



Zadaci

1. Što će se ispisati?

```
char a='1';  
int b=5;  
if (a==1)  
    printf("A");  
else if (a=b)  
    printf("B");  
else  
    printf("C");
```

2. Što će se ispisati?

```
int a=2;  
float x=-3.5;  
if(x=a+1)  
    printf("%d",a);  
else  
    printf("%f",x);
```



Rješenja

1. Što će se ispisati?

```
char a='1';
int b=5;
if (a==1) // a=49;
    printf("A");
else if (a=b)//a=5, a<>0;
    printf("B");
else
    printf("C");
```

Rješenje: B

2. Što će se ispisati?

```
int a=2;
float x=-3.5;
if(x=a+1) //x=a+1; if(x)
    printf("%d",a);
else
    printf("%f",x);
```

Rješenje: 2

Zadatak: nadopunite programski kod

/* S upkovnice učitati duljine stranica pravokutnika (realni brojevi). Ako su oba učitana broja veća od nule, izračunati površinu pravokutnika te na zaslon ispisati:

Povrsina pravokutnika je: xxxxx.xx

Inače ispisati:

Neispravno zadane duljine stranica pravokutnika. */

```
#include <____>
int ____() {
    float a, b, ____;
    printf("Unesite duljinu stranice a:");
    scanf("%_", ____);
    printf("Unesite duljinu stranice b:");
    scanf("%_", ____);
    if(____){
        printf("Neispravno zadane duljine stranica pravokutnika.\n");
    }
    else{
        povrsina=____
        printf("Povrsina pravokutnika je: %____\n", ____);
    }
    return 0;
}
```

Rješenje

```
/* Skupkovnice učitati duljine stranica pravokutnika (realni brojevi). Ako su oba učitana broja veća od nule,
izračunati površinu pravokutnika, te na zaslon ispisati:
Povrsina pravokutnika je: xxxxx.xx
Inače ispisati:
Neispravno zadane duljine stranica pravokutnika. */
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    float a, b, povrsina;
    printf("Unesite duljinu stranice a:");
    scanf("%f", &a);
    printf("Unesite duljinu stranice b:");
    scanf("%f", &b);
    if(a<=0 || b<=0){
        printf("Neispravno zadane duljine stranica pravokutnika.\n");
    }
    else{
        povrsina=a*b;
        printf("Povrsina pravokutnika je: %8.2f\n", povrsina);
    }
    return 0;
}
```

Zadatak

3. Što će se ispisati?

```
int i;
float a, b;
i = 5;
a = (float)i / 2;
b=i/2;
printf ("i=%d a=%3.1f b=%3.1f\n", i, a, b);
```

Rješenje:

i=5 a=2.5 b=2.0



Zadatak

Napišite program kojim će se preko tipkovnice unijeti znak i ispisati na zaslon radi li se o velikom slovu.

Upišite znak: M
Znak M je veliko slovo.

Upišite znak: m
Znak m nije veliko slovo.

Upišite znak: 2
Znak 2 nije veliko slovo.



Nadopunite!

```
#include <stdio.h>
int ____() {
    char c;
    printf("Upisite znak:");
    scanf(____);
    if (____)
        printf("____ veliko slovo.\n", ____);
    ____
        printf("____ nije veliko slovo.\n", ____);
    return 0;
}
```

Upišite znak: M
Znak M je veliko slovo.

Upišite znak: m
Znak m nije veliko slovo.

Upišite znak: 2
Znak 2 nije veliko slovo.



Nadopunite!

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char c;
    printf("Upisite znak:");
    scanf("%c", &c);
    if (c>='A' && c<='Z')
        /* if (c>=65 && c<=90) */
        printf("Znak %c je veliko slovo.\n", c);
    else
        printf("Znak %c nije veliko slovo.\n", c);
    return 0;
}
```

Upišite znak: M
Znak M je veliko slovo.

Upišite znak: m
Znak m nije veliko slovo.

Upišite znak: 2
Znak 2 nije veliko slovo.



Zadatak

Napisati (tj. **nadopuniti**) program u kojem treba pročitati **tri znakovne varijable** koje predstavljaju znamenke nekog broja.

Za svaku od učitanih vrijednosti treba **provjeriti je li uistinu znamenka** i ako sve zadovoljavaju dani uvjet treba **iz njih izračunati i ispisati vrijednost troznamenkastog broja** kojeg reprezentiraju, pri čemu znamenka koja je prva učitana ima najveću težinu.



Nadopunite!

Za svaku od učitanih vrijednosti treba **provjeriti je li uistinu znamenka** i ako sve zadovoljavaju dani uvjet treba iz njih **izračunati i ispisati vrijednost troznamenkastog broja** kojeg reprezentiraju, pri čemu znamenka koja je prva učitana ima najveću težinu.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    char a,b,c; int broj;
    printf("Unesite 3 znamenke(bez razmaka) i pritisnite enter:");
    scanf("%c%c%c",&a,&b,&c);
    if (a>='0' ____ a<='9' ____ b>='0' ____ b<='9' ____ c>='0' ____ c<='9'){
        broj = 100 * ____ + 10 * ____ + ____;
        printf("Broj = %d\n", broj);
    }
    return 0;
}
```





Rješenje

```
#include <stdio.h>
int main(){
    char a,b,c; int broj;
    printf("Unesite 3 znamenke(bez razmaka) i pritisnite enter:");
    scanf("%c%c%c",&a,&b,&c);
    if (a>='0' && a<='9' && b>='0' && b<='9' && c>='0' && c<='9'){
        broj = 100 * (a-'0') + 10 * (b-'0') + c - '0';
        printf("Broj = %d\n", broj);
    }
    return 0;
}
```