

6. Dodatne vježbe

1. Što će se ispisati uz pomoć sljedećih naredbi (**napomena:** u svim naredbama 0 predstavlja znamenku nula, a ne slovo O)

```
char c = 'A' + '0';  
a. printf("%d\n", c);  
b. printf("%c\n", c);  
c. printf("%c\n", 'D' - 'A' + '0');  
d. printf("%d\n", 'D' - 'A' + '0');  
e. printf("%d\n", '7' - '5');  
f. printf("%f\n", '7' - (float)'5');  
g. printf("%c\n", '7' - 5);  
h. printf("%d\n", '0' % 10);  
i. printf("%f\n", 5.f - 5);  
j. printf("%f\n", 5.f - '5');
```

2. Napisati C program koji će s tipkovnice učitati cijeli broj x, a zatim na zaslon ispisati tekst "Istina je" ako je učitani broj u intervalu [1, 9] ili je u intervalu [80, 90].
3. Napisati C program koji će s tipkovnice učitati cijeli broj m, a zatim na zaslon ispisati tekst "Istina je" ako je učitani broj neparan pozitivan broj.
4. Napisati C program koji će na zaslon ispisati tekst "Istina je" ako uvjet iz 2. zadatka nije zadovoljen (napisati jedno rješenje uz korištenja operatora negacije i jedno rješenje bez korištenja operatora negacije).
5. Napisati C program koji će na zaslon ispisati tekst "Istina je" ako uvjet iz 3. zadatka nije zadovoljen (napisati jedno rješenje uz korištenja operatora negacije i jedno rješenje bez korištenja operatora negacije).
6. Napisati C program koji će s tipkovnice učitati dva znaka u varijable c1 i c2 tipa `char`. Ako su oba učitana znaka velika slova abecede (A-Z) i pri tome su oba znaka samoglasnici, ispisati tekst "Učitani znakovi su veliki samoglasnici".
7. Ispisati tekst "Barem jedan od znakova nije veliki samoglasnik" ako uvjet iz 6. zadatka nije zadovoljen (napisati jedno rješenje uz korištenja operatora negacije i jedno rješenje bez korištenja operatora negacije).
8. Napisati C program koji će s tipkovnice učitati znak. Ako je učitani znak malo slovo abecede ili znamenka, ispisati tekst "Istina je".

Rješenja svih zadataka provjeriti prevođenjem i testiranjem vlastitih programa!

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

1. Svoja rješenja provjerite obavljanjem navedenih naredbi u vlastitom C programu.

2.

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int x;
    scanf("%d", &x);
    if (x >= 1 && x <= 9 || x >= 80 && x <= 90) {
        printf("Istina je");
    }
    return 0;
}
```

3.

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int m;
    scanf("%d", &m);
    if (m > 0 && m % 2 != 0) {
        printf("Istina je");
    }
    return 0;
}
```

4.

```
if (!(x >= 1 && x <= 9 || x >= 80 && x <= 90)) {

ili

if ((x < 1 || x > 9) && (x < 80 || x > 90)) {
```

5.

```
if (!(m > 0 && m % 2 != 0)) {

ili

if (m <= 0 || m % 2 == 0) {
```

6.

```
#include <stdio.h>
int main () {
    char c1, c2;
    scanf("%c%c", &c1, &c2);
    if ((c1 == 'A' ||
        c1 == 'E' ||
        c1 == 'I' ||
        c1 == 'O' ||
        c1 == 'U')
        &&
        (c2 == 'A' ||
        c2 == 'E' ||
        c2 == 'I' ||
        c2 == 'O' ||
        c2 == 'U')) {
        printf("Ucitani znakovi su veliki samoglasnici");
    }
    return 0;
}
```

7.

```
if (!(c1 == 'A' ||
      c1 == 'E' ||
      c1 == 'I' ||
      c1 == 'O' ||
      c1 == 'U')
    &&
    (c2 == 'A' ||
     c2 == 'E' ||
     c2 == 'I' ||
     c2 == 'O' ||
     c2 == 'U')) {
```

ili

```
if ( c1 != 'A' &&
     c1 != 'E' &&
     c1 != 'I' &&
     c1 != 'O' &&
     c1 != 'U'
    ||
     c2 != 'A' &&
     c2 != 'E' &&
     c2 != 'I' &&
     c2 != 'O' &&
     c2 != 'U') {
```

8.

```
#include <stdio.h>
int main () {
    char c;
    scanf("%c", &c);
    if (c >= 'a' && c <= 'z' || c >= '0' && c <= '9') {
        printf("Istina je");
    }
    return 0;
}
```