



Урок 7.

Параметризация и обобщенное программирование (Generics)

Agenda

- Смысл обобщенного программирования
- Метасимвольные аргументы (wildcards)
- Ограниченные типы
- Обобщенные методы
- Иерархии обобщенных классов
- Стирание (erasure)
- Выведение типов и обобщения
- Сравнение обобщенных классов и их приведение
- Ограничения обобщений

Смысл обобщенного программирования

```
interface Comparator {  
    int compare (Object o1, Object o2);  
}
```

Смысл обобщенного программирования

```
interface Comparator {  
    int compare (Object o1, Object o2);  
}
```

```
Comparator intComp = new Comparator () {  
    int compare (Object o1, Object o2) {  
        // validate o1, o2 types, convert to Integer  
        return i1.compareTo(i2);  
    }  
}
```

```
intComp.compare(new Integer(1), new Integer(3));
```

Смысл обобщенного программирования

```
interface Comparator {  
    int compare (Object o1, Object o2);  
}
```

```
Comparator intComp = new Comparator () {  
    int compare (Object o1, Object o2) {  
        // validate o1, o2 types, convert to Integer  
        return i1.compareTo(i2);  
    }  
}
```

```
intComp.compare(new Integer(1), new Integer(3));
```

Смысл обобщенного программирования

- Обобщения введены в Java для повышения **безопасности** типов
- Упростили процесс **преобразования** типов

```
interface Comparator<T> {  
    int compare (T o1, T o2);  
}
```

Смысл обобщенного программирования

- Обобщения введены в Java для повышения **безопасности** типов
- Упростили процесс **преобразования** типов

```
interface Comparator<T> {  
    int compare (T o1, T o2);  
}
```

```
Comparator<Integer> intComp = new Comparator<Integer> () {...};  
intComp.compare (1,3);
```

```
Comparator<Person> persComp = new Comparator<>() {...};  
persComp.compare (p1,p2);
```

Смысл обобщенного программирования

- Обобщения введены в Java для повышения безопасности типов
- Упростили процесс преобразования типов

```
interface Comparator<T> {  
    int compare (T o1, T o2);  
}
```

```
Comparator<Integer> intComp = new Comparator<Integer> () {...};  
intComp.compare (1,3);
```

```
Comparator<Person> persComp = new Comparator<>() {...};  
persComp.compare (p1,p2);
```


Метасимвольные аргументы (wildcards)

```
interface Stack<T> {  
    void add (T o1);  
    T remove();  
    int compareTo(Stack<T> st);  
}
```

Метасимвольные аргументы (wildcards)

```
interface Stack<T> {  
    void add (T o1);  
    T remove();  
    int compareTo(Stack<T> st);  
}
```

```
Stack<Integer> intStack = new Stack<Integer> () {...};  
Stack<Long> longStack = new Stack<Long> () {...};
```

```
intStack.compareTo(longStack);
```

Метасимвольные аргументы (wildcards)

```
interface Stack<T> {  
    void add (T o1);  
    T remove();  
    int compareTo(Stack<?> st);  
}
```

```
Stack<Integer> intStack = new Stack<Integer> () {...};  
Stack<Long> longStack = new Stack<Long> () {...};
```

```
intStack.compareTo(longStack);
```

Метасимвольные аргументы (wildcards)

- Используется `<?>`
- Обозначает некоторый тип, который не известен на этапе компиляции

Метасимвольные аргументы (wildcards)

- Используется `<?>`
- Обозначает некоторый тип, который не известен на этапе компиляции
- Запрещает операцию записи (присваивания) к типу, определенному через wildcard!

Ограниченные типы

```
interface Calculator<T> {  
    T sum (T o1, T o2);  
}
```

Ограниченные типы

```
interface Calculator<T> {  
    T sum (T o1, T o2);  
}
```

Не любой тип можно суммировать!

Ограниченные типы

```
interface Calculator<T extends Number> {  
    T sum (T o1, T o2);  
}
```

```
Calculator<Integer> calc = new Calculator<Integer> () {...};  
calc.sum(1,2);
```


Ограниченные типы

```
interface Calculator<T extends Number> {  
    T sum (T o1, T o2);  
}
```

```
Calculator<Integer> calc = new Calculator<Integer> () {...};  
calc.sum(1,2);
```

```
Calculator<String> numStack = new Calculator<String> () {...};
```

Ограниченные типы

- Для ограничения обобщенного типа сверху или снизу можно использовать доп. конструкцию ограничения

? **extends** SomeClass

? **super** SomeClass

Ограниченные типы

- Для ограничения обобщенного типа сверху или снизу можно использовать доп. конструкцию ограничения
- Во **входящих** аргументов используют верхнюю границу (**extends**)

```
class LowBounded {  
    int average (Collection<? extends Number> col) {  
        Number n = col.get(0);  
        Integer i = col.get(1);  
        // do calculation  
        return average;  
    }  
}
```

