

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет безопасности информационных технологий

Дисциплина:

«Криптографические методы обеспечения информационной
безопасности»

Лабораторная работа 4

“ Основные структурные элементы блочного
симметричного алгоритма RSA ”

Выполнили:

студент гр. N34511

Бехит М. М.  _____

Проверил:

Дата: _____

Оценка: _____

Таранов Сергей Владимирович _____

Санкт-Петербург
2024 г.

Цель: изучить основные принципы работы асимметричных криптосистем на примере алгоритма RSA.

Задачи практической работы:

1. Проанализировать эмуляцию алгоритма RSA и примитивных атак на шифр, используя Cryptool 2. Выделить основные необходимые настройки шифра и требуемые ограничения на параметры.
2. Программно реализовать и модифицировать любую асимметричную криптосистему, реализация алгоритма на псевдокоде или в виде блок схем, включающих основные этапы алгоритма с отображением формул и основных математических действий. *Если атака или модификация не применима для реализуемого алгоритма разрешается найти любую альтернативу (атаки, применимой к алгоритму; модификации для ускорения алгоритма и дополнительной защиты).*
3. Для созданной реализации криптосистемы предлагается провести примитивный криптоанализ на устойчивость к следующим атакам, а также сделать минимальные модификации по оптимизации (ускорению процессов шифрования, дешифрования, процесса генерации ключей).

Ход Работа

1. визуализации алгоритма RSA:

а. Ключ

- основные необходимые настройки шифра и требуемые ограничения на параметры:
 - p – простой число
 - q – простой число
 - $e < \phi(N)$, где $N = p * q$

