

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Муромский институт (филиал)
Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего
образования
«Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»

Факультет _____ ИТР _____

Кафедра _____ ПИИ _____

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

По _____ Разработка приложений для мобильных ОС _____

Тема _____ Кнопка и экраны _____

Руководитель

Колпаков А.А.

(фамилия, инициалы)

(подпись)

(дата)

Студент _____ ПИН - 121 _____
(группа)

Ермилов М.В.

(фамилия, инициалы)

(подпись)

(дата)

Муром 2024

Лабораторная работа №2

Тема: кнопка и экраны.

Цели и задачи: получить навыки создания приложения с несколькими активностями. Ознакомиться с компонентом Button.

Ход работы: реализация приложения из методических указаний:

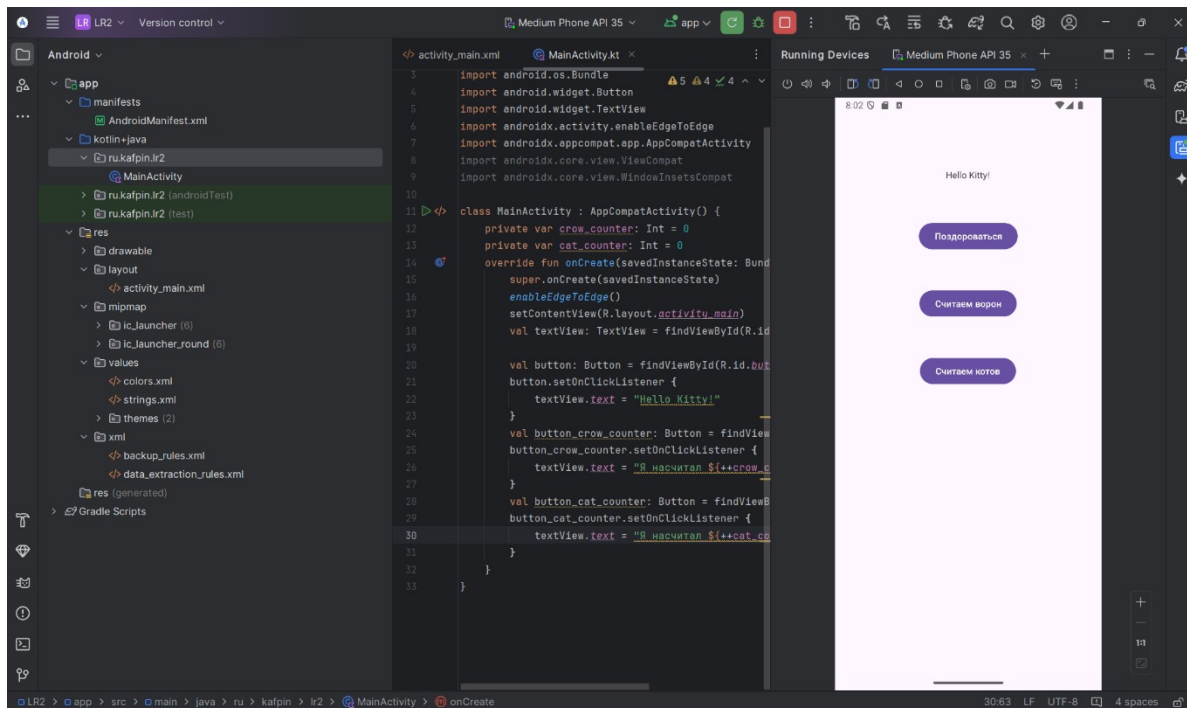


Рисунок 1 – Результат работы приложения при нажатии кнопки «Поздороваться»

					МИВлГУ 09.03.04 - 0.007					
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата						
Разраб.		Ермилов М.В.			Кнопка и экраны	Лит.	Лист	Листов		
Провер.		Колпаков А.А.					2	10		
Реценз.						МИ ВлГУ ПИН-121				
Н. Контр.										
Утверд.										

