Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Муромский институт (филиал) Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»

Факультет	ФИТР	
Кафедра	ПИн	

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

По	Объектно-ориентированному программированию			
Тема	Итаниа и раниат такатарыу файлар	StraamDaad	or u StroomWritor	
I CIVIA	чтение и запись текстовых фаилов	ние и запись текстовых файлов. StreamReader и StreamWriter		
		Руководитель		
		Привезенцев Д.Г. (фамилия, инициалы)		
		(подпись)	(дата)	
		Студент	ПИН - 121 (группа)	
		Ермилов М.В. (фамилия, инициалы)		
		(подпись)	(дата)	

Лабораторная работа №6

Тема: Чтение и запись текстовых файлов. StreamReader и StreamWriter

Ход работы:

Задание:

создать текстовый файл с произвольной информацией. Организовать просмотр содержимого файла. Организовать чтение и обработку данных из файла в соответствии с индивидуальным заданием. Сохранить полученные результаты в новый текстовый файл.

«Покупатель»:

фамилия; имя; отчество; пол; национальность; рост; вес; дата рождения (год, месяц число); номер телефона; домашний адрес (почтовый индекс, страна, область, район, город, улица, дом, квартира); номер кредитной карточки; банковского счета. Вывести данные о покупателях с города Муром.

Код основной программы:

```
class Program
      static Random random = new Random();
      static void Main(string[] arg)
             Directory.CreateDirectory("D://Laba6/");
             for (int i = 0; i < 100; i++)
                    Buyer buyer = GeneratorBuyer();
                    buyer.Save($"D://Laba6/{i}.txt");
if (buyer.Address.City.Equals("Mypom"))
                          Console.WriteLine($"User ७{i}\n{buyer}");
             }
      static BuyerName GeneratorName()
             string[] name = { "Михаил", "Фёдор", "Денис", "Альберт" };
             string[] lastname = { "Ермилов", "Тютчев", "Привезенцев", "Эйнштейн" };
             string[] patranomic = { "Владимирович", "Иванович", "Геннадьевич",
"Германович" };
             return new BuyerName(name[random.Next(0, 4)], lastname[random.Next(0, 4)],
patranomic[random.Next(0, 4)]);
      static BuyerCash GeneratorCash()
             return new BuyerCash($"{random.Next(0,10000)}{random.Next(0,
10000)){random.Next(0, 10000)){random.Next(0, 10000)}");
      static BuyerNumber GeneratorNumber(Data.ISO_3166_1 Country)
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
{
            return new BuyerNumber(Country, $"{random.Next(0, 100000)}{random.Next(0,
100000)}");
      static BuyerAddress GeneratorAddress(Data.ISO_3166_1 Country)
            Dictionary<Data.ISO_3166_1, List<Data.ISO_3166_2>> a = new
Dictionary<Data.ISO_3166_1, List<Data.ISO_3166_2>>()
                   { Data.ISO_3166_1.RU, new
List<Data.ISO_3166_2>(){Data.ISO_3166_2.RU_MOS, Data.ISO_3166_2.RU_VLA } },
                   { Data.ISO_3166_1.IT, new
List<Data.ISO_3166_2>(){Data.ISO_3166_2.IT_82, Data.ISO_3166_2.IT_34 } },
                   { Data.ISO_3166_1.CA, new
List<Data.ISO_3166_2>(){Data.ISO_3166_2.CA_BC, Data.ISO_3166_2.CA_AB } },
            int b = random.Next(0, 2);
            int c = random.Next(0, 2);
            string[] d =
{"Пушкинская", "Лазаревская", "Ленина", "Рождественская", "Московская", "Льва Толстого" };
            return new BuyerAddress( Country, a[Country][b], c, d[random.Next(0, 6)],
random.Next(1, 100), random.Next(1, 20), (uint)random.Next(100000, int.MaxValue));
      static Buyer GeneratorBuyer()
            int[] c = {380,124,643 };
            Data.ISO_3166_1 C = (Data.ISO_3166_1)c[random.Next(0, 3)];
            return new Buyer(GeneratorName(),GeneratorAddress(C),GeneratorNumber(C),
GeneratorCash());
}
Код конструктора класса для хранения данных покупателей, записью и
чтением этих данных из файлов:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
class Buyer
{
      public BuyerName Name;
      public BuyerAddress Address;
      public BuyerNumber Number;
      public BuyerCash Cash;
      //без параметров
      public Buyer() : this(new BuyerName(), new BuyerAddress(), new BuyerNumber(),
new BuyerCash()) { }
      //1 параметр из 4
      public Buyer(BuyerName Name) : this(Name, new BuyerAddress(), new BuyerNumber(),
new BuyerCash()) { }
      public Buyer(BuyerAddress Address) : this(new BuyerName(), Address, new
BuyerNumber(), new BuyerCash()) { }
      public Buyer(BuyerNumber Number) : this(new BuyerName(), new BuyerAddress(),
Number, new BuyerCash()) { }
      public Buyer(BuyerCash Cash) : this(new BuyerName(), new BuyerAddress(), new
BuyerNumber(), Cash) { }
      //2 параметра из 4
```

