

13. Dodatne vježbe

1. Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int polje[4] = {3, 6, 9, 12};
    int *p1, *p2, *p3;
    p1 = &polje[0];
    p2 = &polje[1];
    p3 = &polje[3];
    printf ("%d %d %d %d %d\n", *p1, *p2, *p3, *(p2 - 1), *p2 - 1);
    return 0;
}
```

2. Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int polje[4][2] = {3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24};
    int *p1, *p2, *p3;
    p1 = &polje[0][0];
    p2 = &polje[1][0];
    p3 = &polje[3][1];
    printf ("%d %d %d %d %d\n", *p1, *p2, *p3, *(p1 + 1), *p1 + 1);
    return 0;
}
```

3. Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int polje[3][2] = {3, 6, 9, 12, 15, 18};
    int *p = polje[0];
    int i1 = *p;
    int i2 = (*p)++;
    int i3 = *p;
    int i4 = *++p;
    int i5 = *p;
    int i6 = *p++;
    int i7 = *(p-1);
    int i8 = *p;
    printf ("%d %d %d %d %d %d %d %d\n", i1, i2, i3, i4, i5, i6, i7, i8);
    return 0;
}
```

4. Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int a = 2, x = 10;
    int *p = &a;
    x += *p * 3;
    printf ("%d %d\n", *p, x);
    return 0;
}
```

5. Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int polje[3][2] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
    int p* = &polje[1][1], i = 5;
    printf ("%d\n", *(p + --i));
    printf ("%d\n", *--p + --i;
    return 0;
}
```

6. Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int a = 10, b = 20, *c = &a, *d = &b;
    c = &b;
    d = &a;
    *c = *d + 5;
    *d = *c + 3;
    printf ("%d %d %d %d\n", a, b, *c+1, *d+1);
    return 0;
}
```

7. Što je neispravno u sljedećem programu:

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int a, b, *c = &a;
    short x, y = 10, *z = &x;
    c = &b;
    z = &y;
    *c = 20;
    *z = 30;
    c = &y;
    printf ("%d %d\n", *c, *z);
    return 0;
}
```

8. Nadopišite printf naredbu kojom će se ispisati članovi glavne dijagonale matrice x. Članovima matrice **mora** se pristupati preko pokazivača p:

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int x[4][4] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16};
    int *p = &x[0][0];
    printf("%d %d %d %d\n", ???);
    return 0;
}
```