

Rješenja testa s predavanja 27. travnja 2006.

1. Nadopišite sljedeći odsječak programa. S dvije **for-petlje** (jedna unutar druge) treba ispisati sve članove matrice (svaki red matrice u svoj redak na zaslonu). Članovima matrice **mora se pristupati preko pokazivača p**:

```
int i, j, x[3][4] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
int *p = &x[0][0];
for (i = 0; i < 3; i++) {
    for (j = 0; j < 4; j++)
        printf("%d ", *(p + i*4 + j));
    printf("\n");
}
```

2. Što će se ispisati sljedećim odsječkom programa:

```
int a = 1, b = 5;
int *pa = &a, *pb = &b, *p;
p = pa;
*pa = 10;
*p = 20;
p = &b;
printf("%d %d %d", a, b, *pa + *pb + *p);
```

20 5 30 (format ispisa nije bitan)

1. Nadopišite sljedeći odsječak programa. Jednom **for-petljom** treba ispisati članove glavne dijagonale matrice a. Članovima matrice **mora se pristupati preko pokazivača p**:

```
int i, a[3][3] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
int *p = &a[0][0];
for (i = 0; i < 3; i++)
    printf("%d ", *(p + i*3 + i));
```

2. Što će se ispisati sljedećim odsječkom programa:

```
float x = 5.0f, y = 6.0f;
float *xp = &x, *yp = &y, *zp;
zp = xp;
*xp = 5.0f;
*yp = *yp + 2.0f;
printf("%f %f %f", x, y, *zp);
```

5.000000 8.000000 5.000000 (format ispisa nije bitan)

1. Nadopišite sljedeći odsječak programa. Jednom **for-petljom** treba učitati sve članove matrice mat (članove učitavati po retcima). Članovima matrice **mora se pristupati preko pokazivača p**:

```
int i, mat[2][3] = {0};
int *p = &mat[0][0];
for (i = 0; i < 6; i++)
    scanf("%d", p + i);
```

2. Što će se ispisati sljedećim odsječkom programa:

```
float x = 5.0f, y = 7.0f;
float *xp = &x, *yp = &y, *zp;
zp = xp;
*xp = x + 5.0f;
*yp = *xp + x + 3.0f;
printf("%f %f %f", x, y, *yp - *zp);
```

10.000000 23.000000 13.000000 (format ispisa nije bitan)