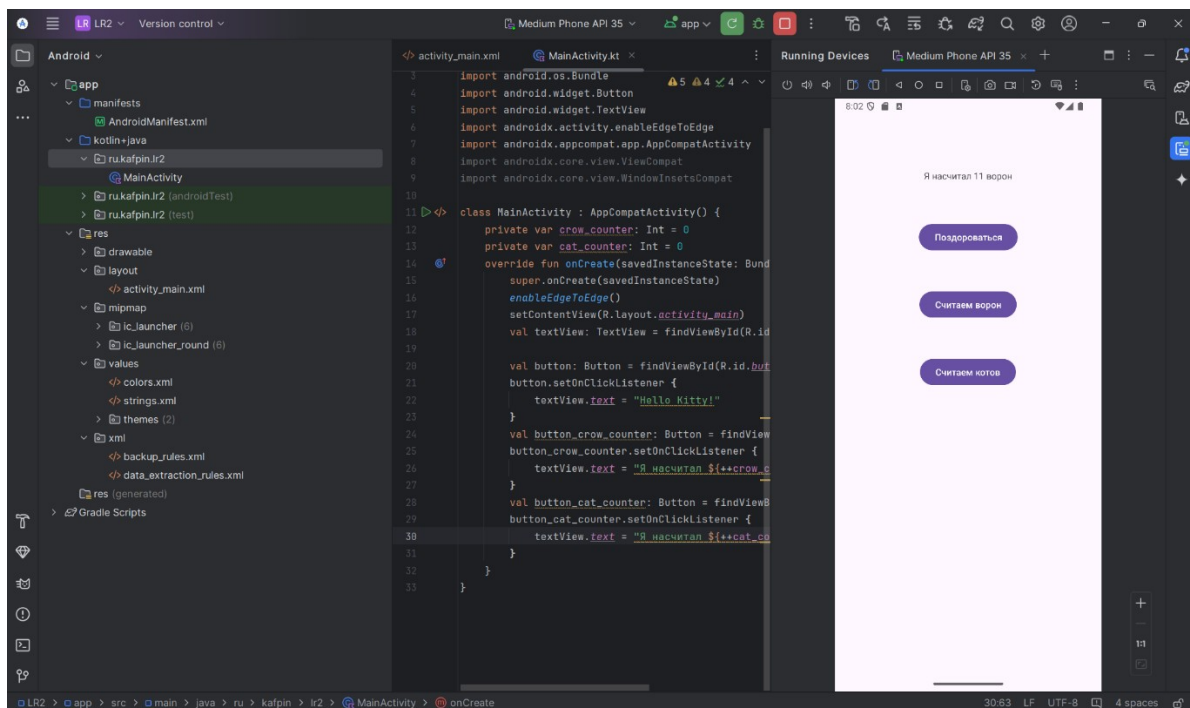


Рисунок 2 – Результат работы приложения при нажатии кнопки
«Считаем ворон»

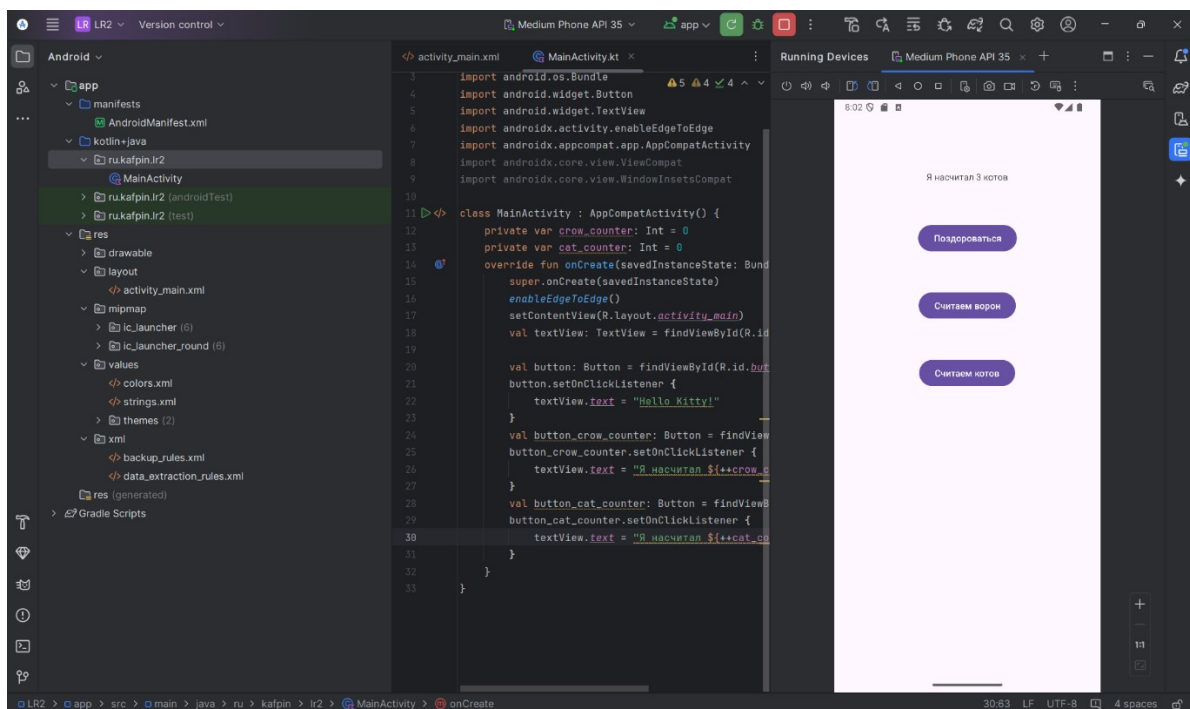


Рисунок 3 – Результат работы приложения при нажатии кнопки
«Считаем котов»

Добавление функционала смены экрана. Реализация перехода на
страницу, созданную вручную:

					МИВлГУ 09.03.04 – 0.007	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		3

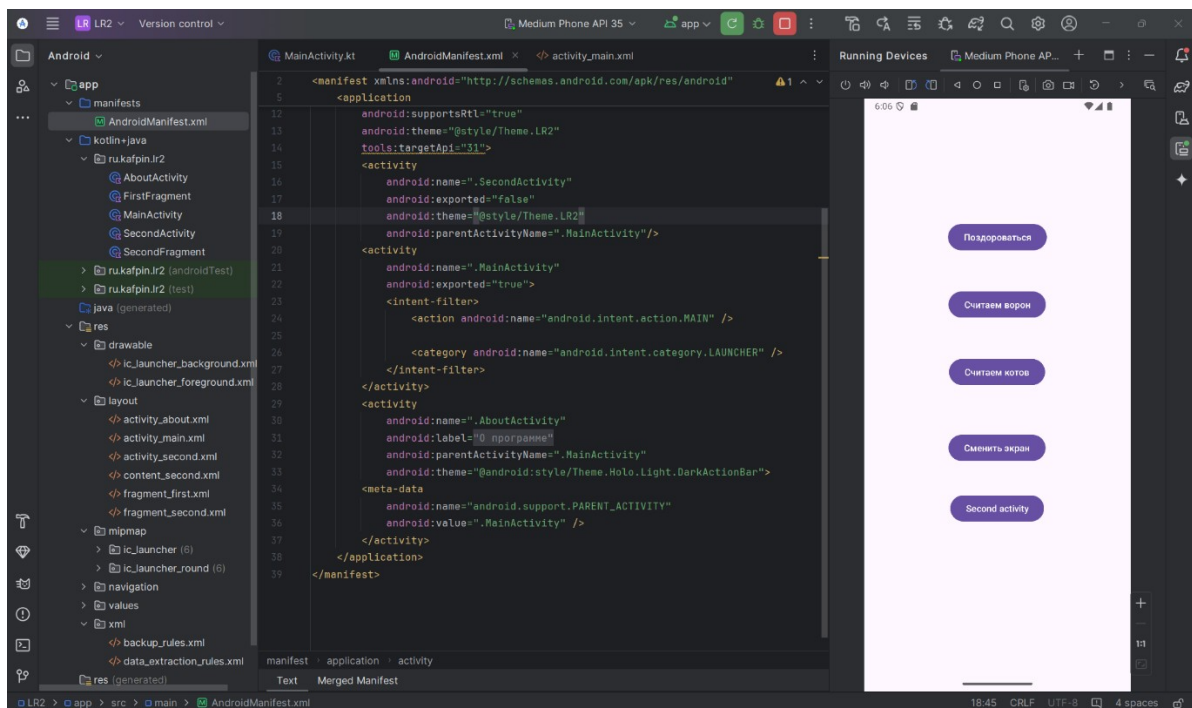


Рисунок 6 – Добавление кнопки «Second Activity»

Программное изменение цвета текста:

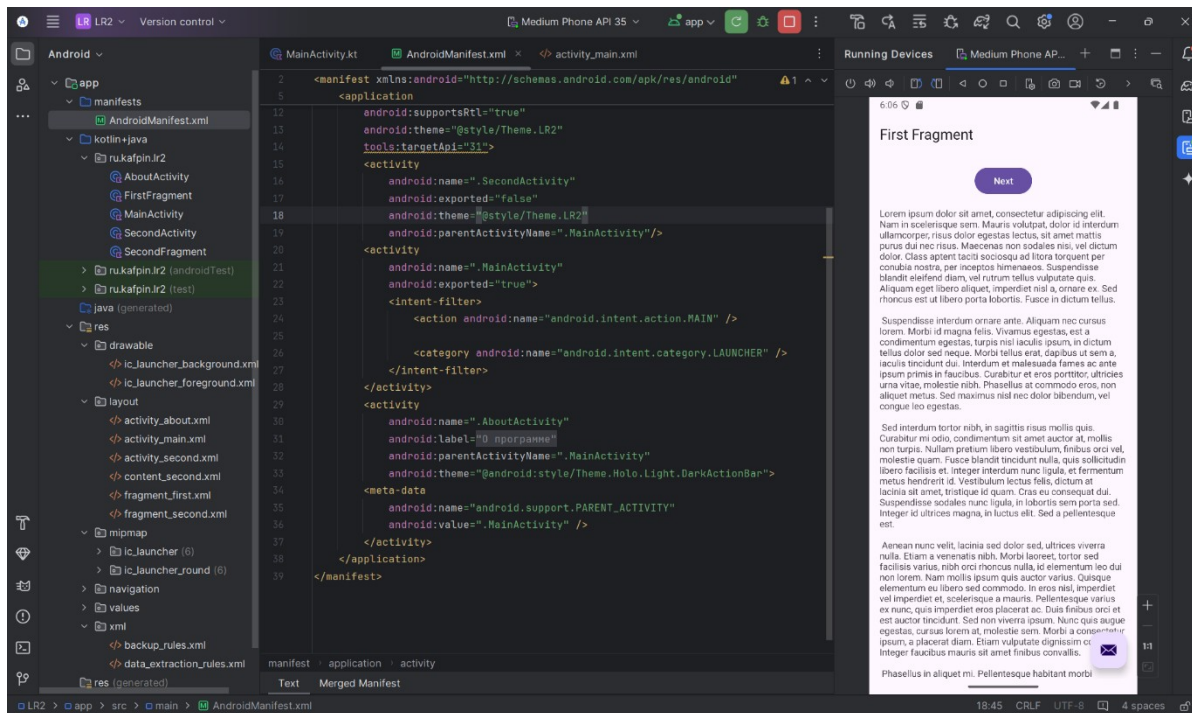


Рисунок 7 – Результат работы приложения при нажатии кнопки «Second Activity»