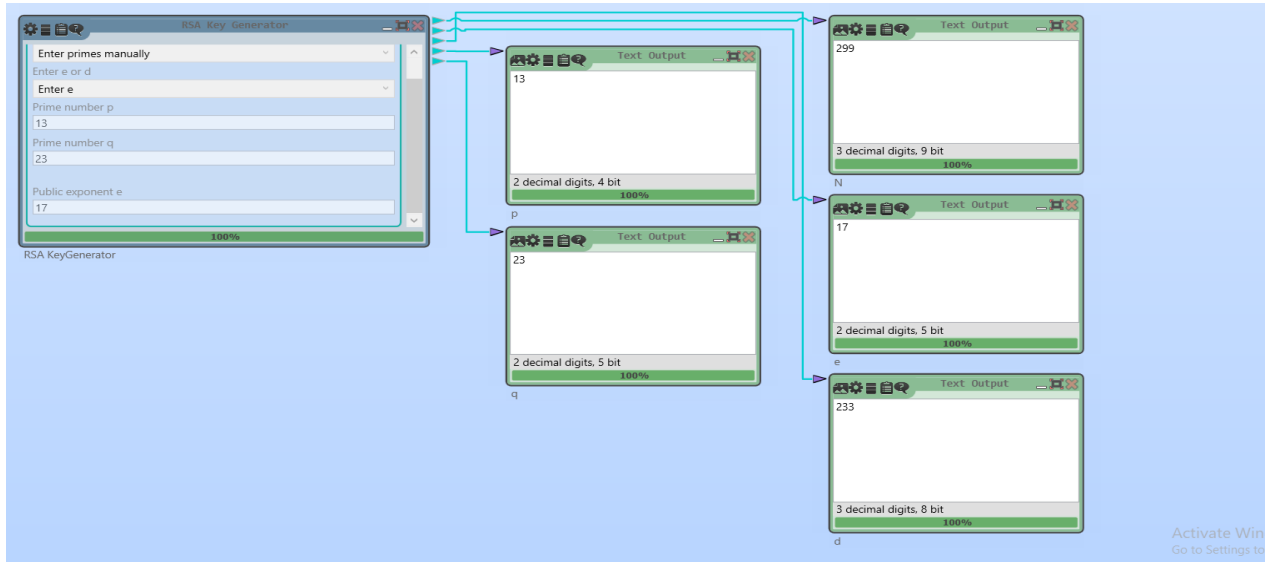


Рис1 - генерация ключа

б. Проанализировано эмуляцию алгоритма RSA

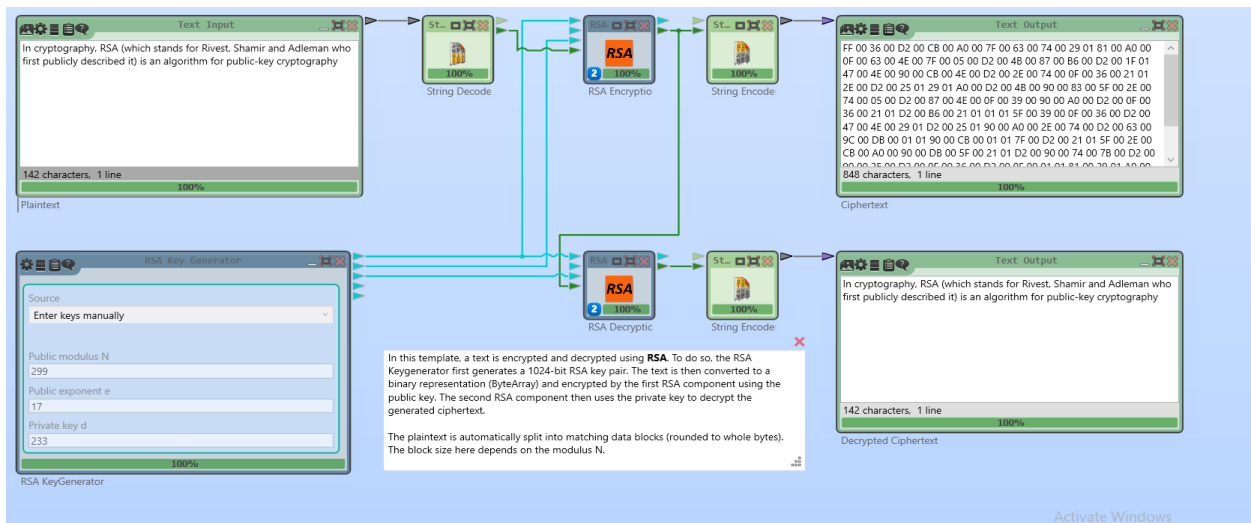


Рис2 - визуализация алгоритма

Оригинальный текст:

In cryptography, RSA (which stands for Rivest, Shamir and Adleman who first publicly described it) is an algorithm for public-key cryptography

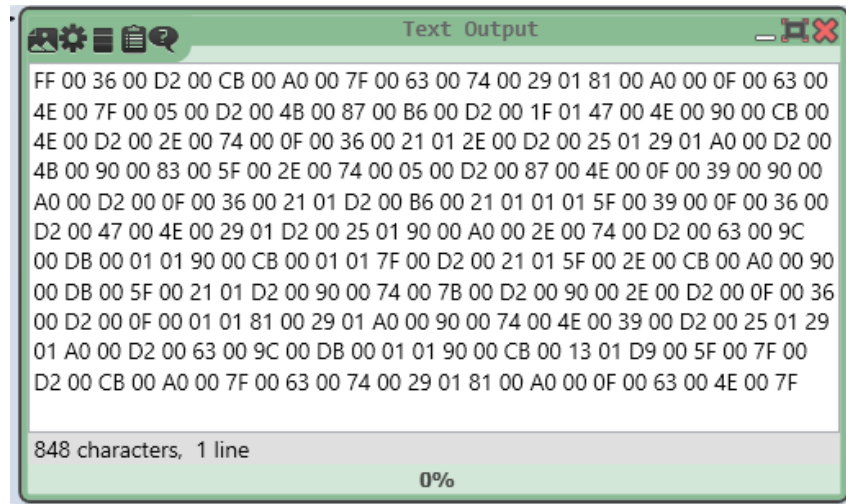


Рис3 – зашифрован текст

2. примитивных атак на шифр алгоритм RSA используя Cryptool2:

- Используя:
templet - **Factorization with Quadratic Sieve (QS)**
Чтобы найти факторы $N = p \cdot q$

