- Название сайта: Мишка.
- Домен: нет.

## 1. Общие технические требования

- <u>1.1.</u> Сетка: определена в макете.
- 1.2. Адаптивность сетки: мобильная, планшетная и десктопная версии («фикс» или «резина»).
- 1.3. Адаптивность графики: ретинизация, векторные изображения.
  1.4. Используемая методология: БЭМ.
  1.5. Используемый препроцессор: Less или Sass.

- <u>1.6.</u> Используемый инструмент автоматизации: Grunt или Gulp.
- 1.7. Используемые фреймворки: нет.
- 1.8. Кроссбраузерность: Chrome, Firefox, Opera, Safari, Edge и IE11. 1.9. Типографика: частично определена в макете (прочее на усмотрение разработчика).
- <u>1.10.</u> Используемый шрифт: Open Sans.

## 2. Пояснения для учащихся

- 2.1. Обязательными к вёрстке являются все 3 страницы (главная страница, страница с формой, страница каталога).
- 2.2. В макетах есть скрытые слои со всплывающими окнами. Такие слои выделены красным цветом в панели слоёв Photoshop.
- 2.3. Макеты верстаются постепенно: сначала мобильная версия, далее от мобильной версии к планшетной, а затем и к десктопной.
- 2.4. Готовить растровую и векторную графику для проекта не нужно, она будет добавлена в проект после вебинара «Препроцессоры и автоматизация».
- 2.5. Дополнительная ретиновая и адаптивная графика будет добавлена в проект после вебинара «Адаптивная графика».

# Требования к поведению блоков

#### 3. Все макеты

- 3.1. Между версиями (мобильная, планшетная, десктопная) сетка может быть как резиновой, так и фиксированной.
- 3.2. При фиксированной сетке контентная область центруется и не может быть уже макетной ширины.
- 3.3. Логотип на внутренних страницах это ссылка на главную страницу.
- 3.4. Графика в виде волнистых линий должна ограничиваться шириной контентной области.
- 3.5. Главное меню в мобильной версии появляется над шапкой сайта (в макете в панели слоёв Photoshop меню выделено красным цветом).
- 3.6. Мобильное меню может быть реализовано двумя способами:
  - реализация без JS;
  - о реализация с использованием JS.
- 3.7. При реализации без использования JS главное меню в мобильной версии должно быть всегда открыто, а иконка с крестиком — скрыта.
- 3.8. При реализации с использованием JS блок с главным меню в мобильной. версии должен открываться при нажатии на иконку «гамбургера». Когда меню открыто, иконка «гамбургера» заменяется на крестик. При нажатии на иконку с крестиком меню закрывается.
- 3.9. Все состояния элементов при наведении и нажатии указаны в макете mishka-styleguide.psd.

 3.10. Логотип Академии и ссылка HTML Academy в футере ведут на <u>лендинг</u> интенсива «Профессиональный HTML и CSS, уровень 2».

### 4. Главная

### Мобильная версия (mishka-index-mobile.psd):

- 4.1. Логотип состоит только из названия магазина «Мишка».
   4.2. В блоках «Предметы интерьера» и «Детские игрушки» ссылкой должен быть не текст, а весь блок. При нажатии должен осуществляться переход на соответствующие разделы каталога (страницы разделов реализовывать не
- 4.3. Кнопка заказа товара недели должна вызывать появление модального окна.
- 4.4. Блок «Отзывы»: пролистывание отзывов реализовывать не обязательно. Достаточной реализацией будут свёрстанный 1 отзыв и кнопки переключения
- 4.5. Кнопка в блоке «Отзывы» должна вести на страницу добавления отзыва (страницу добавления отзыва реализовывать не нужно).
- 4.6. Блок карты: необходимая реализация интерактивная карта (карты Google или Яндекса), ширина подстраивается под ширину вьюпорта (но не уже контентной ширины макета), на карте размещён маркер (может быть как кастомным, так и дефолтным), центр карты соответствует центру блока в макете.
- 4.7. Кнопка «Напишите нам» должна вести на страницу с формой обратной связи (страницу с формой обратной связи реализовывать не нужно). Планшетная версия (mishka-index-tablet.psd):
- 4.8. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.
- 4.9. В состав логотипа добавляются новые элементы.
- 4.10. Главное меню всегда открыто вне зависимости от его состояния на мобильной версии.

#### Десктопная версия (mishka-index-desktop.psd):

- 4.11. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.
- 4.12. В составе логотипа добавляются новые элементы.

### 5. Форма

- 5.1. На странице mishka-form-\*.psd не должно быть модального окна. Мобильная версия (mishka-form-mobile.psd):
- <u>5.2.</u> Должны быть реализованы кастомные элементы форм.
   <u>5.3.</u> У полей ввода телефона и почты должны быть указаны соответствующие типы для удобного заполнения с телефона.

### Планшетная версия (mishka-form-tablet.psd):

• 5.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

#### Десктопная версия (mishka-form-desktop.psd):

<u>5.5.</u> Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

### 6. Страница каталога

### Мобильная версия (mishka-catalog-mobile.psd):

- 6.1. Изображение и название товара являются ссылками на страницу с подробным описанием товара (страницу с подробным описанием товара реализовывать не нужно).
- 6.2. Иконка корзины должна вызывать появление модального окна.
- 6.3. В блоке видеоплеера «Процесс производства» необходимо реализовать контейнер для плеера с видеозаписью (скрипт видеоплеера на страницу добавлять не нужно, достаточно добавить только изображение из макета).
- Планшетная версия (mishka-catalog-tablet.psd): <u>6.4.</u> Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

### Десктопная версия (mishka-catalog-desktop.psd):

• 6.5. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.