12. Dodatne vježbe

1. Pomoću funkcije gets učitajte s tipkovnice niz znakova koji sigurno nije dulji od 30 znakova. Izračunajte i ispišite koliko u učitanom nizu ima samoglasnika, koliko suglasnika, a koliko ostalih znakova.

Primjer:

ako korisnik upiše sljedeći niz: printf("%s", "Ana");<Enter> na zaslon treba ispisati:

Samoglasnika: 3 Suglasnika: 7 Ostalih: 10

2. S tipkovnice, u obliku dekadskih brojeva, učitati najviše 8 ASCII vrijednosti znakova. Učitavanje prekinuti i onda kada korisnik unese ASCII vrijednost koja ne predstavlja veliko slovo abecede. Učitane vrijednosti pohraniti u polje znakova koje se koristi kao niz znakova. Na kraju, ispisati dobiveni niz znakova pomoću funkcije printf i formata %s.

Primjeri:

ako korisnik upiše sljedeći niz ASCII vrijednosti:

80 69 82 85 64 80 69<Enter> na zaslon treba ispisati **PERU** ako korisnik upiše sljedeći niz ASCII vrijednosti:

65 82 71 69 78 84 73 78 65 66<Enter> na zaslon treba ispisati ARGENTIN

3. S tipkovnice učitati cijeli broj n koji mora biti iz intervala [3, 10]. Učitavanje broja n ponavljati dok god ne bude ispravno upisan. Nakon toga s tipkovnice učitati n cijelih brojeva i pohraniti ih u polje ulaz. U polje parni prepisati sve parne vrijednosti, a u polje neparni prepisati sve neparne vrijednosti iz polja ulaz. Na kraju ispisati članove polja ulaz, parni i neparni (svako polje u svom retku, s članovima međusobno odvojenim prazninom).

Rješenja svih zadataka provjeriti prevođenjem i testiranjem vlastitih programa!

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

Rješenje 1. zadatka

```
#include <stdio.h>
int main() {
  char niz[30+1]; /* vazno pitanje: zasto + 1? */
  int samog = 0, sug = 0, ostali = 0;
  int i = 0;
  gets(niz);
  while (niz[i] != '\0') {
      if (niz[i]=='A' || niz[i]=='E' || niz[i]=='I' || niz[i]=='O' || niz[i]=='U' ||
         niz[i]=='a' || niz[i]=='e' || niz[i]=='i' || niz[i]=='o' || niz[i]=='u')
         samog++;
     else if (niz[i]>='A' && niz[i]<='Z' || niz[i]>='a' && niz[i]<='z')</pre>
         sug++;
      else
        ostali++;
      i++;
  printf("Samoglasnika: %d\n", samog);
  printf("Suglasnika: %d\n", sug);
  printf("Ostalih: %d\n", ostali);
  return 0;
}
```

Rješenje 2. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXNIZ 8
int main() {
   char niz[MAXNIZ+1];
   int ascii, i = 0;
   do {
      scanf("%d", &ascii);
      if (ascii >= 'A' && ascii <= 'Z') {
         niz[i] = ascii;
         i++;
      }
   } while (i < MAXNIZ && ascii >= 'A' && ascii <= 'Z');</pre>
   /* zasto je sljedeca naredba vazna? */
   niz[i] = i \setminus 0';
   printf("%s\n", niz);
   return 0;
}
```

Rješenje 3. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXPOLJE 10
int main() {
   int ulaz[MAXPOLJE];
   int parni[MAXPOLJE];
   int neparni[MAXPOLJE];
   int n, i, brojParnih = 0, brojNeparnih = 0;
      printf("Unesite n: ");
      scanf("%d", &n);
   } while (n < 3 || n > 10);
   for (i = 0; i < n; i++) {</pre>
      printf("Unesite %d. clan: ", i+1);
      scanf("%d", &ulaz[i]);
   for (i = 0; i < n; i++)</pre>
      if (ulaz[i] % 2 == 0)
         parni[brojParnih++] = ulaz[i];
         neparni[brojNeparnih++] = ulaz[i];
   printf("\nPolje ulaz: ");
   for (i = 0; i < n; i++)</pre>
      printf("%d ", ulaz[i]);
   printf("\nPolje parni: ");
   for (i = 0; i < brojParnih; i++)</pre>
      printf("%d ", parni[i]);
   printf("\nPolje neparni: ");
   for (i = 0; i < brojNeparnih; i++)</pre>
      printf("%d ", neparni[i]);
   printf("\n");
   return 0;
}
```