Подпись

```
public Buyer(BuyerName Name, BuyerAddress Address) : this(Name, Address, new
BuyerNumber(), new BuyerCash()) { }
      public Buyer(BuyerName Name, BuyerNumber Number) : this(Name, new BuyerAddress(),
Number, new BuyerCash()) { }
      public Buyer(BuyerName Name, BuyerCash Cash) : this(Name, new BuyerAddress(),
new BuyerNumber(), Cash) { }
      public Buyer(BuyerAddress Address, BuyerNumber Number) : this(new BuyerName(),
Address, Number, new BuyerCash()) { }
       public Buyer(BuyerAddress Address, BuyerCash Cash) : this(new BuyerName(),
Address, new BuyerNumber(), Cash) { }
       public Buyer(BuyerNumber Number, BuyerCash Cash) : this(new BuyerName(), new
BuyerAddress(), Number, Cash) { }
       //3 параметра из 4
       public Buyer(BuyerName Name, BuyerAddress Address, BuyerNumber Number) :
this(Name, Address, Number, new BuyerCash()) { }
    public Buyer(BuyerName Name, BuyerAddress Address, BuyerCash Cash) : this(Name,
Address, new BuyerNumber(), Cash) { }
       public Buyer(BuyerName Name, BuyerNumber Number, BuyerCash Cash) : this(Name,
new BuyerAddress(), Number, Cash) { }
       public Buyer(BuyerAddress Address, BuyerNumber Number, BuyerCash Cash) :
this(new BuyerName(), Address, Number, Cash) { }
       //все параметры (основной конструктор)
       public Buyer(BuyerName Name, BuyerAddress Address, BuyerNumber Number, BuyerCash
Cash)
       {
             this.Name = Name;
             this.Address = Address;
             this.Number = Number;
             this.Cash = Cash;
       }
       public Buyer(string path)
             Buyer a = Load(path);
             this.Name = a.Name;
             this.Address = a.Address;
             this.Number = a.Number;
             this.Cash = a.Cash;
       }
       public void Save(string path)
             string number = Number.ToData();
             string cash = Cash.ToData();
             string address = Address.ToData();
             string name = Name.ToData();
             string text = $"{name}\n{address}\n{number}\n{cash}";
                    using (StreamWriter sw = new StreamWriter(path, false,
System.Text.Encoding.Default))
                           sw.WriteLine(text);
             }
             catch (Exception e)
                    Console.WriteLine(e.Message);
      }
       static public Buyer Load(string path)
```

```
{
            List<string> a = new List<string>();
             {
                   using (StreamReader sr = new StreamReader(path,
System.Text.Encoding.Default))
                         string line;
                         while ((line = sr.ReadLine()) != null)
                                a.Add(line);
                          }
             catch (Exception e)
                   Console.WriteLine(e.Message);
            return new Buyer(BuyerName.GetData(a[0]), BuyerAddress.GetData(a[1]),
