

6. Dodatne vježbe

1. Što će se ispisati programskim odsječkom:

```
int i;  
i = !0 <= 101 % 100;  
printf ("%d\n", i);  
i = !1 && !200 || !0 && !100;  
printf ("%d\n", i);  
i = (!1 && !0 || 100) + 'a' - 'A';  
printf ("%d\n", i);  
i = 'a' - 'A' + 18;  
printf ("%c %d\n", i, i);  
i = 10;  
printf ("%d\n", i==15);  
printf ("%d\n", i);
```

2. S tipkovnice u char varijablu `znak` učitajte jedan znak. Ukoliko je učitano veliko slovo, ispisati poruku "To je veliko slovo". Ukoliko je učitano malo slovo, ispisati poruku "To je malo slovo". Ukoliko je učitana znamenka 0-9, ispisati poruku "To je znamenka". Ako nije učitano ni slovo ni znamenka, ispisati poruku "To je neki drugi znak".
3. S tipkovnice u char varijable `z1` i `z2` učitajte po jedan znak. Ako neki od učitanih znakova nije heksadekadska znamenka (0-9, A-F, a-f), ispisati poruku "Nisu dobre znamenke" i završiti program. Inače, ispisati dekadski ekvivalent heksadekadskog broja čija je prva znamenka `z1`, a druga `z2`. Npr. ako su učitane znamenke `e` i `2`, treba ispisati 226.