13. Dodatne vježbe

1. Ponovljeni zadatak s predavanja: definirati i inicijalizirati trodimenzionalno cjelobrojno polje s dimenzijama koje sami odaberite (npr. 3, 4, 5). Koristiti inicijalizator s vitičastim zagradama (svaki sloj unutar svojih vitičastih zagrada, svaki redak sloja unutar svojih vitičastih zagrada). Ispišite polje po slojevima, u sljedećem obliku:

2. Korisnik odabire dimenzije matrice koju želi učitati (brRed, brStup). Broj redaka koje korisnik može učitati ne smije biti manji od 1 niti veći od 20, a broj stupaca ne smije biti manji od 1 niti veći od 10. U matricu treba učitati vrijednosti elemenata i ispisati matricu. Nakon toga treba retke matrice posmaknuti prema gore: redak i dobiva vrijednosti iz retka i+1, a posljednji redak matrice dobiva vrijednosti 0-tog retka. Npr. ako je korisnik učitao: brRed=4, brStup=5, te elemente matrice:

```
1 2 3 4 5
2 1 3 7 1
8 1 1 4 3
4 2 2 3 3
```

nakon posmaka redaka, matrica treba izgledati ovako:

```
2 1 3 7 1
8 1 1 4 3
4 2 2 3 3
1 2 3 4 5
```

Nakon obavljenog posmaka redaka, ispisati novu matricu. **Zadatak riješite bez upotrebe pomoćnog polja.**

3. Korisnik odabire dimenzije matrice koju želi učitati (brRed, brStup). Broj redaka koje korisnik može učitati ne smije biti manji od 1 niti veći od 4, a broj stupaca ne smije biti manji od 1 niti veći od 5. S tipkovnice se učitaju vrijednosti elemenata matrice. Nakon toga u elemente u retku brRed zapisati sume stupaca, u elemente u stupcu brStup zapisati sume redaka, a u element (brRed,brStup) sumu svih elemenata matrice. Ispisati dobivenu matricu. Npr. ako je korisnik učitao:

brRed=4, brStup=5, te elemente matrice:

```
1 2 3 4 5
2 1 3 7 1
8 1 1 4 3
4 2 2 3 3
```

Nakon izračuna, ispis matrice izgleda ovako:

```
1 2 3 4 5 15
2 1 3 7 1 14
8 1 1 4 3 17
4 2 2 3 3 14
15 6 9 18 12 60
```

Zadatak riješite bez upotrebe pomoćnog polja.

4. S tipkovnice upisati cijeli broj n iz intervala [5, 10]. Generirati kvadratnu matricu dimenzija n x n kojoj su svi elementi glavne i sporedne dijagonale, elementi prvog i zadnjeg retka, te prvog i zadnjeg stupca postavljeni na vrijednost 1, a svi ostali elementi matrice postavljeni na vrijednost 8. Generiranu matricu ispisati na zaslon. Npr. ako korisnik preko tipkovnice za n unese broj 7, na zaslon treba ispisati:

5. S tipkovnice, uz kontrolu, učitati broj redaka m i broj stupaca n cjelobrojne matrice. Broj redaka mora biti iz intervala [3, 6], a broj stupaca iz intervala [4, 10]. Nakon toga učitati članove matrice. Jednodimenzionalno polje nps napuniti vrijednostima najmanjih članova matrice u pojedinim stupcima, a jednodimenzionalno polje nps napuniti vrijednostima najmanjih članova matrice u pojedinim retcima. Ispisati učitanu matricu, a zatim članove polja nps i članove polja nps.

```
Primjer: ako je učitana matrica (m=4, n=5)
            2 3 4
                         5
        1
        2
                 3
                     7
                          2
            0
                          3
                 5
        8
            1
                     4
        4
                          3
```

program treba ispisati:

```
matrica:
  1 2
        3
              5
           7
  2
        3
              2
    0
  8 1 5 4
             3
       2 9 3
polje nps:
  1 0
              2
polje npr:
 1 0 1
```

Rješenja svih zadataka provjeriti prevođenjem i testiranjem vlastitih programa!

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

Rješenje 1. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXSLOJ 3
#define MAXRED 4
#define MAXSTUP 5
int main() {
   int i, j, k;
   int tridim[MAXSLOJ][MAXRED][MAXSTUP] =
          { 101, 102, 103, 104, 105},

