



## Zadatak 1 - Što će se ispisati?

---

```
#include<stdio.h>
int main(){
    float *a;
    float b=1.48;
    a=&b;
    *a=10*b;
    printf("%5.2f\n", *a);
    printf("%5.2f", b);
    return 0;
}
```





## Zadatak 1 - rješenje

```
#include<stdio.h>
int main(){
    float *a;          // a je pokazivač na float
    float b=1.48;
    a=&b;               // a pokazuje na b
    *a=10*b;           // b=10*b;
    printf("%5.2f\n", *a);
    printf("%5.2f", b);
    return 0;
}
```

Rješenje:

14.80

14.80



## Zadatak 2 - Što će se ispisati na ekran ako se na tipkovnici utipka 3 i Enter?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int b=5, *pok;
    pok=&b;
    scanf("%d", pok);
    printf("%d\n", b);
    return 0;
}
```



## Zadatak 2 - rješenje

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int b=5, *pok;
    pok=&b;
    scanf("%d", pok); /* preko naredbe scanf
    vrijednost se unosi na adresu (pokazivac) */
    printf("%d\n", b);
    return 0;
}
```

Rješenje:  
3



## Zadatak 3 - Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int x=2, y, *p=&x;
    y=*p;
    printf("x=%d y=%d\n", x, y);
    return 0;
}
```



### Zadatak 3 - rješenje

---

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int x=2, y, *p=&x;
    y=*p;                // y=2
    printf("x=%d y=%d\n", x, y);
    return 0;
}
```

Rješenje:  
x=2 y=2



## Zadatak 4 - Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int x=1, y=2, z[5]={0,3};
    int *p;          /* p je pokazivac na int */
    p=&x;             /* p pokazuje na x */
    y=*p;             /* y=1 */
    *p=0;             /* x=0 */
    p=&z[0];           /* p pokazuje na z[0] */
    *p=*p+5;          /* z[0]=5 */
    *p+=1;            /* z[0]=6 */
    ++*p;             /* kao: ++(*p) → z[0]=7 */
    (*p)++;           /* z[0]=8 */
    *p++;             /* kao: *(p++) → pokazivač je na z[1] */
    y=*p+1;           /* y=4 */
    printf("x=%d y=%d z[0]=%d z[1]=%d z[2]=%d\n", x, y, z[0], z[1], z[2]);
    return 0;
}
```

⇒ Pokazivač koji se u programu koristi kao brojač:

++(\*br); // DA  
++\*br; // DA  
(\*br)++; // DA  
\*br++; // NE !

Rješenje:

x=0 y=4 z[0]=8 z[1]=3 z[2]=0

## Zadaci

### 1. Što će se ispisati?

```
int a=2, b=3, *p;
p=&a;
b=*p+1;
p=&b;
b*=a--;
printf("%d %d %d", a, b, *p);
```

### 2. Što će se ispisati?

```
int a=2, b=9, *c;
b -= a;
c = &b;
*c %= ++a;
c = &a;
printf("%d %d %d", a, b, *c);
```



## Rješenja

### 1. Što će se ispisati?

```
int a=2, b=3, *p;
p=&a;
b=*p+1; //b=3
p=&b;
b*=a--; // b=6, a=1
printf("%d %d %d", a, b, *p);
```

Rješenje:  
1 6 6

### 2. Što će se ispisati?

```
int a=2, b=9, *c;
b -= a; //b=7
c = &b;
*c %= ++a; // a=3 b=7%3=1
c = &a;
printf("%d %d %d", a, b, *c);
```

Rješenje:  
3 1 3



## Zadatak 5 – nadopunite!

```
#include<stdio.h>
#define DIM 20
int main(){
    int k[ ];
    int n, i, suma=0;

    do{
        printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while ( );

    for(i=0; i<n; i++){
        printf("k[%d]=", i);
        scanf("%d", &k[i]);
        if ( )
            suma += k[i];
    }
    printf("Suma je: %d\n", suma);
    return 0;
}
```

Napisati program koji računa sumu pozitivnih elemenata u polju od n elemenata (n<=20).



## Zadatak 5 - rješenje

```
#include<stdio.h>
#define DIM 20
int main(){
    int k[DIM];
    int n, i, suma=0;

    do{
        printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while (n<1 || n>DIM);

    for(i=0; i<n; i++){
        printf("k[%d]=", i);
        scanf("%d", &k[i]);
        if (k[i] > 0)
            suma += k[i];
    }
    printf("Suma je: %d\n", suma);
    return 0;
}
```

Napisati program koji računa sumu pozitivnih elemenata u polju od n elemenata (n<=20).



## Zadatak 5A – nadopunite!

