## SSH-туннели — пробрасываем порт

Настройка Linux

Не всегда есть возможность, да и не всегда надо, строить полноценный туннель с интерфейсной парой адресов. Иногда нам нужно лишь «прокинуть» вполне определённые порты.

Тут важно понимать, что туннель можно организовать как изнутри сети, к ресурсам которой вы хотите получить доступ, на внешний ssh-сервер. Также можно организовать туннель с хоста в Интернете на пограничный ssh-сервер сети, чтобы получить доступ к внутренним ресурсам.

Итак. По-порядку.

## Строим туннель из сети в мир.

\$ ssh -f -N -R 2222:10.11.12.13:22 username@99.88.77.66

теперь введя на хосте 99.88.77.66:

\$ ssh -p2222 localhost

мы попадём на хост 10.11.12.13.

Таким-же образом можно получить доступ к любому другому ресурсу, например:

\$ ssh -f -N -R 2080:10.11.12.14:80 username@99.88.77.66

Введя на хосте 99.88.77.66:

\$ w3m -dump http://localhost:2080

получим дамп web-ресурса на 10.11.12.14.

## Строим туннель из мира в сеть.

\$ ssh -f -N -L 4080:192.168.0.10:80 nameuser@88.77.66.55

Аналогично, вводим на своём хосте:

```
$ w3m -dump http://localhost:4080
```

и получаем доступ к web-ресурсу узла 192.168.0.10, который находится за хостом 88.77.66.55.

Поддерживаем туннели в поднятом состоянии

Ни для кого не секрет, что связь иногда обрывается, туннели при этом будут отваливаться по таймауту.

Чтобы не утруждать себя дополнительным монотонным вбиванием команды на поднятие туннеля и мониторингом этого процесса, автоматизируем его. Смело вводим:

\$ crontab -e

и создаём расписание примерно следующего вида:

```
TUNCMD1='ssh -f -N -R 2222:10.11.12.13:22 username@99.88.77.66'
TUNCMD2='ssh -f -N -R 2080:10.11.12.14:80 username@99.88.77.66'

*/5 * * * * pgrep -f "$TUNCMD1" &>/dev/null || $TUNCMD1

*/5 * * * * pgrep -f "$TUNCMD2" &>/dev/null || $TUNCMD2
```

Сохраняемся. Проверяем по

```
$ crontab -l
```

что расписание принято.

Это лишь ещё один момент особой админской магии... Надеюсь, что лишних вопросов не должно водникнуть. С дополнительными опциями ssh можно ознакомиться в

```
$ man 1 ssh
```

По практическому опыту — cron-задания на перезапуск абсолютно недостаточно. Разве что соединение абсолютно стабильно. В реальной жизни встречается в 0% случаев.

Даже соединённые напрямую кабелем две сетевые карты легко могут потерять n-ное количество пакетов и tcp-coeдинение «упадёт».

Клиент и сервер будут пребывать в святой уверенности, что всё в порядке, просто вторая сторона ничего не передаёт.

Нужен keepalive.

Примерно так:

TCPKeepAlive yes
ServerAliveInterval 300
ServerAliveCountMax 3

Интервал и счётчик — по вкусу.

Добавлять их надо либо в /etc/ssh\_config, либо в ~/.ssh/config, либо прямо в команде через опцию -o.

В принципе, судя по man ssh\_config, первую из опций можно и опустить. но, на всякий случай, пусть будет.