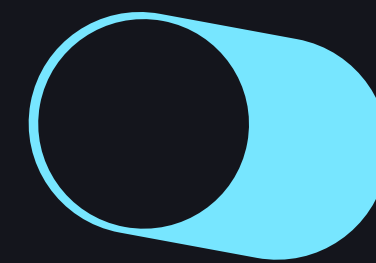


W



PRODUCT
DESIGNER

wanted



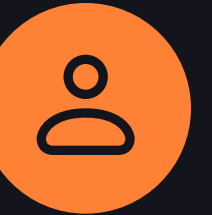
MAXIM BOBYLEV



hello.



● Бобылёв Максим Валентинович



● 02.11.2000, г. Москва

● Языки: RU / EN (B1)

● Product / Marketing Designer & Researcher

● Портфолио: m83-maxim.github.io/portfolio

● Telegram: [@acid_houseee](https://t.me/acid_houseee)



● WhatsApp: [+7 \(926\) 193-00-27](https://wa.me/79261930027)

● Email: m83.maxim@mail.ru

ОПЫТ РАБОТЫ (5 ЛЕТ): КЛАСТЕР ЛОМОНОСОВ / QLAB
КРЕМНИЕВАЯ ДОЛИНА / РЕНЕССАНС БАНК / ВРА
ТИНЬКОФФ / PASC PLUS / ROCKETCLASS / DRAFTER

ОБРАЗОВАНИЕ



ФИН. УНИВЕРСИТЕТ ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РФ

ПЕРИОД: СЕНТЯБРЬ 2019 - СЕНТЯБРЬ 2023 (МОСКВА, РОССИЯ)

ФАКУЛЬТЕТЫ:

- #ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И АНАЛИЗ БОЛЬШИХ ДАННЫХ
- #ИНФО. БЕЗОПАСНОСТЬ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМ



GEEKBRAINS

ПЕРИОД: СЕНТЯБРЬ 2019 - ДЕКАБРЬ 2020 (МОСКВА, РОССИЯ)

ФАКУЛЬТЕТЫ:

- #UI / UX DESIGNER
- #WEB-РАЗРАБОТЧИК



DIGITAL OCTOBER

ПЕРИОД: СЕНТЯБРЬ 2016 - МАРТ 2017 (МОСКВА, РОССИЯ)

НАПРАВЛЕНИЯ:

- #BLOCKCHAIN ТЕХНОЛОГИИ
- #SCALA PROGRAMMING LANGUAGE



ГБОУ ШКОЛА №2036

ПЕРИОД: СЕНТЯБРЬ 2008 - МАЙ 2019 (МОСКВА, РОССИЯ)

НАПРАВЛЕНИЯ:

- #ИНЖЕНЕРНЫЙ КЛАСС
- #УГЛУБЛЕННОЕ ИЗУЧЕНИЕ ИНОСТРАННЫХ ЯЗЫКОВ



ДОСТИЖЕНИЯ

ПРОВЕЛ СЕРИЮ ЛЕКЦИЙ В МГУ НА IT-БУТКЕМПЕ

ПЕРИОД: НОЯБРЬ 2023

ИНФО: ПОДЕЛИЛСЯ СВОИМ ДИЗАЙН ОПЫТОМ СО СТУДЕНТАМИ

СТАЛ РЕЗИДЕНТОМ КЛАСТЕРА ЛОМОНОСОВ

ПЕРИОД: ОКТЯБРЬ 2023

ИНФО: РАЗРАБОТАЛ СЕРИЮ IT-ПРОДУКТОВ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ
ВНУТРЕННИХ ПРОЦЕССОВ КЛАСТЕРА

РАБОТАЛ В СТАРТАПЕ ИЗ КРЕМНИЕВОЙ ДОЛИНЫ

ПЕРИОД: ЯНВАРЬ 2022

ИНФО: ПРИНЯЛ УЧАСТИЕ В РАЗРАБОТКЕ СИСТЕМЫ ПО СОЗДАНИЮ DAO
(ПРИВЛЕКЛИ С КОМАНДОЙ 10 МЛН\$ ВО ВТОРОМ РАУНДЕ ИНВЕСТИЦИЙ)