Передача данных между активностями:

					МИВлГУ 09.03.04 – 0.007	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		5

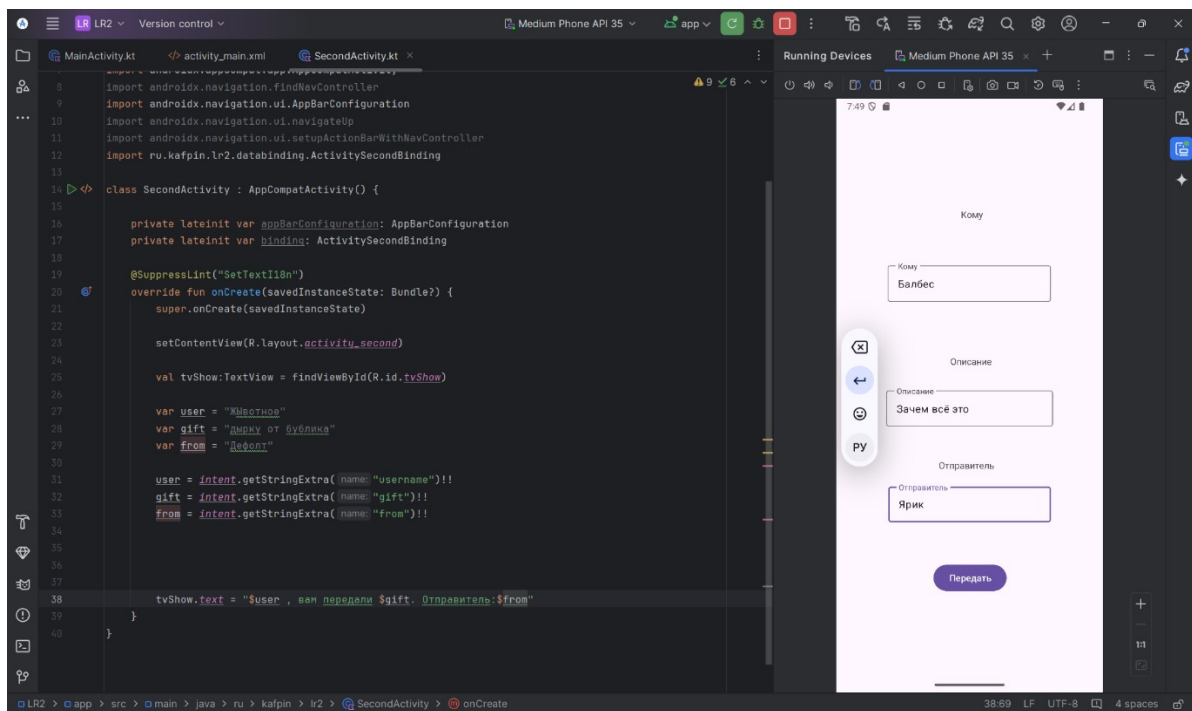


Рисунок 8 – Реализация приложения

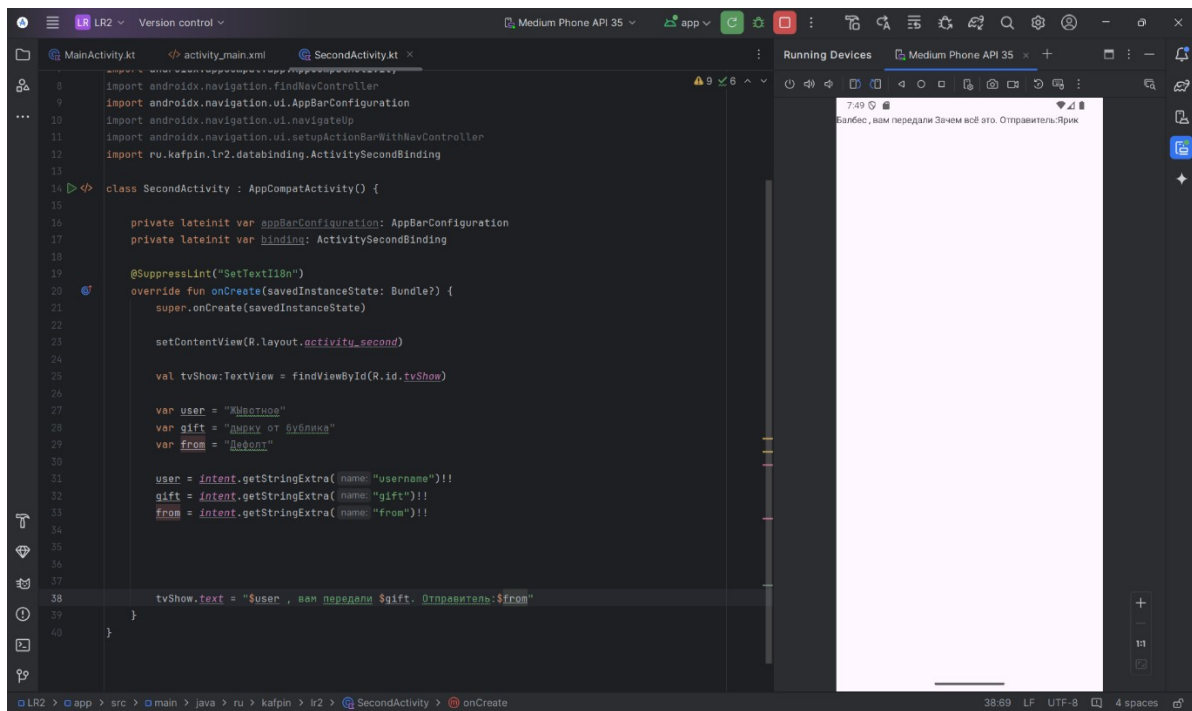


Рисунок 9 – Результат работы приложения

Возврат данных на экран, полученных на другом экране:

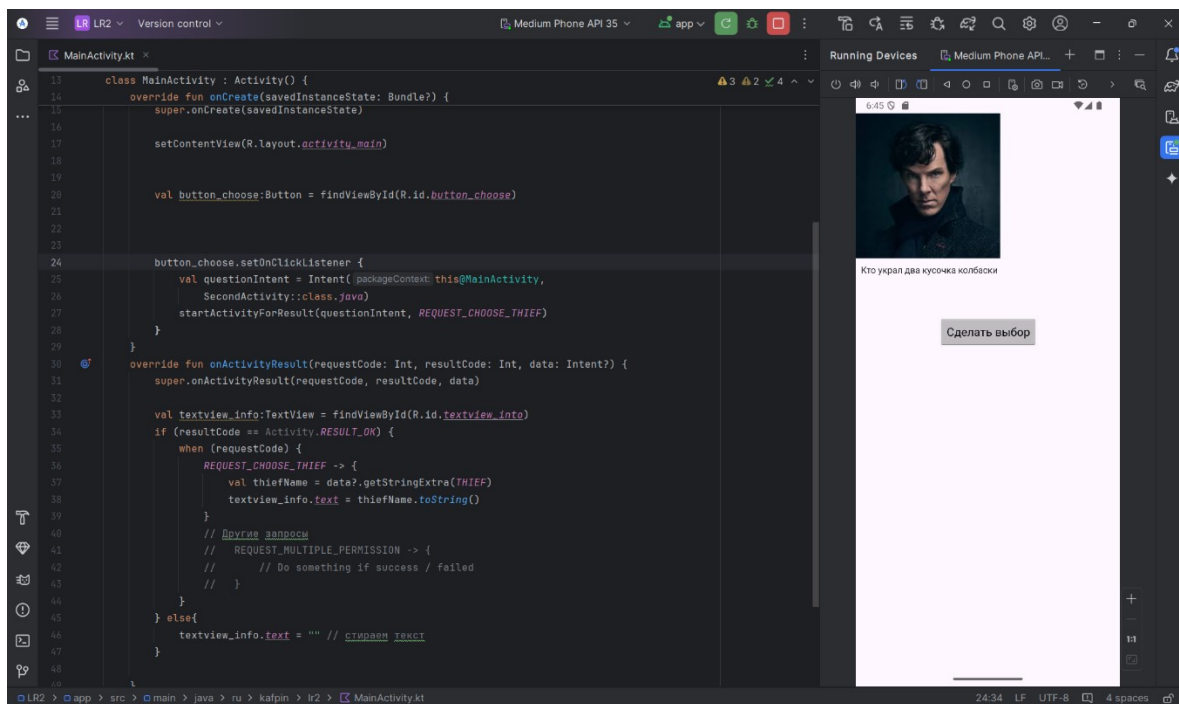


Рисунок 10 – Запуск приложения

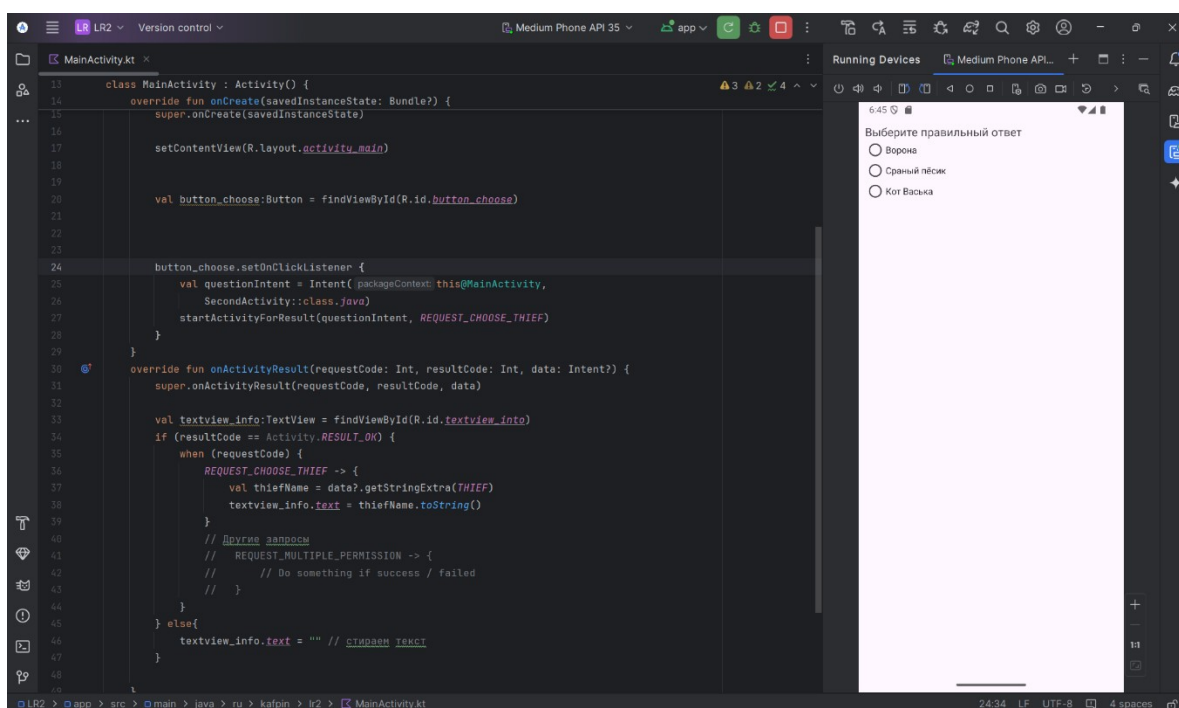


Рисунок 11 – Переход на экран выбора данных при нажатии кнопки «Сделать выбор»

