

Урок 12. Средства разработки в Java



Agenda

- Системы автоматической сборки
- Юнит-тестирование
- Логирование











Ant - императивная система автоматической сборки проекта.

Был создан как <u>замена make скриптам</u> **15 лет назад!**



Ant - императивная система автоматической сборки проекта.

Был создан как <u>замена make скриптам **15 лет назад!**</u>

Основывается на

- xml-сценариях
- целях (target) напр. compile, clean, deploy
- заданиях (task) напр. javac, copy, replace



Ant - императивная система автоматической сборки проекта

Плюсы

- позволяет полностью управлять сборкой проекта (компиляцией, тестами, деплоем и тп)
- можно копировать библиотеки
- платформо-независимый



Q:

А может ли Ant помочь в управлении библиотеками?

A:

Не может,

потому что Ant это лишь система автоматической сборки!



Ant - императивная система автоматической сборки проекта

Плюсы

- позволяет полностью управлять сборкой проекта (компиляцией, тестами, деплоем и тп)
- можно копировать библиотеки
- платформо-независимый

Минусы

- слишком громоздкий xml
- не позволяет управлять зависимостями на другие библиотеки



Ant - императивная система автоматической сборки проекта

Плюсы

- позволяет полностью управлять сборкой проекта (компиляцией, тестами, деплоем и тп)
- можно копировать библиотеки
- платформо-независимый

Минусы

- слишком громоздкий xml
- не позволяет управлять зависимостями на другие библиотеки



Да, да, есть адская смесь Ant + Ivy....



Ant - императивная система автоматической сборки проекта

Плюсы

- позволяет полностью управлять сборкой проекта (компиляцией, тестами, деплоем и тп)
- можно копировать библиотеки
- платформо-независимый

Минусы

- слишком громоздкий xml
- не позволяет управлять зависимостями на другие библиотеки



Да, да, есть адская смесь Ant + Ivy....

Кому то даже нравится ;)



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

Основывается на

- xml-декларациях. (файл pom.xml)
- конвенциях относительно структуры проекта
- системе плагинов (напр, clean, compile, test, deploy)
- системе репозиториев



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

Конвенция о структуре проекта

- src исходные файлы
 - o src/main исходные файлы для продукта (/java и /resources)
 - src/test исходные файлы для тестов (/java и /resources)



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

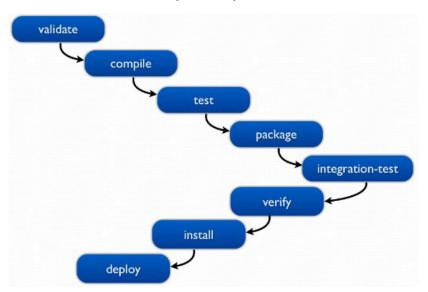
Конвенция о структуре проекта

- src исходные файлы
 - src/main исходные файлы для продукта (/java и /resources)
 - o src/test исходные файлы для тестов (/java и /resources)
- target скомпилированные maven файлы



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

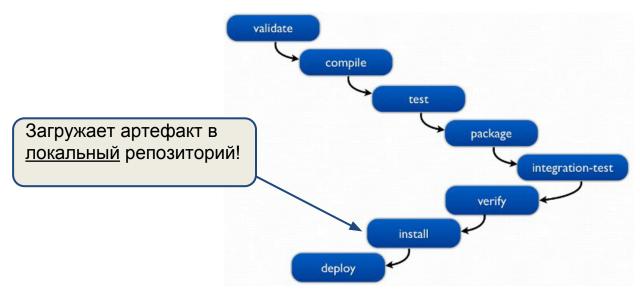
Стандартный жизненный цикл сборки проекта





Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

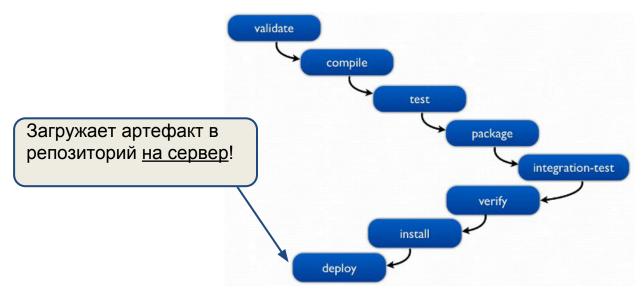
Стандартный жизненный цикл сборки проекта





Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

Стандартный жизненный цикл сборки проекта





Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

- Легко позволяет подключать зависимости на другие библиотеки (jar-файлы) используя <dependency>
- Позволяет публиковать свои библиотеки (jar-файлы) в репозиторий на сервер



