- 1. Dekadski broj 29 prikažite u obliku binarnog broja
- 2. Binarni broj 10011011 prikažite u obliku dekadskog broja (za prikaz ovog binarnog broja nije korištena tehnika dvojnog komplementa)
- 3. Dekadski broj 109 pretvoriti u oktalni broj:
 - a. direktno (uzastopnim dijeljenjem s 8)
 - b. indirektno, grupiranjem znamenaka binarnog broja
- 4. Dekadski broj 119 pretvoriti u heksadekadski broj:
 - a. direktno (uzastopnim dijeljenjem sa 16)
 - b. indirektno, grupiranjem znamenaka binarnog broja
- 5. Heksadekadske brojeve F2C i 2E1 napisati u obliku binarnih i oktalnih brojeva
- 6. Dekadski broj -14 prikazati kao binarni broj u registru od 10 bitova, korištenjem tehnike dvojnog komplementa
- 7. Dekadski broj -9 pohraniti u registar od 5 bitova (tehnikom dvojnog komplementa). Rezultat prikazati kao
 - a. binarni broj
 - b. heksadekadski broj
 - c. oktalni broj
- 8. Zašto sljedeći zadatak nije ispravno zadan (nije precizan): korištenjem tehnike dvojnog komplementa prikažite dekadski broj -15 u binarnom obliku
- 9. Koji se najveći i najmanji broj (izraziti u dekadskom obliku) može pohraniti u registru od 12 bita
 - a. ako se ne koristi tehnika dvojnog komplementa
 - b. ako se koristi tehnika dvojnog komplementa
- 10. U binarnom brojevnom sustavu, uz primjenu tehnike dvojnog komplementa, koristeći registre veličine 5 bitova, obavite operacije:
 - a. $4_{10} + 7_{10}$
 - b. 12₁₀ 5₁₀
 - c. $7_{10} + 11_{10}$
 - d. 12₁₀ 16₁₀

Rezultate provjerite pretvorbom dobivenih binarnih rezultata u dekadske brojeve

- Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen broj -17.84375₁₀. Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
- 2. U registru od 32 bita upisan je broj BE 70 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 3. U registru od 32 bita upisan je broj 43 00 20 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 4. U registru od 32 bita upisan je broj 3 01 22 40 00 00₈. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 5. U registru od 32 bita upisan je broj 3 77 40 00 00 00₈. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 6. U registru od 32 bita upisan je broj 7F C0 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 7. U registru od 32 bita upisan je broj 80 00 00 3F₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable:

```
a. signed int i; /* uz pretpostavku da int koristi 4 okteta */
```

b. unsigned int j; /* uz pretpostavku da int koristi 4 okteta */

c. float x;

Rezultate napisati u dekadskom brojevnom sustavu.

8. Napisati sadržaje registara u kojima je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijabli x i y nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x, y;
x = 0.;
y = -3.75 / x;
```

Sadržaje registara napisati u heksadekadskom obliku.

9. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijable x nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x;
x = 0.;
x = x / x;
```

Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.

