## Лабораторная работа №4 Обработка строк

#### Строки и класс System.String

Довольно большое количество задач, которые могут встретиться при разработке приложений, так или иначе связано с обработкой строк - парсинг веб-страниц, поиск в тексте, какие-то аналитические задачи, связанные с извлечением нужной информации из текста и т.д. Поэтому в этом плане работе со строками уделяется особое внимание.

В языке С# строковые значения представляет тип string, а вся функциональность работы с данным типом сосредоточена в классе Собственно, string System.String. является псевдонимом ДЛЯ класса System.String. Объекты ЭТОГО представляют класса текст как последовательность символов Unicode. Максимальный размер объекта String может составлять в памяти 2 ГБ, или около 1 миллиарда символов.

#### Создание строк

Создавать сроки можно, как используя переменную типа string и присваивая ей значение, так и применяя один из конструкторов класса String:

```
string s1 = "hello";
string s2 = null;
string s3 = new String('a', 6); // результатом будет строка "aaaaaa"
string s4 = new String(new char[]{'w', 'o', 'r', 'l', 'd'});
```

Конструктор String имеет различное число версий. Так, вызов конструктора new String('a', 6) создаст строку "aaaaaa". И так как строка представляет ссылочный тип, то может хранить значение null.

#### Строка как набор символов

Так как строка хранит коллекцию символов, в ней определен индексатор для доступа к этим символам. Применяя индексатор, мы можем обратиться к строке как к массиву символов и получить по индексу любой из ее символов:

```
string s1 = "hello";
char ch1 = s1[1]; // симвоπ 'e'
Console.WriteLine(ch1);
```

Используя свойство Length, как и в обычном массиве, можно получить длину строки.

#### Основные методы строк

Основная функциональность класса String раскрывается через его методы, среди которых можно выделить следующие:

- **Compare**: сравнивает две строки с учетом текущей культуры (локали) пользователя
  - CompareOrdinal: сравнивает две строки без учета локали
  - Contains: определяет, содержится ли подстрока в строке
  - Concat: соединяет строки
  - СоруТо: копирует часть строки или всю строку в другую строку
  - EndsWith: определяет, совпадает ли конец строки с подстрокой
  - **Format**: форматирует строку
- **IndexOf**: находит индекс первого вхождения символа или подстроки в строке
  - **Insert**: вставляет в строку подстроку
  - **Join**: соединяет элементы массива строк
- LastIndexOf: находит индекс последнего вхождения символа или подстроки в строке
- **Replace**: замещает в строке символ или подстроку другим символом или подстрокой
  - Split: разделяет одну строку на массив строк
- **Substring**: извлекает из строки подстроку, начиная с указанной позиции
  - **ToLower**: переводит все символы строки в нижний регистр
  - **ToUpper**: переводит все символы строки в верхний регистр
  - **Trim**: удаляет начальные и конечные пробелы из строки

#### Операции со строками

#### Конкатенация

Конкатенация строк или объединение может производиться как с помощью операции +, так и с помощью метода Concat:

```
string s1 = "hello";
string s2 = "world";
string s3 = s1 + " " + s2; // результат: строка "hello world"
string s4 = String.Concat(s3, "!!!"); // результат: строка "hello
world!!!"

Console.WriteLine(s4);
```

Метод Concat является статическим методом класса String, принимающим в качестве параметров две строки. Также имеются другие версии метода, принимающие другое количество параметров.

Для объединения строк также может использоваться метод Join:

```
string s5 = "apple";
string s6 = "a day";
string s7 = "keeps";
string s8 = "a doctor";
string s9 = "away";
string[] values = new string[] { s5, s6, s7, s8, s9 };
String s10 = String.Join(" ", values);
// результат: строка "apple a day keeps a doctor away"
```

Метод Join также является статическим. Использованная выше версия метода получает два параметра: строку-разделитель (в данном случае пробел) и массив строк, которые будут соединяться и разделяться разделителем.

#### Сравнение строк

Для сравнения строк применяется статический метод Compare:

```
string s1 = "hello";
string s2 = "world";
int result = String.Compare(s1, s2);
if (result<0)
{</pre>
```

```
Console.WriteLine("Строка s1 перед строкой s2");
}
else if (result > 0)
{
    Console.WriteLine("Строка s1 стоит после строки s2");
}
else
{
    Console.WriteLine("Строки s1 и s2 идентичны");
}
// результатом будет "Строка s1 перед строкой s2"
```

Данная версия метода Compare принимает две строки и возвращает число. Если первая строка по алфавиту стоит выше второй, то возвращается число меньше нуля. В противном случае возвращается число больше нуля. И третий случай - если строки равны, то возвращается число 0.