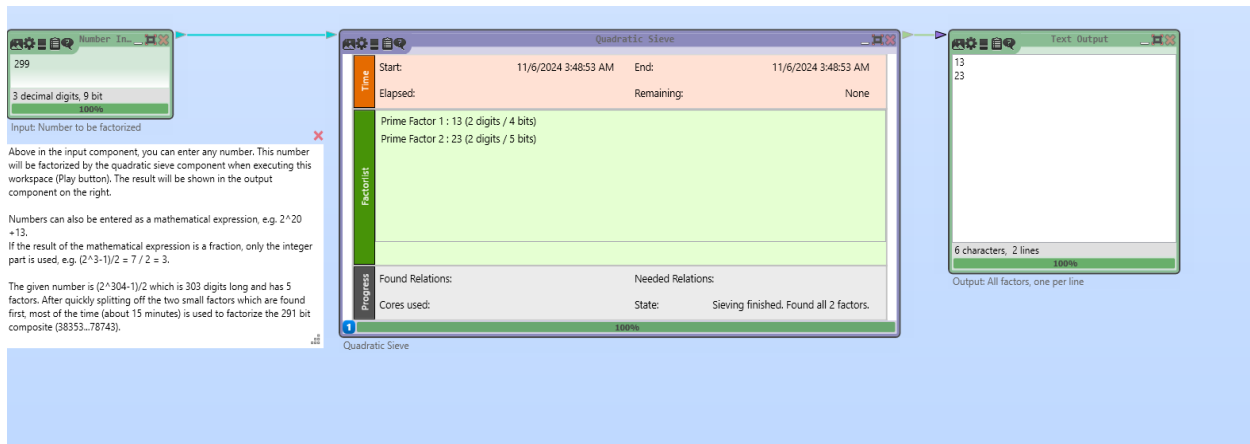


Рис4 – Factorization

Получаем факторов p, q

И e – открыте ключ (известно)

Получно параметрах: p , q , e

Используя: templet – RSA decryption

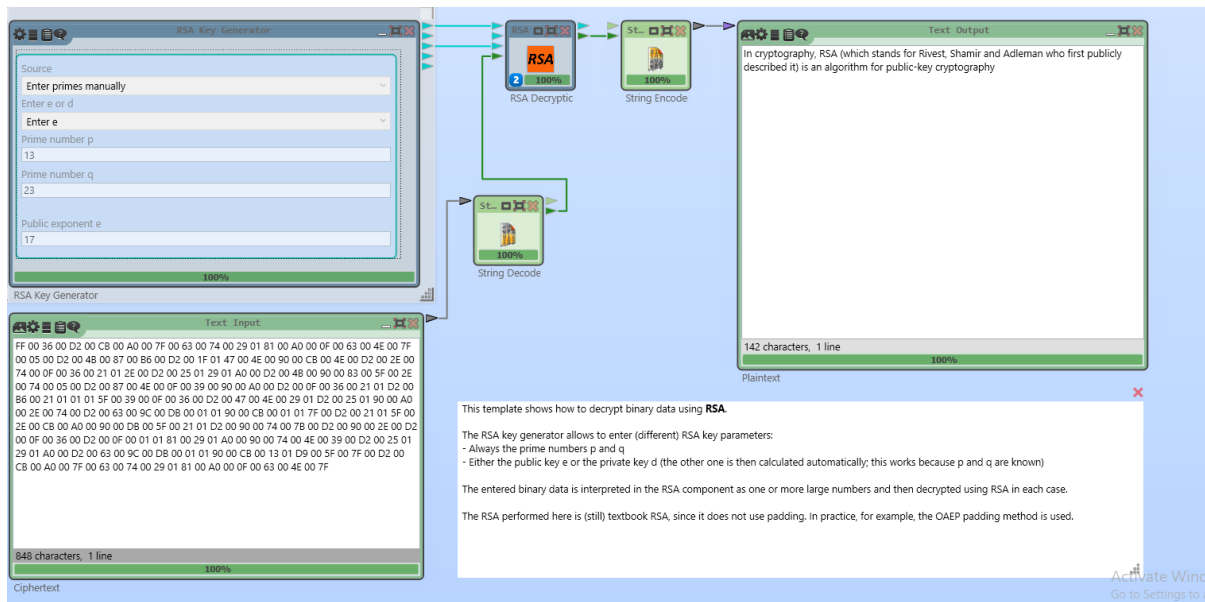


Рис 5 – RSA decryption

Получно текст: *In cryptography, RSA (which stands for Rivest, Shamir and Adleman who first publicly described it) is an algorithm for public-key cryptography*

3. Программно реализовать и модифицировать RSA криптосистему

```
import random
import math
from sympy import isprime, gcd
from sympy.ntheory.generate import randprime
import hashlib

class RSA:
    # Set to 1023 bits for primes to make N approximately 2046 bits

    def __init__(self, bits=1023):

        self.bits = bits
        self._generate_keys() # Private method to generate keys

    def _generate_prime(self):
        """Generate a random prime number with specified bit length."""
        return randprime(2**(self.bits - 1), 2**self.bits)
```

```

def _generate_keys(self):
    #Generate the public key components (e, N)
    # Step 1: Generate two distinct prime numbers, p and q
    p = self._generate_prime()
    q = self._generate_prime()
    while p == q: # Ensure p and q are different
        q = self._generate_prime()

    # Step 2: Calculate N and Euler's totient (f_elar)
    self.N = p * q # Public modulus with approximately 2046 bits
    self.f_elar = (p - 1) * (q - 1)

    # Step 3: Find a public exponent e
    self.e = random.randrange(2, self.f_elar)
    while gcd(self.e, self.f_elar) != 1 or not isprime(self.e):
        self.e = random.randrange(2, self.f_elar)

def _oaep_pad(self, message, label=b"", hash_alg=hashlib.sha256):
    """Apply OAEP padding to the message."""
    k = (self.N.bit_length() + 7) // 8 # Length of the RSA modulus in
bytes
    h_len = hash_alg().digest_size # Hash output length

    if len(message) > k - 2 * h_len - 2:
        raise ValueError("Message too long.")

    l_hash = hash_alg(label).digest()
    ps = b"\x00" * (k - len(message) - 2 * h_len - 2)
    db = l_hash + ps + b"\x01" + message
    seed = random.randbytes(h_len)
    db_mask = self._mgf1(seed, k - h_len - 1, hash_alg)
    masked_db = bytes(a ^ b for a, b in zip(db, db_mask))
    seed_mask = self._mgf1(masked_db, h_len, hash_alg)
    masked_seed = bytes(a ^ b for a, b in zip(seed, seed_mask))
    return b"\x00" + masked_seed + masked_db

def _oaep_unpad(self, padded_message, label=b"",
hash_alg=hashlib.sha256):
    """Remove OAEP padding from the message."""
    k = (self.N.bit_length() + 7) // 8
    h_len = hash_alg().digest_size

    if len(padded_message) != k or padded_message[0] != 0:
        raise ValueError("Decryption error.")

