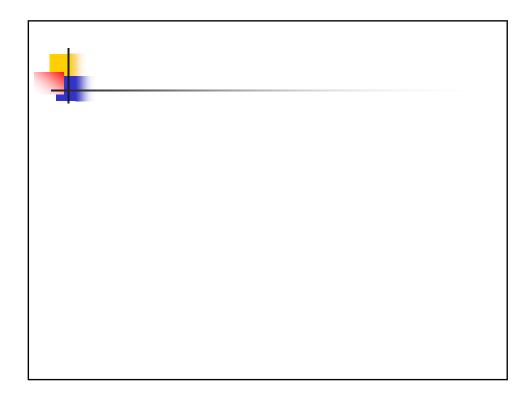


Što će se ispisati sljedećim programskim odsječkom:

```
int a[3], i;
for (i=0; i<7; i++) a[i/3]=i+2;
for (i=2; i>=0; i--)
printf("%d\n", a[i]);
```



```
int a[3], i;
  for (i=0; i<7; i++) a[i/3]=i+2;
  for (i=2; i>=0; i--)
    printf("%d\n", a[i]);

Napomena:
a[0/3]=a[0]=2;
a[1/3]=a[0]=3;

7
```

4

Zadatak 2

a[2/3]=a[0]=4; a[3/3]=a[1]=5; a[4/3]=a[1]=6; a[5/3]=a[1]=7; a[6/3]=a[2]=8;

- Učitati veličinu 1 <= n <= 10 jednodimenzionalnog cjelobrojnog polja a
- Učitati elemente polja a
- Pronaći i ispisati najveći broj u polju

```
#include<____>
#define MAXN 10

int main(){
    int a[MAXN], n, i, max;

    do{
        printf("Unesite velicinu polja: ");
        scanf("%d", &n);
    }
    while (_____);
```

```
#include<stdio.h>
#define MAXN 10

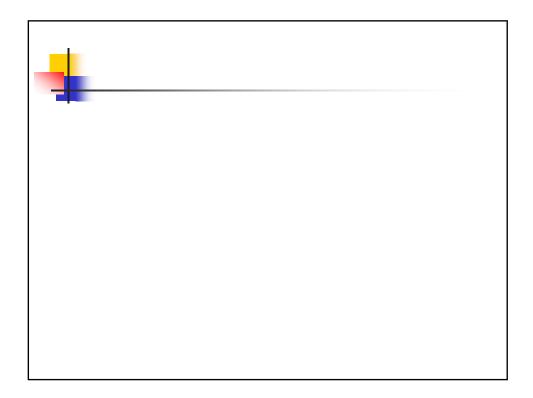
int main(){
    int a[MAXN], n, i, max;

    do{
        printf("Unesite velicinu polja: ");
        scanf("%d", &n);
    }
    while (n<1 || n>10);
```



• Što će se ispisati sljedećim programom:

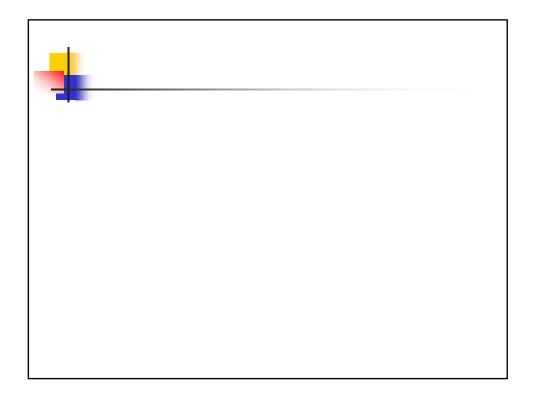
```
#include<stdio.h>
#define N 5
int main() {
  char polje[N+1]="ABCDE";
  int i=0;
  while (polje[i]) {
      printf("%c%c", polje[i], polje[N-1-i]);
      i++;
  }
  return 0;
}
```





Rješenje

• Što će se ispisati sljedećim programom:





- Napisati program koji učitava niz od 10 znakova i znak c.
- Ulazni niz promijeniti na način da se ispred svakog pojavljivanja samoglasnika koji je napisan malim slovom ubaci znak c.
- · Nakon promjene, niz treba ispisati.
- Zadatak riješiti bez korištenja naredbe if.



Nadopunite (1. dio)

4

Rješenje (1. dio)

```
int main() {
  char c,niz[20+1]; /*treba uzeti dovoljno veliki
    niz (ekstremni slučaj da su u nizu samo
    samoglasnici*/
int i,j,duljina=10;

printf("Upisite niz od 10 znakova, a zatim (bez
    razmaka) unesite i znak koji treba ubaciti
    ispred svakog samoglasnika\n");

for(i=0; i<duljina; i++)
    scanf("%c", &niz[i]);
scanf("%c", &c);</pre>
```



