### Zadatak 1. (8 bodova) (2010./2011., ZI)

a) Napišite funkciju ciji je prototip

# int izbaciVisestruke(char \*niz);

Funkcija treba izbaciti sva višestruka ponavljanja nekog znaka u nizu i ostaviti samo zadnje pojavljivanje znaka. Funkcija treba vratiti broj izbacenih znakova. Primjer: niz "aaBzaZBBaCBZzZ" funkcija mijenja u niz "aCBzZ" i vraca broj 9.

b) Napišite glavni program u kojem ce se pomocu funkcije **izbaciVisestruke** iz niza "Udovica baci vodu" izbaciti višestruki znakovi, te tako modificiran niz ispisati na zaslon.

# Zadatak 2. (8 bodova) (2009./2010. ZI)

*a)* Napišite funkciju insert koja **bez korištenja pomoćnog polja** u zadani niz niz1 **iza znaka** s indeksom člana niza pozicija ubacuje niz niz2. Funkcija vraća pokazivač na niz1. Prototip funkcije je:

char \*insert (char \*niz1, char \*niz2, int pozicija);

**Primjer**: za učitane nizove niz1 ABCDE, niz2 FG i poziciju 2 funkcija insert mijenja niz1 u ABC**FG**DE.

b) Napišite glavni program koji će s tipkovnice učitati nizove niz1 i niz2 i poziciju (indeks člana niza) iza koje niz2 treba ubaciti u niz1. Pozvati funkciju insert i na zaslon ispisati niz niz1.
Napomena: nije potrebno obavljati provjere duljina ulaznih nizova te vrijednost pozicije - pretpostavlja se da će svi uneseni podaci biti takvi da će se funkcija moći ispravno obaviti.

# Zadatak 3. (8 bodova)(2008./2009. ZI)

Napisati funkciju čiji je prototip: void zamijeni (char \*nizStari, char \*nizNovi); koja će niz znakova nizStari zadan u formatu "PREZIME, IME" prepisati u niz nizNovi, i to tako da niz nizNovi bude formata "IME PREZIME". Nije dozvoljeno mijenjanje niza nizStari. Napisati glavni program u kojem se učitava niz znakova u formatu "PREZIME, IME" (pretpostavite da će niz biti unesen u tom formatu) te ispisuje u formatu "IME PREZIME".

Primjer: Za učitani niz "ANIC, ANA" potrebno je ispisati "ANA ANIC".

## Zadatak 4. (8 bodova)(2007./2008. PZI)

void prepisi(char \*prvi, char \*drugi, char \*treci).

Funkcija treba znakovni niz treci napuniti znakovima koji su zajednički nizovima prvi i drugi. Ako se neki zajednički znak pojavljuje više puta treba ga prepisati samo jednom. Znakovi trebaju biti prepisani prema redoslijedu pojavljivanja u nizu drugi.

**Primjer:** Ako se prvi niz sastoji od znakova **nizPrvi**, a drugi od znakova **DrugiNiz** funkcija u treći niz treba prepisati znakove **riz.** 

Napomena: Treba razlikovati mala i velika slova.

# Riješenja:

```
Zadatak 1 (Bez uporabe string.h)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int izbaciVisestruke(char *niz);
int main()
  char niz[51] = "Udovica baci vodu";
  int br;
  printf("%s\n", niz);
  br = izbaciVisestruke(niz);
  printf("%s\n", niz);
  printf("%d", br);
  return 0;
}
int izbaciVisestruke(char *niz)
  int count = 0, strln, i, j, k;
  for(i = 0, strln = 0; i++)
  if(*(niz + i) != '\0') strln++; // Vraća nam duljinu stringa, ne uključujući null char, čije nalaženje
  else break;
                                // prekida brojanje i ne povisuje brojač
  for(i = 0; i < strln; i++)
     for(j = i + 1; j < strln; j++) //Za svaki clan niza provjerava daljnje clanove niza, pocevsi od
                                // onoga iza sebe (da ne prebriše sam sebe!)
       if(*(niz + i) == *(niz + i)) //Ako nade isti
          for(k = i; k < strln; k++) //Svi iza se kopiraju na mjesto prije, od člana i+1 do kraja niza
          *(niz + k) = *(niz + k + 1);
          count++; //Brojač se povisuje po opisu funkcije
          --i; --strln; //Niz je sad kraći za 1 član. I se smanjuje, jer je sad na mjestu i novi član, koji
          break; // bi bio preskocen kad se i poveća. Break izlazi iz 2. for petlje
     }
return count;
```