BuyerNumber.GetData(a[2]), BuyerCash.GetData(a[3]));
      public override string ToString()
            return $"{Name}\n{Address}\n{Number}\n{Cash}";
      }
Код конструктора класса для хранения имени:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
class BuyerName
      public string Name;
      public string LastName;
      public string Patronymic;
      public BuyerName(string Name, string LastName, string Patronymic)
             this.Name = Name;
             this.LastName = LastName;
             this.Patronymic = Patronymic;
      public BuyerName(string Name, string LastName) : this(Name, LastName, "") { }
      public BuyerName(string Name) : this(Name, "", "") { }
      public BuyerName() : this("NoName", "", "") { }
      public override string ToString()
             string re = "";
             if (!LastName.Equals("")) re += $"Фамилия: {LastName}; ";
             if (!Name.Equals("")) re += $"Имя: {Name}; ";
             if (!Patronymic.Equals("")) re += $"Отчество: {Patronymic}; ";
            return re.Trim();
      public string ToData()
            return $"{Name}:{LastName}:{Patronymic}";
      static public BuyerName GetData(string data)
             string[] a = data.Split(":");
             return new BuyerName(a[0], a[1], a[2]);
```

```
}
}
Код конструктора класса для хранения номера телефона:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
class BuyerNumber
      private long _number = 0;
      private Data.ISO_3166_1 _code = 0;
      private const long MaxNumber = 100000000000;
      public BuyerNumber() { }
      public BuyerNumber(Data.ISO_3166_1 Country, long Number)
             _code = Country;
             _number = Number % MaxNumber;
      public BuyerNumber(Data.ISO_3166_1 Country, string Number) : this (Country,
long.Parse(Number)) { }
      public override string ToString()
             int code = _code != 0 ? Data.NumberCode[_code] : 0;
             long a = _number;
             int b = (int)(a / (MaxNumber / 1000));
             a %= MaxNumber / 1000;
             int c = (int)(a / 10000);
             a %= 10000;
            int d = (int)(a / 100);
            a %= 100;
            return $"+{code} {_(b,3)} {_(c,3)}-{_(d,2)}-{_((int)a,2)}";
      private string _(int num, int n)
             if(n == 3)
             {
                   if (num > 99) return $"{num}";
                   if (num > 9) return $"0{num}";
                   return $"00{num}";
             else if(n == 2)
                   if (num > 9) return $"{num}";
                   return $"0{num}";
            return $"{num}";
      }
      public string ToData()
            return $"{(int)_code}:{_number}";
      }
      public static BuyerNumber GetData(string data)
             string[] a = data.Split(":");
```