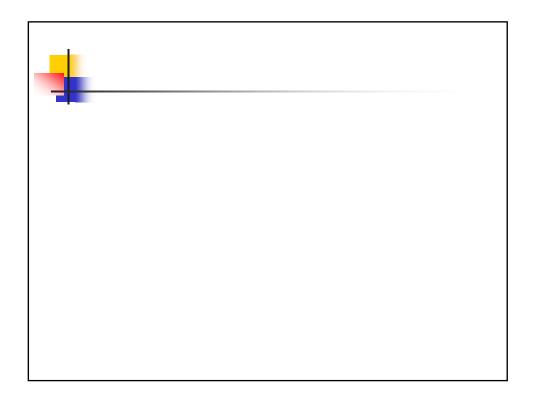
Rješenje (2. dio)

```
for(i=0; i<duljina ; i++) {</pre>
  switch(niz[i]){
   case 'a':case 'e': case 'i': case 'o': case 'u':
      /* pomak svih znakova udesno */
      for(j=duljina ; j>i ; j--)
            niz[j] = niz[j-1];
      niz[i] = c;
      duljina++; i++; /* budući da je sad
  samoglasnik pomaknut jedno mjestu udesno */
   break;
  }
for(i=0; i<duljina ; i++)</pre>
      printf("%c", niz[i]);
printf("\n");
return 0;
}
```



Što će se ispisati sljedećim programom:

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int f[6]={0,2,3}, i=3;
  do{
    f[i]=f[i-1]+f[i-2];
    printf("%d\n", f[i]);
    i++;
}while (i<6); return 0;
}</pre>
```





Rješenje

Što će se ispisati sljedećim programom:

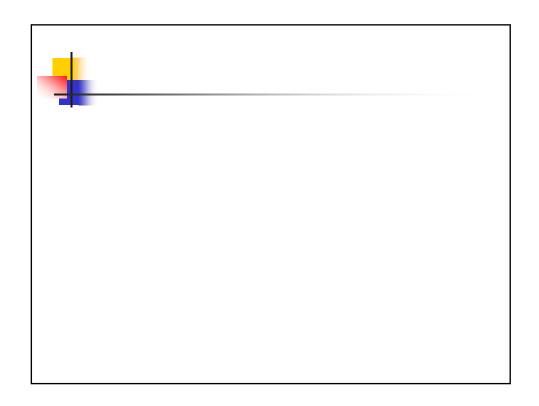
```
#include<stdio.h>
                                  Napomena:
int main(){
int f[6]={0,2,3}, i=3;
                                  f[0]=0
                                  f[1]=2
   f[i]=f[i-1]+f[i-2];
                                  f[2]=3
   printf("%d\n", f[i]);
                                  f[3]=f[2]+f[1]=5
   i++;
                                  f[4]=f[3]+f[2]=8
}while (i<6);</pre>
                                  f[5]=f[4]+f[3]=13
return 0;
                                  Rješenje:
                                  5
                                  8
                                  13
```



Zadatak 6

- Napisati program koji učitava pozitivni cijeli broj koji nema više od 8 znamenki.
 - Ako broj ima 5 znamenki, treba ispisati umnožak znamenki.
 - Ako broj ima 4 znamenke, treba ih redom oduzeti (prva znamenka-druga znamenka- treća znamenka-četvrta znamenka).
 - Ako broj ima 3 znamenke, treba ispisati broj bez središnje znamenke.
 - Ako broj ima 2 znamenke,treba ispisati broj koji čine obrnute znamenke učitanog broja.
 - Ako broj ima 1 znamenku, treba ispisati kvadrat te znamenke.
 - Ako broj ima više od 5 znamenki, potrebno je ispisati prve dvije znamenke učitanog broja.
- Napomena: zadatak riješiti bez korištenja if naredbe.

```
Napisati program koji učitava pozitivni
  Nadopunite
                         cijeli broj koji nema više od 8 znamenki...
#include <stdio.h>
int main()
int broj, znamenke[8]={0},i=0, brZnam=0, produkt=1;
  printf("Unesite broj: ");
  scanf("%d", &broj);
}while (
/* u polju znamenke na mjestu i je znamenka koja je
na mjestu i u učitanom broju*/
  do{
       znamenke[i]=broj%10;
      broj=broj/10;
       i++;
      brZnam++;
  }while (broj_____);
```



#include <stdio.h> int main() { int broj, znamenke[8]={0},i=0, brZnam=0, produkt=1; do{ printf("Unesite broj: "); scanf("%d", &broj); }while (broj<=0 || broj>9999999); /* znamenke[0] je najmanje znacajna znamenka tj. prva znamenka s desne strane */ do{ znamenke[i]=broj%10; broj=broj/10; i++; brZnam++; }while (broj!=0); // ili: while (broj>0)

```
    Ako broj ima 5 znamenki, treba ispisati umnožak znamenki.

    Ako broj ima 4 znamenke, treba ih redom oduzeti (prva znamenka-

        druga znamenka- treća znamenka-četvrta znamenka).
        Ako broj ima 3 znamenke, treba ispisati broj bez središnje
        znamenke.
switch (brZnam)
 case 5:
              for (i=0;___; ___) produkt*=znamenke[i];
              printf("%d", produkt);
 case 4:
             broj = znamenke[3]-znamenke[2]-
       znamenke[1]-znamenke[0];
              printf ("%d", broj);
 case 3:
             broj =
              printf ("%d", broj);
```



- Ako broj ima 2 znamenke,treba ispisati broj koji čine obrnute znamenke učitanog broja.
- Ako broj ima 1 znamenku, treba ispisati kvadrat te znamenke.
- Ako broj ima više od 5 znamenki, potrebno je ispisati prve dvije znamenke učitanog broja.

####