2. Dodatne vježbe

- 1. Dekadski broj 110 pretvoriti u oktalni broj:
 - a. direktno (uzastopnim dijeljenjem s 8)
 - b. indirektno, grupiranjem znamenaka binarnog broja
- 2. Dekadski broj 94 pretvoriti u heksadekadski broj:
 - a. direktno (uzastopnim dijeljenjem sa 16)
 - b. indirektno, grupiranjem znamenaka binarnog broja
- 3. Heksadekadske brojeve F2C i 4E napisati u obliku binarnih i oktalnih brojeva
- 4. Dekadski broj -9 pohraniti u registar od 5 bitova (tehnikom dvojnog komplementa). Rezultat prikazati kao
 - a. binarni broj
 - b. heksadekadski broj
 - c. oktalni broj
- 5. Koje vrijednosti poprimaju varijable a, b, c d, e, f nakon izvođenja sljedećeg programskog odsječka:

```
char a = 120;
unsigned char b = 120, c = 250;
short int d = 32000;
unsigned short int e = 32000, f = 65000;
a = a + 10;
b = b + 10;
c = c + 10;
d = d + 1000;
e = e + 1000;
f = f + 1000;
```

Svoje rješenje testirajte tako da programski odsječak, dopunjen naredbom za ispis vrijednosti varijabli na zaslon i ostalim nužnim naredbama, izvedete na svom računalu.

- Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u jednostrukoj preciznosti, pohranjen broj -17.78125₁₀. Sadržaj registra napisati u oktalnom i heksadekadskom obliku.
- 7. U registru od 32 bita upisan je broj C2 B0 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 8. U registru od 32 bita upisan je broj 43 00 20 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 9. U registru od 32 bita upisan je broj 3 01 22 40 00 00₈. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.
- 10. U registru od 32 bita upisan je broj 3 77 40 00 00 00₈. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float.

- 11. U registru od 32 bita upisan je broj 7F C0 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 12. U registru od 32 bita upisan je broj 80 00 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 13. U registru od 32 bita upisan je broj 00 68 00 00₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable tipa float.
- 14. U registru od 32 bita upisan je broj 80 00 00 01₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ukoliko registar služi za pohranu varijable:
 - a. signed int i;
 - b. unsigned int j;
 - c. float x;

Rezultate napisati u dekadskom brojevnom sustavu.

15. Napisati sadržaje registara u kojima je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u jednostrukoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijabli x i y nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x, y;
x = 0.f;
y = -3.75f / x;
```

Sadržaje registara napisati u heksadekadskom obliku.

16. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u jednostrukoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijable x nakon obavljanja sljedećih naredbi:

```
float x;
x = 0.f;
x = x / x;
```

Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

Rješenje: 156

Provjera: $1.8^2 + 5.8^1 + 6.8^0$

b) $110_{10} = 11011110_2$

Binarne znamenke grupirati po tri. PAZITI da se grupiranje obavi "s desna na lijevo":

$$1\ 101\ 110_2 = 156_8$$

Rješenje: 5E

Provjera: $5.16^1 + 14.16^0$

b) $94_{10} = 10111110_2$

Binarne znamenke grupirati po četiri. PAZITI da se grupiranje obavi "s desna na lijevo":

$$101 \ 1110_2 = 5E_{16}$$

3. Svaka heksadekadska znamenka pretvara se u četiri binarne:

F 2
$$C_{16}$$
 = 1111 0010 1100₂
4 E_{16} = 0100 1110₂

Heksadekadski broj se lako pretvara u oktalni: heksadekadski broj treba napisati kao binarni broj, zatim binarne znamenke grupirati u grupe po tri. PAZITI da se grupiranje obavi "s desna na lijevo":

F 2
$$C_{16}$$
 = 1111 0010 1100₂ = 111 100 101 100₂ = 7454₈
4 E_{16} = 0100 1110₂ = 01 001 110₂ = 116₈

4. $-9_{10} = 10111_2 = 17_{16} = 27_8$

5. Pri rješavanju ovakvih zadataka treba se sjetiti koji se najveći/najmanji brojevi mogu prikazati u varijablama određenih tipova podataka (to ovisi o broju bitova i o tome koristi li se tehnika dvojnog komplementa).

