#### Napomene:

- Savjetuje se navedene zadatke riješiti ubrzo nakon predavanja
- Savjetuje se ne gledati rješenja prije nego se pokuša samostalno riješiti zadatke

# 8. vježbe uz predavanja

1. Što će se ispisati sljedećim odsječkom programa:

```
char c, c1;
c = 'a'  / 2*1.1;
printf("%d\n", c);

c1 = 1 + c++;
printf("%d %d\n", c, c1);
c1 = ++c + 12;
printf("%d %c %d %c\n", c, c, c1, c1);
```

2. Što će se ispisati sljedećim odsječkom programa:

```
int i1 = 5, i2, j1 = 5, j2, k1, k2;
i2 = ++i1 + 3;
printf("%d %d\n", i1, i2);
j2 = j1++ + 3;
printf("%d %d\n", j1, j2);
k1 = i2++ * --j2;
printf("%d %d %d\n", i2, j2, k1);
i2++;
++j2;
k2 = ++i2 * j2++;
printf("%d %d %d\n", i2, j2, k2);
```

3. Što će se ispisati sljedećim programskim odsječkom:

```
int i = 23, j = 13, k = 11, m;
printf("%d\n", i || j && k);
printf("%d\n", i | j & k);
m = i == j && k;
printf("%d %d\n", m, -!m < 0);
m = i ^ (j=13);
printf("%d %d\n", m, j);
j = 7;
m = 7;
m = i & ~(j==7);
printf("%d\n", m);
m = ~(~k | k);
printf("%d\n", m);</pre>
```

4. Što će se ispisati sljedećim programskim odsječkom:

```
int i = 6;
printf("%d\n", i << 3);
printf("%d\n", i);</pre>
```

5. Što će se ispisati sljedećim odsječkom programa:

```
int i = 7;
if (i = 3 & 4)
    printf("ISTINA JE %d\n", i);
else
    printf("NIJE ISTINA %d\n", i);
if (i = 3 && 4)
    printf("ISTINA JE %d\n", i);
else
    printf("NIJE ISTINA %d\n", i);
    printf("Jos jednom upozoravam, NIJE ISTINA\n");
printf("Program zavrsava\n");
```

6. Što će se ispisati obavljanjem sljedećeg programskog odsječka:

```
char x, y, z;
x = 2;
y = '1';
z = (y <= x) ? ( ++x ) : ( y += ++x );
printf("%d %c %d %c", x, y, y, z);</pre>
```

7. Što će se ispisati obavljanjem sljedećeg programskog odsječka:

```
int a = 3, b = 5, c = 9, d;
d = a + (b+=c);
printf("%d %d %d %d", a, b, c, d);
```

# Rješenja

### 6.

```
Prvo se izračunava y \le x \to 0 Budući je rezultat "laž", izraz (x + + x) se uopće ne izračunava! Izračunava se samo (x + + x), a zatim se rezultat tog izraza pridružuje varijabli z. Zbog prefiksnog oblika ++ operatora, varijabla x se prvo uvećava za 1, a zatim se njena vrijednost dalje koristi u izrazu. Uvećana vrijednost varijable x je 3. x + + x + y + y + y + y + z Konačno, x = 3, y = 4 (odnosno 52), z = 4 (odnosno 52) Ispisat će se: 3 4 52 4
```

#### 7.

```
Prvo se izračunava (b+=c) \rightarrow b=14, rezultat cijelog izraza (b+=c) je 14 d = a + 14, tj. d = 17 lspisat će se:

3 14 9 17
```

Svoja rješenja ostalih zadataka provjerite izvođenjem programa na vlastitim računalima.