{ 106, 107, 108, 109, 110},

{ 111, 112, 113, 114, 115},

{ 116, 117, 118, 119, 120 }
          },
          { { 201, 202, 203, 204, 205},
            { 206, 207, 208, 209, 210},
            { 211, 212, 213, 214, 215},
            { 216, 217, 218, 219, 220 }
          },
          { { 301, 302, 303, 304, 305},
            { 306, 307, 308, 309, 310}, 
{ 311, 312, 313, 314, 315}, 
{ 316, 317, 318, 319, 320 }
          }
        };
    for (i = 0; i < MAXSLOJ; i++) {</pre>
        for (j = 0; j < MAXRED; j++) {
           for (k = 0; k < MAXSTUP; k++)
               printf("%d ", tridim[i][j][k]);
           printf("\n");
       printf("\n");
   return 0;
}
```

Rješenje 2. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXRED 20
#define MAXSTUP 10
int main() {
   int i, j, m, n, pom;
   int mat[MAXRED][MAXSTUP];
   do {
      printf("Upisite m i n:");
      scanf("%d %d", &m, &n);
   \} while (m < 1 || m > 20 || n < 1 || n > 10);
   printf("Upisite clanove matrice po retcima:");
   for (i = 0; i < m; i++)</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
    scanf("%d", &mat[i][j]);</pre>
   for (j = 0; j < n; j++) {
      /* u svakom stupcu j obavi sljedece */
      pom = mat[0][j]; /* spasi clan iz 0-tog retka */
      for (i = 0; i < m-1; i++)</pre>
         mat[i][j] = mat[i+1][j];
      mat[m-1][j] = pom; /* u zadnji redak stavi spaseni clan iz 0-tog retka */
   printf("\n\nIspis nove matrice:\n");
   for (i = 0; i < m; i++) {</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
         printf("%d ", mat[i][j]);
      printf("\n");
   return 0;
}
```

Rješenje 3. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXRED 4
#define MAXSTUP 5
int main() {
  int i, j, m, n;
   int mat[MAXRED+1][MAXSTUP+1] = {0};
   /* dimenzije su uvecane za 1 jer treba osigurati
     prostor za dodatni redak i stupac */
      printf("Upisite m i n:");
      scanf("%d %d", &m, &n);
   } while (m < 1 || m > MAXRED || n < 1 || n > MAXSTUP);
  printf("Upisite clanove matrice po retcima:");
   for (i = 0; i < m; i++)</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
         scanf("%d", &mat[i][j]);
   /* kontrolni ispis ucitane matrice */
   for (i = 0; i < m; i++) {</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
         printf("%4d ", mat[i][j]);
     printf("\n");
   /* proci cemo kroz sve elemente i svaki element
      pribrojiti u odgovarajuce elemente u dodatnom retku
      i dodatnom stupcu. Clanovi matrice su inicijalizirani
      na O pri definiciji (inace bi trebalo clanove retka m i
      stupca n prvo postaviti na 0) */
   for (i = 0; i < m; i++)</pre>
      for (j = 0; j < n; j++) {
         /* dodaj ga u zbroj odgovarajuceg retka */
         mat[i][n] += mat[i][j];
         /* dodaj ga u zbroj odgovarajuceg stupca */
         mat[m][j] += mat[i][j];
         /* dodaj ga u zbroj svih elemenata matrice */
         mat[m][n] += mat[i][j];
  printf("\n\nIspis nove matrice:\n");
   for (i = 0; i <= m; i++) {
      for (j = 0; j \le n; j++)
         printf("%4d ", mat[i][j]);
     printf("\n");
   }
}
```

Rješenje 4. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXDIM 10
int main() {
   int i, j, n;
int mat[MAXDIM][MAXDIM];
   /* ucitavanje n */
   do {
      printf("Upisite n:");
      scanf("%d", &n);
   } while (n < 1 \mid \mid n > MAXDIM);
   /* generiranje matrice */
   for (i = 0; i < n; i++)</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
if (i == j || i == n-1-j || j == 0 || i == 0 || j == n-1 || i == n-1)
             mat[i][j] = 1;
          else
             mat[i][j] = 8;
   /* ispis matrice */
   for (i = 0; i < n; i++) {</pre>
       for (j = 0; j < n; j++)
          printf("%d ", mat[i][j]);
      printf("\n");
   return 0;
}
```

Rješenje 5. zadatka

```
#include <stdio.h>
#define MAXRED 6
#define MAXSTUP 10
int main() {
   int i, j, m, n;
   int mat[MAXRED][MAXSTUP];
   int nps[MAXSTUP], npr[MAXRED];
   do {
      printf("Upisite m[3,6] i n[4,10]: ");
      scanf("%d %d", &m, &n);
   \} while (m < 3 || m > 6 || n < 4 || n > 10);
   printf("Upisite clanove matrice po retcima: ");
   for (i = 0; i < m; i++)</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
    scanf("%d", &mat[i][j]);</pre>
   /* odredi najmanji clan u svakom stupcu */
   for (j = 0; j < n; j++) {
      /* u svakom stupcu j obavi sljedece */
      nps[j] = mat[0][j]; /* pretpostavi da je prvi clan u j-tom stupcu
                                najmanji clan tog stupca */
      for (i = 1; i < m; i++)</pre>
         if (mat[i][j] < nps[j])</pre>
            nps[j] = mat[i][j];
   }
   /* odredi najmanji clan u svakom retku */
   for (i = 0; i < m; i++) {</pre>
      /* u svakom retku i obavi sljedece */
      npr[i] = mat[i][0]; /* pretpostavi da je prvi clan u i-tom retku
                                najmanji clan tog retka */
      for (j = 1; j < n; j++)
         if (mat[i][j] < npr[i])</pre>
            npr[i] = mat[i][j];
   }
   printf("\nmatrica:\n");
   for (i = 0; i < m; i++) {</pre>
      for (j = 0; j < n; j++)
         printf("%4d", mat[i][j]);
      printf("\n");
   printf("\npolje nps:\n");
   for (j = 0; j < n; j++)
      printf("%4d", nps[j]);
   printf("\n");
   printf("\npolje npr:\n");
   for (i = 0; i < m; i++)</pre>
      printf("%4d", npr[i]);
   printf("\n");
   return 0;
}
```