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

Плюсы

- позволяет управлять сборкой проекта и <u>зависимостями</u>
- существует куча плагинов почти на все случаи жизни
- "конфигурации по конвенции"



Maven - декларативная система автоматической сборки проекта и управления зависимостями

Плюсы

- позволяет управлять сборкой проекта и <u>зависимостями</u>
- существует куча плагинов почти на все случаи жизни
- "конфигурации по конвенции"

Минусы

- не позволяет кастомизировать сборку <u>без создания плагина</u>
- ограничения при составлении зависимостей между модулями
- "конфигурации по конвенции"

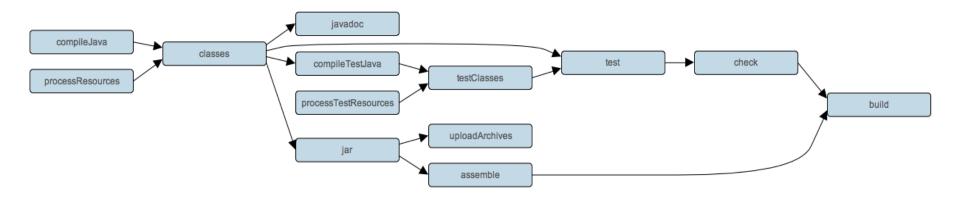


Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy



Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy

 Жизненный цикл сборки проекта представляет направленный ациклический граф





clean

Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy

- Жизненный цикл сборки проекта представляет направленный ациклический граф
- Используются инкрементальные сборки (собирать только то, что изменилось)



Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy

- Жизненный цикл сборки проекта представляет направленный ациклический граф
- Используются инкрементальные сборки (собирать только то, что изменилось)
- Используется система плагинов + можно писать свои скрипты



Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy

Плюсы

- позволяет <u>гибко</u> управлять сборкой проекта и <u>зависимостями</u>
- можно использовать доступные плагины и писать свои скрипты
- поддержка как Ant+Ivy, так и Maven



Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy

Плюсы

- позволяет <u>гибко</u> управлять сборкой проекта и <u>зависимостями</u>
- можно использовать доступные плагины и писать свои скрипты
- поддержка как Ant+Ivy, так и Maven

Минусы

- не так распространен как Maven
- немного сложнее для использования в типовом проекте...а может и нет;)



Gradle - система автоматической сборки проекта базирующаяся на Groovy

Плюсы

- позволяет <u>гибко</u> управлять сборкой проекта и <u>зависимостями</u>
- можно использовать доступные плагины и писать свои скрипты
- поддержка как Ant+Ivy, так и Maven

Минусы

- не так распространен как Maven
- немного сложнее для использования в типовом проекте...а может и нет;)

Скорее всего за **Gradle будущее** систем сборки Java



Юнит-тестирование позволяет автоматически проверять реализованную в проекте функциональность, проверяя каждый модуль (класс) по отдельности





Юнит-тестирование позволяет автоматически проверять реализованную в проекте функциональность, проверяя каждый модуль (класс) по отдельности

Текущие реализации в Java

- jUnit
- TestNG



Юнит-тестирование позволяет автоматически проверять реализованную в проекте функциональность, проверяя каждый модуль (класс) по отдельности

Текущие реализации в Java

- jUnit
- TestNG



jUnit - самая популярная библиотека модульного тестирования Java

- Каждый тест должен быть помечен аннотацией <u>@Test</u>
- Можно использовать <u>Mockito</u>, для создания моков



Логирование это мощный инструмент разработчика Java.

Системы логирования Java

- Java Logging API стандартное средство логирования Java
- Log4j самая популярная библиотека логирования
- Logback дальнейшее более продвинутое развитие log4j



Логирование это мощный инструмент разработчика Java.

Системы логирования Java

- Java Logging API стандартное средство логирования Java
- Log4j самая популярная библиотека логирования
- Logback дальнейшее более продвинутое развитие log4j
- SLF4j фасад позволяющий использовать log4j, logback и др



Логирование это мощный инструмент разработчика Java.

Системы логирования Java

- Java Logging API стандартное средство логирования Java
- Log4j самая популярная библиотека логирования
- Logback дальнейшее более продвинутое развитие log4j
- SLF4j фасад позволяющий использовать log4j, logback и др



Log4j популярная библиотека логирования Java

Конфигурируется при помощи

- XML
- JSON
- YAML



Log4j популярная библиотека логирования Java

- имеются разные уровни логирования (trace, debug, info, warn, error)
- можно записывать логи в файл или выводить на консоль



Home Work

- 1. Мигрировать проект Консольного Чата на систему Maven
- 2. Добавить логирование о подключении пользователей в файл
- Добавить юнит тесты чтобы проверить корректность взаимодействия между 2 потоками (producer & consumer) на сервере *

