2. CIKLUS – VELIKE MASOVNE INSTRUKCIJE
(for petlja, jednodimenzionalna i dvodimenzionalna polja, pokazivači, funkcije)

19. studenog 2009.

Autor: Kristijan Franković

Učitatavati cijele brojeve u polje dok se ne učita nula (nulu ne učitavati u polje). Potom na ekran ispisati sve elemente polja čija je vrijednost manja od aritmetičke sredine polja! Može se pretpostaviti da neće biti učitano više od 25 brojeva. Ukoliko se odmah učita nula, potrebno je ispisati poruku ("Nije učitan ni jedan broj!").

Primjer:

```
5 7 12 19 1 18 34 2 0
5 7 12 1 2 Press any key to continue . . . _
```

```
#include <stdio.h>
int main ()
      int n, polje[25],i=0,suma=0,j;
      float as;
      do
            scanf ("%d",&n);
            if (n!=0)
                         polje[i]=n;
                         suma+=n;
                         i++;
      }while (n!=0);
      if (i==0)
            printf ("Nije ucitan ni jedan broj!\n");
      as = (float)suma/i;
      for (j=0;j<i;j++)</pre>
            if (polje[j]<as)</pre>
                   printf ("%d ",polje[j]);
      return 0;
}
```

Autor: Siniša Matetić

Učitavati broj redaka i stupaca matrice (neće biti veći od 20) sve dok korisnik ne unese valjane brojeve, a zatim učitati elemente matrice. Ispisati najmanji element desne polovice matrice i najveci element na donjoj polovice matrice!

Primjer:

```
#include <stdio.h>
#define MAXR 20
#define MAXS 20
int main()
{
      int i, j, redaka, stupaca;
      int min, max;
      int matrica[MAXR][MAXS];
      do
             scanf("%d %d", &redaka, &stupaca);
      } while (redaka < 1 || redaka > MAXR || stupaca < 1 || stupaca > MAXS);
      for (i = 0; i < redaka; ++i)</pre>
             for (j = 0; j < stupaca; ++j)</pre>
                   scanf("%d", &matrica[i][j]);
      max = matrica[redaka-1][stupaca-1];
      min = matrica[redaka-1][stupaca-1];
      for(i=0 ; i<redaka ; i++)</pre>
             for(j=stupaca/2 ; j< stupaca;j++)</pre>
                   if(matrica[i][j]<min)</pre>
                         min=matrica[i][j];
      for(i=redaka/2;i<redaka;i++)</pre>
             for(j=0;j<stupaca;j++)</pre>
                   if(matrica[i][j]>max)
                         max=matrica[i][j];
      printf("%d %d", min, max);
      return 0;
}
```

Autor: Siniša Matetić

Učitati broj redaka i stupaca matrice (neće biti veći od 20), a zatim elemente matrice. Konstruirati novu matricu na temelju prve tako da je element (r, s) koji se nalazi u retku **r** i stupcu **s** jednak umnošku zbroja elemenata r-tog retka i zbroja elemenata s-tog stupca koji ne uključuju element na poziciji r,s (prve matrice).

Primjer:

```
3 3 4 4 5 6 7 8 9 55 52 45 88 100 108 85 112 135 Press any key to continue . . . _
```

```
#include <stdio.h>
#define MAXR 20
#define MAXS 20
int main()
{
      int i, j, k, redaka, stupaca,zi=0,zj=0;
      int prva[MAXR][MAXS], druga[MAXR][MAXS];
      scanf("%d %d", &redaka, &stupaca);
      for (i = 0; i < redaka; ++i)</pre>
            for (j = 0; j < stupaca; ++j)
                   scanf("%d", &prva[i][j]);
      for (i = 0; i < redaka; ++i)</pre>
            for (j = 0; j < stupaca; ++j)
                   zi=0;
                   zj=0;
                   for (k=0;k<stupaca;++k)</pre>
                         zi+=prva[i][k];
                   zi-=prva[i][j];
                   for(k=0;k<redaka;++k)</pre>
                         zj+=prva[k][j];
                   zj-=prva[i][j];
                   druga[i][j]=zi*zj;
      for (i = 0; i < redaka; ++i)</pre>
            for (j = 0; j < stupaca; ++j)
                   printf("%d ", druga[i][j]);
      printf("\n");
      return 0;
```

Autor: Siniša Matetić

Učitati veličinu kvadratne matrice (neće biti veća od 20), a zatim elemente matrice. Ispisati sumu elemenata koji tvore pješcani sat kada se povuku glavna i sporedna dijagonala!

Primjer:

```
6 6
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36
Suma: 437Press any key to continue . . . _
```

```
#include <stdio.h>
#define MAXD 20
int main()
      int i, j, n;
      int suma=0;
      int matrica[MAXD][MAXD];
      scanf("%d", &n);
      for (i = 0; i < n; ++i)
            for (j = 0; j < n; ++j)
                  scanf("%d", &matrica[i][j]);
      for(i=0 ; i<n/2;i++)</pre>
            for(j=i ; j<n-1 ; j++)</pre>
                  suma+=matrica[i][j];
      for(i=n/2 ; i<n ;i++)</pre>
            for(j=i ; j>=n-i-1 ; j--)
                  suma+=matrica[i][j];
      printf("Suma: %d", suma);
      return 0;
}
```

Autor: Kristijan Franković

Napišite funkciju koja prima n i potom kao rezultat preko imena funkcije vraća n! (n faktorijela). Napisati i glavni program koji učitava n, pomoću funkcije izračunava n! I potom rezultat ispisuje na ekran.

Primjer:

```
4
24
Press any key to continue . . .
```

```
#include <stdio.h>
int faktorijeli (int a)
{
    int rez = 1;
    while (a>0)
    {
        rez*=a;
        a--;
    }
    return rez;
}
int main ()
{
    int n;
    scanf ("%d",&n);
    printf ("%d\n",faktorijeli(n));
    return 0;
}
```