```
Što će se ispisati?

int n=4, a=3, b=2, z=0;
if(n>5)
if(a>b)
z=a;
else{
z=b;
z+=5;}
z++;
printf("%d", z);

Rješenje:
1
```

```
Sto će se ispisati?

int n=4, a=3, b=2, z=0;
if(n>5)
if(a>b)
z=a;
else
z=b;
z+=5;
z++;
printf("%d", z);

Rješenje:
6
```

```
Sto će se ispisati?

int n=4, a=3, b=2, z=0;

if(n>5)

if(a>b)

z=a;

else{
 z=b;
 z+=5;
 z++; }
 printf("%d", z);

Rješenje:
 0
```

```
Sto će se ispisati?

int n=4, a=3, b=2, z=0;

if(n>5)
    (if(a>b)
    z=a; }
    else{
    z=b;
    z+=5;
    z++; }
    printf("%d", z);

Rješenje:
    8
```



Zadatak

Novčić se baca tri puta. Ishod bacanja novčića može biti glava (G) ili pismo (P). Napišite program koji će učitati tri znaka koji predstavljaju rezultate bacanja novčića.

Tri učitana znaka ispisati na zaslon u jednom retku. Ako bilo koja od unesenih vrijednosti nije niti znak G niti znak P, na zaslon treba ispisati "Neispravan unos" i završiti program.

Inače, program treba ispisati koliko puta se pojavila glava, a koliko puta pismo.



Nadopunite (1)

```
#include <_____ >
int main () {
    ____ bac1, bac2, bac3;
int glava = ___, pismo = __;
scanf("%c %c %c", &bac1, &bac2, &bac3);
printf("%c %c %c\n", bac1, bac2, bac3);

if (bac1 != 'G' ___ bac1 != 'P' ___
bac2 != 'G' ___ bac2 != 'P' __
bac3 != 'G' ___ bac3 != 'P') {
    printf("Neispravan unos\n");
}
```

Nadopunite (2)

```
else {
    bac1 == '_'? glava++ : pismo++;
    bac2 == '_'? glava++ : pismo++;
    bac3 == '_'? glava++ : pismo++;

    printf("Glava se pojavila %d puta\n", ____);
    printf("Pismo se pojavilo %d puta\n", ____);
}

return 0;
}
```



Rješenje (1)

```
#include <stdio.h>
int main () {
    char bac1, bac2, bac3;
    int glava = 0, pismo = 0;
    scanf("%c %c %c", &bac1, &bac2, &bac3);
    printf("%c %c %c\n", bac1, bac2, bac3);

if (bac1 != 'G' && bac1 != 'P' ||
    bac2 != 'G' && bac2 != 'P' ||
    bac3 != 'G' && bac3 != 'P') {
    printf("Neispravan unos\n");
}
```

Rješenje (2)

```
else {
    bac1 == 'G' ? glava++ : pismo++;
    bac2 == 'G' ? glava++ : pismo++;
    bac3 == 'G' ? glava++ : pismo++;

    printf("Glava se pojavila %d puta\n", glava);
    printf("Pismo se pojavilo %d puta\n", pismo);
    }
    return 0;
}
```



Zadatak

Što će se ispisati?

```
int x=2, y=1, z=1;
if(x>y)
x++;
z++;
if(x=7)
x++;
z++;
printf("%d\n%d", x, z);
```



Rješenje

Što će se ispisati?



Zadatak

Što će se ispisati?

```
int a=3, b=2;
if(a==!b)
  b+=a--;
else
  a+=--b;
printf(%d %d\n", a, b);
```

Rj

Rješenje

Što će se ispisati?



Zadatak

Napisati program u kojem se učitava troznamenkasti prirodni broj, a kao rezultat ispisuje taj broj pomnožen s 2.

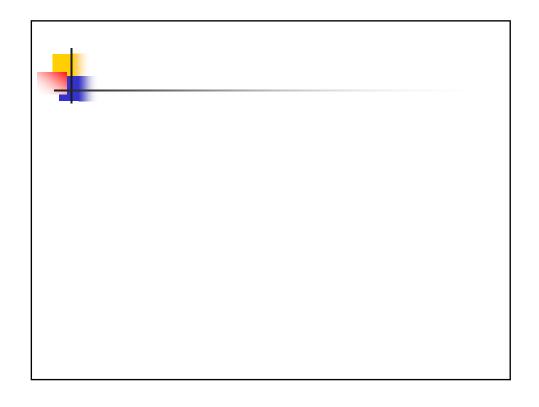
Dopisati dijelove naredbi koji nedostaju

```
#include<stdio.h>
int main() {
    int broj;

/* ucitavanje broja - ako broj nije
    troznamenkast, ponoviti ucitavanje */

do{
    printf("Unesite troznamenkasti broj: ");
    scanf("___", __broj);
} while (_____);

return 0;
}
```





Rješenje

```
#include<stdio.h>
int main() {
    int broj;

/* ucitavanje broja - ako broj nije
        troznamenkast, ponoviti ucitavanje */
    do{
        printf("Unesite troznamenkasti broj: ");
        scanf("%d", &broj);
    } while (broj<100 || broj>999);

    printf ("%d\n", broj*2);

return 0;
}
```



Zadatak

- Napisati program koji će ispisati površinu kvadrata, ako se duljina stranice kvadrata a mijenja od 1 do zadane gornje granice s korakom 0.5.
- Ispis prekinuti i ako *a* premasi vrijednost 10.

```
Za unos gornje granice 6.5 ispis je: Za unos gornje granice 21 ispis je:
```

```
    a=1.0 P=1.00
    a=1.0 P=1.00

    a=1.5 P=2.25
    a=1.5 P=2.25

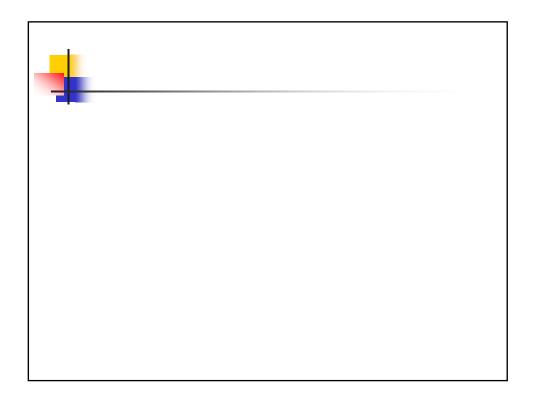
    ...
    ...

    a=6.5 P=42.25
    a=10.0 P=100.00
```

(isti je rezultat i za 6.78)



Dopisati dijelove naredbi koji nedostaju



#include<stdio.h> int main () { float a=1.0f, gg; printf("Unesite gornju granicu za duljinu stranice kvadrata: "); scanf("%f", &gg); while ((a<=gg) && (a<= 10.0f)) { printf("a=%3.1f P=%4.2f\n", a, a*a); a+=0.5; }

return 0;

}

```
Zadatak
/* Napisati program koji učitava realne brojeve sve
  dok se ne učita negativan broj te za svaki učitani
  broj ispituje je li taj broj prirodan. */
#include<stdio.h>
int main() {
                                    Dopisati dijelove
int prirodan;
                                    naredbi koji nedostaju
float x;
   printf("Ucitajte broj:");
   scanf("%f", &x);
                       __) prirodan=1;
   if (x>0 &&
   else prirodan=0;
   printf("Broj %f %s prirodan\n",
                x, prirodan ? ____ : ___);
while (_
return 0;
}
```