```
#include<stdio.h>
#define DIM 20
int main(){
    int k[DIM];
    int n, i, suma=0;
    int *p = _____;

    do{
        printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while (n<1 || n>DIM);

    for(i=0; i<n; i++){
        printf("k[%d]=", i);
        scanf("%d", _____);
        if ( _____ > 0)
            suma += _____;
    }
    printf("Suma je: %d\n", suma);
    return 0;
}
```

Pristupajte članovima polja preko pokazivača!

```
// scanf("%d", &k[i]);
// if (k[i] > 0)
// suma += k[i];
```

## Zadatak 5A - rješenje

```
#include<stdio.h>
#define DIM 20
int main(){
    int k[DIM];
    int n, i, suma=0;
    int *p = &k[0];          // ili:   int *p = k;
    do{
        printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while (n<1 || n>DIM);

    for(i=0; i<n; i++){
        printf("k[%d]=", i);
        scanf("%d", p+i);      // scanf("%d", &k[i]);
        if (*(p+i) > 0)         // if (k[i] > 0)
            suma += *(p+i);     // suma += k[i];
        }
    printf("Suma je: %d\n", suma);
    return 0;
}
```

Pristupajte članovima polja preko pokazivača!

## Zadatak 6 – Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int i, x[4];

    for(i=0; i<4; i++)
        x[i]=i*2;
    for(i=0; i<4; i++)
        printf("%d\n", x[i]);
    return 0;
}
```



## Zadatak 6 – rješenje

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int i, x[4];

    for(i=0; i<4; i++)
        x[i]=i*2;
    for(i=0; i<4; i++)
        printf("%d\n", x[i]);
    return 0;
}
```

Rješenje:

0  
2  
4  
6

## Zadatak 6A

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int i, x[4];
    int *p=____;
    for(i=0; i<4; i++)
        ____=i*2;                //x[i]=i*2;
    for(i=0; i<4; i++)
        printf("%d\n", ____);    // x[i]
    return 0;
}
```

Pristupajte članovima  
polja preko pokazivača!



## Zadatak 6A - rješenje

**Pristupajte članovima  
polja preko pokazivača!**

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int i, x[4];
    int *p=x;        // ili: int *p=&x[0]
    for(i=0; i<4; i++)
        *(p+i)=i*2;
    for(i=0; i<4; i++)
        printf("%d\n", *(p+i)); // ili: *(p++)
    return 0;
}
```



## Zadatak 7

- Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int polje[]={2, 4, 6};
    int *p=&polje[2];
    --p;
    ++*p;
    printf("polje = %d %d %d \t*p=%d",
        polje[0], polje[1], polje[2], *p);
    return 0;
}
```

## Zadatak 7 - rješenje

- Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int polje[]={2, 4, 6};
    int *p=&polje[2];
    --p;          // p=&polje[1];
    ++*p;         // polje[1]=5;
    printf("polje = %d %d %d \t*p=%d",
        polje[0], polje[1], polje[2], *p);
    return 0;
}
```

Rješenje:

polje = 2 5 6    \*p=5

## Zadatak 8 – Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
#define MAX 4
int main(){
    int m[MAX][MAX]={{1,2},{3,4},{5,6}};
    int *p=&m[0][0], suma=0;
    int i,j;
    for (i=0; i<MAX; i++){
        for (j=0; j<MAX; j++){
            if (*(p+i*MAX+j) %2 == 0)
                suma += *(p+i*MAX+j);
        }
    }
    printf("%d\n", suma);
    return 0;
}
```



## Zadatak 8 – rješenje

```
#include<stdio.h>
#define MAX 4
int main(){
int m[MAX][MAX]={{1,2},{3,4},{5,6}};
int *p=&m[0][0], suma=0;
int i,j;
for (i=0; i<MAX; i++){
for (j=0; j<MAX; j++){
if (*(p+i*MAX+j) %2 == 0) //m[i][j] paran?
suma += *(p+i*MAX+j); // suma += m[i][j]
}
}
printf("%d\n", suma);
return 0;
}
```

Rješenje:  
12