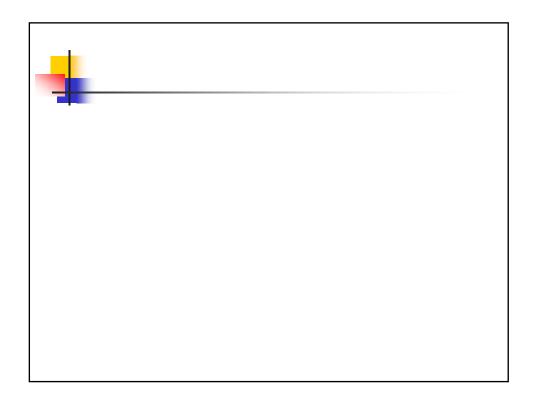


Zadatak 1 - Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main() {
   float *a;
   float b=1.48;
   a=&b;
   *a=10*b;
   printf("%5.2f\n", *a);
   printf("%5.2f", b);
   return 0;
}
```





Zadatak 1 - rješenje



Zadatak 2 - Što će se ispisati na ekran ako se na tipkovnici utipka **3** i **Enter**?

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int b=5, *pok;
  pok=&b;
  scanf("%d", pok);
  printf("%d\n", b);
  return 0;
}
```



Zadatak 2 - rješenje

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int b=5, *pok;
  pok=&b;
  scanf("%d", pok); /* preko naredbe scanf
  vrijednost se unosi na adresu (pokazivac) */
  printf("%d\n", b);
  return 0;
}

Rješenje:
  3
```



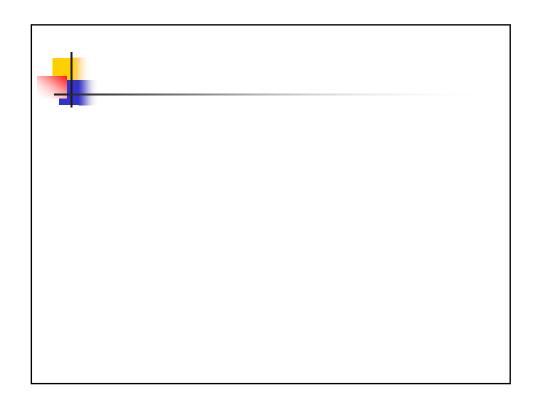
Zadatak 3 - Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int x=2, y, *p=&x;
  y=*p;
  printf("x=%d y=%d\n", x, y);
  return 0;
}
```

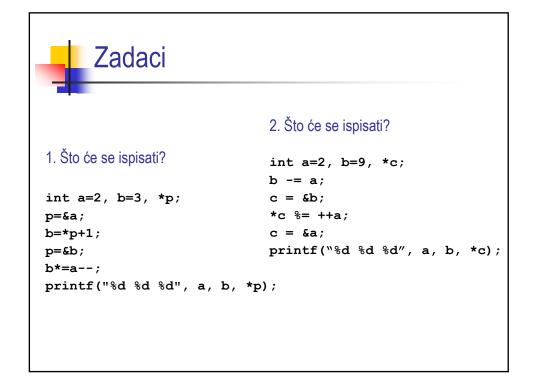


Zadatak 3 - rješenje

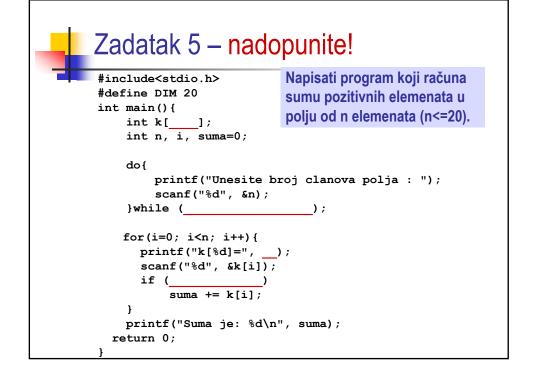
Rješenje: x=2 y=2



```
Zadatak 4 - Što će se ispisati?
#include<stdio.h>
int main(){
                                                                          Pokazivač koji
   int x=1, y=2, z[5]={0,3};
                                                                          se u programu
koristi kao
                   /* p je pokazivac na int */
   p=&x;
                   /* p pokazuje na x */
                                                                          brojač:
                   /* y=1 */
   y=*p;
                   /* x=0 */
    *p=0;
                                                                      ++(*br); // DA
   p=&z[0];
                   /* p pokazuje na z[0] */
                                                                      ++*br; // DA
    *p=*p+5;
                   /* z[0]=5 */
                                                                      (*br)++; // DA
                   /* z[0]=6 */
   *p+=1;
                                                                      *br++; // NE!
   ++*p;
                   /* kao: ++(*p) \rightarrow z[0]=7 */
   (*p)++;
                   /* z[0]=8 */
                   /* kao: *(p++) \rightarrow pokazivač je na z[1] */
    *p++;
   y=*p+1;
                   /* y=4
   printf("x=%d y=%d z[0]=%d z[1]=%d z[2]=%d\n", x, y, z[0], z[1], z[2]);
   return 0;
}
                                           Rješenje:
                                           x=0 y=4 z[0]=8 z[1]=3 z[2]=0
```



```
Rješenja
                              2. Što će se ispisati?
1. Što će se ispisati?
                              int a=2, b=9, *c;
                              b -= a;
                                       //b=7
int a=2, b=3, *p;
                              c = \&b;
                              *c %= ++a; // a=3 b=7%3=1
p=&a;
b=*p+1; //b=3
                              c = &a;
                              printf("%d %d %d", a, b, *c);
p=&b;
b*=a--; // b=6, a=1
printf("%d %d %d", a, b, *p);
                                                Rješenje:
                                                3 1 3
  Rješenje:
  166
```