Изм.

Лист

№ докум.

Подпись

```
Data.ISO_3166_1 code = (Data.ISO_3166_1)int.Parse(a[0]);
            return new BuyerNumber(code, a[1]);
      }
}
Код конструктора класса для хранения номера карты:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
/* Примечание:
 * если использовать хранение сразу в string, то места будет занято в несколько раз
больше
* long = 8 байт
* char = 2 байта
* string = length * char, в нашем случае от 16 до 19 (зависит есть ли пробелы)
* string = 2*16 : 2*19 = 32 байт : 38 байт
* память экономится в 4 : 4.75 раз
*/
class BuyerCash
      long _number = 0;
      public BuyerCash() { }
      public BuyerCash(long Number) { _number = Number % _Max; }
      public BuyerCash(string Number) : this(long.Parse(Number.Replace(" ", ""))) { }
      public override string ToString()
            int a = (int)(_number / (_Max / 10000));
            int b = (int)((_number / (_Max / 100000000)) % 10000);
            int c = (int)((_number / (_Max / 100000000000)) % 10000);
            int d = (int)(_number % 10000);
            return $"{_(a)} {_(b)} {_(c)} {_(d)}";
      private string _(int num)
            if (num > 999) return $"{num}";
            else if(num > 99) return $"0{num}";
            else if (num > 9) return $"00{num}";
            return $"000{num}";
      public string ToData()
            return $"{_number}";
      static public BuyerCash GetData(string data)
            return new BuyerCash(data);
      }
Код конструктора класса для хранения адреса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
class BuyerAddress
      Data.ISO_3166_1 _{country} = 0;
      Data.ISO_3166_2 _district = 0;
                                                                                     Лист
```

```
int _city = -1;
      public Data.ISO_3166_1 CountryCode
    {
             get { return _country; }
             set
             {
                    if( _country != value)
            {
                           _district = 0;
                           _{city} = -1;
                    _country = value;
      public Data.ISO_3166_2 DistrictCode
             get { return _district; }
             set
             {
                    if (_district != value && Data.District[_country].ContainsKey(value))
                           _{city} = -1;
                           _district = value;
                    else if(!Data.District[_country].ContainsKey(value))
            {
                           _country = 0;
                          _{city} = -1;
                           _district = 0;
                    }
             }
      public int CityCode
             get { return _city; }
             set { _city = value; }
    }
      public string Street = "";
      public int Home = 0;
      public int Apartment = 0;
      public uint MailIndex = 0;
      public string Country { get { return Data.Country.ContainsKey(_country) ?
Data.Country[_country] : "None"; } }
    public string District { get { return Data.District.ContainsKey(_country) ?
(Data.District[_country].ContainsKey(_district) ? Data.District[_country][_district] :
"None") : "None"; } }
      public string City { get {
                    return Data.City.ContainsKey(_country) ?
                           (Data.City[_country].ContainsKey(_district) ?
                           (_city != 0 && Data.City[_country][_district].Count > _city ?
Data.City[_country][_district][_city] : "None")
                           //Data.District[_country][_district]
                           : "None")
                           : "None"; } }
      public BuyerAddress() { }
      public BuyerAddress(Data.ISO_3166_1 Country, Data.ISO_3166_2 District, int City,
string Street, int Home, int Apartment, uint MailIndex)
             CountryCode = Country;
             DistrictCode = District;
```

```
CityCode = City;
            this.Street = Street;
            this.Home = Home;
            this.Apartment = Apartment;
            this.MailIndex = MailIndex;
   }
      public string ToData()
            return
$"{(int)_country}:{(int)_district}:{_city}:{Street}:{Home}:{Apartment}:{MailIndex}";
      static public BuyerAddress GetData(string data)
            string[] a = data.Split(":");
            return new BuyerAddress(
                   (Data.ISO_3166_1)int.Parse(a[0]),
                   (Data.ISO_3166_2)int.Parse(a[1]),
                   int.Parse(a[2]),
                   a[3],
                   int.Parse(a[4]),
                   int.Parse(a[5])
                   uint.Parse(a[6])
                   );
   }
   public override string ToString()
        return $"Страна: {Country}; Область: {District}; Город: {City}; Улица: {Street};
Дом: {Home}; Квартира: {Apartment}; Почтовый индекс: {MailIndex};";
}
Код статичного класса библиотеки, для хранения данных городов, стран:
1 часть класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
/* Примечание:
* Данный класс представляет из себя библиотеку с городами, облостями и странами
  ISO - мировой стандард
* 3166 - стандард обозначения государств и зависимых территорий, а также основных
административных образований внутри государств.
* 3166-1 - стандард обозначения государств
* 3166-2 - стандарт обозначения областей N государтсва
* Данный класс не является полной библиотекой со всеми странами, регионами и городами.
* Тут показана лишь вариация того, как можно системотизировать большие объемы данных в
код, с дальнейшей работой.
* Так-же при желании можно доработать данный класс, добавив переводы на разные языки
мира, улицы, дома.
* Но это будет требовать огромных ресурсозатрат, которых у обычного студента попросту
нет.
*/
static partial class Data
      static public Dictionary<ISO_3166_1, string> Country
      {
            get { return _country; }
      static public Dictionary<ISO_3166_1, Dictionary<ISO_3166_2, string>> District
```

Изм.