#### Zadatak 2:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXSTRLEN 51
char *insert (char *niz1, char *niz2, int pozicija);
int main()
  char niz1[MAXSTRLEN], niz2[MAXSTRLEN];
  printf("Upisite prvi string:\n");
  gets(niz1);
  printf("Upisite string koji zelite umetnuti:\n");
  gets(niz2);
  printf("Upisite clan stringa 1 iza kojeg zelite umetnuti string 2:\n");
  scanf("%d", &poz);
  insert(niz1, niz2, poz);
  puts(niz1);
  return 0;
}
char *insert (char *niz1, char *niz2, int pozicija)
  strcat(niz2, niz1 + pozicija); //Preslikava dio niza1 nakon mjesta gdje ce se umetnuti niz2 na
  strcpy((niz1 + pozicija), niz2);//kraj samog niza 2. Niz2 se kopira preko niza iza mjesta pozicija,
  return niz1; //buduci da je niz2 + 2. dio niz1 dulji od 2. dio niz1, pa on bude prebrisan kopiranjem
}
```

#### Zadatak 3:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXSTRLEN 51
void zamijeni(char *nizStari, char *nizNovi);
int main()
  char niz1[MAXSTRLEN], niz2[MAXSTRLEN];
  gets(niz1);
  zamijeni(niz1, niz2);
  puts(niz2);
  return 0;
}
void zamijeni(char *nizStari, char *nizNovi)
  int prezime len = 0, i, ime len = 0; //Inicijaliza duljine na 0
  for(i = 0;;i++)
  if(nizStari[i]!=',') prezime len++; //Broji clanove do zareza, dajuci nam duljinu prezimena
  else break;
  ime len = strlen(nizStari + prezime len); //Cita duljinu imena, koje pocinje na pocetku niza +
                                           //duljina prezimena
  strncpy(nizNovi, (nizStari + prezime len + 2), ime len); //Prvo kopira ime, kad znamo gdje
  strcat(nizNovi, " "); //počinje i imamo njegovu točnu duljinu. Zatim na to dodaje razmak i onda
  strncat(nizNovi, nizStari, prezime len);// i prezime
  return;
```

#### Zadatak 4:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXSTRLEN 51
void prepisi(char *prvi, char *drugi, char *treci);
int main()
  char niz1[MAXSTRLEN], niz2[MAXSTRLEN], niz3[MAXSTRLEN];
  gets(niz1);
  gets(niz2);
  prepisi(niz1, niz2, niz3);
  puts(niz3);
  return 0;
}
void prepisi(char *prvi, char *drugi, char *treci)
  int i;
  for(i = 0; i < strlen(drugi);i++) //Prolazi kroz drugo polje, buduci da je zadano da se
  { //znakovi kopiraju redom kojim se pojavljuju u drugom polju, od 0 do strlen(drugi)
     if((strchr(prvi,*(drugi + i)) != NULL) && (strchr(treci, *(drugi + i)) == NULL))
       { //Tj. Ako postoji taj char u prvom nizu i ako vec nije u trecem (tj. Nije duplikat u nizu 2)
         treci[j] = drugi[i]; //Ako je to takav lik kopira se u niz 3
  strcat(treci, "");//Dodaj prazan niz, tj. nul character, na sam kraj niza
```