# 21. Dodatne vježbe

1. U formatiranu datoteku ulaz.txt editorom su upisani podaci o osobama (matični broj i prezime). Primjer sadržaja datoteke prikazan je ovdje:

```
952 Medvedec
101 Vurnek
205 Habajec
412 Voras
551 Ozimec
115 Zdilar
104 Pugelnik
471 Suhina
```

Napisati program koji će sadržaj datoteke ulaz.txt prepisati u novu neformatiranu datoteku izlaz.bin. Jedan zapis datoteke izlaz.bin sadrži: matični broj (long) i prezime (15+1 znak).

2. Napisati program koji će na zaslon ispisati matične brojeve i prezimena svih osoba u čijim se prezimenima nalazi malo slovo a. Podaci o osobama se nalaze u postojećoj neformatiranoj datoteci izlaz.bin koja je dobivena kao rezultat obavljanja programa iz prethodnog zadatka.

**Napomena:** kod rješavanja ovog, a također i svih sličnih zadataka s datotekama, <u>nije dopušteno</u> sve zapise "učitati u memoriju", npr. u jedno veliko polje, i onda po tom polju tražiti zapise koji zadovoljavaju neki uvjet. Umjesto toga, u memoriju učitati prvi zapis, provjeriti treba li na zaslon ispisati podatke iz tog zapisa, zatim učitati drugi zapis, itd.

- 3. Svaki zapis datoteke slucajni.bin treba sadržavati neki cijeli broj n koji može poprimiti vrijednosti iz intervala [2, 8], te n cijelih brojeva koji poprimaju vrijednosti iz intervala [150, 160]. Napisati program koji će u novu neformatiranu datoteku slucajni.bin upisati 20 zapisa koji se formiraju na slučajan način. Za svaki zapis prvo treba na slučajan način odrediti n, a zatim na slučajan način odrediti svaku od n vrijednosti koje čine ostatak zapisa.
- 4. Napisati program koji će ispisati na zaslon sve zapise datoteke slucajni.bin koja je nastala kao rezultat obavljanja programa iz prethodnog primjera. Npr. ispis može izgledati ovako:

```
6 153 160 155 159 152 152
5 160 152 150 153 160
2 160 159
4 152 152 155 151
5 155 155 158 159 153
3 151 158 151
2 150 153
2 158 156
4 150 151 153 152
3 156 153 154
8 150 154 157 155 155 155 158 156
4 153 159 155 157
8 155 150 159 152 152 154 152 160
3 153 156 158
7 157 158 160 160 155 158 157
2 151 159
3 156 152 159
7 157 157 152 153 152 155 151
8 160 158 159 157 154 156 159 152
5 157 159 160 153 157
```

## Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

#### Rješenje 1. zadatka

### Rješenje 2. zadatka

#### Rješenje 3. zadatka

```
#include <time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MIN_N 2
#define MAX N 8
#define DG 150
#define GG 160
#define BROJ_ZAPISA 20
int main () {
  FILE *izTok;
  int i, j, n, polje[MAX N];
   izTok = fopen ("slucajni.bin", "wb");
   /* inicijalizacija generatora sluc. brojeva */
  srand ((unsigned) time(NULL));
   for (i = 1; i <= BROJ ZAPISA; i++) {</pre>
      /* odaberi slucajan n */
      n = rand() % (MAX N - MIN N + 1) + MIN N;
      /* odaberi n slucajnih brojeva */
      for (j = 0; j < n; j++)
         polje[j] = rand() % (GG - DG + 1) + DG;
      fwrite(&n, sizeof(n), 1, izTok);
      fwrite(polje, sizeof(int), n, izTok);
      /* ili fwrite(polje, sizeof(int)*n, 1, izTok); */
   fclose (izTok);
  return 0;
}
```

### Rješenje 4. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAX N 8
int main () {
   FILE *ulTok;
   int i, n, polje[MAX N];
   ulTok = fopen ("slucajni.bin", "rb");
   while (fread (&n, sizeof(n), 1, ulTok) == 1) {
      fread (polje, sizeof(int), n, ulTok);
      /* ili fread (polje, sizeof(int)*n, 1, ulTok); */
      printf("%d ", n);
      for (i = 0; i < n; i++)</pre>
         printf("%d ", polje[i]);
      printf("\n");
   fclose (ulTok);
   return 0;
}
```