. 3. Crear la primera versión de diagrama de Gantt de esta iteración. | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Encargado de modificar el módulo Space. | Gonzalo Martín Rollán.  28 de noviembre |
| Encargado de modificar el módulo Object. | César Ramírez Martínez  28 de noviembre |
| Encargado de añadir comandos y modificar los ya existentes para que funcionen con los cambios realizados. | Félix Antonio Estaún  28 de noviembre |
| Encargado de modificar el graphic engine y game para conseguir el correcto funcionamiento del juego completo. | Martín Sánchez Signorini 28 de octubre |
|  |  |
| **Valoración de la reunión.**  Aspectos a mejorar: -  Valoración positiva, tareas iniciales repartidas y código correctamente reciclado de las iteraciones anteriores.  Tareas hasta R10 exitosamente repartidas entre los integrantes del grupo. | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  Finalizar las tareas repartidas esta semana y repartir el resto de tareas. Fecha: 5 de diciembre. | |