

# Основы алгоритмизации и программирования.

## Рекурсия

### Лекция 8

Привезенцев Д.Г.

Муромский институт Владимирского государственного университета  
Очная форма обучения

28 октября 2021 г.

## Определение

**Рекурсией** называется ситуация, когда в описании функции вызывается та же самая функция, но с другими значениями параметров.

**Замечание!** Рекурсивная функция должна включать в себя условие окончания рекурсии. Иначе рекурсия будет происходить бесконечно.

Механизм реализации рекурсивного решения состоит из:

- ① подпрограмма явно или косвенно вызывает саму себя (и называется рекурсивная подпрограмма)
- ② при каждом вызове подпрограммы создаются экземпляры локальных переменных подпрограммы, которые доступны только на том уровне рекурсии (вызове подпрограммы), на котором были созданы.

Этим обеспечивается передача данных с одного уровня рекурсии на другой.

## Пример

Пример рекурсивного решения задачи вычисления  $n!$  для натурального  $n$ :

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{для } n = 1, \\ n(n-1)! & \text{иначе.} \end{cases}$$

## Определение рекурсивной функции для вычисления $n!$

```
1  int fact(int n)
2  {
3      if(n == 1)
4          return 1;
5      else
6          return fact(n - 1) * n;
7  }
8  int main()
9  {
10     int a, r;
11     printf("a = ");
12     scanf("%d", &a);
13     r = fact(a);
14     printf("%d! = %d", a, r);
15     getchar(); getchar();
16     return 0;
17 }
```

## Пример

Пример рекурсивного решения задачи вычисления  $x^n$  для вещественного  $x$  и натурального  $n$ :

$$x^n = \begin{cases} x & \text{для } n = 1 \\ x^{n-1} \cdot x & \text{для } n > 1 \text{ и } n - \text{нечетное,} \\ (x^{n/2})^2 & \text{для } n > 1 \text{ и } n - \text{четное.} \end{cases}$$

## Определение рекурсивной функции для вычисления $x^n$ :

```
1 float step (float x, int n) {
2     float r;
3     if (n == 1) return x;
4     if (n % 2) return step(x, n - 1) * x;
5     r = step (x, n / 2);
6     return r * r;
7 }
8 int main() {
9     int a, b, r;
10    printf("Input a and b: ");
11    scanf("%d %d", &a, &b);
12    r = step(a, b);
13    printf("%d^%d = %d", a, b, r);
14    getchar(); getchar();
15    return 0;
16 }
```

## Пример

Задача о вычислении суммы нечетных натуральных чисел

$$n^2 = 1 + 3 + 5 + \dots + 2n + 1$$

$$f(n) = \begin{cases} x & \text{для } n = 1 \\ 2 \cdot n - 1 + f(n - 1) & \text{иначе.} \end{cases}$$



## Определение рекурсивной функции для вычисления $n^2$ :

```
1  int quad(int n)
2  {
3      if(n == 1)
4          return 1;
5      else
6          return 2 * n - 1 + quad(n - 1);
7  }
8  int main()
9  {
10     int a, r;
11     printf("a = ");
12     scanf("%d", &a);
13     r = quad(a);
14     printf("%d^2 = %d", a, r);
15     getchar(); getchar();
16     return 0;
17 }
```

## Пример

Задача о вычислении чисел Фибоначи  $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{для } n = 1 \text{ или } n = 2 \\ f(n-1) + f(n-2) & \text{иначе.} \end{cases}$$

## Вычисление чисел Фибоначи

```
1  int fib(int n){
2      if(n == 1 || n == 2)
3          return 1;
4      else
5          return fib(n-2) + fib(n-1);
6  }
7  int main(){
8      int a, r;
9      printf("a = ");
10     scanf("%d", &a);
11     for(int i = 1; i <= a; i++){
12         r = fib(i);
13         printf("%d\n", r);
14     }
15     getchar();  getchar();
16     return 0;
17 }
```

## Задачи

- 1 Написать рекурсивную функцию вычисления суммы цифр натурального числа.
- 2 Написать рекурсивную функцию вычисления количества цифр натурального числа.