В данном случае так как символ h по алфавиту стоит выше символа w, то и первая строка будет стоять выше.

#### Поиск в строке

С помощью метода IndexOf мы можем определить индекс первого вхождения отдельного символа или подстроки в строке:

```
string s1 = "hello world";
char ch = 'o';
int indexOfChar = s1.IndexOf(ch); // равно 4
Console.WriteLine(indexOfChar);
string subString = "wor";
int indexOfSubstring = s1.IndexOf(subString); // равно 6
Console.WriteLine(indexOfSubstring);
```

Подобным образом действует метод LastIndexOf, только находит индекс последнего вхождения символа или подстроки в строку.

Еще одна группа методов позволяет узнать начинается или заканчивается ли строка на определенную подстроку. Для этого предназначены методы StartsWith и EndsWith. Например, у нас есть задача удалить из папки все файлы с расширением ехе:

```
string path = @"C:\SomeDir";
string[] files = Directory.GetFiles(path);
```

```
for (int i = 0; i < files.Length; i++)
{
    if(files[i].EndsWith(".exe"))
        File.Delete(files[i]);
}</pre>
```

### Разделение строк

С помощью функции Split мы можем разделить строку на массив подстрок. В качестве параметра функция Split принимает массив символов или строк, которые и будут служить разделителями. Например, подсчитаем количество слов в сроке, разделив ее по пробельным символам:

```
string text = "И поэтому все так произошло";

string[] words = text.Split(new char[] { ' ' });

foreach (string s in words)
{
    Console.WriteLine(s);
}
```

## Задания на обработку строк:

Задание 1: написать программу согласно заданию.

|                     | пет паписать программу согласно заданию.                              |
|---------------------|---|
| $N_{\underline{0}}$ | Задача  |
| вар.                | Эиди Ти   |
| 1                   | В заданной строке посчитать количество русских букв $(A)$ ».          |
| 2                   | В заданной строке поменять местами первый и последний символ строки.  |
| 3                   | В заданной строке вместо первого символа поставить пробел, а вместо   |
|                     | последнего – точку.   |
| 4                   | В заданной строке удалить первый символ.                              |
| 5                   | В заданной строке добавить в конец строки символ «».                  |
| 6                   | В заданной строке посчитать количество символов цифр (от «0» до «9»). |
| 7                   | Определить, есть ли в заданной строке символ цифра. Вывести сообщение |
| /                   | об этом.  |
| 8                   | В заданной строке вместо каждого пробела поставить символ «&».        |
| 9                   | В заданной строке удалить последний символ.                           |
| 10                  | В заданной строке удалить все пробелы.                                |
| 11                  | В заданной строке удалить второй и четвертый по счету символы.        |
| 12                  | Найти сумму кодов всех символов заданной строки.                      |
| 13                  | Удалить первое слово заданной строки Разделителем слов считается      |
| 13                  | пробел.   |
| 14                  | В заданной строке посчитать количество точек и запятых.               |
|                     |   |

| 15 | В заданной строке посчитать количество круглых и квадратных скобок.   |
|----|---|
| 16 | Взять заданную строку в кавычки вида «».                              |
| 17 | В конце заданной строки дописать символы «_», доведя длину строки до  |
|    | 25.   |
| 18 | Для заданной строки определить входит ли в нее хотя бы одна русская   |
|    | буква.  |
| 19 | Для заданной строки определить входит ли в нее хотя бы одна латинская |
|    | буква.  |
| 20 | В заданной строке найти месторасположение первого символа «*».        |
| 21 | Удалить в заданной строке все, кроме первого и последнего символа.    |
| 22 | Для заданной строки, определить какие символы встречаются чаще «!»    |
|    | или «?».  |
| 23 | В заданной строке определить, совпадает ли количество круглых         |
| 23 | открывающихся и круглых закрывающихся скобок.                         |
| 24 | В заданной строке после каждой точки поставить еще одну точку.        |
| 25 | В заданной строке после каждой точки поставить пробел.                |
| 26 | В строке заменить каждый символ «!» символом « » (пробел).            |
| 27 | Определить, входит ли в данную строку пробел.                         |
| 28 | В заданной строке посчитать количество сочетаний символов «-+».       |
| 29 | В заданной строке удалить все русские буквы.                          |
| 30 | В заданной строке удалить все латинские буквы.                        |
|    |   |

