

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Муромский институт (филиал)
Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего
образования
«Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»

Факультет _____ ИТР _____

Кафедра _____ ПИН _____

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

По _____ Разработка приложений для мобильных ОС _____

Тема _____ Знакомство с Android Studio _____

Руководитель

Колпаков А.А.

(фамилия, инициалы)

(подпись)

(дата)

Студент _____ ПИН - 121 _____
(группа)

Ермилов М.В.

(фамилия, инициалы)

(подпись)

(дата)

Муром 2024

Лабораторная работа №1

Тема: знакомство с Android Studio.

Цели и задачи: получить навыки работы со средой разработки Android Studio. Реализовать приложения из методических указаний.

Ход работы: создание приложения с компонентом TextView описанном в файле макета:

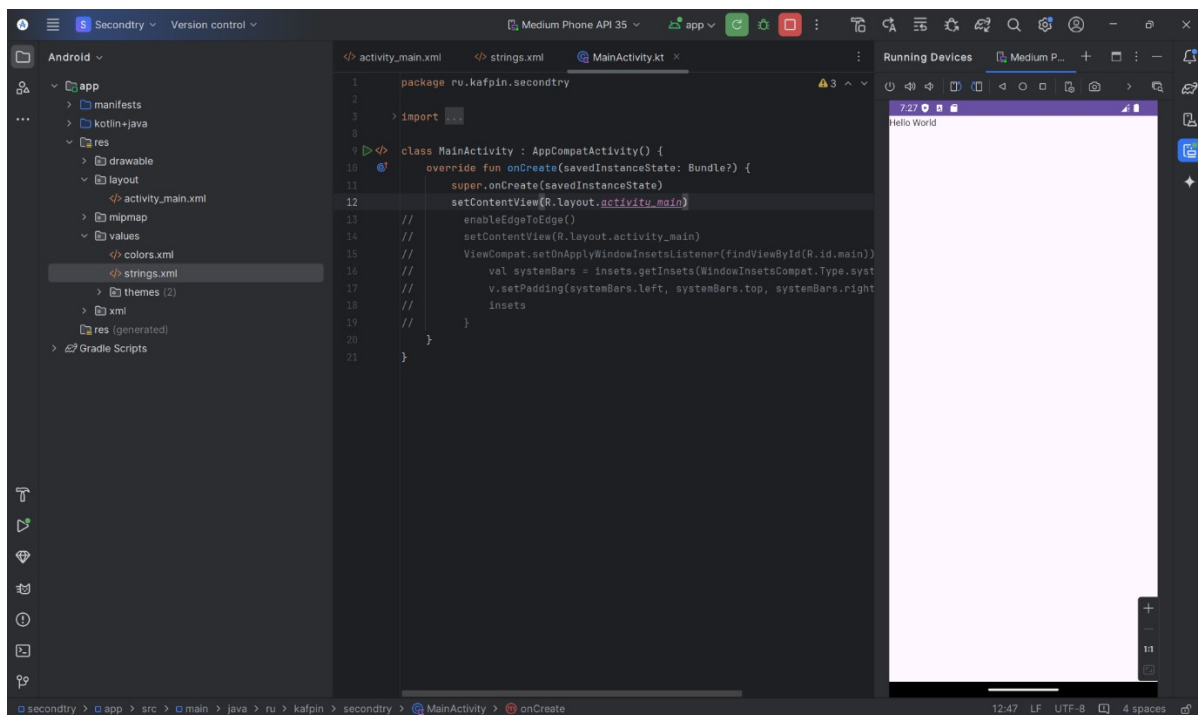


Рисунок 1 – Приложение с компонентом TextView в файле макета

					МИВлГУ 09.03.04 - 0.007				
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата					
Разраб.		Ермилов М.В.			Знакомство с Android Studio	Лит.	Лист	Листов	
Провер.		Колпаков А.А.					2	14	
Реценз.						МИ ВлГУ ПИН-121			
Н. Контр.									
Утверд.									

Осуществление доступа к компоненту в макете из Kotlin:

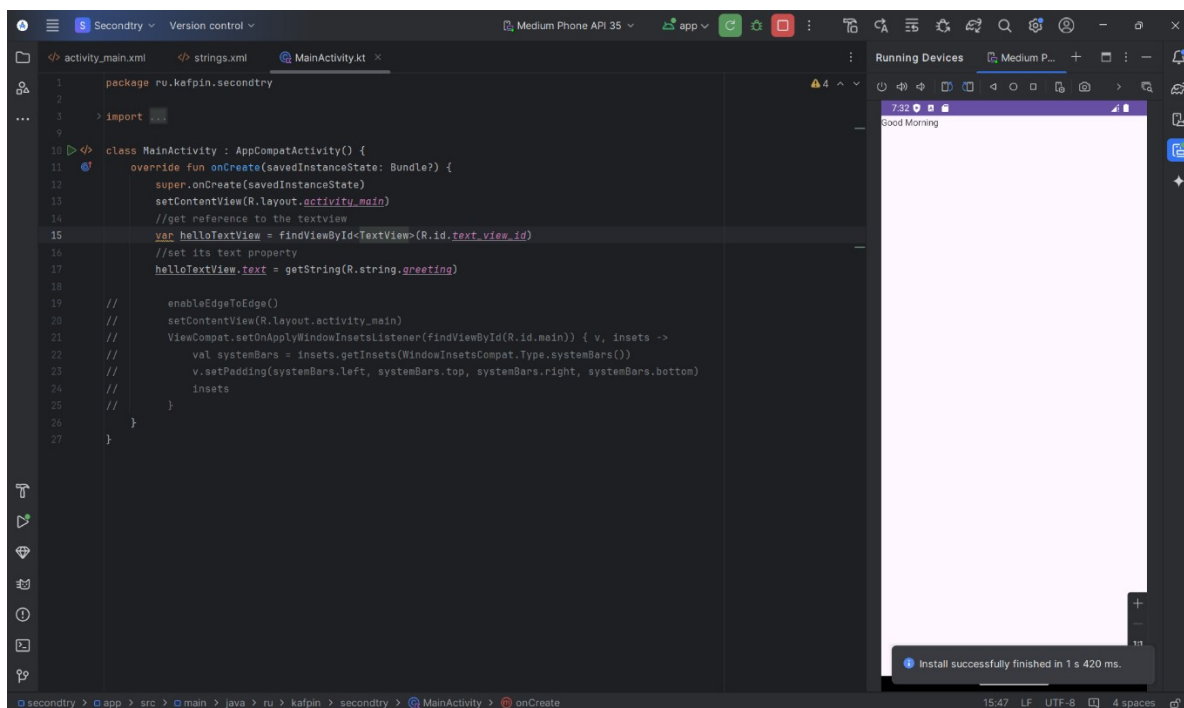


Рисунок 2 – Получение доступа к компоненту в макете из Kotlin

Программное добавление компонента TextView:

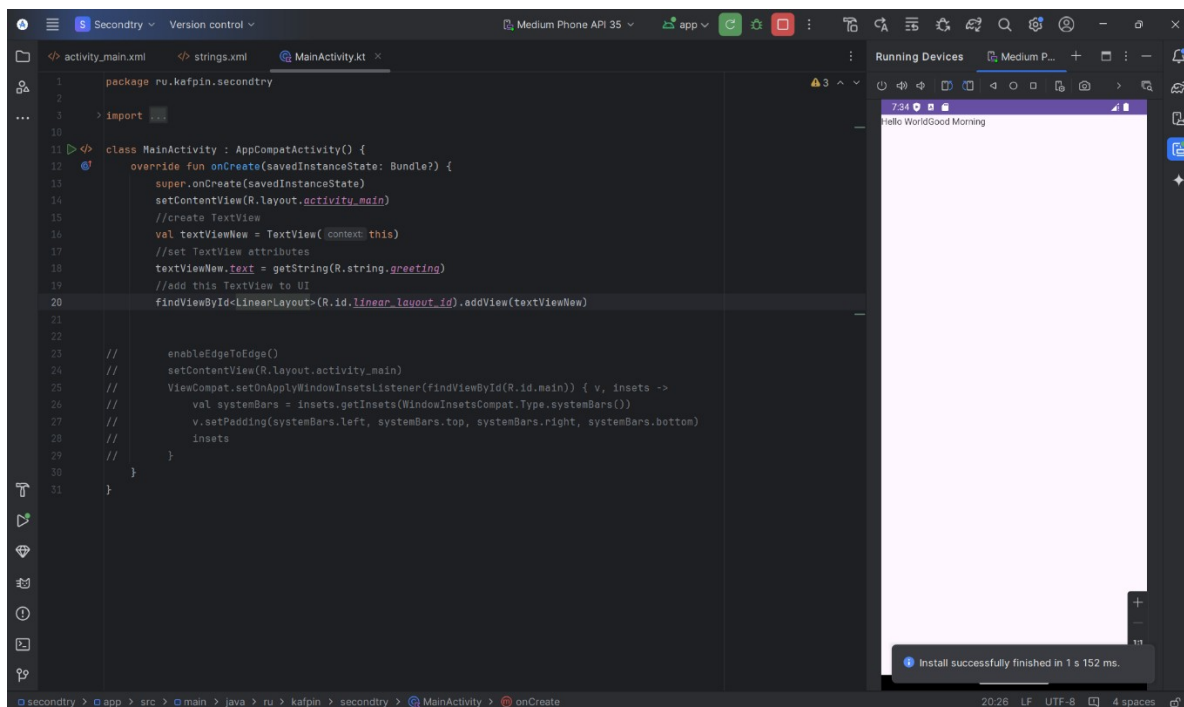


Рисунок 3 – Программное добавление компонента TextView

Изменение свойств компонента программно и с помощью файла макета:

					МИВлГУ 09.03.04 – 0.007	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		3

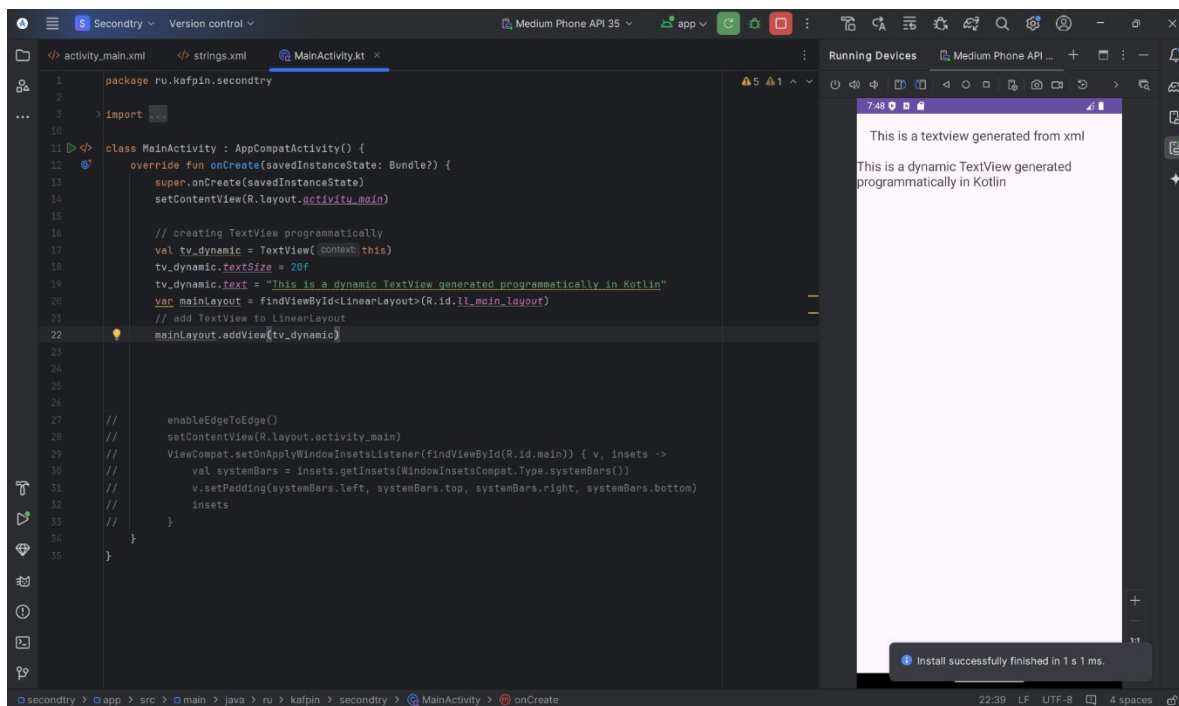


Рисунок 4 – Изменение свойств компонента программно и с помощью файла макета

Установка OnClickListener для TextView:

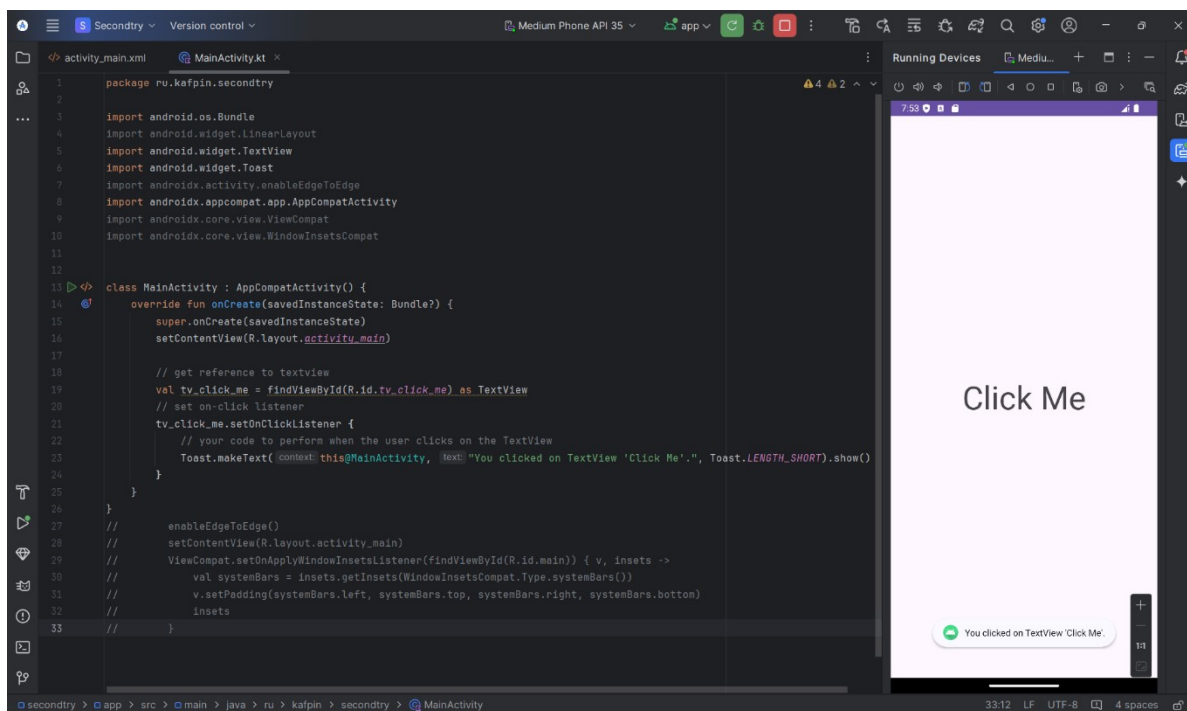


Рисунок 5 – Установка OnClickListener для TextView

Изменение цвета текста с помощью файла макета:

					МИВлГУ 09.03.04 – 0.007	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		4

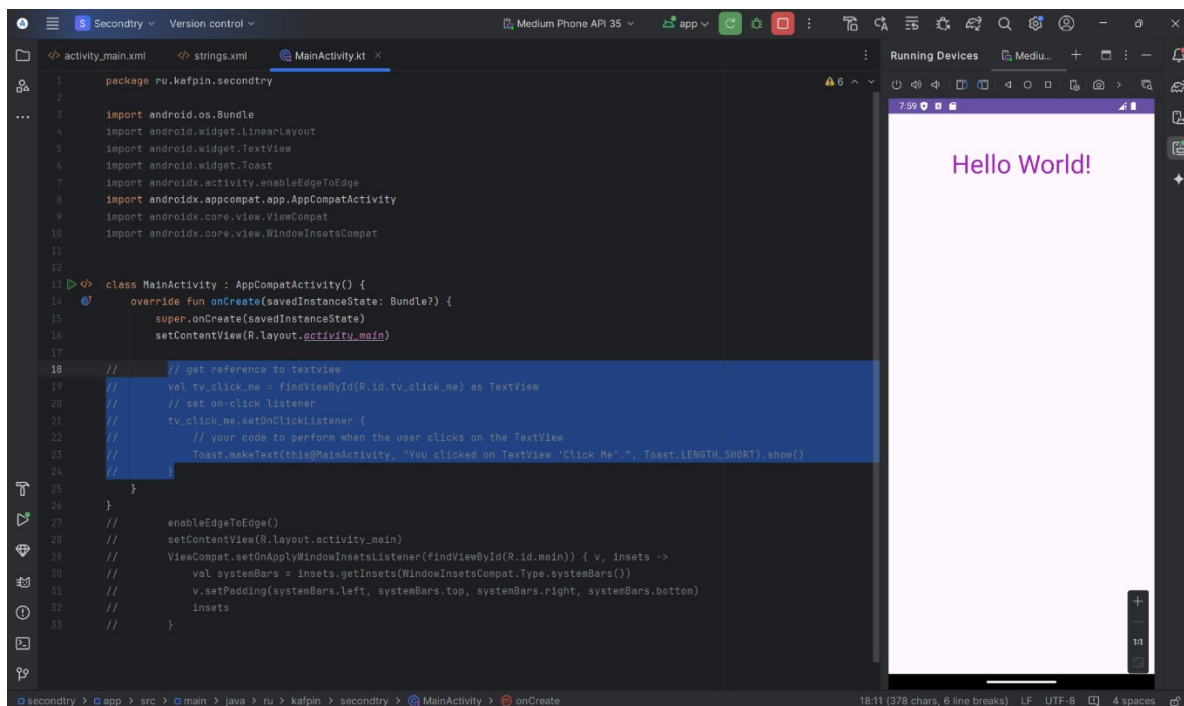


Рисунок 6 – Изменение цвета текста с помощью файла макета

Программное изменение цвета текста:

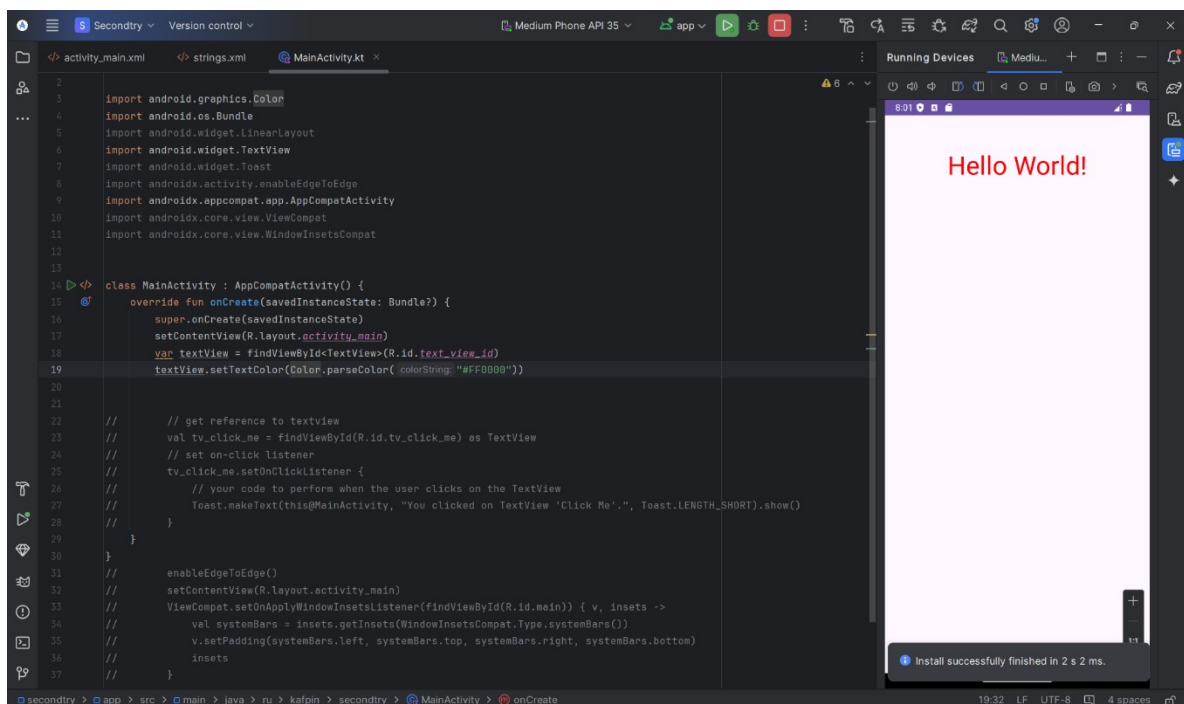


Рисунок 7 – Программное изменение цвета текста

Изменение стиля шрифта (на курсив) с помощью файла макета:

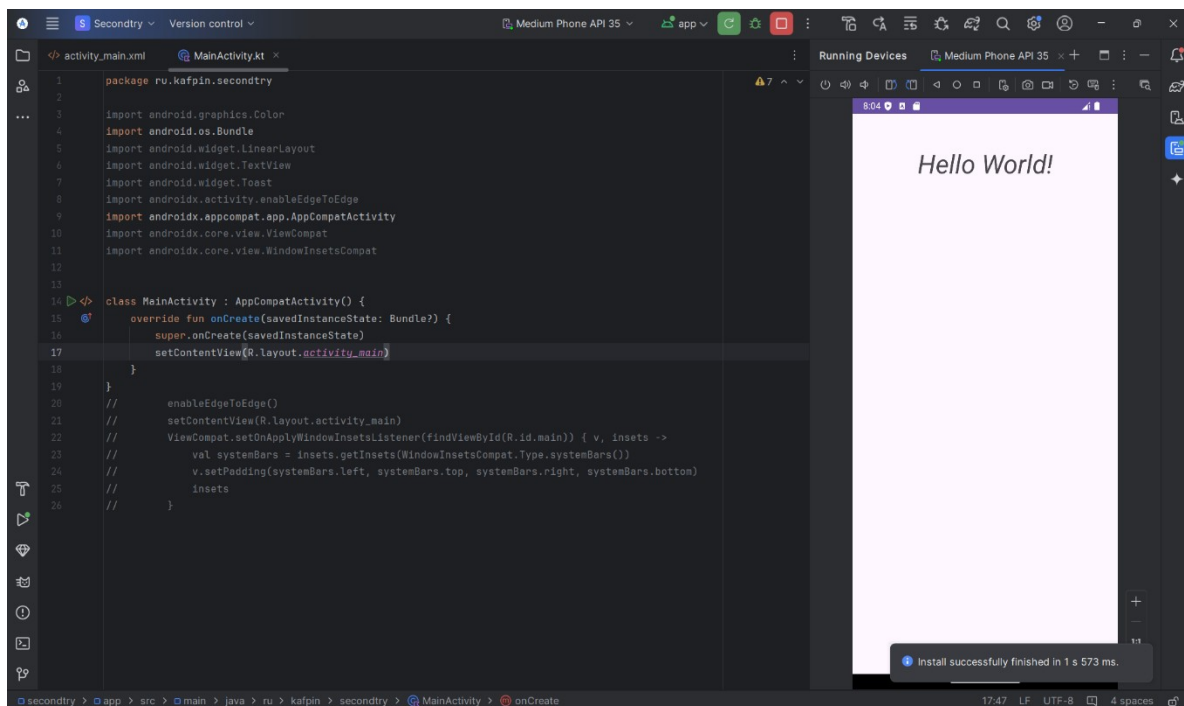


Рисунок 8 – Изменение стиля шрифта (на курсив) с помощью файла макета

Программное изменение стиля шрифта (на курсив):

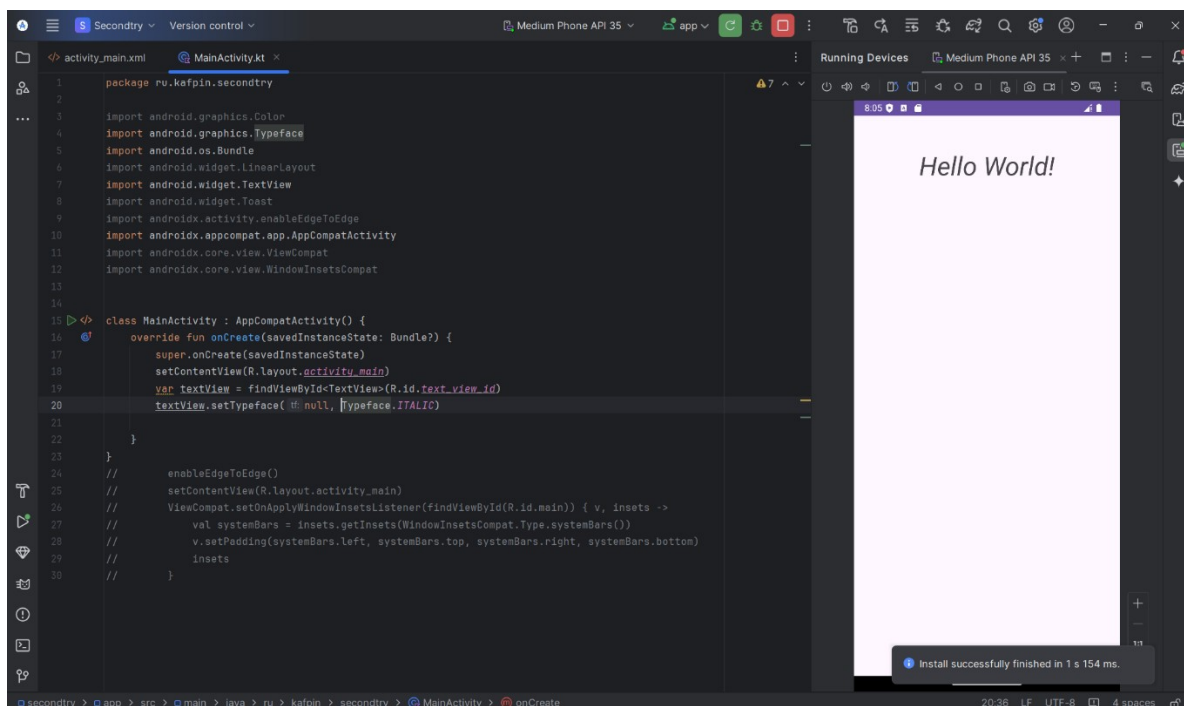


Рисунок 9 – Программное изменение стиля шрифта (на курсив)