Zadatak 5 - rješenje

```
Napisati program koji računa
#include<stdio.h>
#define DIM 20
                           sumu pozitivnih elemenata u
int main(){
                           polju od n elemenata (n<=20).
    int k[DIM];
    int n, i, suma=0;
    do{
        printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while (n<1 || n>DIM);
   for(i=0; i<n; i++){
     printf("k[%d]=", i);
      scanf("%d", &k[i]);
      if (k[i] > 0)
          suma += k[i];
   printf("Suma je: %d\n", suma);
  return 0;
```



Zadatak 5A – nadopunite!

```
#include<stdio.h>
#define DIM 20
                            Pristupajte članovima polja
int main(){
                            preko pokazivača!
    int k[DIM];
    int n, i, suma=0;
        printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while (n<1 || n>DIM);
   for(i=0; i<n; i++){
      printf("k[%d]=", i);
      scanf("%d", ____);
if ( ____> 0)
                                   // scanf("%d", &k[i]);
                                  // if (k[i] > 0)
          suma +=
                                  // suma += k[i];
  printf("Suma je: %d\n", suma);
  return 0;
```



Zadatak 5A - rješenje

```
#include<stdio.h>
#define DIM 20
                          Pristupajte članovima polja
int main(){
                          preko pokazivača!
    int k[DIM];
    int n, i, suma=0;
                           // ili:
    int *p = &k[0];
                                     int *p = k;
    do{
       printf("Unesite broj clanova polja : ");
        scanf("%d", &n);
    }while (n<1 || n>DIM);
   for(i=0; i<n; i++) {
     printf("k[%d]=", i);
      scanf("%d", p+i);
                                 // scanf("%d", &k[i]);
        if (*(p+i) > 0)
                                 // if (k[i] > 0)
          suma += *(p+i);
                                 // suma += k[i];
   printf("Suma je: %d\n", suma);
  return 0;
```



Zadatak 6 – Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
int main() {
   int i, x[4];

   for(i=0; i<4; i++)
        x[i]=i*2;
   for(i=0;i<4; i++)
        printf("%d\n", x[i]);
   return 0;
}</pre>
```

4

Zadatak 6 – rješenje

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int i, x[4];

for(i=0; i<4; i++)
    x[i]=i*2;
for(i=0;i<4; i++)
    printf("%d\n", x[i]);
  return 0;
}</pre>
Rješenje:

2
4
6
```



Zadatak 6A

Pristupajte članovima polja preko pokazivača!

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int i, x[4];
  int *p=__;
  for(i=0; i<4; i++)
    __=i*2;
  for(i=0;i<4; i++)
    printf("%d\n",___); // x[i]
  return 0;
}</pre>
```



Zadatak 6A - rješenje

Pristupajte članovima polja preko pokazivača!



Zadatak 7

• Što će se ispisati?



Zadatak 7 - rješenje

• Što će se ispisati?

polje = 2 5 6 *p=5



Zadatak 8 – Što će se ispisati?

```
#include<stdio.h>
#define MAX 4
int main() {
  int m[MAX] [MAX] = { {1,2}, {3,4}, {5,6} };
    int *p=&m[0][0], suma=0;
  int i,j;
  for (i=0; i<MAX; i++) {
      for (j=0; j<MAX; j++) {
        if (*(p+i*MAX+j) %2 == 0)
            suma += *(p+i*MAX+j);
      }
    }
  printf("%d\n", suma);
return 0;
}</pre>
```



Zadatak 8 – rješenje

```
#include<stdio.h>
#define MAX 4
int main(){
int m[MAX][MAX] = \{\{1,2\},\{3,4\},\{5,6\}\};
   int *p=&m[0][0], suma=0;
   int i,j;
   for (i=0; i<MAX; i++){</pre>
      for (j=0; j<MAX; j++){</pre>
        if (*(p+i*MAX+j) %2 == 0) //m[i][j] paran?
           suma += *(p+i*MAX+j); // suma += m[i][j]
   }
   printf("%d\n", suma);
return 0;
                                    Rješenje:
}
                                    12
```