



A)

Što će se ispisati?

```
int n=4, a=3, b=2, z=0;
if(n>5)
if(a>b)
z=a;
else{
z=b;
z+=5;}
z++;
printf("%d", z);
```

Rješenje:

1



B)

Što će se ispisati?

```
int n=4, a=3, b=2, z=0;
if(n>5)
if(a>b)
z=a;
else
z=b;
z+=5;
z++;
printf("%d", z);
```

Rješenje:

6



C)

Što će se ispisati?

```
int n=4, a=3, b=2, z=0;
if(n>5)
if(a>b)
z=a;
else{
z=b;
z+=5;
z++; }
printf("%d", z);
```

Rješenje:

0



D)

Što će se ispisati?

```
int n=4, a=3, b=2, z=0;
if(n>5)
{if(a>b)
z=a; }
else{
z=b;
z+=5;
z++; }
printf("%d", z);
```

Rješenje:

8



Zadatak

Novčić se baca tri puta. Ishod bacanja novčića može biti glava (G) ili pismo (P). Napišite program koji će učitati tri znaka koji predstavljaju rezultate bacanja novčića.

Tri učitana znaka ispisati na zaslon u jednom retku.

Ako bilo koja od unesenih vrijednosti nije niti znak G niti znak P, na zaslon treba ispisati "Neispravan unos" i završiti program.

Inače, program treba ispisati koliko puta se pojavila glava, a koliko puta pismo.



Nadopunite (1)

```
#include <_____>
int main () {
    _____ bac1, bac2, bac3;
    int glava = __, pismo = __;
    scanf("%c %c %c", &bac1, &bac2, &bac3);
    printf("%c %c %c\n", bac1, bac2, bac3);

    if (bac1 != 'G' _____ bac1 != 'P' _____
        bac2 != 'G' _____ bac2 != 'P' _____
        bac3 != 'G' _____ bac3 != 'P') {
        printf("Neispravan unos\n");
    }
}
```



Nadopunite (2)

```
else {
    bac1 == ' ' ? glava++ : pismo++;
    bac2 == ' ' ? glava++ : pismo++;
    bac3 == ' ' ? glava++ : pismo++;

    printf("Glava se pojavila %d puta\n", ____);
    printf("Pismo se pojavilo %d puta\n", ____);
}
return 0;
}
```



Rješenje (1)

```
#include <stdio.h>
int main () {
    char bac1, bac2, bac3;
    int glava = 0, pismo = 0;
    scanf("%c %c %c", &bac1, &bac2, &bac3);
    printf("%c %c %c\n", bac1, bac2, bac3);

    if (bac1 != 'G' && bac1 != 'P' ||
        bac2 != 'G' && bac2 != 'P' ||
        bac3 != 'G' && bac3 != 'P') {
        printf("Neispravan unos\n");
    }
}
```



Rješenje (2)

```
else {  
    bac1 == 'G' ? glava++ : pismo++;  
    bac2 == 'G' ? glava++ : pismo++;  
    bac3 == 'G' ? glava++ : pismo++;  
  
    printf("Glava se pojavila %d puta\n", glava);  
    printf("Pismo se pojavilo %d puta\n", pismo);  
}  
return 0;  
}
```



Zadatak

Što će se ispisati?

```
int x=2, y=1, z=1;  
if (x>y)  
    x++;  
    z++;  
if (x=7)  
    x++;  
    z++;  
printf("%d\n%d", x, z);
```



Rješenje

Što će se ispisati?

```
int x=2, y=1, z=1;
if(x>y)
  x++;      /* x=3 */
  z++;      /* z=2 */
if(x=7)     /* x=7 */
  x++;      /* x=8 */
  z++;      /* z=3 */
printf("%d\n%d", x, z);
```

Rješenje:

8
3



Zadatak

Što će se ispisati?

```
int a=3, b=2;
if(a==!b)
  b+=a--;
else
  a+--b;
printf("%d %d\n", a, b);
```



Rješenje

Što će se ispisati?

```
int a=3, b=2;  
if(a==!b)      /* if(a==0) */  
    b+=a--;  
else  
    a+--b;  
printf("%d %d\n", a, b);
```

Rješenje:

4 1



Zadatak

Napisati program u kojem se učitava troznamenkasti prirodni broj, a kao rezultat ispisuje taj broj pomnožen s 2.



Dopisati dijelove naredbi koji nedostaju

```
#include<stdio.h>
int main() {
    int broj;

    /* učitavanje broja - ako broj nije
       troznamenkast, ponoviti učitavanje */
    do{
        printf("Unesite troznamenkasti broj: ");
        scanf("____", &broj);
    } while (____);

    printf ("%d\n", ____);
    return 0;
}
```

učitava se troznamenkasti prirodni broj, a kao rezultat ispisuje taj broj pomnožen s 2





Rješenje

```
#include<stdio.h>
int main() {
    int broj;

    /* učitavanje broja - ako broj nije
       troznamenkast, ponoviti učitavanje */
    do{
        printf("Unesite troznamenkasti broj: ");
        scanf("%d", &broj);
    } while (broj<100 || broj>999);

    printf ("%d\n", broj*2);
    return 0;
}
```



Zadatak

- Napisati program koji će ispisati površinu kvadrata, ako se duljina stranice kvadrata a mijenja od 1 do zadane gornje granice s korakom 0.5.
- Ispis prekinuti i ako a premasi vrijednost 10.

Za unos gornje granice 6.5 ispis je:

```
a=1.0 P=1.00
a=1.5 P=2.25
...
a=6.5 P=42.25
```

(isti je rezultat i za 6.78)

Za unos gornje granice 21 ispis je:

```
a=1.0 P=1.00
a=1.5 P=2.25
...
a=10.0 P=100.00
```



Dopisati dijelove naredbi koji nedostaju

```
#include<stdio.h>

int main () {
    float a=1.0f, gg;

    printf("Unesite gornju granicu za duljinu
    stranice kvadrata: ");
    scanf("%f", ____);

    while ((____) && (a<= 10.0f)) {
        printf("a=%3.1f P=%4.2f\n", __, a*a);
        _____;
    }
    return 0;
}
```





Rješenje

```
#include<stdio.h>

int main () {
    float a=1.0f, gg;

    printf("Unesite gornju granicu za duljinu
    stranice kvadrata: ");
    scanf("%f", &gg);

    while ((a<=gg) && (a<= 10.0f)) {
        printf("a=%3.1f P=%4.2f\n", a, a*a);
        a+=0.5;
    }
    return 0;
}
```



Zadatak

/* Napisati program koji učitava realne brojeve sve dok se ne učitava negativan broj te za svaki učitani broj ispituje je li taj broj prirodan. */

```
#include<stdio.h>
int main() {
    int prirodan;
    float x;
    do{
        printf("Ucitajte broj:");
        scanf("%f", &x);
        if (x>0 && _____) prirodan=1;
        else prirodan=0;
        printf("Broj %f %s prirodan\n",
            x, prirodan ? _____ : _____);
    }
    while (_____);
    return 0;
}
```

Dopisati dijelove naredbi koji nedostaju



Rješenje

```
/* Napisati program koji učitava realne brojeve sve
   dok se ne učitava negativan broj te za svaki učitani
   broj ispituje je li taj broj prirodan. */
#include<stdio.h>
int main() {
    int prirodan;
    float x;
    do{
        printf("Ucitajte broj:");
        scanf("%f", &x);
        if (x>0 && (int)x==x) prirodan=1;
        else prirodan=0;
        printf("Broj %f %s prirodan\n",
               x, prirodan ? "je" : "nije");
    }
    while (x>=0);
    return 0;
}
```