Изменение стиля шрифта (на полужирный) с помощью файла макета:

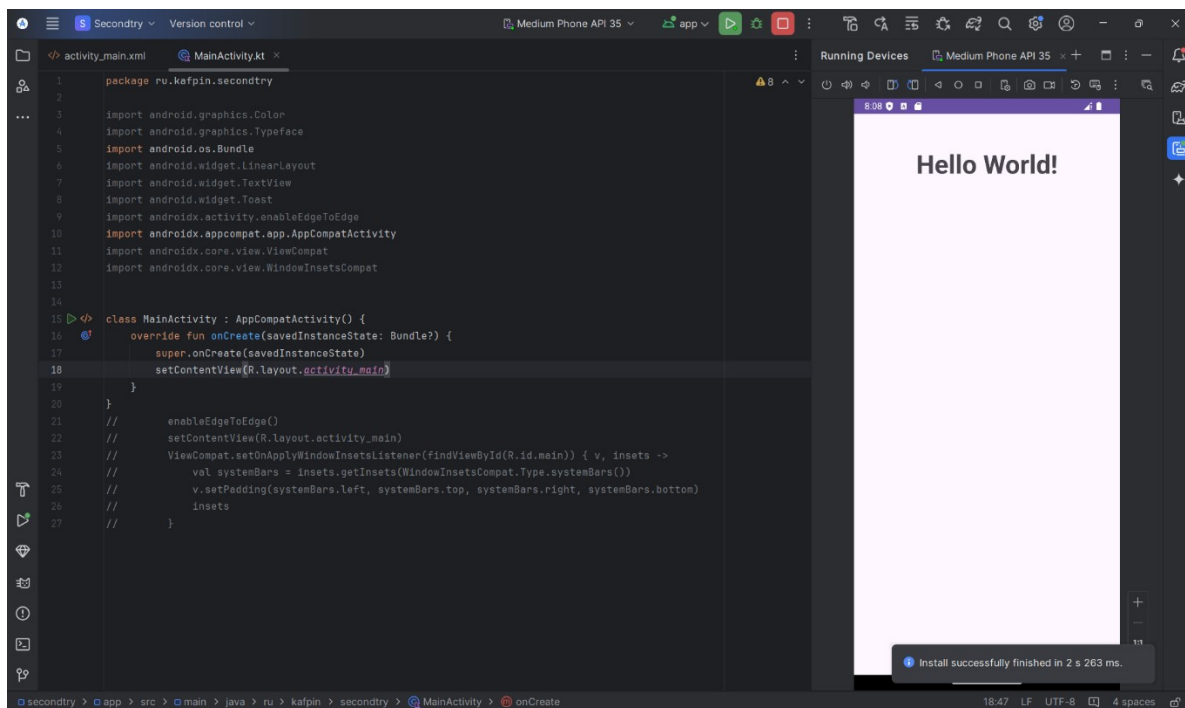


Рисунок 10 – Изменение стиля шрифта (на полужирный) с помощью файла макета

Программное изменение стиля шрифта (на полужирный):

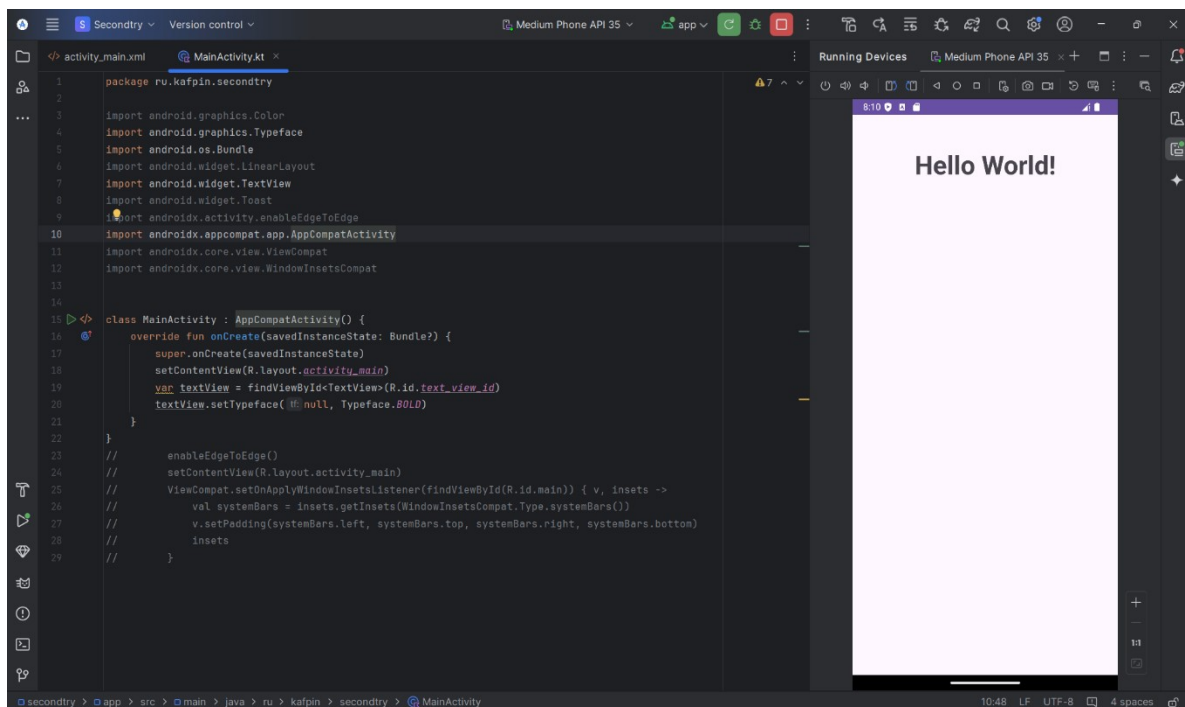


Рисунок 11 – Программное изменение стиля шрифта (на полужирный)

Настройка выравнивания текста:

					МИВлГУ 09.03.04 – 0.007	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		7

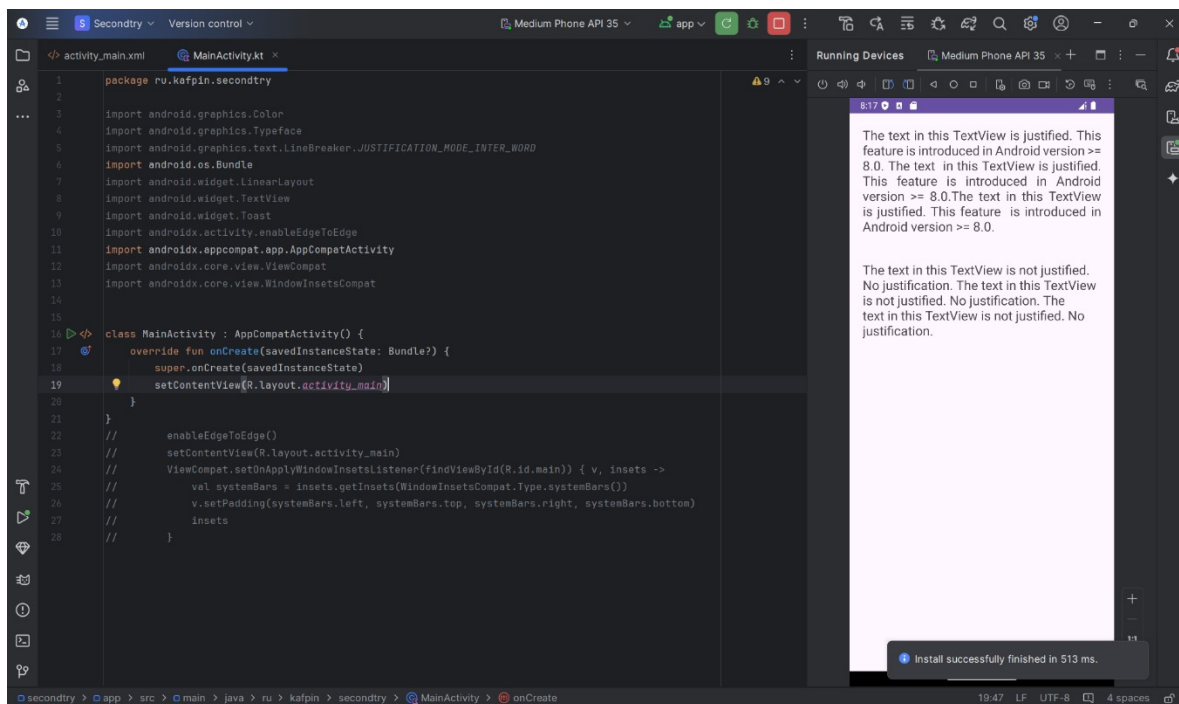


Рисунок 12 – Настройка выравнивания текста

Включение выделения текста:

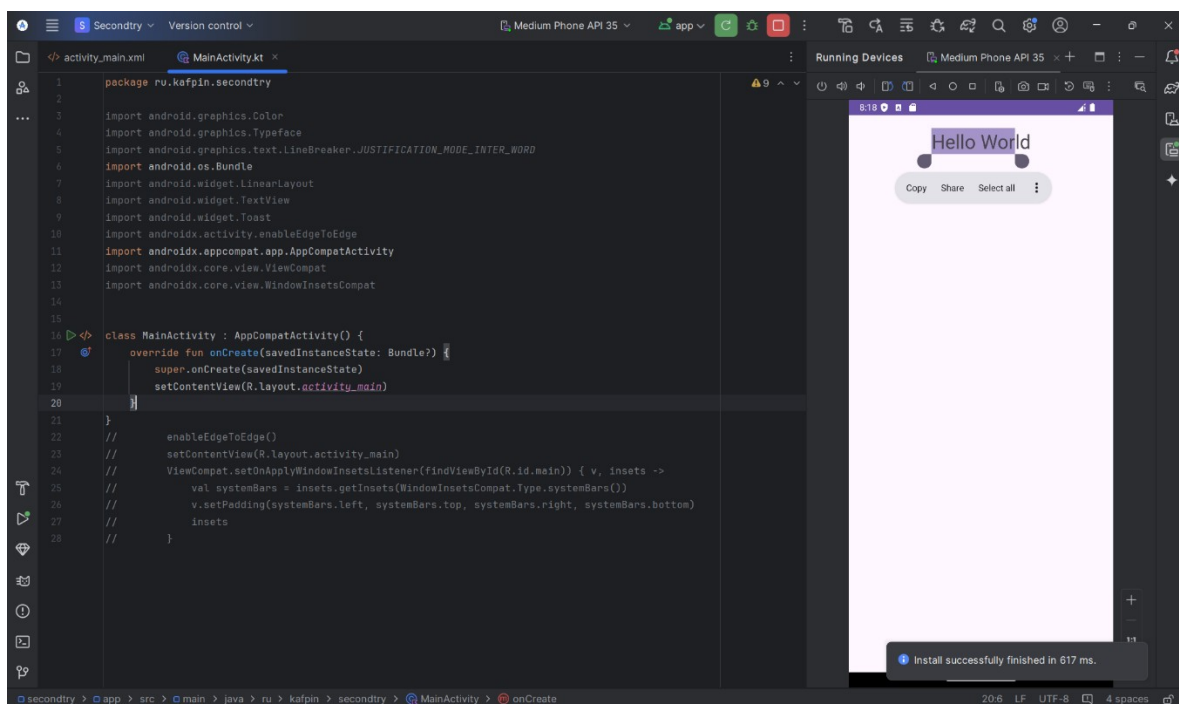


Рисунок 13 – Включение выделения текста

Настройка эффекта тени:

					МИВлГУ 09.03.04 – 0.007	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		8

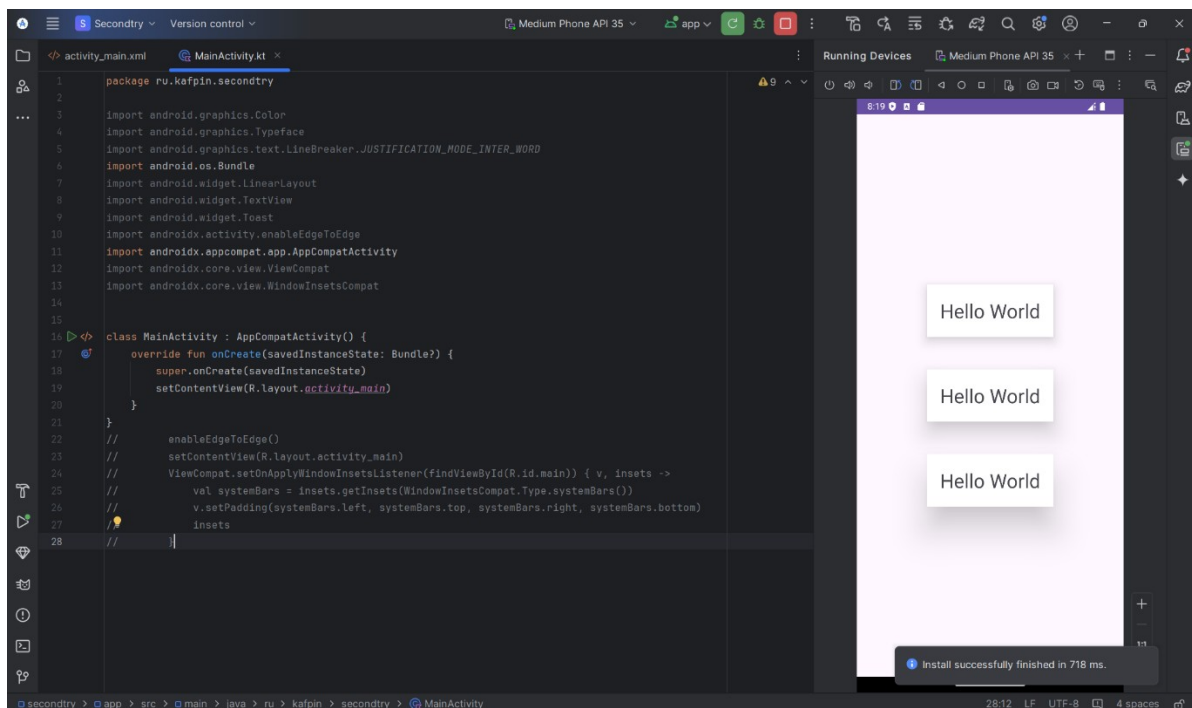


Рисунок 14 – Настройка эффекта тени

Выравнивание текста по центру с помощью файла макета:

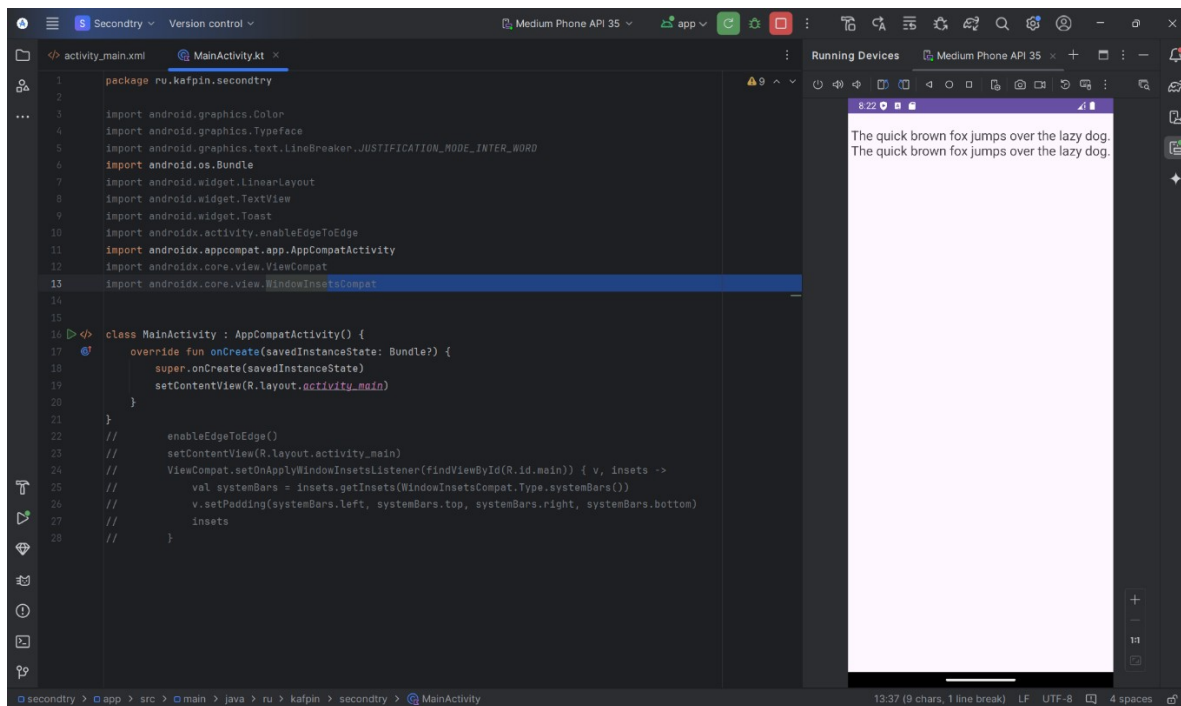


Рисунок 15 – Выравнивание текста по центру с помощью файла макета

Программное выравнивание текста по центру:

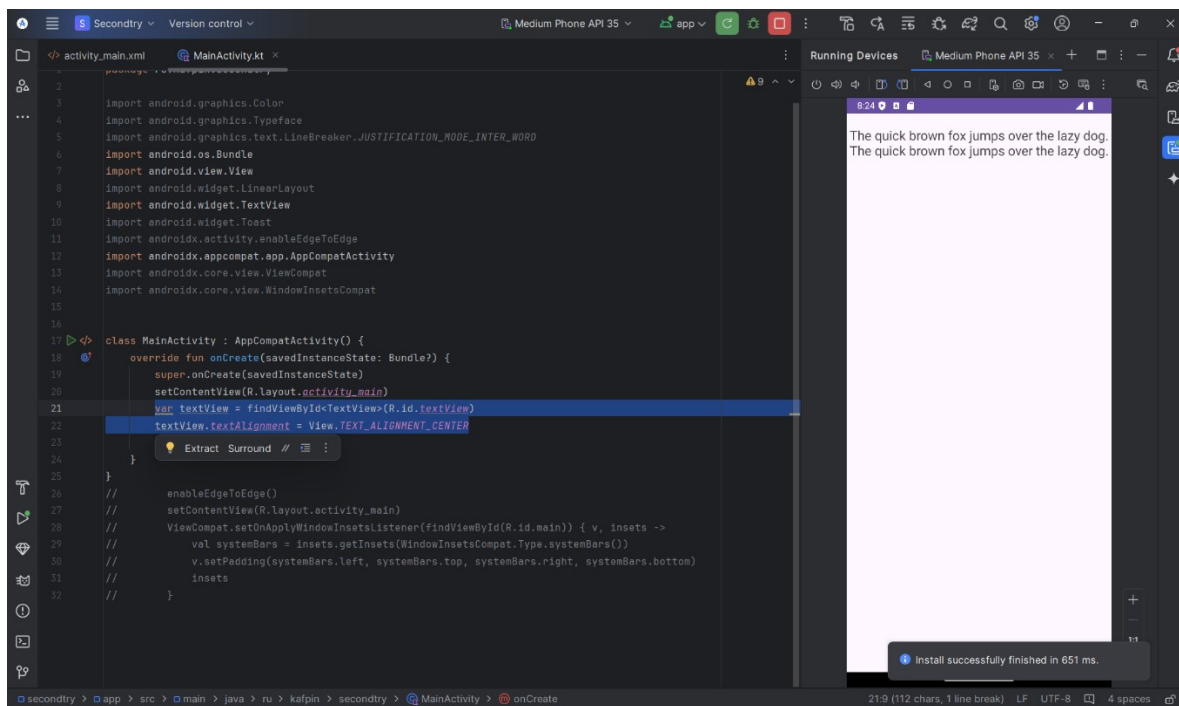


Рисунок 16 – Программное выравнивание текста по центру

Создание компонента Button:

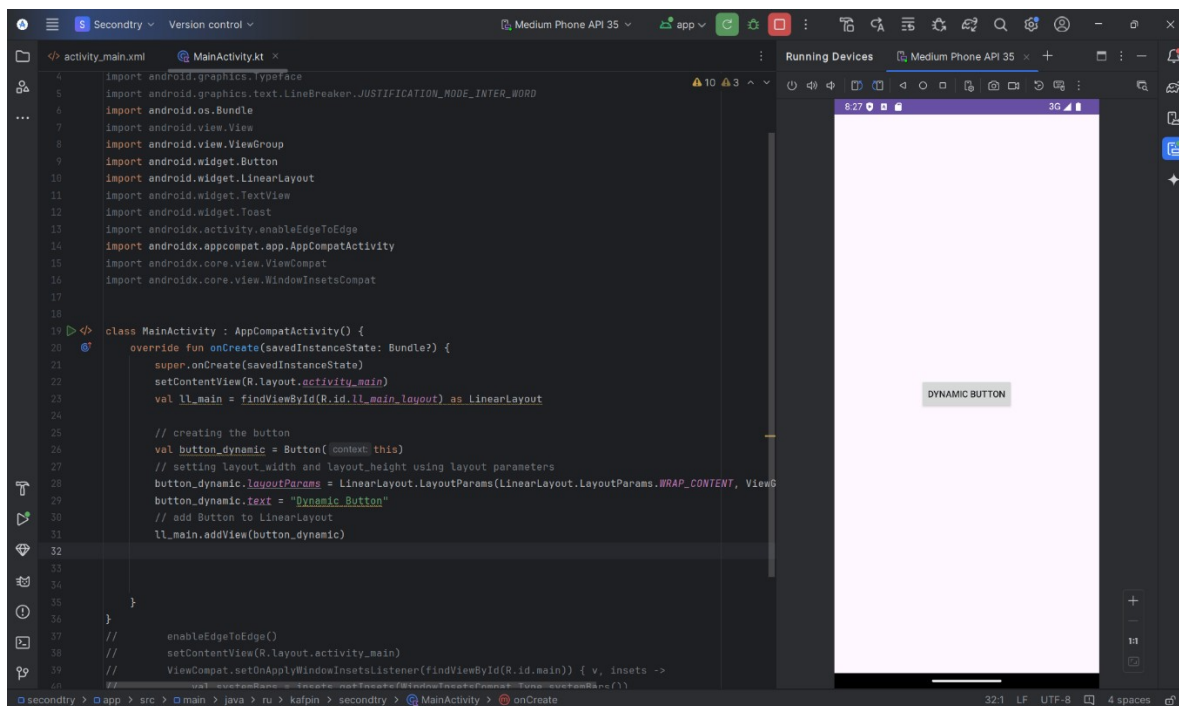


Рисунок 17 – Создание компонента Button

Установка OnClickListener для компонента Button:

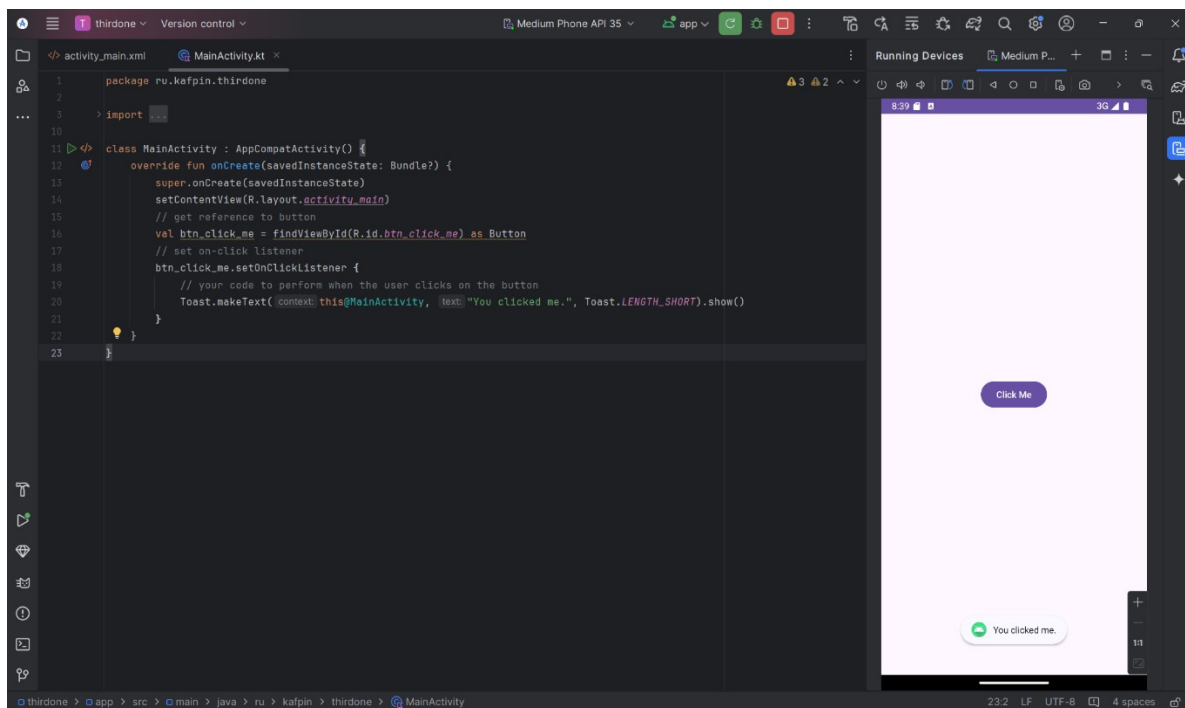


Рисунок 18 – Установка OnClickListener для компонента Button

Отключение заглавных букв компонента Button:

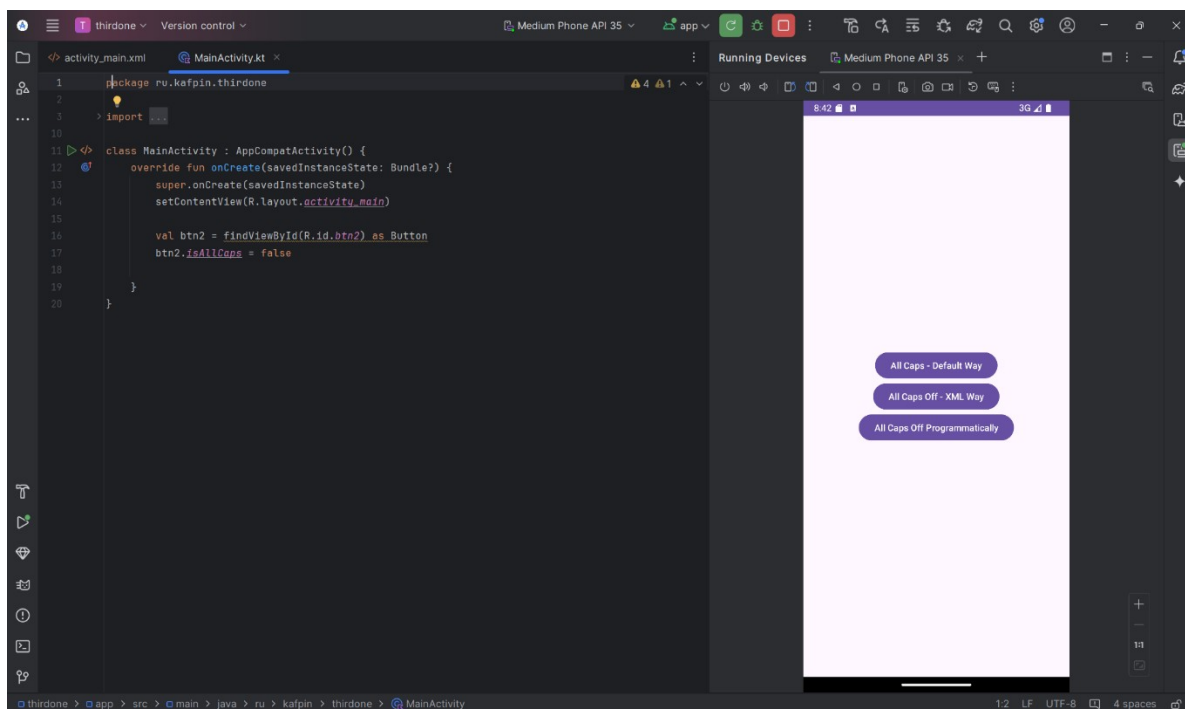


Рисунок 19 – Отключение заглавных букв компонента Button

Создание собственного стиля компонента Button:

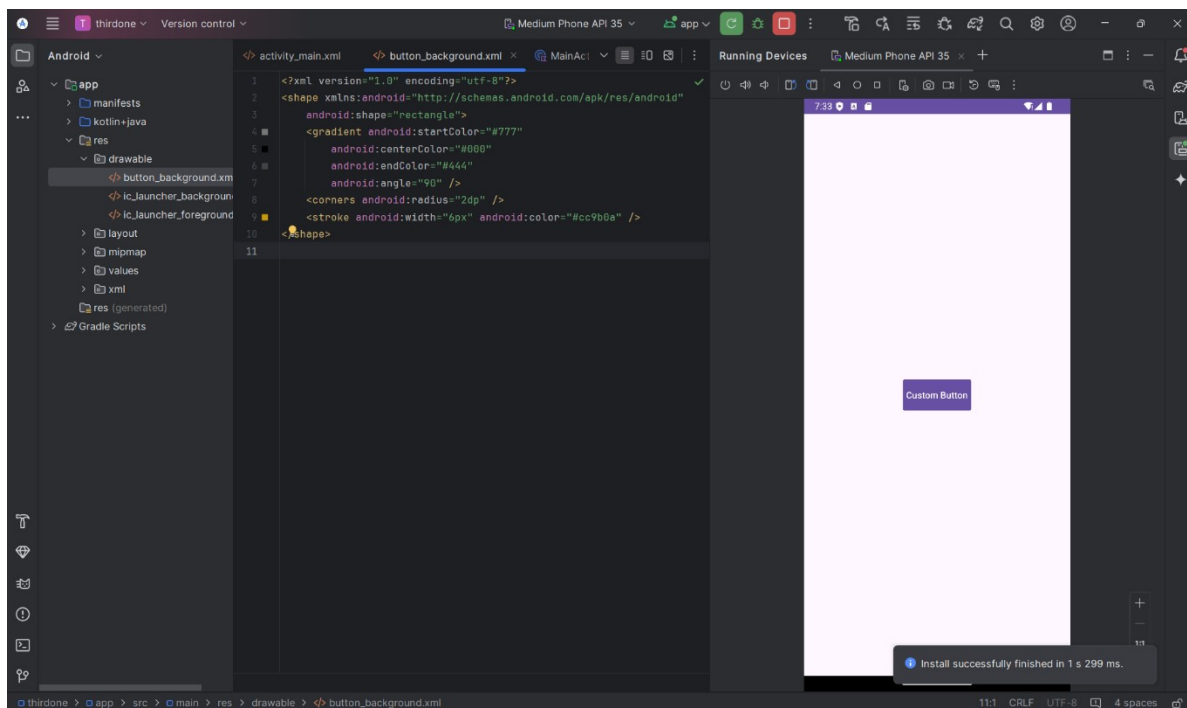


Рисунок 20 – Создание собственного стиля компонента Button

Изменение фона кнопки компонента Button:

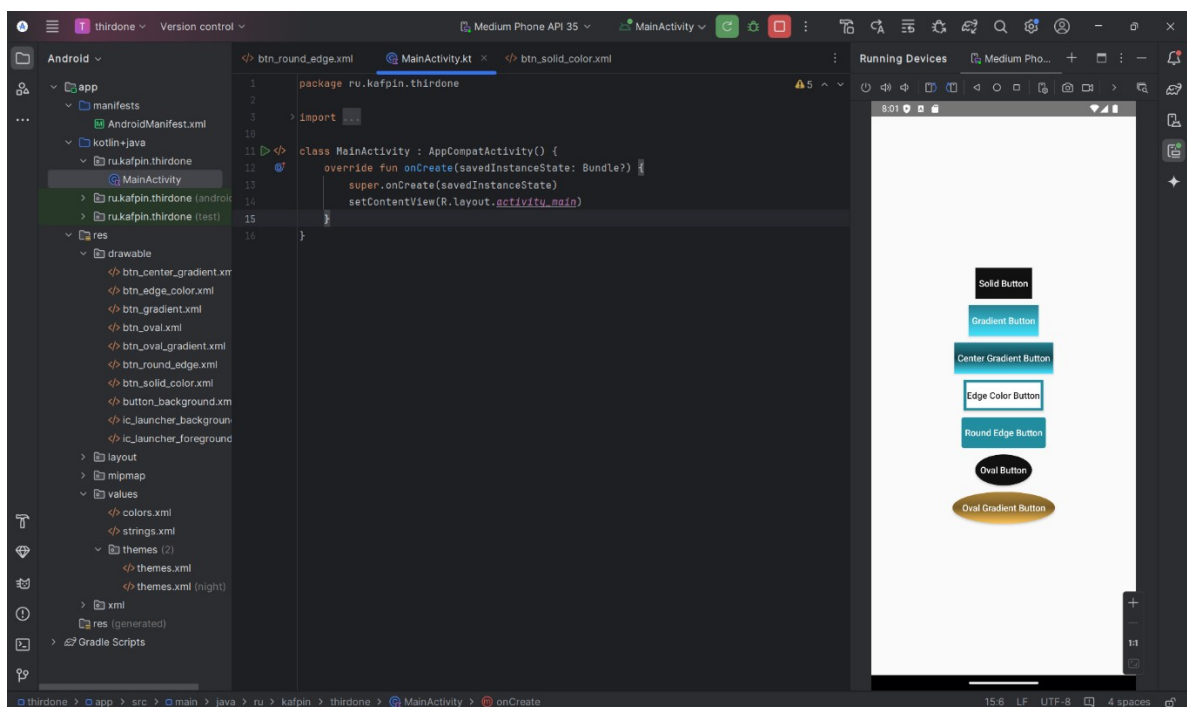


Рисунок 21 – Изменение фона кнопки компонента Button

Динамическое изменение фона кнопки компонента Button:

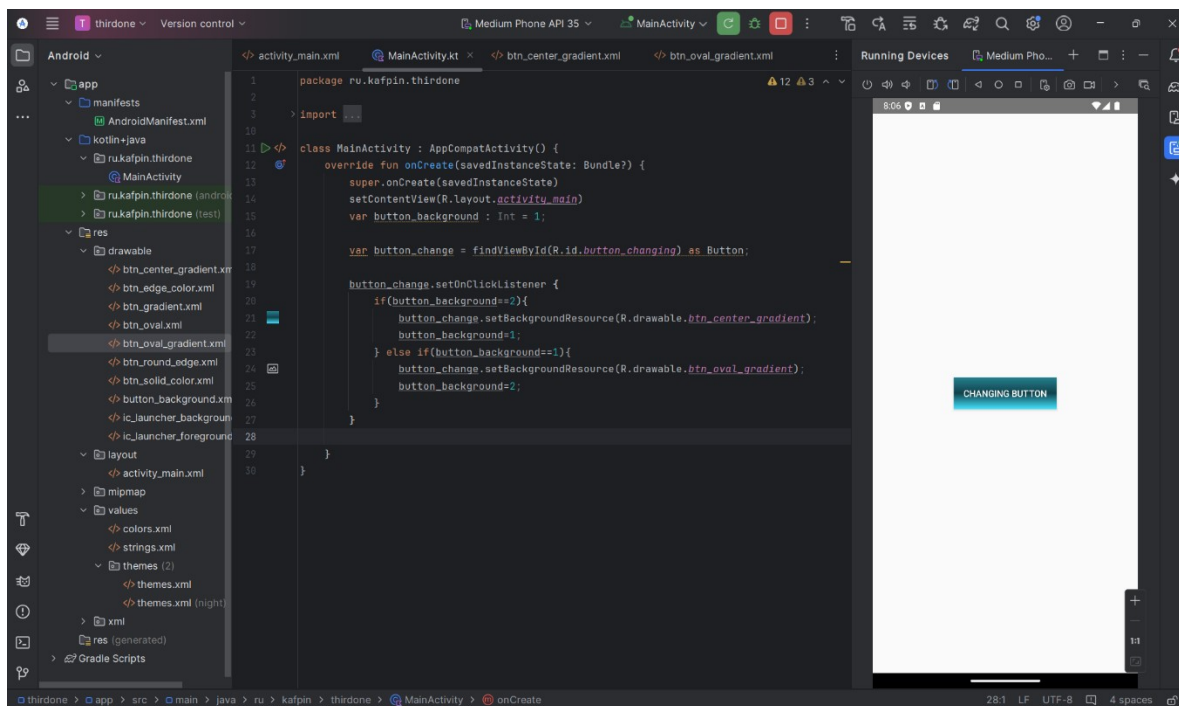


Рисунок 22 – Динамическое изменение фона кнопки компонента Button (до клика)

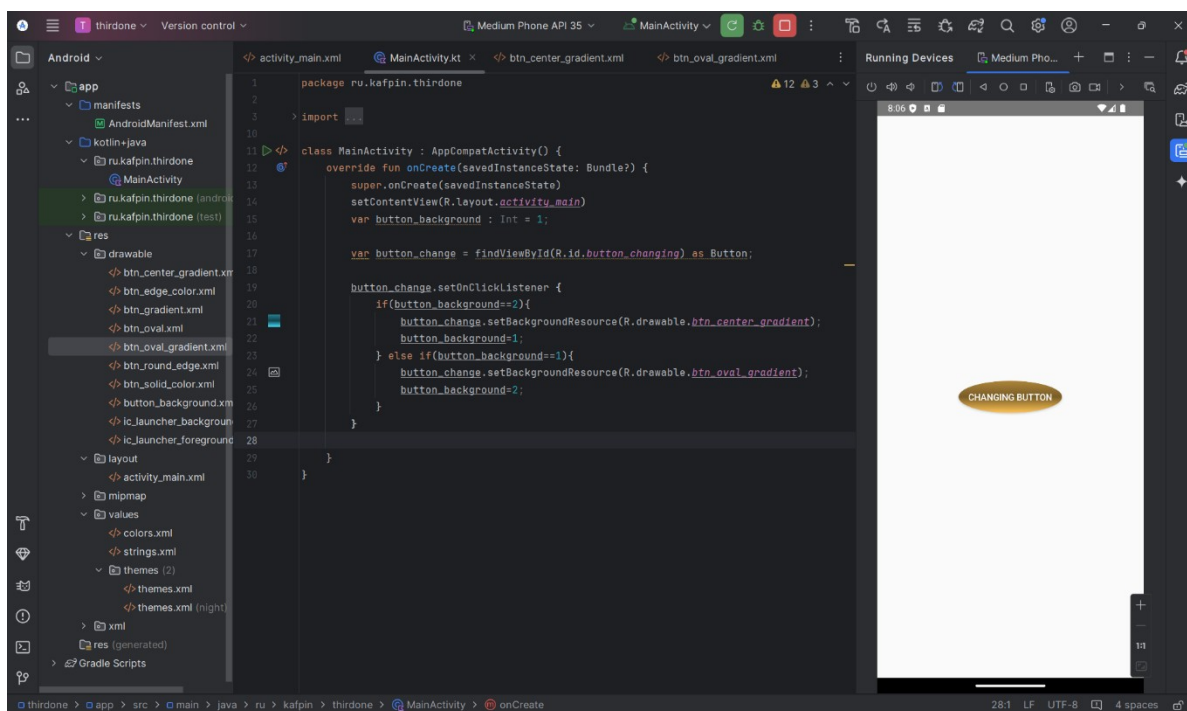


Рисунок 23 – Динамическое изменение фона кнопки компонента Button (после клика)

Добавление Toast компоненту Button:

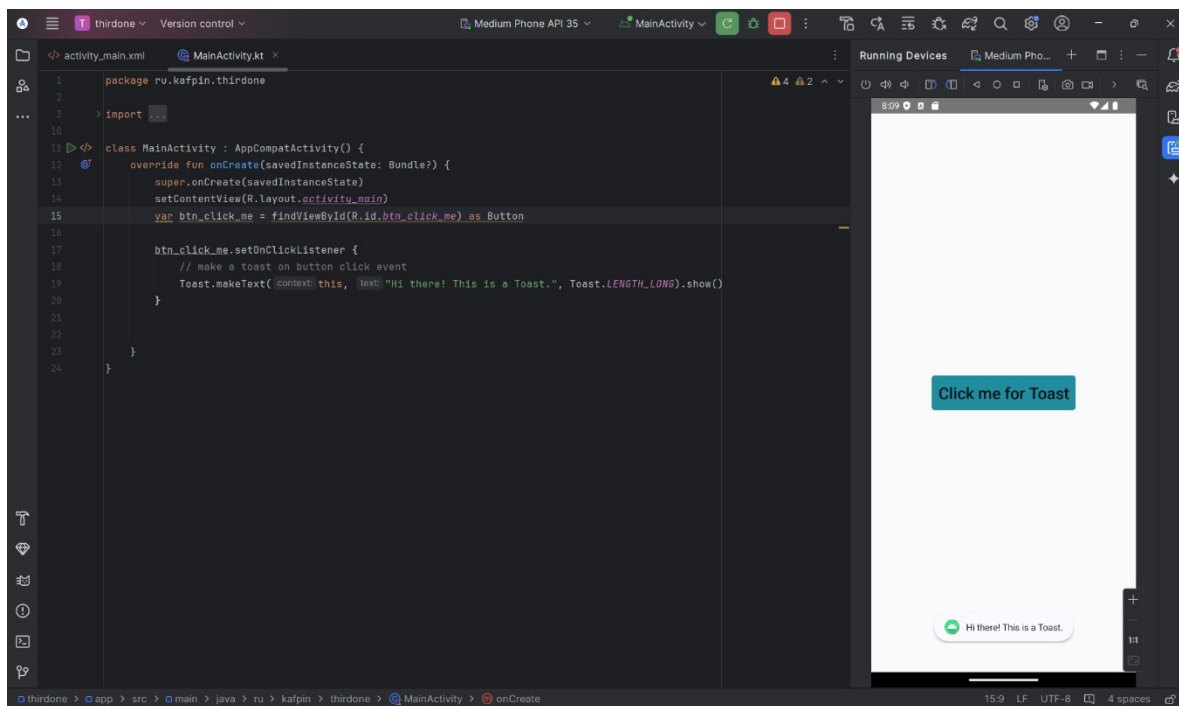


Рисунок 24 – Добавление Toast компоненту Button

Вывод: в ходе работы приобрели навыки работы со средой разработки Android Studio. Реализовали приложения из методических указаний.