

2. Dodatne vježbe

1. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen broj -17.84375_{10} . Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
2. U registru od 32 bita upisan je broj $BE\ 70\ 00\ 00_{16}$. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa `float`. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
3. U registru od 32 bita upisan je broj $43\ 00\ 20\ 00_{16}$. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa `float`. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
4. U registru od 32 bita upisan je broj $3\ 01\ 22\ 40\ 00\ 00_8$. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa `float`. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
5. U registru od 32 bita upisan je broj $3\ 77\ 40\ 00\ 00\ 00_8$. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa `float`.
6. U registru od 32 bita upisan je broj $7F\ C0\ 00\ 00_{16}$. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa `float`.
7. U registru od 32 bita upisan je broj $80\ 00\ 00\ 3F_{16}$. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable:
 - a. `signed int i;` /* uz pretpostavku da int koristi 4 okteta */
 - b. `unsigned int j;` /* uz pretpostavku da int koristi 4 okteta */
 - c. `float x;`

Rezultate napisati u dekadskom brojevnom sustavu.

8. Napisati sadržaje registara u kojima je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijabli `x` i `y` nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x, y;  
x = 0.;  
y = -3.75 / x;
```

Sadržaje registara napisati u heksadekadskom obliku.

9. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijable `x` nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x;  
x = 0.;  
x = x / x;
```

Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.