|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 7 | |
| Fecha: 12 de diciembre  Duración: 40min | |
| Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Martín Rollán, César Ramírez Martínez | |
| Orden del día (temas a tratar):  1) Revisar la corrección de los ficheros realizados hasta la fecha.  2) Decidir temática, ambientación y estilo de la aventura gráfica.  3) Creación de los ficheros de prueba para probar cada uno de los módulos. | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Encargado de la creación de los ficheros de prueba. | Gonzalo Martín Rollán.  12 de diciembre |
| Encargado de la creación de los ficheros de prueba. | César Ramírez Martínez  12 de diciembre |
| Encargado de perfeccionar el funcionamiento de Game Management. | Félix Antonio Estaún  12 de diciembre |
| Encargado de depurar el código y de conseguir una sinergia entre todas las módulos creados independientemente. | Martín Sánchez Signorini 12 de diciembre |
|  |  |
| **Valoración de la reunión.**  Aspectos a mejorar: -  Valoración positiva. Decida la temática de la aventura gráfica y todos los ficheros de prueba creados. | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  Entrega de la iteración 4 una vez conseguido el perfecto funcionamiento del juego.  Fecha: 17 de diciembre. | |