## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 2 ИЗУЧЕНИЕ СПОСОБОВ ЗАДАНИЯ ГРАФА

**Цель работы:** Изучить способы описания и представления в ЭВМ графов.

## Теоретические сведения

Конструирование структур данных для представления в программе объектов математической модели — это основа искусства практического программирования. Известны различные способы представления графов в памяти компьютера, которые различаются объемом занимаемой памяти и скоростью выполнения операций над графами. Представление выбирается, исходя из потребностей конкретной задачи.

Одним из способов представления графа является матрица смежности. В памяти компьютера ее можно представить в виде массива логических элементов, описываемого следующим правилом:

$$M[i,j] = \left\{ egin{array}{c} 1, \ ext{если вершина } ext{v}_i \ ext{ смежна c вершиной } ext{v}_j \ 0, \ ext{если вершина } ext{v}_i \ ext{и } ext{v}_j \ ext{ не смежны} \end{array} 
ight.$$

Для представления ориентированного графа используется матрица инциденций. Матрица инциденций ориентированного графа называется прямоугольная матрица порядка  $[n^*m]$ , где n — мощность множества вершин  $v_i$ , m — мощность множества дуг  $e_i$ .

$$M[i,j] = \left\{ \begin{array}{c} 1, \, \text{если вершина } v_i \, \text{инцидентна дуге } e_j \, \text{вершине и вершина} \\ v_i \, \text{является началом дуги } e_j \\ 0, \, \text{если вершина } v_i \, \text{не инцидентна дуге } e_j \\ -1, \, \text{если вершина } v_i \, \text{инцидентна дуге } e_j \, \text{и вершина } v_i \\ \text{является концом дуги } e_j \end{array} \right.$$

## Порядок выполнения работы

- 1. Составить программу, осуществляющую ввод матрицы смежности Введенную пользователем матрицу смежности вывести на экран.
- 2. Составить программу, осуществляющую ввод матрицы инциденций из поля ввода. При вводе матрицы, проверить на корректность ее элементов. Введенную пользователем матрицу инциденций вывести на экран.
- 3. Программа должна выводить на экран номера смежных с заданной пользователем вершиной.
- 4. Осуществить преобразование матрицу инциденций в матрицу смежности и вывести ее на экран.