Задание 2: написать программу согласно заданию.

| №    | Задача  |
|------|---|
| вар. |   |
| 1    | В заданной строке заменить подряд идущие пробелы на один пробел.      |
| 2    | В заданной строке посчитать количество слов. Разделителем слов        |
|      | считается один или несколько пробелов.                                |
| 3    | В заданной строке заменить каждую русскую букву символом «*».         |
| 4    | В заданной строке удалить все латинские буквы.                        |
| 5    | Дана строка. Дописать в конец строки ее длину.                        |
| 6    | В заданной строке дописать после каждого символа «*» символ «=».      |
| 7    | В заданной строке вставить перед каждым символом «!» символ «,»       |
|      | Заданы две одинаковые по длине строки. Построить новую строку, в      |
| 8    | которой на четных местах расположены элементы первой строки, а на     |
|      | нечетных – элементы второй строки.                                    |
| 9    | В заданной строке заменить каждый пробел двумя пробелами.             |
| 10   | Задана строка. Построить новую строку, в которой все символы записаны |
|      | в обратном порядке.   |
| 11   | В заданной строке удалить первый символ «*», который найдется строке. |
| 12   | В заданной строке удалить последний символ « » (пробел), который      |
|      | найдется в строке.  |
| 13   | В заданной строке заменить каждый символ «№» строкой «номер по        |
|      | порядку».   |

| 14 | В заданной строке перед каждой большой латинской буквой поставить «»   |
|----|--|
|    | (точка, пробел).   |
| 15 | Разрядить пробелами заданную строку.                                   |
| 16 | В заданной строке заменить сочетания символов «-+» символом «0».       |
| 17 | В заданной строке заменить каждый символ строки следующим по коду      |
|    | символом. Букву «я» заменить пробелом.                                 |
| 18 | В заданной строке поменять каждый символ строки предыдущим по          |
|    | таблице кодирования символом.  |
| 19 | В заданной строке после каждого символа вставить число, соответст      |
|    | вующее коду этого символа.   |
| 20 | Получить из заданной строки две строки, состоящие из символов первой   |
|    | строки, имеющих соответственно четные и нечетные индексы.              |
| 21 | Заданы две строки одинаковой длины. Построить новую строку, со         |
|    | стоящую из символов как одной, так и другой строки, чередующихся       |
|    | между собой.   |
| 22 | В строке после каждого слова дописать ее длину.                        |
| 23 | Задана строка. Получить предпоследнее слово этой строки. Разделите лем |
|    | слов считаются один или несколько пробелов.                            |
| 24 | В заданной строке заменить четное количество подряд идущих пробелов    |
|    | символом «Ч», а нечетное – символом «Н».                               |
| 25 | Для заданной строки после каждой русской буквы поставить ее код, а     |
|    | после каждой латинской – символ «».                                    |
| 26 | В заданной строке, после каждого слова вида «sin», «cos» или «log»,    |
|    | поставить скобку «(».  |

# Задание 3. Обработка строк с использованием оператора цикла с параметром

- 1. Дано предложение. Составить программу, которая печатает "столбиком" все вхождения в предложение некоторого символа.
- 2. Дано предложение. Вывести "столбиком" его третий, шестой и т. д. символы.
  - 3. Дано предложение. Вывести все буквы м и н в нем.
- 4Дано предложение. В нем слова разделены одним пробелом (начальные и конечные пробелы и символ "-" в предложении отсутствуют). Определить количество слов в предложении.
- 5. Дано предложение. В нем слова разделены одним или несколькими пробелами (символ "-" в предложении отсутствует). Определить количество слов в предложении. Рассмотреть два случая:
  - 1) начальные и конечные пробелы в предложении отсутствуют;
  - 2) начальные и конечные пробелы в предложении имеются.
- 6. Дан текст. Подсчитать общее число вхождений в него символов "+" и "\_".

- 7. Дано предложение. Составить программу, которая выводит все вхождения в предложение двух заданных символов.
  - 8. Дано предложение. Вывести все имеющиеся в нем буквосочетания нн.
- 9. Дано предложение. Вывести "столбиком" все его буквы и, стоящие на четных местах.
- 10. Дано предложение. Вывести "столбиком" его первый, второй, пятый, шестой, девятый, десятый и т. д. символы.
  - 11. Дано предложение. Определить число букв о в нем.
  - 12. Дано предложение. Определить число пробелов в нем.
- 13. Дано предложение. Определить число вхождений в него некоторого символа.
  - 14. Дано предложение. Определить долю (в %) букв а в нем.
- 15. Дан текст. Сколько раз в нем встречается символ "+" и сколько раз символ "\*"?
- 16. Дано предложение. Определить, сколько в нем одинаковых соседних букв.