ПОБЕДА НА MOSCOW BLOCKCHAIN ХАКАТОН

ПЕРИОД: ФЕВРАЛЬ 2022

ИНФО: СПРОЕКТИРОВАЛ WEB3 ПЛАТФОРМУ ПО ГЕНЕРИРОВАНИЮ NFT

ОСНОВАЛ WEB-СТУДИЮ DRAFTER

ПЕРИОД: СЕНТЯБРЬ 2020

ИНФО: WEB-DEVELOPMENT / COMMERCIAL DESIGN / MARKETING



ПРОФИЛЬНЫЕ НАВЫКИ

HARD SKILLS: UI / UX, ДИЗАЙН ПРОДУКТА, РАЗРАБОТКА ИНТЕРФЕЙСОВ,
КОММЕРЧЕСКИЙ ДИЗАЙН, ПРОЕКТИРОВАНИЕ МОБ. ПРИЛОЖЕНИЙ,
SVG АНИМАЦИИ, БРЕНДИНГ, ЛОГОТИПЫ, ФИРМЕННЫЙ СТИЛЬ,
ДИЗАЙН ИССЛЕДОВАНИЯ, АНАЛИТИКА, МЕНЕДЖМЕНТ,
УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ, ЗНАНИЕ ВЕРСТКИ (HTML, CSS, JS)

APPS: FIGMA, ADOBE ILLUSTRATOR, JIRA, NOTION, SVGATOR, VS CODE



МОИ КАЧЕСТВА

SOFT SKILLS: ОТВЕТСТВЕННОСТЬ, РАБОТА В КОМАНДЕ, КРЕАТИВНОСТЬ,
ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ, СТРЕССОУСТОЙЧИВОСТЬ, УСИДЧИВОСТЬ,
ДОБРОЖЕЛАТЕЛЬНОСТЬ, САМОСТОЯТЕЛЬНОСТЬ, СДЕРЖАННОСТЬ,
ВЫСОКАЯ РАБОТОСПОСОБНОСТЬ, МОТИВАЦИЯ, АНАЛИТИЧЕСКОЕ
МЫШЛЕНИЕ, ГРАМОТНАЯ И РАЗНООБРАЗНАЯ РЕЧЬ

ПОРТФОЛИО

2024

2023



QMONITORING (QLAB)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (НОЯБРЬ 2023 - МАЙ 2024)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ МОНИТОРИНГА ПРОЦЕССА СТРОИТЕЛЬСТВА (ИИ);
- #УЛУЧШЕНИЕ КАЧЕСТВА И КОНТРОЛЯ ПРОЦЕССА СТРОИТЕЛЬСТВА.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Изучение основных статистических метрик в строительстве;
2. Сборка прототипа и разработка базы компонентов для создания адаптивного клиентского WEB-приложения;
3. Спроектированная система (возможности):
#видеонаблюдение, #сбор статистики прогресса строительства,
#отчеты об инцидентах на объектах, #типизация спецтехники.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



ОФИС ПЛЮС (КЛАСТЕР ЛОМОНОСОВ)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (ДЕКАБРЬ 2023 - ФЕВРАЛЬ 2024)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА НОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ КОВОРКИНГА КЛАСТЕРА;
- #СОЗДАНИЕ УДОБНОГО СЕРВИСА ПО БРОНИРОВАНИЮ КОВОРКИНГА.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика рынка автоматизации и учета помещений в коворкингах и различных бизнес комплексах;
2. Сборка прототипа и создание единой дизайн системы для кластера;
3. Спроектированная система (возможности):
#регистрация пользователей, #сбор и учет статистики доходности помещений, #интерактивная 2D карта для бронирования.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2024

2023



УМСОП (КЛАСТЕР ЛОМОНОСОВ)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (НОЯБРЬ 2023 - ЯНВАРЬ 2024)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ЧИСТОТЫ ПОМЕЩЕНИЙ НА БАЗЕ ИИ;
- #УЛУЧШЕНИЕ ПРОЦЕССА АВТОМАТИЗАЦИИ ОБНАРУЖЕНИЯ ОТХОДОВ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика способов автоматизации и контроля чистоты помещений в различных бизнес комплексах;
2. Сборка прототипа и создание единой дизайн системы для кластера;
3. Спроектированная система (возможности):
#видеонаблюдение, #сбор и анализ статистики чистоты помещений,
#мониторинг графиков уборки объектов, #типизация отходов.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



ANTI-FLYING DRONE SYSTEM (QLAB)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (СЕНТЯБРЬ 2023 - НОЯБРЬ 2023)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ ПО ОБНАРУЖЕНИЮ БПЛА НА БАЗЕ ИИ;
- #СОЗДАНИЕ НАДЕЖНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ПО КЛАССИФИКАЦИИ БПЛА.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика рынка систем защит по обнаружению БПЛА;
2. Сборка прототипа и разработка базы компонентов для создания адаптивного клиентского WEB-приложения;
3. Спроектированная система (возможности):
#видеонаблюдение, #классификация обнаруженных БПЛА,
#сбор отчетов об инцидентах и атаках летательных объектов.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2024

