

4. Dodatne vježbe

1. Što je rezultat evaluacije svakog od sljedećih izraza (treba odrediti **tip podatka i vrijednost**):

```
12 / 2*3
15 / 2*3
15. / 2*3
15.f / 2*3
15.f / 2*3.
15 / 2*3.
12 / (2*3)
2 * 2+3
2 * 5%2
2 * (5%2)
(float)15/2/3
(float)(15/2/3)
(float)(15/2)/3
(float)((15/2)/3)
(float)(3.5f * (double)4 + 3 * 5/(double)2)
```

2. Što će biti sadržaj **svake** od definiranih varijabli nakon obavljanja sljedećeg programskog odsječka (za varijable tipa char treba navesti njihovu numeričku vrijednost):

```
char c1, c2, c3;
unsigned char c4, c5;
float f1, f2;
double f3, f4;
c1 = 132.f - (double)2;
c5 = 132.f - 2.;
f1 = -2147483648.0;
f2 = -2147483645.0;
f3 = -2147483645.0;
f4 = -2147483645.0f;
c2 = 126;
c3 = 2;
c4 = c2 + c3;
```

3. Testirati primjere programa s predavanja (upisati, prevesti i izvesti program).
4. Napisati C program kojim će se s tipkovnice učitati pozitivni cijeli broj koji ima 5 znamenaka. Nije potrebno provjeravati je li korisnik upisao ispravan broj. Program treba na zaslon ispisati prvu i posljednju znamenku učitanoj broja. Upisati, prevesti i izvesti program.
5. Napisati C program kojim će se s tipkovnice učitati pozitivni cijeli broj koji ima 5 znamenaka. Nije potrebno provjeravati je li korisnik upisao ispravan broj. Program treba na zaslon ispisati drugu i četvrtu znamenku. Upisati, prevesti i izvesti program.

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

1. $12 / 2 * 3$
→ 18, int

- $15 / 2 * 3$
→ 21, int

- $15. / 2 * 3$
→ 22.5, double

- $15.f / 2 * 3$
→ 22.5, float

- $15.f / 2 * 3.$
→ 22.5, double

- $15 / 2 * 3.$
→ 21.0, double

- $12 / (2 * 3)$
→ 2, int

- $2 * 2 + 3$
→ 7, int

- $2 * 5 \% 2$
→ 0, int

- $2 * (5 \% 2)$
→ 2, int

- $(float) 15 / 2 / 3$
→ 2.5, float

- $(float) (15 / 2 / 3)$
→ 2.0, float

- $(float) (15 / 2) / 3$
→ 2.333333, float

- $(float) ((15 / 2) / 3)$
→ 2.0, float

- $(float) (3.5f * (double) 4 + 3 * 5 / (double) 2)$
→ 14.0 + 7.5
→ 21.5, double

2. c1 = -126
 c2 = 126
 c3 = 2
 c4 = 128
 c5 = 130
 f1 = -2147483648.000000
 f2 = -2147483648.000000
 f3 = -2147483645.000000
 f4 = -2147483648.000000

3. -

4. `#include <stdio.h>`
 `int main () {`
 `int broj;`
 `printf("Upisite 5-znamenkasti pozitivni cijeli broj: ");`
 `scanf("%d", &broj);`
 `printf("Prva znamenka: %d\n", broj/10000);`
 `printf("Posljednja znamenka: %d\n", broj%10);`
 `return 0;`
 `}`

5. `#include <stdio.h>`
 `int main () {`
 `int broj;`
 `printf("Upisite 5-znamenkasti pozitivni cijeli broj: ");`
 `scanf("%d", &broj);`
 `printf("Druga znamenka: %d\n", broj%10000/1000);`
 `printf("Cetvrta znamenka: %d\n", broj%100/10);`
 `return 0;`
 `}`