# Задание 4. Обработка строк с использованием операторов цикла с условием

- 1. Дано предложение. Напечатать все его символы, предшествующие первой запятой. Рассмотреть два случая:
  - 1) известно, что в предложении запятые имеются;
  - 2) в предложении запятых может не быть.
  - 2. Дано предложение, в котором имеется несколько букв е. Найти:
  - а) порядковый номер первой из них;
  - б) порядковый номер последней из них.
- 3. Дано предложение. Определить, есть ли буква а в нем. В случае положительного ответа найти также порядковый номер первой из них.
- 4. Дано слово. Проверить, является ли оно "перевертышем" (перевертышем называется слово, читаемое одинаково как с начала, так и с конца).
- 5. Дан текст. Определить количество букв и в первом предложении. Рассмотреть два случая:
  - 1) известно, что буквы и в этом предложении есть;
  - 2) букв и в тексте может не быть.
- 6. Дана последовательность символов, в начале которой имеется некоторое количество одинаковых символов. Определить это количество. Рассмотреть два случая:

- 1) известно, что не все символы последовательности одинаковые;
- 2) все символы последовательности могут быть одинаковыми.
- 7. Даны два слова. Определить, сколько начальных букв первого слова совпадает с начальными буквами второго слова. Рассмотреть два случая:
  - 1) известно, что слова разные;
  - 2) слова могут быть одинаковыми.
- 8. Дано предложение, в котором нет символа "-". Определить количество букв о в первом слове. Учесть, что в начале предложения могут быть пробелы.
- 9. Дано предложение. Определить количество букв н, предшествующих первой запятой предложения. Рассмотреть два случая:
  - 1) известно, что запятые в предложении есть;
  - 2) запятых в предложении может не быть.
- 10. Дано предложение. Определить порядковые номера первой пары одинаковых соседних символов. Если таких символов нет, то должно быть напечатано соответствующее сообщение.
- 11. Дано предложение. Определить, есть ли в нем буквосочетания чу или щу. В случае положительного ответа найти также порядковый номер первой буквы первого из них.
- 12. Дана последовательность слов. Проверить, правильно ли в ней записаны буквосочетания жи и ши.
- 13. Дана последовательность слов. Проверить, правильно ли в ней записаны буквосочетания ча и ща. Исправить ошибки.
- 14. Дано предложение. Напечатать все символы, расположенные между первой и второй запятой. Если второй запятой нет, то должны быть напечатаны все символы, расположенные после единственной имеющейся запятой.
- 15. Дано предложение, в котором имеются одна буква с и одна буква Т. Определить, какая из них встречается раньше (при просмотре слова слева направо).

### Задание 5. Изменение исходных строк

- 1. Дано предложение. Все буквы е в нем заменить буквой и.
- 2. Дано предложение. Все пробелы в нем заменить символом "\_".
- 3. Дано предложение. Все его символы, стоящие на четных местах, заменить буквой ы.
- 4. Дано предложение. Все его символы, стоящие на третьем, шестом, девятом и т. д. местах, заменить буквой а.

- 5. Дано предложение. Заменить в нем все вхождения буквосочетания ах на ух.
- 6. Дано предложение. Заменить в нем все вхождения буквосочетания да на не.
- 7. Дано предложение. Заменить в нем все вхождения буквосочетания про на нет.
- 8. Дано предложение. Заменить в нем все вхождения буквосочетания бит на рог.
- 9. Дано предложение. Заменить в нем все вхождения подстроки s1 на подстроку s2.
- 10. Символьной строке s по ошибке вместо *опечатка* присвоено значение *очепатка*. Изменить значение s так, чтобы ошибки не было.
  - 11. Дано слово. Поменять местами его вторую и пятую буквы.
  - 12. Дано слово. Поменять местами его третью и последнюю буквы.
  - 13. Дано слово. Поменять местами его т-ю и п-ю буквы.
- 14. Дано слово из четного числа букв. Поменять местами первую букву со второй, третью с четвертой и т. д.
- 15. Дано слово из четного числа букв. Поменять местами его половины следующим способом: первую букву поменять с последней, вторую с предпоследней и т. д.
- 16. Дано слово из 12-ти букв. Переставить в обратном порядке буквы, расположенные между второй и десятой буквами (т. е. с третьей по девятую).