

Praktische Programmieraufgabe JavaScript

Entwickeln Sie eine Changelog-Ansicht

Gegeben sind die Klassen "Entry" und "EntryStore". Die Klasse Entry enthält die Felder "title", "text" und "date". Die Klasse EntryStore enthält mehrere Instanzen der Klasse Entry. Sie soll um eine Funktion erweitert werden, mit der es möglich ist, im Text der Entry-Objekte nach einem Begriff zu suchen. Der Rückgabewert der Funktion soll eine nach dem Datum geordnete Liste aus Entry-Objekten sein, welche dieses Suchwort im Feld "text" beinhalten.

Die Vorgegebene Webseite enthält ein Suchfeld und einen Suchbutton. Ziel ist es bei Knopfdruck auf den Button "Suchen" den EntryStore zu erzeugen, und nach dem eingegebenen Text zu suchen. Die Ergebnisse sollen dann grafisch unterhalb des Eingabe-Feldes angezeigt werden.

Als Hilfsmittel existiert die Funktion createEntryStore() welche einen bereits mit Entry-Objekten gefüllten EntryStore zurückgibt. Es ist erlaubt, optional jQuery zu verwenden.

Beispiel-Darstellung:

verfügbar	Suchen	
Suchergebnisse		
20.10. gc21350		
Neue Version 2.0 Beta1 wurd	le veröffentlicht	
DiLoc 2.0 wurde komplett rund	erneuert und modernisiert. Die Startseite wurde komplett	
üherarheitet und ermöglicht n	un wichtige Informationen übersichtlich darzustellen, Alle Modul	0
•	largestellt. Dies bietet viele Vorteile: Schneller Wechsel zwische	:n
Modulen ist möglich und, man i	st jedes Mal wieder dort wo man das Modul verlassen hat. DiLoc	
2.0 ist jetzt mehrsprachia. Vo	rerst stehen Englisch und Deutsch als Sprachen verfügbar.	
	und Gerätemanager sind jetzt mit Tabs getrennt, dies vereinfach	.+
, , ,		
das Wechseln von einer Kompo	nente auf die andere. Es ist jetzt auch möglich eine Liste	
deaktivierter Geräte zu expor	tieren. Es ist jetzt möglich deaktivierte Geräte wieder zu	
aktivieren.		
	le venöffentlicht	
Neue Vension 2 O Reto7 wund		
Neue Version 2,0 Beta7 wurd		
	t verfügbar und kann aktiviert werden. SyncManager Performanc	ė

Beachten sie bitte bei der Entwicklung folgende Aspekte:

- Erweiterbarkeit der Klasse(n)
- Sauberes Design/Wiederverwendbarkeit
- Dokumentation von Klassen, Attributen und Methoden
- Gut strukturierte Darstellung der Such-Ergebnisse

Bearbeitungsdauer: 30 Minuten

Praktische Programmieraufgabe JavaScript.docx, 27.11.2020

Seite 1 von 1