5. Dodatne vježbe

 Što je rezultat evaluacije svakog od sljedećih izraza (treba odrediti tip podatka i vrijednost):

```
12 / 2*3
15 / 2*3
15. / 2*3
15.f / 2*3
15.f / 2*3.
15 / 2*3.
12 / (2*3)
2 * 2+3
2 * 5%2
2 * (5%2)
(float) 15/2/3
(float) (15/2)/3
(float) ((15/2)/3)
(float) (3.5f * (double) 4 + 3 * 5/(double) 2)
```

2. Što će biti sadržaj svake od definiranih varijabli nakon obavljanja sljedećeg programskog odsječka (za varijable tipa char treba navesti samo numeričku vrijednost):

```
char c1, c2, c3;
unsigned char c4, c5;
float f1, f2;
double f3, f4;
c1 = 132.f - (double)2;
c5 = 132.f - 2.;
f1 = -2147483648.0;
f2 = -2147483645.0;
f3 = -2147483645.0;
f4 = -2147483645.0f;
c2 = 126;
c3 = 2;
c4 = c2 + c3;
```

- 3. Testirati primjere programa s predavanja (upisati, prevesti i izvesti program).
- 4. Napisati C program kojim će se s tipkovnice učitati pozitivni cijeli broj koji ima 5 znamenaka. Nije potrebno provjeravati je li korisnik upisao ispravan broj. Program treba na zaslon ispisati prvu i posljednju znamenku učitanog broja. Upisati, prevesti i izvesti program.
- 5. Napisati C program kojim će se s tipkovnice učitati pozitivni cijeli broj koji ima 5 znamenaka. Nije potrebno provjeravati je li korisnik upisao ispravan broj. Program treba na zaslon ispisati drugu i četvrtu znamenku. Upisati, prevesti i izvesti program.

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

```
1. 12 / 2*3
               \rightarrow 18, int
       15 / 2*3
              \rightarrow 21, int
       15. / 2*3
              \rightarrow 22.5, double
       15.f / 2*3
               \rightarrow 22.5, float
       15.f / 2*3. \rightarrow 22.5, double
       15 / 2*3.
              \rightarrow 21.0, double
       12 / (2*3)
              \rightarrow 2, int
       2 * 2+3
              \rightarrow 7, int
       2 * 5%2
              \rightarrow 0, int
       2 * (5%2)
              \rightarrow 2, int
        (float) 15/2/3
               \rightarrow 2.5, float
        (float) (15/2/3)
               \rightarrow 2.0, float
        (float)(15/2)/3
               \rightarrow 2.333333, float
        (float)((15/2)/3)
               \rightarrow 2.0, float
        (float) (3.5f * (double) 4 + 3 * 5/(double) 2)
               \rightarrow 14.0 + 7.5
               \rightarrow 21.5, double
```

```
2.
   c1 = -126
     c2 = 126
     c3 = 2
     c4 = 128
     c5 = 130
     f1 = -2147483648.000000
     f2 = -2147483648.000000
     f3 = -2147483645.000000
     f4 = -2147483648.000000
3.
4.
     #include <stdio.h>
     int main () {
        int broj;
        printf("Upisite 5-znamenkasti pozitivni cijeli broj: ");
        scanf("%d", &broj);
        printf("Prva znamenka: %d\n", broj/10000);
        printf("Posljednja znamenka: %d\n", broj%10);
        return 0;
     }
5.
     #include <stdio.h>
     int main () {
        int broj;
        printf("Upisite 5-znamenkasti pozitivni cijeli broj: ");
        scanf("%d", &broj);
        printf("Druga znamenka: %d\n", broj%10000/1000);
        printf("Cetvrta znamenka: %d\n", broj%100/10);
        return 0;
     }
```