## Napomene:

- Savjetuje se navedene zadatke riješiti ubrzo nakon predavanja
- Savjetuje se ne gledati rješenja prije nego se pokuša samostalno riješiti zadatke

## 5. vježbe uz predavanja

1. Koje vrijednosti poprimaju varijable a, b nakon izvođenja sljedećeg programskog odsječka:

```
char a;
short int b;
a = 120;
b = 32000;
a = a + 10;
b = b + 1000;
```

Svoje rješenje provjerite tako da programski odsječak, dopunjen naredbom za ispis vrijednosti varijabli na zaslon i ostalim nužnim naredbama, izvedete na svom računalu.

- 2. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u jednostrukoj preciznosti, pohranjen broj -17.78125<sub>10</sub>. Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
- U registru od 32 bita upisan je broj C2 B0 00 00<sub>16</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 4. U registru od 32 bita upisan je broj 43 00 20 00<sub>16</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 5. U registru od 32 bita upisan je broj 3 01 22 40 00 00<sub>8</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 6. U registru od 32 bita upisan je broj 3 77 40 00 00 00<sub>8</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 7. U registru od 32 bita upisan je broj 7F C0 00 00<sub>16</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 8. U registru od 32 bita upisan je broj 80 00 00 00<sub>16</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 9. U registru od 32 bita upisan je broj 00 68 00 00<sub>16</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 10. U registru od 32 bita upisan je broj 80 00 00 01<sub>16</sub>. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable:
  - a. signed int i;
  - b. unsigned int j;
  - c. float x;

Rezultate napisati u dekadskom brojevnom sustavu.

11. Napisati sadržaje registara u kojima je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u jednostrukoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijabli x i y nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x, y;
x = 0.f;
y = -3.75f / x;
```

Sadržaje registara napisati u heksadekadskom obliku.

12. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u jednostrukoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijable x nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x;
x = 0.f;
x = x / x;
```

Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.

13. Što će se ispisati uz pomoć sljedećih naredbi (**napomena:** u svim naredbama 0 predstavlja znamenku nula, a ne slovo O)

```
char c;
c = 'A' + '0';
printf("%d\n", c);
printf("%c\n", c);
printf("%c\n", 'D' - 'A' + '0');
printf("%d\n", 'D' - 'A' + '0');
printf("%d\n", '7' - '5');
printf("%d\n", '7' - 5);
printf("%c\n", '7' - 5);
printf("%c\n", '7' - 5);
printf("%d\n", '0' % 10);
```

## Rješenja

- **1.** Pri rješavanju ovakvih zadataka treba se sjetiti koji se najveći/najmanji brojevi mogu prikazati u varijablama određenih tipova podataka.
- **2.** Prvi bit za predznak se postavlja na P=1. Time je pitanje predznaka riješeno (upamtiti: u IEEE 754 formatu se ne koristi ništa što podsjeća na tehniku dvojnog komplementa!)

Sada treba odrediti karakteristiku i mantisu. Prvo pretvoriti broj u binarni oblik:

```
17.78125_{10} = 10001.11001_{2}
```

Normalizirati:

```
10001.11001_2 = 1.000111001 \cdot 2^4

BE = 4_{10} \Rightarrow K = 4 + 127 = 131_{10} = 10000011_2

M = 1.000111001
```

U 32-bitni registar prepisati P, K, te M (ali BEZ SKRIVENOG BITA!):

```
1 10000011 00011100100000000000000
```

Grupirati po tri znamenke s desna na lijevo

Grupirati po četiri znamenke s desna na lijevo

3. Varijable tipa float pohranjuju se prema IEEE 754 formatu jednostruke preciznosti

Odrediti predznak: P = 1, stoga je broj negativan.

Odrediti binarni eksponent:

```
K = 10000101_2 = 133_{10} \Rightarrow BE = 133 - 127 = 6
```

Odrediti mantisu (vratiti joj skriveni bit!):

Rezultat se dobije množenjem mantise s 2<sup>BE</sup>

```
1.01100000000000000000000_2 \cdot 2^6 = 1011000.0_2 = 88.0_{10}
```

Ne zaboraviti negativni predznak (jer P=1)

Konačni rezultat: -88.0

- **4.** 128.125<sub>10</sub>
- **5.**  $-12.625_{10}$

- **6.** K = 255, u mantisi su svi bitovi postavljeni na nulu. Radi se o prikazu beskonačnosti. Budući da je predznak P=1, konačno rješenje jest: -∞.
- **7.** K = 255, a u mantisi postoji jedan ili više bitova koji su postavljeni na jedinicu. U registru je prikazana vrijednost NaN (Not a Number).
- **8.** K = 0, a u mantisi su svi bitovi postavljeni na 0. Radi se o prikazu broja 0. Budući da je predznak P=1, konačno rješenje jest: -0.0.
- **9.** K = 0, a u mantisi postoje bitovi koji su postavljeni na jedan. Radi se o prikazu denormaliziranog broja.

Rezultat se dobije množenjem mantise s 2<sup>BE</sup>

$$0.1101_2 \cdot 2^{-126} = 0.8125_{10} \cdot 2^{-126} \approx 9.55 \cdot 10^{-39}$$

- **10.**  $80\ 00\ 00\ 01_{16} = 1000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000$ 
  - a) Radi se o prikazu broja u tehnici dvojnog komplementa. Broj je negativan:

**b)** Radi se o prikazu broja u kojem se ne koristi tehnika dvojnog komplementa. Broj je pozitivan, unatoč tome što je prvi bit jedinica:

```
1000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001_2 = 2147483649_{10}
```

- c) Radi se o prikazu broja u IEEE 754 formatu:  $\approx -1.4 \cdot 10^{-45}$
- **11.** Rezultat operacije je -∞. Rješenje jest: FF 80 00 00<sub>16</sub>
- **12.** Rezultat operacije je NaN. Rješenje jest (jedno od mogućih, jer na predavanjima nismo specificirali koje vrijednosti trebaju imati bitovi u mantisi kad se prikazuje NaN): 7F C0 00 00 00 16
- 13. Ispravnost vlastitog rješenja provjeriti izvođenjem programskog odsječka na računalu.