2023



ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН (CULTKICKS)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (МАРТ 2024 - АПРЕЛЬ 2024)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РЕДИЗАЙН ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА БРЕНДОВЫХ КРОССОВОК;
- #ПОВЫШЕНИЕ ПОКАЗАТЕЛЯ ПРОДАЖ ЗА СЧЕТ УЛУЧШЕНИЯ UX ЧАСТИ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Анализ рынка магазинов брендовой одежды;
2. Улучшение структуры сайта на основе проделанной аналитики;
3. Выявление задач в улучшении UX части и создание прототипа;
4. Разработка базы компонентов для проектирования магазина;
5. Создание UI части на базе существующего фирменного стиля.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



КРІ ПЛАТФОРМА (РЕНЕССАНС БАНК)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (ИЮНЬ 2023 - ИЮЛЬ 2023)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА ВНУТРЕННЕЙ КРІ ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ СОТРУДНИКОВ БАНКА;
- #УЛУЧШЕНИЕ ПОИСКА НАИБОЛЕЕ ЭФФЕКТИВНЫХ СОТРУДНИКОВ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Создание новой таблицы задач сотрудников по спринтам и баллам;
2. Сборка прототипа и разработка базы компонентов для создания адаптивного клиентского WEB-приложения;
3. Спроектированная система (возможности):
 - #добавление задач для сотрудников, #типизация задач по сложности и длительности выполнения, #отчеты по статистике прогресса задач.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2024

2023



LANDING PAGE (KZGREENTECH)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (ФЕВРАЛЬ 2024 - МАРТ 2024)

РОЛЬ: UI / UX DESIGNER & ВЕРСТАЛЬЩИК

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #СОЗДАНИЕ LANDING PAGE (УМНАЯ СОРТИРОВКА ОТХОДОВ);
- #УЛУЧШЕНИЕ ПРОЦЕССОВ СОРТИРОВКИ ОТХОДОВ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Улучшение структуры сайта на основе проделанной аналитики;
2. Выявление задач в улучшении UX части и создание прототипа;
3. Разработка базы компонентов для LANDING PAGE;
4. Создание UI части на базе нового фирменного стиля;
5. SVG анимации и верстка сайта.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



СИСТЕМА УЧЕТА СПЕЦТЕХНИКИ (GROSS)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (МАЙ 2023 - ИЮНЬ 2023)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ УЧЕТА СПЕЦТЕХНИКИ И СБОРА СТАТИСТИКИ (ИИ);
- #ПОВЫШЕНИЕ ПОКАЗАТЕЛЯ РАЗГРУЗКИ СКЛАДОВ ЗА СЧЕТ WEB-APP.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Изучение основных метрик в контроле перемещений спецтехники;
2. Сборка прототипа и разработка базы компонентов для создания адаптивного клиентского WEB-приложения;
3. Спроектированная система (возможности):
#интерактивная карта перемещений спецтехники, #сбор статистики продаж / покупки спец.техники, #типизация и аналитика складов.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2023



CRYPTO EXCHANGER (JUST BIT)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (АВГУСТ 2023 - СЕНТЯБРЬ 2023)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РЕДИЗАЙН САЙТА КОМПАНИИ (ОБМЕН ВАЛЮТ WEB3);
- #УСКОРЕНИЕ ПРОЦЕССА ОБМЕНА ВАЛЮТ ЗА СЧЕТ НОВЫХ АЛГОРИТМОВ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Ресерч популярных web3 ресурсов по обмену валют;
2. Создание новой структуры сайта на основе проделанной аналитики;
3. Выявление задач в улучшении UX части и сборка прототипа;
4. Разработка базы компонентов для проектирования сайта;
5. Создание UI части на базе нового фирменного стиля.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



КОРПОРАТИВНЫЙ САЙТ (PACK PLUS)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (АВГУСТ 2023 - СЕНТЯБРЬ 2023)

РОЛЬ: UI / UX DESIGNER & ВЕРСТАЛЬЩИК

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #СОЗДАНИЕ КОРПОРАТИВНОГО САЙТА (УПАКОВКА ГРУЗОВ);
- #ПРИВЛЕЧЕНИЕ КЛИЕНТОВ ЗА СЧЕТ НОВОГО WEB-РЕСУРСА КОМПАНИИ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Анализ рынка упаковочных компаний;
2. Создание новой структуры сайта на основе проделанной аналитики;
3. Выявление задач в улучшении UX части и сборка прототипа;
4. Разработатка базы компонентов для проектирования сайта;
5. Создание UI части и верстка макетов.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2023



РАЗРАБОТКА БРЕНДА (ТВОЙ ПРОКАТ)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (НОЯБРЬ 2023 - ДЕКАБРЬ 2023)

РОЛЬ: PRODUCT DESIGNER

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РАЗРАБОТКА БРЕНДБУКА (АВТОПРОКАТ ПО ВСЕЙ СТРАНЕ);
- #СОЗДАНИЕ НОВОГО ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОГО БРЕНДА НА РЫНКЕ АВТО УСЛУГ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика рынка проката авто в России;
2. Разработка логотипа компании;
3. Создание фирменного стиля;
4. Проектирование UI части сайта на базе нового фирменного стиля.
5. Создание дизайн-макета главной страницы LANDING PAGE;

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН (DANIIL SHULIKO)

ТИП: ПРОЕКТНАЯ РАБОТА (СЕНТЯБРЬ 2023 - ОКТЯБРЬ 2023)

РОЛЬ: UI / UX DESIGNER & ВЕРСТАЛЬЩИК

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

- #РЕДИЗАЙН ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА (ЛИМИТИРОВАННЫЕ КРОССОВКИ);
- #ПОВЫШЕНИЕ ПОКАЗАТЕЛЯ ПОКУПОК ЗА СЧЕТ УЛУЧШЕНИЯ UX ЧАСТИ.

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика различных интернет-магазинов одежды;
2. Создание новой структуры сайта на основе проделанной аналитики;
3. Выявление задач в улучшении UX части и создание прототипа;
4. Разработатка базы компонентов для проектирования сайта;
5. Создание UI части и верстка макетов.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2023

2022



BUSINESS PROCESS AUDIT

ТИП: РАБОТА В КОМПАНИИ (ФЕВРАЛЬ 2023 - ДЕКАБРЬ 2023)

ДОЛЖНОСТЬ: PRODUCT / MARKETING DESIGNER

О КОМПАНИИ:

#BPA - АУДИТ БИЗНЕС ПРОЦЕССОВ

(ИННОВАЦИОННЫЕ IT-РЕШЕНИЯ В СФЕРЕ АВТОМАТИЗАЦИИ БИЗНЕСА)

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика рынка услуг в сфере автоматизации бизнес процессов;
2. Исследования в области UX проектирования CRM систем;
3. Проектирование многофункциональных WEB-приложений;
4. Сбор и аналитика пользовательского фидбека после тестирований;
5. Разработка коммерческих WEB-сайтов и фирменных стилей.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



SUPERDAO

ТИП: РАБОТА В КОМПАНИИ (ЯНВАРЬ 2022 - ИЮНЬ 2022)

ДОЛЖНОСТЬ: PRODUCT / MARKETING DESIGNER

О КОМПАНИИ:

#SUPERDAO - СТАРТАП ИЗ КРЕМНИЕВОЙ ДОЛИНЫ СОЗДАЮЩИЙ DAO
(ДЕЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЕ АВТОНОМНЫЕ ОРГАНИЗАЦИИ)

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика рынка WEB3 платформ по разработке DAO;
2. Выявление задач в улучшении UX части и сборка прототипа;
3. Разработка базы компонентов для проектирования платформы;
4. Создание дизайн макетов клиентского WEB-приложения;
5. Редизайн LANDING PAGE на базе фирменного стиля компании.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2021

2020



ROCKETCLASS

ТИП: РАБОТА В КОМПАНИИ (СЕНТЯБРЬ 2021 - ДЕКАБРЬ 2021)

ДОЛЖНОСТЬ: PRODUCT / MARKETING DESIGNER

О КОМПАНИИ:

#ШКОЛА ОЛИМПИАДНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ
(WEB-ПЛАТФОРМА ПО ИЗУЧЕНИЮ ЯЗЫКОВ И РЕШЕНИЮ ЗАДАЧ)

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика рынка услуг онлайн образования;
2. Исследования в области UX проектирования LMS систем;
3. Проектирование дизайн-макетов новой платформы;
4. Сбор и аналитика пользовательского фидбека после тестирований;
5. Создание коммерческих презентаций по услугам школы.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)



DRAFTER

ТИП: РАБОТА В КОМПАНИИ (СЕНТЯБРЬ 2020 - МАЙ 2021)

ДОЛЖНОСТЬ: MARKETING DESIGNER

О КОМПАНИИ:

#СТУДИЯ РАЗРАБОТКИ СОВРЕМЕННЫХ IT-РЕШЕНИЙ
(WEB-DEVELOPMENT / COMMERCIAL DESIGN / MARKETING)

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Аналитика и прототипирование дизайн макетов WEB-приложений;
2. Создание и подробное изучение пользовательских путей;
3. Исследования в области UX проектирования CRM систем;
4. Создание коммерческих WEB-сайтов и брендов;
5. Разработка логотипов и фирменных стилей.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)

ПОРТФОЛИО

2019



ТИНЬКОФФ

ТИП: РАБОТА В КОМПАНИИ (МАЙ 2019 - СЕНТЯБРЬ 2019)

ДОЛЖНОСТЬ: СПЕЦИАЛИСТ ПО УСЛУГАМ БАНКА

О КОМПАНИИ:

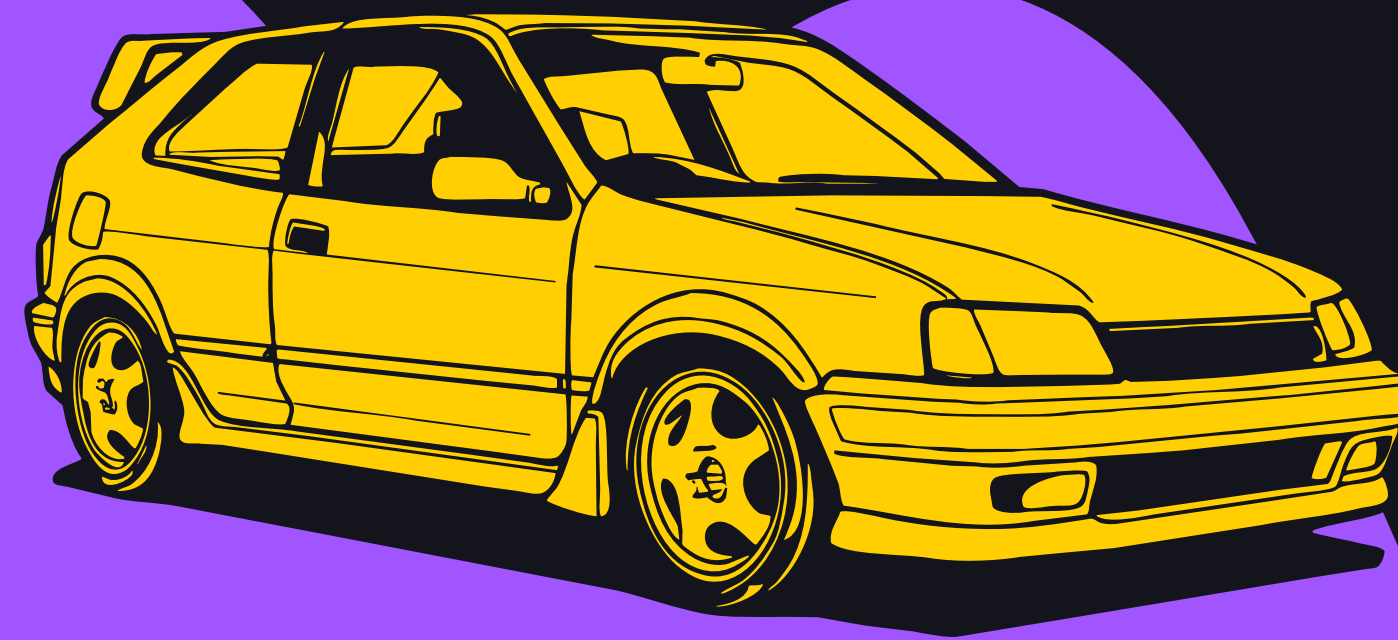
#«Т-БАНК» - РОССИЙСКИЙ КОММЕРЧЕСКИЙ ОНЛАЙН БАНК
(ДО 5 ИЮНЯ 2024 ГОДА «ТИНЬКОФФ БАНК»)

МОИ ЗАДАЧИ:

1. Консультация клиентов по любым вопросам;
2. Аналитика обращений пользователей банковской платформы;
3. Сбор и обработка жалоб клиентов банк-приложения;
4. Поиск наилучших решений инцидентов;
5. Обработка обращений клиентов по горячей линии.

ССЫЛКА НА ПРОЕКТ: [СМОТРЕТЬ ПРОЕКТ](#)





m83-maxim.github.io/portfolio

m83-maxim.github.io/portfolio

m83-maxim.github.io/portfolio

m83-maxim.github.io/portfolio

FOR HR
WITH ⚡3