Лист

№ докум.

Подпись

Дата

```
{
             get { return _district; }
      }
      static public Dictionary<ISO_3166_1, Dictionary<ISO_3166_2, List<string>>> City
             get { return _city; }
      }
      static public Dictionary<ISO_3166_1, int> NumberCode
             get { return _numbercode; }
}
2 часть класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
static partial class Data
      public enum ISO_3166_1
             //alpha 2
             IT = 380,
             CA = 124,
             RU = 643,
             //alpha 3
             RUS = RU,
             ITA = IT,
             CAN = CA
      public enum ISO_3166_2
             RU_MOS = 1,
             RU_VLA = 2,
             IT_34 = 3,
             IT_82 = 4,
             CA\_AB = 5,
             CA_BC = 6,
      }
}
3 часть класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
static partial class Data
      private static Dictionary<ISO_3166_1, int> _numbercode = new
Dictionary<ISO_3166_1, int>()
      {
             {ISO_3166_1.CA, 1},
             {ISO_3166_1.RU, 7},
             {ISO_3166_1.IT, 39},
      };
}
```

```
4 часть класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
static partial class Data
       static private Dictionary<ISO_3166_1, string> _country = new
Dictionary<ISO_3166_1, string>(){
              {ISO_3166_1.RU, "Россия"},
{ISO_3166_1.IT, "Италия"},
{ISO_3166_1.CA, "Канада"},
       };
}
5 часть класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
static partial class Data
       static private Dictionary<ISO_3166_1, Dictionary<ISO_3166_2, string>> _district
= new Dictionary<ISO_3166_1, Dictionary<ISO_3166_2, string>>()
              {
                     ISO_3166_1.RU, new Dictionary<ISO_3166_2, string>()
                            { ISO_3166_2.RU_MOS, "Московская Область"}, 
{ ISO_3166_2.RU_VLA, "Владимирская Область"},
                     }
              },
                     ISO_3166_1.IT, new Dictionary<ISO_3166_2, string>()
                            { ISO_3166_2.IT_34, "Венеция"},
                            { ISO_3166_2.IT_82, "Сицилия"},
                     }
              },
                     ISO_3166_1.CA, new Dictionary<ISO_3166_2, string>()
                            { ISO_3166_2.CA_AB, "Альберта"},
                            { ISO_3166_2.CA_BC, "Британская Колумбия"},
                     }
              },
       }:
}
6 часть класса:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
static partial class Data
                                                                                                Лист
```

```
static private Dictionary<ISO_3166_1, Dictionary<ISO_3166_2, List<string>>>
_city = new Dictionary<ISO_3166_1, Dictionary<ISO_3166_2, List<string>>>()
             {
                   ISO_3166_1.RU, new Dictionary<ISO_3166_2, List<string>>()
                          { ISO_3166_2.RU_MOS, new List<string>() { "Москва",
"Внуково" } },
                          { ISO_3166_2.RU_VLA, new List<string>() { "Владимир",
"Муром" } }
                   }
             },
                   ISO_3166_1.IT, new Dictionary<ISO_3166_2, List<string>>()
                          { ISO_3166_2.IT_34, new List<string>() { "Венеция",
"Беллуно" } },
                          { ISO_3166_2.IT_82, new List<string>() { "Палермо",
"Рагуза" } },
                   }
                   ISO_3166_1.CA, new Dictionary<ISO_3166_2, List<string>>()
                          { ISO_3166_2.CA_AB, new List<string>() { "Эдмонтон",
"Калгари" } },
                          { ISO_3166_2.CA_BC, new List<string>() { "Виктория",
"Ванкувер" } },
                   }
            },
      };
}
```

