PiPIVJEŽBA 02 Grupa 01, Z. Šimić, 2005.

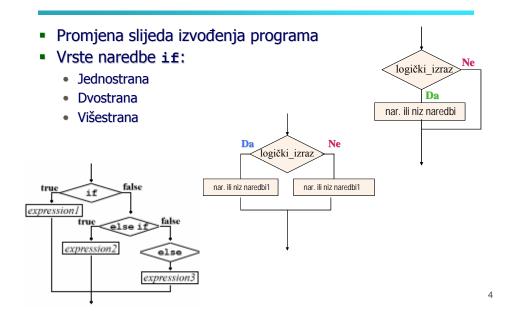
Uvod

- Namjena ove vježbe je priprema za 1. međuispit
- Ovdje su izneseni dodatni primjeri za vježbu i kratko ponavljanje vezano za if naredbu
- Temeljita priprema za 1. međuispit pretpostavlja znanje i razumijevanje:
 - Predavanja
 - Vježbe za samostalni rad objavljene na stranici predmeta, a posebno vježbe za samostalni rad vezane za kontrolnu naredbu selekcije if i primjer rješavanja kvadratne jednadžbe

Kratko ponavljanje dijela predavanja

Kontrolna naredba selekcije if

Kontrolna naredba: selekcija - if



Napomene vezane za if

- Paziti na razliku između operacija
 - pridruživanja '=' i
 - Ispitivanja jednakosti '=='
 - (a == b) nije ekvivalentno
 (a = b)
 - if (a = b) ... je ekvivalentno:
 - a = b; if (a) ...
- Paziti na blok naredbi iza selekcije prema jednoj naredbi
- if testira numeričku vrijednost iskaza!
 - if (izraz) je ekvivalentno: if (izraz!=0)

5

Primjeri za jednostranu selekciju

Rezultat ispitivanja:

if
$$(a < 0) a = -a;$$

Skoro isto, ali krivo:

if
$$(a < 0)$$
; $a = -a$;

Na sigurniju stranu, ali više

pisanja:

Istinitost iskaza:

Npr. neka je
$$x=2$$
 i $y=3$

<u>Iskaz</u>	Istinitost	
(x <y)< td=""><td colspan="2">Istina</td></y)<>	Istina	
(x==y)	Laž	
(x=y)	Istina	
(x+y>=6)	Laž	

Istinitost složenijih iskaza

Ispitivanje složenijeg iskaza:
 Npr. neka je x=2 i y=3

Iskaz	Vrijednost 1	Vrijednost 2	Vrijednost iskaza
(x < y) && (y >= 0)	Istina	Istina	Istina
(x > y) (y >= 0)	Laž	Istina	Istina
!x && (y > x)	Laž	Istina	Laž

7

Moguće dileme korištenja else u dvostranim selekcijama

• Primjer:

- Pitanje je kojoj if naredbi pripada else?
 - Pripada drugoj if naredbi!

• Primjer u skladu želje:

- Problem je još veći ukoliko imamo više naredbi i ne koristimo blok određen s {}
- Uvučenost pokazuje samo našu namjeru (želju)

Dodatni problemi za samostalno vježbanje

Napomena: Problem pokušati riješiti samostalno i tek potom ukoliko postoji koristiti priloženo rješenje

Problemi za samostalnu vježbu

- 1. Napisati program koji određuje je li broj paran ili neparan
- 2. Napisati program koji učitava tri broja, te izračunava i ispisuje njihovu sumu i prosjek
- 3. Napisati program koji određuje broj dana za uneseni mjesec
 - Mjesec unositi kao redni broj od 1 do 12
- 4. Napisati program koji će ispisati okvir sačinjen od unesenog znaka i broja znakova
 - Npr. ukoliko je uneseni znak "*" i broj = 4, ispis treba biti:



1. Problem: Određivanje paran-neparan

```
#include <stdio.h>
/* Odredjivanje je li uneseni broj paran ili neparan. */
int main() {
   int broj;

   printf("Unesi cijeli broj: ");
   scanf("%d", &broj);

   if (broj % 2 != 0) {
      printf("%d je neparan broj\n", broj);
   }
   else {
      printf("%d je paran broj\n", broj);
   }
   return 0;
}
```

2. Problem: Suma i prosjek tri broja

```
#include <stdio.h>
/*
Ucitavanje tri broja, racunjanje i
ispisivanje sume i prosjeka
*/
int main() {
  float broj1, broj2, broj3, suma;
  int brojeva=3;

  printf("Unesi tri broja: ");
  scanf("%f %f %f", &broj1, &broj2, &broj3);

  suma = broj1 + broj2 + broj3;

  printf("Suma tri broja = %f\n", suma);
  printf("Prosjek = %f\n", suma/brojeva);

return 0;
}
```

12

3. Problem: Broj dana u mjesecu

```
#include <stdio.h>
                              int main() {
                                int mjesec;
                                printf("Unesi broj mjeseca: ");
30 dana imaju travanj,
                                scanf("%d", &mjesec);
lipanj, rujan i studeni.
Svi ostali mjeseci imaju 31
                                if (mjesec==travanj ||
dan, izuzev veljace, koja
                                    mjesec==lipanj ||
ima 29 dana u prestupnoj
                                    mjesec==rujan ||
godini, a 28 dana inace.
                                    mjesec==studeni ) {
                                 printf("30 dana\n");
const int travanj = 4;
                                else if (mjesec==veljaca) {
const int lipanj = 6;
                                 printf("28 ili 29 dana\n");
const int rujan = 9;
const int studeni = 11;
                                else {
const int veljaca = 2;
                                 printf("31 dan\n");
                                return 0;
                                                               13
```

3. Problem: Kvadrat od znakova