Ограниченные типы

- Для ограничения обобщенного типа сверху или снизу можно использовать доп. конструкцию ограничения
- Во **входящих** аргументов используют верхнюю границу (**extends**)

```
class UpperBounded {  
    int average (Collection<? extends Number> col) {  
        Number n = col.get(0);  
        Integer i = col.get(1);  
        col.add(new Integer(1));  
        // do calculation  
        return average;  
    }  
}
```

Ограниченные типы

- Для ограничения обобщенного типа сверху или снизу можно использовать доп. конструкцию ограничения
- Во **входящих** аргументов используют верхнюю границу (**extends**)
- Для **выходящих** аргументов используют нижнюю границу (**super**)

```
class LowBounded <T> {  
    void fill (Collection<? super T> col, T t, int count) {  
        for (int i=0; i < count; i++){  
            col.add(t);  
        }  
    }  
}
```

Обобщенные методы

- Можно использовать обобщения на уровне методов в обычном классе

```
class LowBounded {  
    <T> void fill (Collection<? super T> col, T t, int count) {  
        for (int i=0; i < count; i++){  
            col.add(t);  
        }  
    }  
}
```

Иерархии обобщенных классов

- Можно создавать иерархии классов, в которых применяются обобщения

```
class A {}
```

```
class B <T, U extends Comparable<U>> extends A {}
```

```
class C <T> extends B<T, Integer> {}
```

```
class D extends C <String> {}
```

Иерархии обобщенных классов

- Можно создавать иерархии классов, в которых применяются обобщения

```
class A {}
```

```
class B <T, U extends Comparable<U>> extends A {}
```

```
class C <T> extends B<T, Integer> {}
```

```
class D extends C <String> {}
```


Иерархии обобщенных классов

- Можно создавать иерархии классов, в которых применяются обобщения

```
class A {}
```

```
class B <T, U extends Comparable<U>> extends A {}
```

```
class C <T> extends B<T, Integer> {}
```

```
class D extends C <String> {}
```

Иерархии обобщенных классов

- Можно создавать иерархии классов, в которых применяются обобщения

```
class A {}
```

```
class B <T, U extends Comparable<U>> extends A {}
```

```
class C <T> extends B<T, Integer> {}
```

```
class D extends C <String> {}
```

Иерархии обобщенных классов

- Можно создавать иерархии классов, в которых применяются обобщения
- Можно переопределять обобщенные методы!

```
class A {}
```

```
class B <T, U extends Comparable<U>> extends A {}
```

```
class C <T> extends B<T, Integer> {}
```

```
class D extends C <String> {}
```

Стирание (erasure)

- При компиляции все обобщения стираются и заменяются на Object
- Добавляются операторы приведения типов

Стирание (erasure)

- При компиляции все обобщения стираются и заменяются на `Object`
- Добавляются операторы приведения типов

Необходимо для обратной совместимости!

Выведение типов и обобщения

- Выведение типа позволяет избежать дублирования типов обобщения после оператора new

```
Stack<Integer> lst = new Stack<Integer>();
```

Выведение типов

- Выведение типа позволяет избежать дублирования типов обобщения после оператора new

```
Stack<Integer> lst = new Stack<Integer>();
```

```
Stack<Integer> lst = new Stack<>();
```

Выведение типов

- Выведение типа позволяет не указывать тип обобщения при вызове обобщенного метода (позволяет вызывать обобщенный метод как обычный)

Выведение типов

- Выведение типа позволяет не указывать тип обобщения при вызове обобщенного метода (позволяет вызывать обобщенный метод как обычный)

```
class Calculator {  
    static <T extends Number> T average(List<T> lst){};  
}
```

```
Integer i = Calculator.<Integer>average(intList);
```

Выведение типов

- Выведение типа позволяет не указывать тип обобщения при вызове обобщенного метода (позволяет вызывать обобщенный метод как обычный)

```
class Calculator {  
    static <T extends Number> T average(List<T> lst){}  
}
```

```
Integer i = Calculator.<Integer>average(intList);
```

```
Integer i = Calculator.average(intList);
```

Сравнение обобщенных классов и их приведение

- Оператор `instanceOf` игнорирует обобщения из-за стирания типов!
- Можно приводить класс к обобщенному классу

Ограничения обобщений

- Невозможно узнать тип обобщения в рантайме
- Нельзя объявлять статическое поле типа обобщения
- Обобщенный класс не может расширять Throwable

Home Work

Создать собственную реализацию

- стека(FILO),
- односвязного списка (FIFO)

с использованием обобщений (без использования стандартных коллекций)