- 1. Napišite barem 2 različita dekadska broja koji imaju **više** od 11 značajnih znamenaka, a koji se mogu bez gubitka značajnih znamenaka pohraniti u registar od 32 bita prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u **standardnoj preciznosti**.
- 2. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u **dvostrukoj preciznosti** pohranjen broj 0.3₁₀. Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
- 3. U registru od 64 bita upisan je broj C0 3D 80 00 00 00 00 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable double x. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 4. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u **dvostrukoj preciznosti** pohranjen broj -∞. Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
- Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u dvostrukoj preciznosti pohranjena vrijednost NaN. Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
- 6. Ako je broj binarnih znamenaka mantise **x**, uz to se koristi i skriveni bit, kolika je preciznost prikaza realnog broja?
- 7. Koliko je najmanje bitova mantise potrebno kod prikaza realnog broja kako bi se, uz korištenje skrivenog bita, ostvarila preciznost od 18 dekadskih znamenaka?
- 8. Koliko bitova mantise bi morao imati registar za pohranu realnih brojeva ukoliko je potrebna preciznost prikaza realnih brojeva 40 znamenaka?
- 9. Koliko je najmanje bitova potrebno za prikaz najvećeg **cijelog pozitivnog broja** koji se može prikazati s 5 dekadskih znamenaka ukoliko se **ne koristi** tehnika dvojnog komplementa?
- 10. U nekom registru od **n** bitova prikazuju se samo **pozitivni cijeli brojevi**. Koliko će se puta povećati najveći broj koji se može prikazati, ako se broj bitova u registru učetverostruči?
- 11. Koliko je najmanje bitova potrebno za prikaz najvećeg **cijelog pozitivnog broja** koji se može prikazati s 5 dekadskih znamenaka ukoliko se **koristi** tehnika dvojnog komplementa?
- 12. Za koliko bi se puta povećala **preciznost** prikaza broja prema IEEE 754 standardu za prikaz realnih brojeva u standardnoj preciznosti, ukoliko bi se duljina karakteristike povećala za 5 bitova (broj bitova mantise se pri tome nije promijenio)?
- 13. Za koliko bi se puta povećao **raspon** prikaza broja prema IEEE 754 standardu za prikaz realnih brojeva u standardnoj preciznosti, ukoliko bi se duljina karakteristike povećala za 5 bitova (broj bitova mantise se pri tome nije promijenio)?
- 14. Za koliko bitova treba povećati karakteristiku, a koliko bitova mantisu, ukoliko je umjesto standardne preciznosti potrebno postići preciznost od 12 dekadskih znamenaka.
- 15. Za prikaz realnog broja koristi se 128-bitni registar: jedan bit za predznak, 24 bita za karakteristiku i 103 bita za mantisu, uz dodatni skriveni bit. Odredite raspon i preciznost prikaza realnih brojeva u tom registru.

 Što je rezultat evaluacije svakog od sljedećih izraza (treba odrediti tip podatka i vrijednost):

```
12 / 2*3
15 / 2*3
15. / 2*3
15. f / 2*3
15.f / 2*3.
15.f / 2*3.
12 / (2*3)
2 * 2+3
2 * 5%2
2 * (5%2)
(float) 15/2/3
(float) (15/2)/3
(float) ((15/2)/3)
(float) (3.5f * (double) 4 + 3 * 5/(double) 2)
```

2. Što će biti sadržaj svih definiranih varijabli nakon obavljanja sljedećeg programskog odsječka (za varijable tipa char treba navesti samo numeričku vrijednost):

```
char c1, c2, c3;
unsigned char c4, c5;
short i1, i2, i3;
unsigned short i4;
float f1, f2;
double f3, f4;
c1 = 132.f - (double)2;
c5 = 132.f - 2.;
i1 = 32760 + 10;
i2 = 2 * 32767 - 32767;
i3 = 2 * 32767;
i4 = 2 * 32767;
f1 = -2147483648.0;
f2 = -2147483645.0;
f3 = -2147483645.0;
f4 = -2147483645.0f;
c2 = 126;
c3 = 2;
c4 = c2 + c3;
```

1. Što će se ispisati uz pomoć sljedećih naredbi (napomena: u svim naredbama 0 predstavlja znamenku nula, a ne slovo O)

```
char c = 'A' + '0';
a. printf("%d\n", c);
b. printf("%c\n", c);
c. printf("%c\n", 'D' - 'A' + '0');
d. printf("%d\n", 'D' - 'A' + '0');
e. printf("%d\n", '7' - '5');
f. printf("%f\n", '7' - (float)'5');
g. printf("%c\n", '7' - 5);
h. printf("%d\n", '0' % 10);
i. printf("%f\n", 5.f - 5);
j. printf("%f\n", 5.f - '5');
```

- 2. Ispisati tekst "istina je" ako je učitani realni broj x u intervalu [3,5] ili je u intervalu [7,9]
- 3. Ispisati tekst "istina je" ako je učitani cijeli broj m pozitivan i ima 2 ili 4 znamenke
- 4. Ispisati tekst "istina je" ako uvjet iz 2. zadatka nije zadovoljen (riješiti sa i bez korištenja operatora negacije)
- Ispisati tekst "istina je" ako uvjet iz 3. zadatka nije zadovoljen (riješiti sa i bez korištenja operatora negacije)
- 6. U char varijable c1 i c2 učitana su neka od <u>velikih</u> slova abecede (A-Z). Ispisati tekst "istina je" ako se u c1 i c2 (dakle u obje varijable) nalaze samoglasnici.
- 7. Ispisati tekst "istina je" ako uvjet iz 6. zadatka nije zadovoljen (riješiti sa i bez korištenja operatora negacije)