```
#include <stdio.h>
int main () {
    char a = 120;
    unsigned char b = 120, c = 250;
    short int d = 32000;
    unsigned short int e = 32000, f = 65000;
    a = a + 10;
    b = b + 10;
    c = c + 10;
    d = d + 1000;
    e = e + 1000;
    f = f + 1000;
    printf("%d %d %d %d %d %d %d ", a, b, c, d, e, f);
    return 0;
}
```

na zaslonu će se ispisati: -126 130 4 -32536 33000 464

6. Prvi bit za predznak se postavlja na P=1. Time je pitanje predznaka riješeno (upamtiti: u IEEE 754 formatu se ne koristi ništa što podsjeća na tehniku dvojnog komplementa!)

Sada treba odrediti karakteristiku i mantisu. Prvo pretvoriti broj u binarni oblik:

```
17.78125_{10} = 10001.11001_2
```

Normalizirati:

```
10001.11001_2 = 1.000111001 \cdot 2^4
BE = 4_{10} \Rightarrow K = 4 + 127 = 131_{10} = 10000011_2
M = 1.000111001
```

U 32-bitni registar prepisati P, K, te M (ali BEZ SKRIVENOG BITA!):

```
1 10000011 00011100100000000000000
```

Grupirati po tri znamenke s desna na lijevo

Grupirati po četiri znamenke s desna na lijevo

7. Varijable tipa float pohranjuju se prema IEEE 754 formatu jednostruke preciznosti

Odrediti predznak: P = 1, stoga je broj negativan.

Odrediti binarni eksponent:

```
K = 10000101_2 = 133_{10} \Rightarrow BE = 133 - 127 = 6
```

Odrediti mantisu (vratiti joj skriveni bit!):

Rezultat se dobije množenjem mantise s 2^{BE}

Ne zaboraviti negativni predznak (jer P=1)

Konačni rezultat: -88.0

- **8.** 128.125₁₀
- 9. -12.625_{10}
- **10.** K = 255, u mantisi su svi bitovi postavljeni na nulu. Radi se o prikazu beskonačnosti. Budući da je predznak P=1, konačno rješenje jest: -∞.
- **11.** K = 255, a u mantisi postoji jedan ili više bitova koji su postavljeni na jedinicu. U registru je prikazana vrijednost NaN (Not a Number).
- **12.** K = 0, a u mantisi su svi bitovi postavljeni na 0. Radi se o prikazu broja 0. Budući da je predznak P=1, konačno rješenje jest: -0.0.
- **13.** K = 0, a u mantisi postoje bitovi koji su postavljeni na jedan. Radi se o prikazu denormaliziranog broja.

Rezultat se dobije množenjem mantise s 2^{BE}

```
0.1101_2 \cdot 2^{-126} = 0.8125_{10} \cdot 2^{-126} \approx 9.55 \cdot 10^{-39}
```

- **14.** 80 00 00 $3F_{16} = 1000 0000 0000 0000 0000 0000 0011 1111$
 - a) Radi se o prikazu broja u tehnici dvojnog komplementa. Broj je negativan:

U registru je prikazan broj -2147483647

b) Radi se o prikazu broja u kojem se ne koristi tehnika dvojnog komplementa. Broj je pozitivan, unatoč tome što je prvi bit jedinica:

```
1000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001_2 = 2147483649_{10}
```

- c) Radi se o prikazu broja u IEEE 754 formatu: $\approx -1.4 \cdot 10^{-45}$
- **15.** Rezultat operacije je -∞. Rješenje jest: FF 80 00 00₁₆
- **16.** Rezultat operacije je NaN. Rješenje jest (jedno od mogućih): 7F CO OO OO₁₆