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

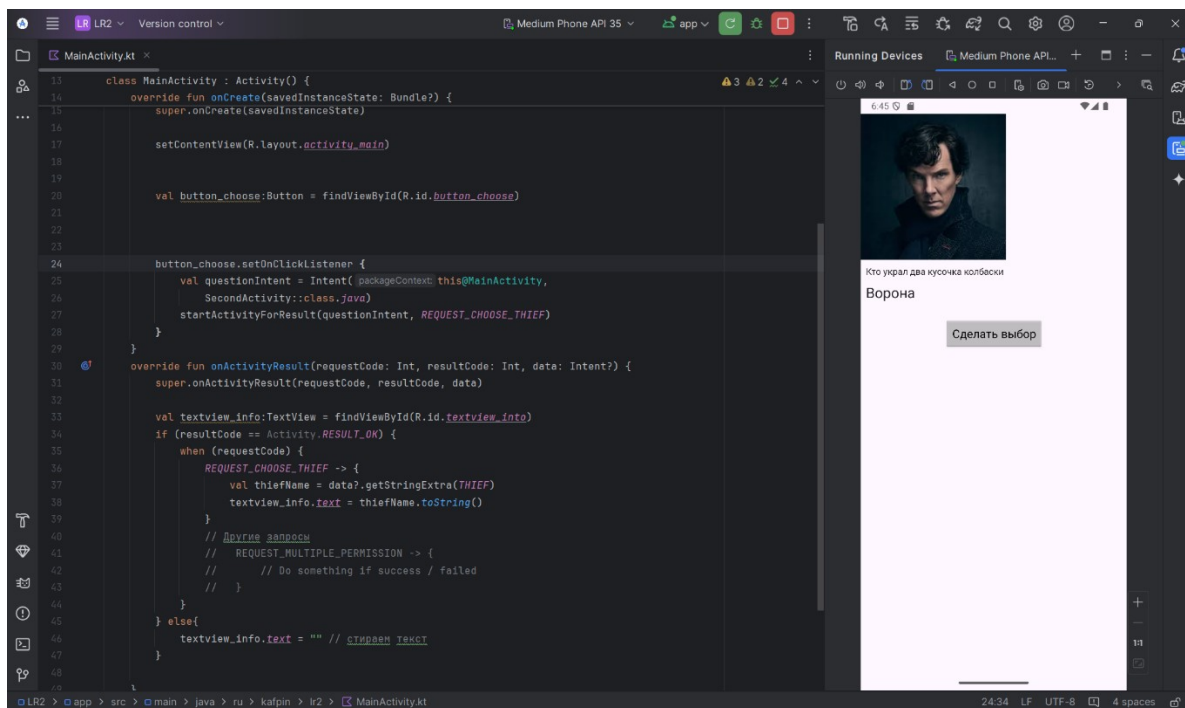


Рисунок 12 – Результат работы приложения

Реализация приложения с портретной и альбомной ориентациями:

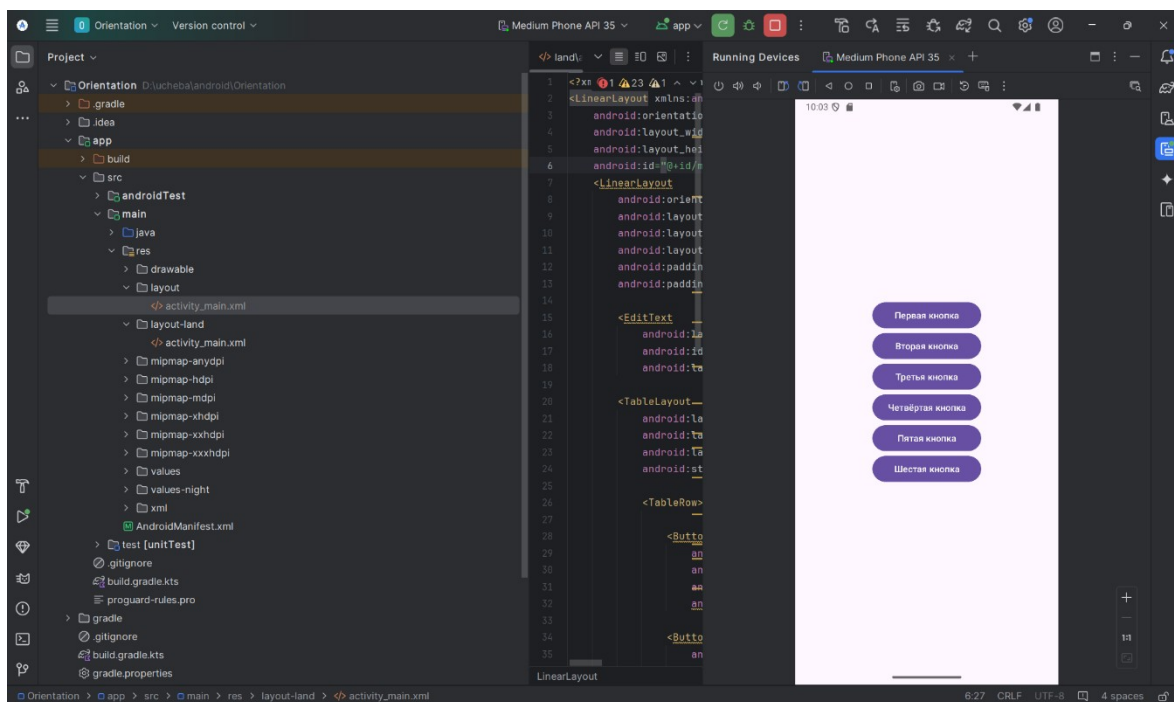


Рисунок 13 – Портретная ориентация приложения

Аппаратное изменение ориентации приложения (поворот экрана с помощью Android Studio)

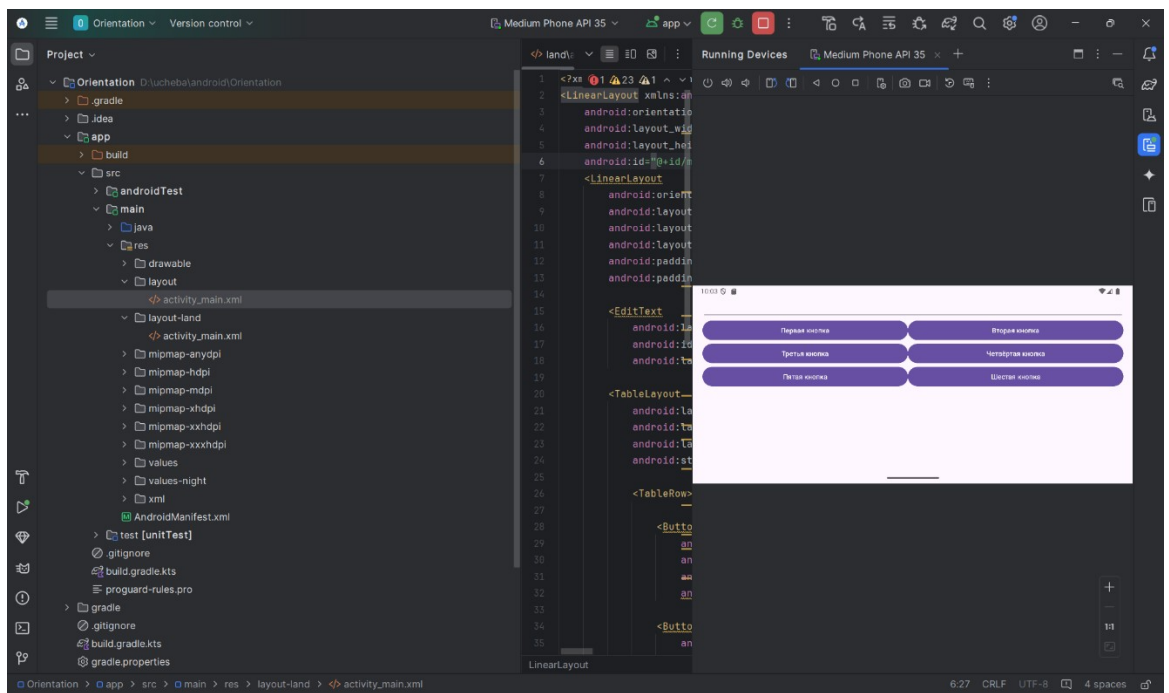


Рисунок 14 – Результат поворота экрана эмулятора

Программное изменение ориентации приложения, реализованное через компонент Button:

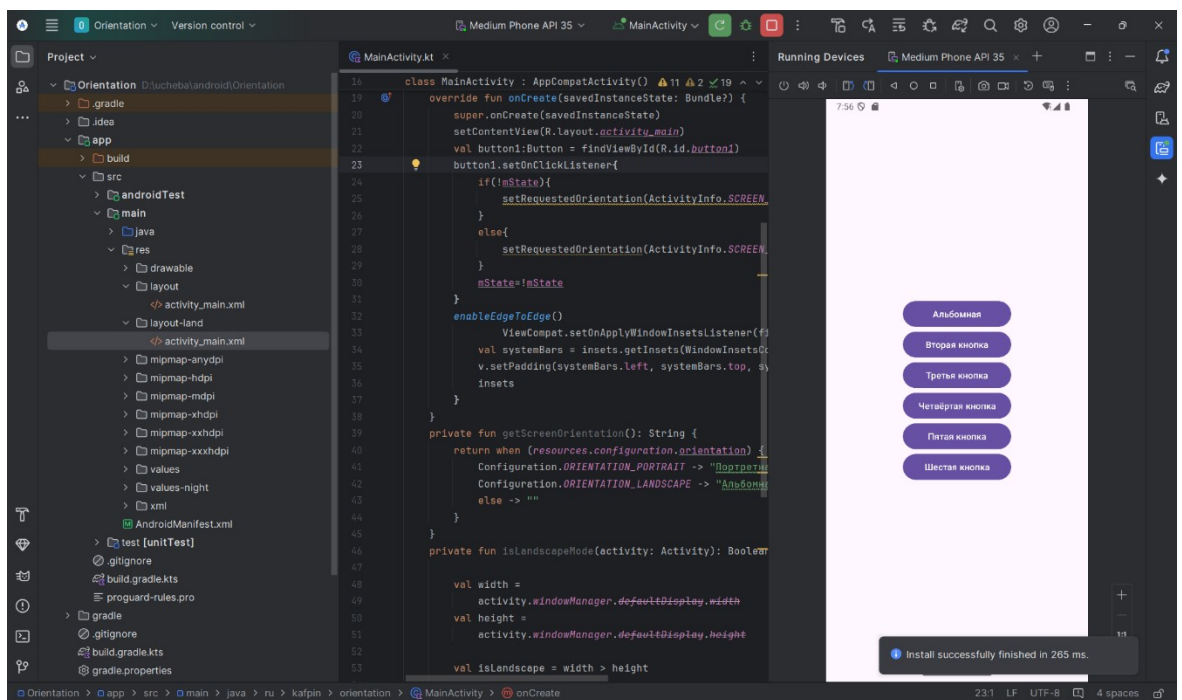


Рисунок 15 – Портретная ориентация приложения

Результат работы приложения при нажатии кнопки «Альбомная»

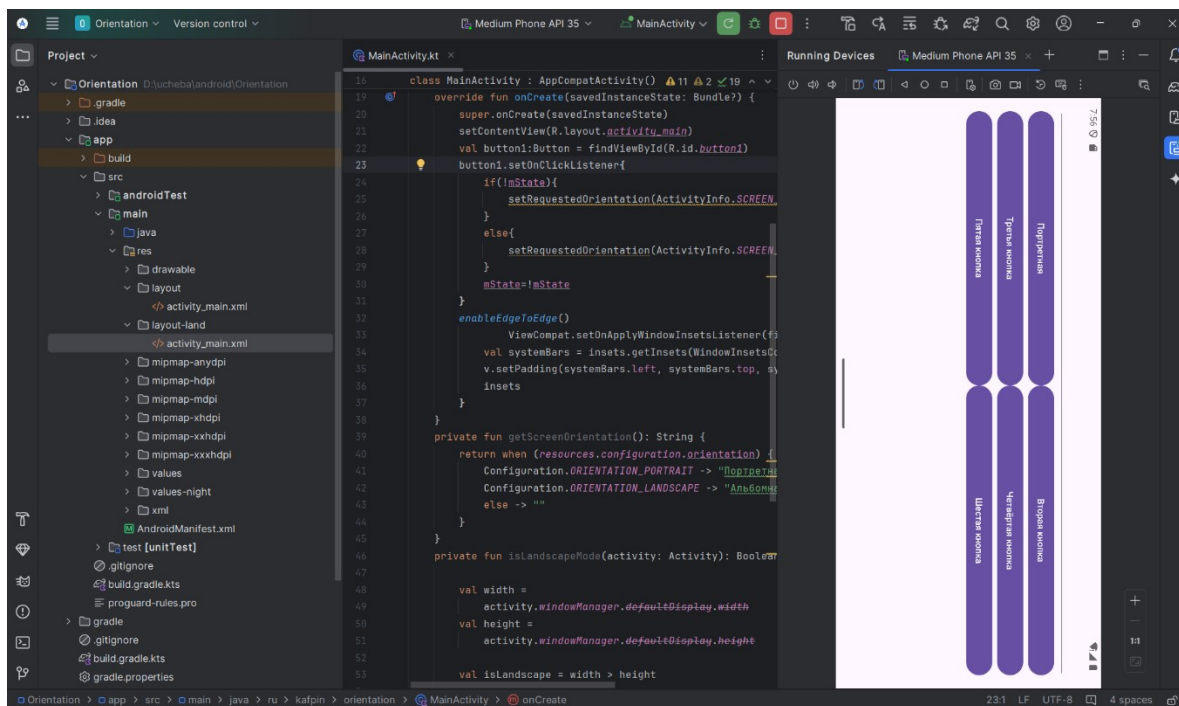


Рисунок 16 – Альбомная ориентация приложения

Вывод: в ходе работы приобрели навыки создания приложения с несколькими активностями. Ознакомились с компонентом Button.