Курс по Roblox Studio направлен на изучение алгоритмов в игровой форме.

В будущем, полученные знания, студент сможет применить на высокоуровневых языках программирования, таких как C#/C++, Python, PHP и т. д.

Обучение состоит из 3 семестров, в среднем по 15 занятий, каждая тема раскрывает новые возможности ООП, способного воплотить любые идеи, которые уместятся в корпус системного блока.

После первого семестра ученик освоит язык Lua, который позволит писать скрипты в играх, например: Roblox Studio, Mincraft, GTA San Andres, World Of Warcraft и т. д., далее речь может идти уже о программах и сайтах.

Программа первого семестра:

1. Первый урок в Roblox Studio: Знакомство с базовыми принципами платформы:
2. Строим крепость, изучаем **Workspace** (рабочее пространство), **Camera** (камера), **Terrain** (ландшафт) и **Baseplate** (базовая плита), **Properties** (свойства);
3. Освещение для дома: **Lighting, Appearance** – внешний вид;
4. Убежище, мельница и зомби: Model, инструменты **Create**;
5. Остров: изучение ландшафта;
6. Контрольная работа №1.
7. Знакомство с средствами разработки: создаём светофор: Time, while, print;
8. Дорога в светлое будущие: **for, math.random, Instance, color;**
9. Лабиринт с эффектами: while, if, else;
10. Препятствия: **FindFirstChild**, **Touche, Connect, Block, Position;**
11. 3 Печки: ClickDetector, MaxActivationDistance, **Vector3, wait;**
12. Контрольная работа №2.
13. Дверь: SetPrimaryPartCFrame, CFrame, Angles, math.rad;
14. Собери монетки: GetService, PlayerAdded, leaderstats;
15. Сапёр: **SurfaceGui,**  **TextLabel, Scale, Offset, AnchorPoint, TextScaled, Disconnect, return, Transparency, ReplicatedStorage;**
16. Контрольное работа №3.