■ CensoleApp1 □ Address.cs □ C Buyer.cs □ C Cash.cs □ C Data.cs □ C DataCity.cs □ C DataCountry.cs □ C DataBo.cs □ C DataBo.cs □ C DataNumber.cs □ C Name.cs □ C Program.cs

Рис. 1 - структура файлов программы

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
User W6
Фамилия: Бримлов; Имя: Денис; Отчество: Германович;

Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Московская; Дом: 89; Квартира: 5; Почтовый индекс: 148550289; +7 957 897-11-52
2053 7594 5148 7534
User W9
Фамилия: Привезенцев; Имя: Михаил; Отчество: Геннадьевич;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Льва Толстого; Дом: 3; Квартира: 17; Почтовый индекс: 1047344225; +7 087 913-84-09
4014 1601 3240 7744
User W14
Фамилия: Тотчев; Имя: Михаил; Отчество: Геннадьевич;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Московская; Дом: 76; Квартира: 3; Почтовый индекс: 1089757662; +7 227 871-804-58
User W32
Фамилия: Ермилов; Имя: Фёдор; Отчество: Иванович;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Лазаревская; Дом: 55; Квартира: 18; Почтовый индекс: 1548322572; +7 721 486-42-96
Фамилия: Тотчев; Имя: Альберт; Отчество: Иванович;
Фамилия: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Рохдественская; Дом: 43; Квартира: 6; Почтовый индекс: 158653202; +7 721 486-42-96
Фамилия: Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Рохдественская; Дом: 43; Квартира: 6; Почтовый индекс: 158653202; +7 809 91-1-16
Фамилия: Привезенцев: Мия: Альберт; Отчество: Геннадьевич;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Ленина; Дом: 44; Квартира: 9; Почтовый индекс: 1088953897; +7 33 758-97-63

Вест W70
Фамилия: Тотчев; Мия: Альберт; Отчество: Геннадьевич;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Ленина; Дом: 44; Квартира: 16; Почтовый индекс: 658167828; +7 619 925-64-46
Фамилия: Тотчев; Мия: Альберт; Отчество: Геннадьевич;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Ленина; Дом: 5; Квартира: 8; Почтовый индекс: 1769735384; +7 619 925-64-46
Фамилия: Термилов: Мия: Альберт; Отчество: Геннадьевич;
Страна: Россия; Область: Владимирская Область; Город: Муром; Улица: Ленина; Дом: 5; Квартира: 8; Почтовый индекс: 1769735384; +7 347 911-16-06
```

Рис. 2 – пример работы программы

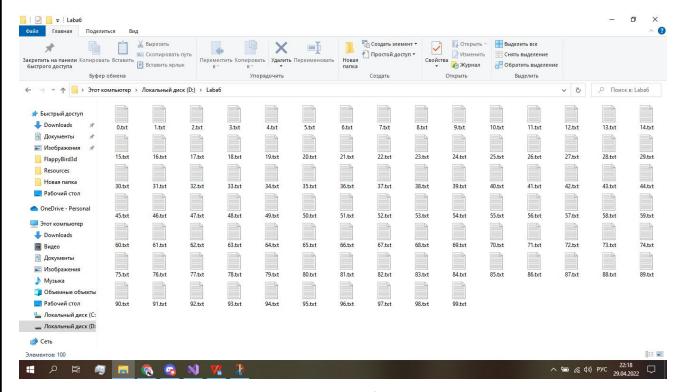


Рис. 3 - все сохраненные файлы с программы

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

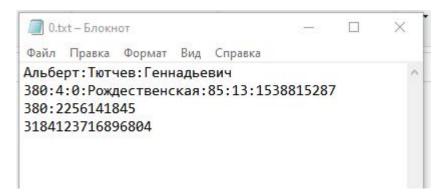


Рис. 4 - пример хранения класса с информацией о покупателе

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата