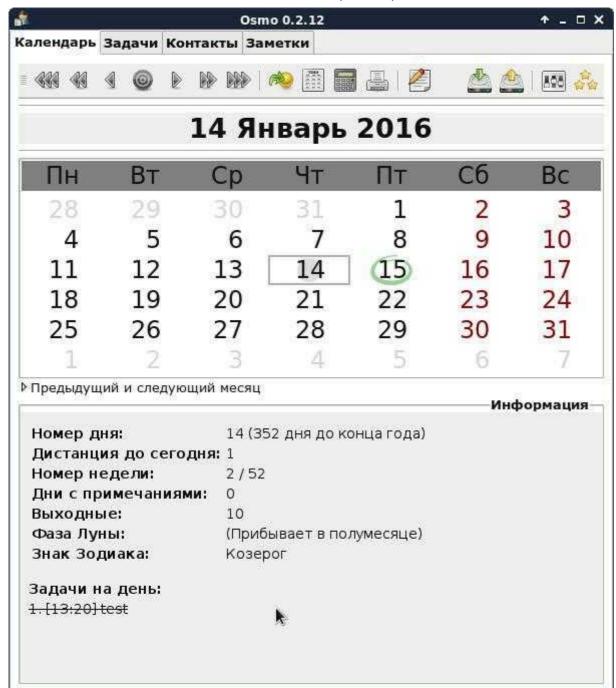
Органайзер Osmo для Linux

Подробности: Создано: 2016-01-16 Обновлено: 2016-01-16

Автор: Олег Головский



Osmo — это компактный, многофункциональный, но простой в использовании и настройке, календарь, менеджер заметок, задач и напоминаний, а короче говоря информационный органайзер для ОС Linux.



Настройка органайзера Osmo

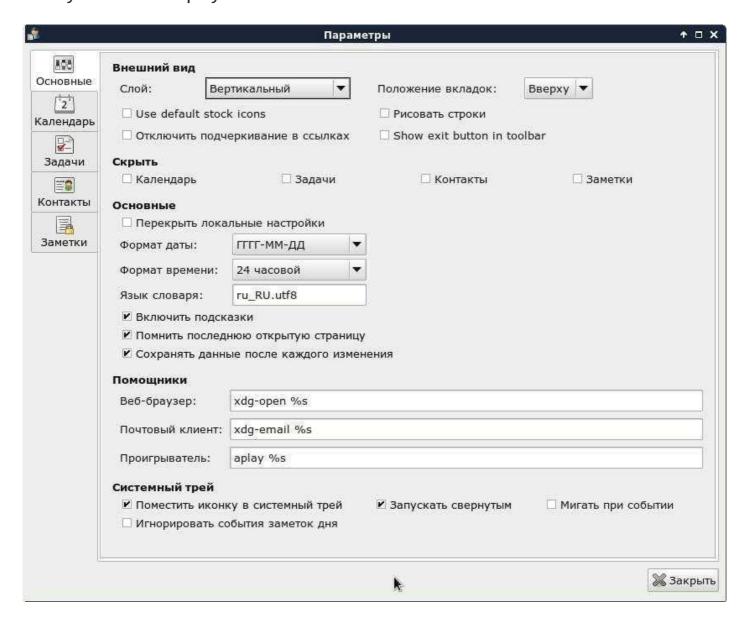
Настроек в органайзере Osmo не так много, однако некоторые из них имеют далеко неоднозначное поведение в сравнении с их названием.

Глобальные параметры Osmo

Основные

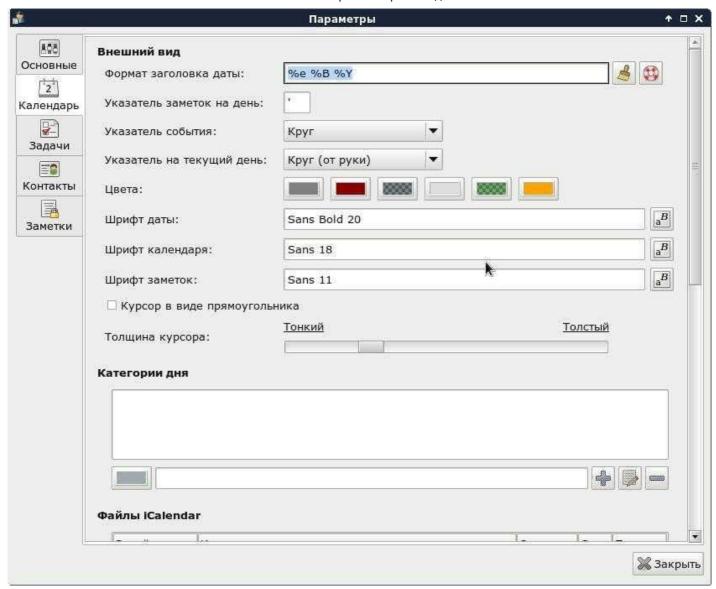
Единственное, что здесь можно будет изменить, так это "Помощники - проигрыватель" где по умолчанию указана команда "play %s", которая в некоторых случаях может не работать и вместо неё нужно будет использовать "aplay %s" - проверить команду воспроизведения можно

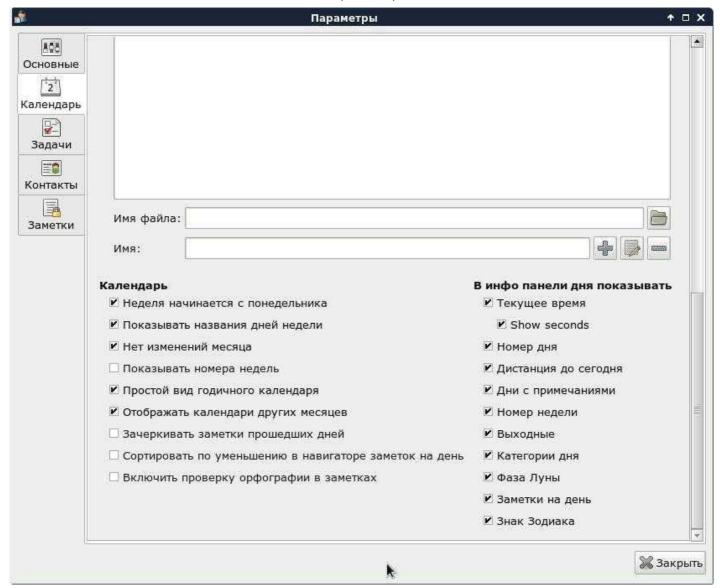
выполнив например "play -q /usr/share/orage/sounds/Spo.wav". В секции "Системный трей" можно дополнительно отметить пункт "Запускать свернутым".



Календарь

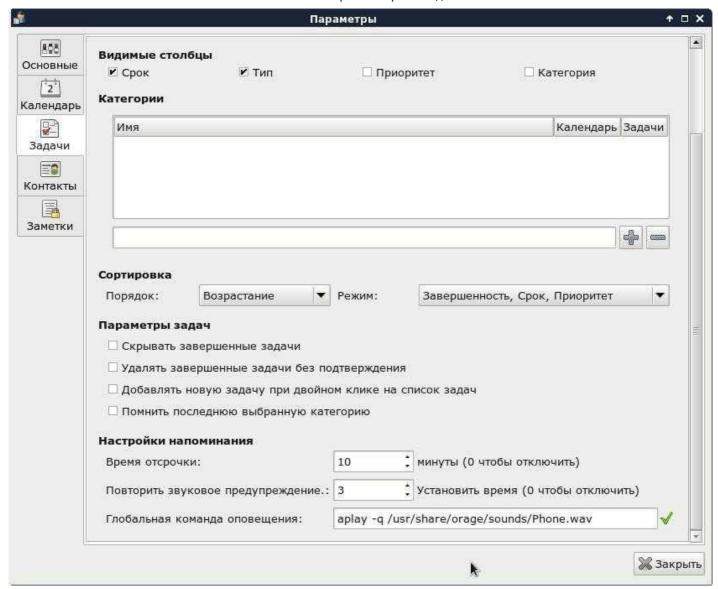
В этой части можно что дополнительно отметить, так это "В инфо панели дня показывать - Знак зодиака"





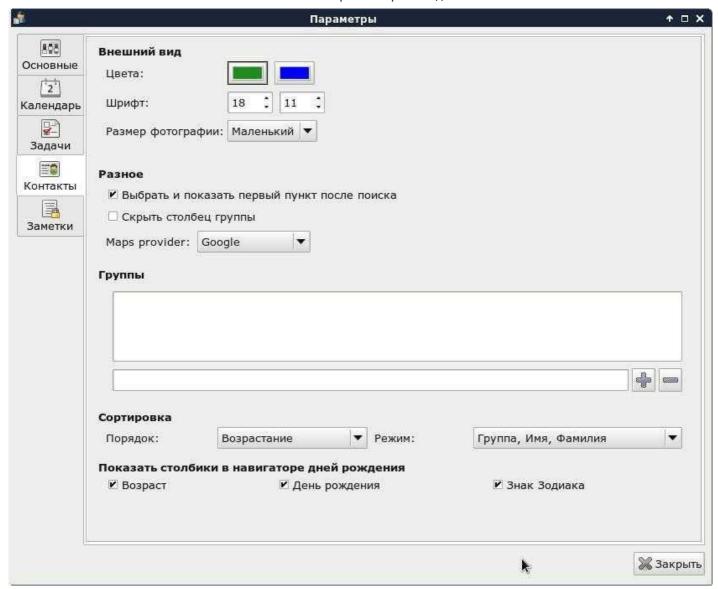
Задачи

Здесь можно настроить общие для всех задач параметры, такие как "Внешний вид", "Видимые столбцы", создать "Категории", определить "Сортировка" задач. "Параметры выполнена задач" будет "Скрывать возможность завершенные задачи", предоставляют завершенные задачи без подтверждения", "Добавлять "Удалять новую задачу при двойном клике на список задача", "Помнить категорию". В "Настройки напоминания" выбранную последнюю отсрочки", "Повторить определить "Время звуковое предупреждение" нужное количество раз, "Глобальная команда оповещения"

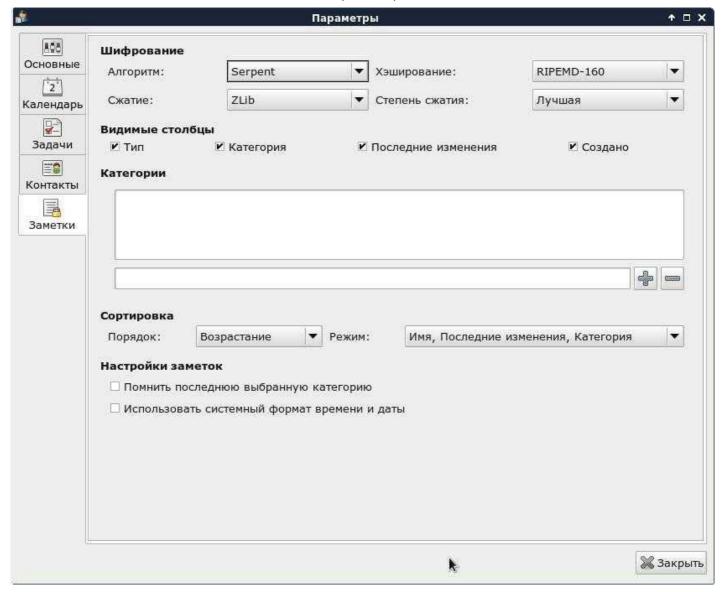


Контакты

Внешний вид, Цвета, Шрифт и т.д.



Заметки



Создание и настройка задачи в Osmo

Вкладка "Основное"

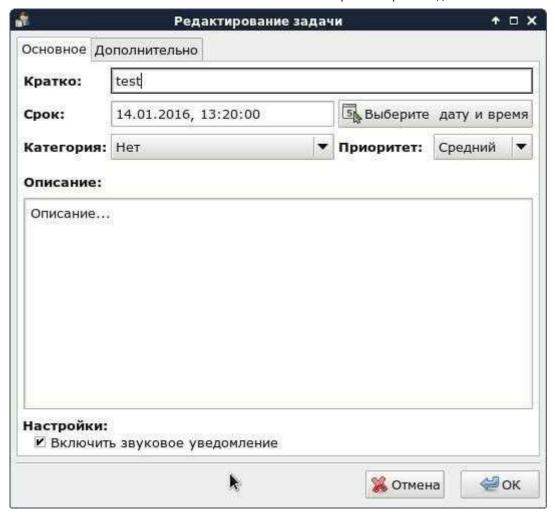
<u>Кратко</u>: Отображаемое название задачи, пусть будет "test"

<u>Срок</u>: Дата и Время начала нашей задачи, в нашем случае будет "14.01.2016, 00:00:00"

<u>Категория</u>: "Нет"

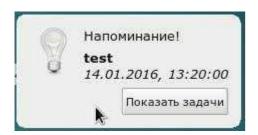
Приоритет: "Средний"

<u>Настройки</u>: "Включить звуковое уведомление" отмечено. Когда отмечено, то помимо "Команда для напоминания" будет проигран стандартный краткий сигнал /usr/share/sounds/osmo/alarm.wav

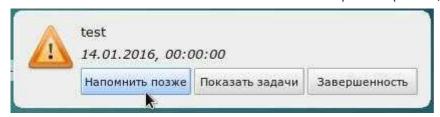


Вкладка "Дополнительно"

<u>Напомнить</u>: Время за которое перед выполнением задачи Osmo должен выдать напоминание. Например задача запланирована в 13:00 на 13:20, а в секции "Напомнить" поля заполнены так "Дни = 0, Часы = 0, Минуты = 5", то в 13:15 Osmo напомнит о грядущем событии:

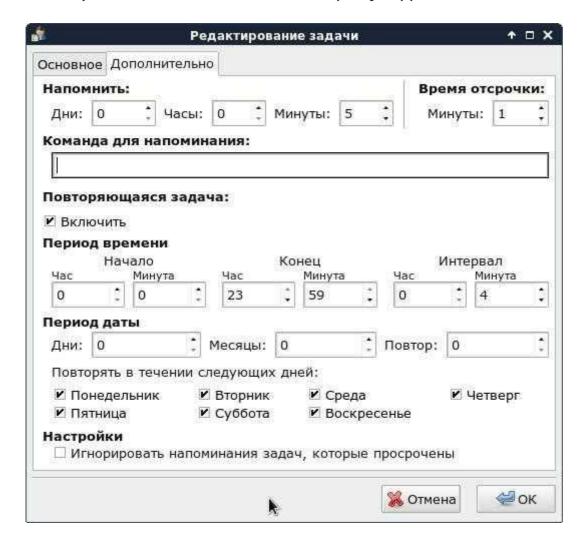


<u>Время отсрочки</u>: Если "Время отсрочки" равно "0", тогда во всплывающем сообщении будет всего две кнопки "Показать задачи" и "Завершенность". Установка же например в 1 мин, будет показывать напоминание каждые 2 мин с дополнительной кнопкой "Напомнить позже".



Команда для напоминания: Оычно используется "play -q/path/to/file.wav" или "aplay -q/path/to/file.wav". Поле можно оставить пустым, а звуковой файл оповещения для всех задач определить в "Глобальные параметры - Задачи - Глобальная команда оповещения".

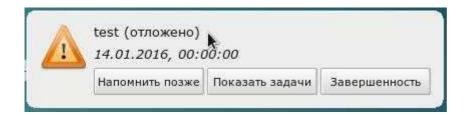
<u>Повторяющаяся задача</u>: Если секция активирована, то задача может быть повторно поставлена на выполнение при условии нажатия кнопки "Завершенность" во всплывающем уведомлении.



Особености выполнения и повтора задачи в Osmo

Кнопка "Напомнить позже"

После нажатия на "Напомнить позже" напоминание о задаче будет показано повторно, а рядом с названием задачи в скобках будет указано "отложено":



Такое поведение отсрочки не зависит от значения полей задачи "Дополнительно - Напомнить" и активации "Дополнительно - Повторяющаяся задача: Включить".

Запомнили, да? Если "Время отсрочки" = "0", то кнопки "Напомнить позже" во всплывающем окне напоминания мы не увидим.

Отметим также, что если нажать не на "Напомнить позже", а на любую иную кнопку или на свободную область всплывшего напоминания, то повторных напоминаний мы больше не увидим.

Кнопка "Показать задачи"

Результатом нажатия на "Показать задачи" будет окно со списком задач.

Кнопка "Завершенность"

Нажав на кнопку "Завершенность" задача будет завершена и уведомляющее напоминание о задаче больше не будет отображено при условии если не активна фича "Дополнительно - Повторяющаяся задача: Включить". При этом поле задачи "Завершенность" в списке "Задачи" будет отмечено галкой, название задачи зачеркнуто и шрифт сменится курсивом.

Если "Повторяющаяся задача: Включить", активна например установлен "Период времени, Начало = 0:0, Конец = 23:59, Интервал = 00:04" и уведомление сработало 13:36 и в течении периода МИН повтора (4 В нашем примере) мы "Завершенность", то данная задача будет обновлена и поставлена на выполнение на 13:40. Если же уведомление сработало 13:36, а мы нажимаем "Завершенность" по прошествии периода времени повтора, например в 13:41, то задача будет запланирована на 13:44.

Отметим, что если определён "Период времени", то регулярность повторов регулируется значением указанным в "Период времени - Интервал:", а значение лишь повтора "Период даты, Дни = 0, Месяцы = 0, Повтор = xx" игнорируется.

Повторение задачи

Повторение задачи возможно только либо путём напоминаний/отсрочки (Кнопка "Напомнить позже") либо путём её ручного пересоздания (Кнопка "Завершенность"). Как в первом так и во втором случае от пользователя требуется нажатие как минимум по одной из кнопок во всплывающем сообщении - "Напомнить позже" или "Завершенность". Если промахнуться мимо указанных кнопок и нажать на пустую область уведомления, то уведомление будет скрыто навсегда и задача зависнет как просроченная без выдачи повторных уведомлений.

Разумеется, что подобное поведение создаёт некие неудобства, однако, - "маєм то шо маєм" и ничего тут не попишешь.

Недостатки Osmo

К недостаткам версии 0.2.12, кроме упомянутых выше особенностей повтора задач, можно отнести:

- 1. Отсутствие возможности установки мастер-пароля для всех заметок
- 2. Возможность удаления заметок без запроса пароля
- 3. Отсутствие возможности более гибко настраивать режим повторения задач
- 4. Каждому дню недели не сопоставлена правящая планета (ака планета покровитель)