```

```

masked_seed = padded_message[1:h_len + 1]
masked_db = padded_message[h_len + 1:]

seed_mask = self._mgf1(masked_db, h_len, hash_alg)
seed = bytes(a ^ b for a, b in zip(masked_seed, seed_mask))
db_mask = self._mgf1(seed, k - h_len - 1, hash_alg)
db = bytes(a ^ b for a, b in zip(masked_db, db_mask))

l_hash = hash_alg(label).digest()
if not db.startswith(l_hash):
    raise ValueError("Decryption error.")

db = db[len(l_hash):]
sep_index = db.find(b"\x01")
if sep_index == -1:
    raise ValueError("Decryption error.")

return db[sep_index + 1:]

def _mgf1(self, seed, mask_len, hash_alg):
    """Mask Generation Function (MGF1) based on a hash function."""
    h_len = hash_alg().digest_size
    mask = b""
    for counter in range((mask_len + h_len - 1) // h_len):
        c = counter.to_bytes(4, byteorder="big")
        mask += hash_alg(seed + c).digest()
    return mask[:mask_len]

def encrypt(self, message):
    """Encrypt the message with the public key (e, N)."""
    padded_message = self._oaep_pad(message.encode())
    message_int = int.from_bytes(padded_message, 'big') # Convert padded
message to integer
    if message_int >= self.N:
        raise ValueError("Message is too long for encryption with the
current key size.")
    ciphertext = pow(message_int, self.e, self.N)
    return ciphertext

def decrypt(self, ciphertext):
    """Decrypt the ciphertext using a private decryption key (d)
calculated locally."""
    d = pow(self.e, -1, self.f_elar) # Calculate d as the modular
inverse of e mod f_elar
    decrypted_int = pow(ciphertext, d, self.N)

```

```

        padded_message = decrypted_int.to_bytes((decrypted_int.bit_length() +
7) // 8, 'big')
        return self._oaep_unpad(padded_message).decode('utf-8', 'ignore')

# Example usage
rsa = RSA(bits=1023) # Initialize RSA with 1023-bit primes to create a 2046-
bit modulus N

# Display the public keys
print(f"Public key (e, N): ({rsa.e})")
print(f"N: {rsa.N}")
print(f"N bit length: {rsa.N.bit_length()} bits") # Should be close to 2046
bits

# Get the message from the user
message = input("Enter the message to encrypt: ")
print(f"Original message: {message}")

# Encrypt the message
ciphertext = rsa.encrypt(message)
print(f"Encrypted message (as integer): {ciphertext}")

# Decrypt the message
decrypted_message = rsa.decrypt(ciphertext)
print(f"Decrypted message: {decrypted_message}")

```

Объяснение атаки на RSA

Атака на RSA в данном проекте основана на методе факторизации Ферма, который используется для разложения модуля N на простые множители “ p ” и “ q ”. Вот как это работает:

Основная идея:

Если N можно представить в виде разности квадратов:

$$N = a^2 - b^2 = (a+b)(a-b),$$

то множители “ p ” и “ q ” будут равны “ $a + b$ ” и “ $a - b$ ” соответственно.

Шаги атаки:

- Находим наименьшее целое “a”, такое что $a^2 > N$.
- Проверяем, является ли “ $b^2 = a^2 - N$ ” полным квадратом. Если да, то вычисляем “b” как квадратный корень из “ b^2 ”.

- Находим множители:

$$\blacksquare \quad p=a+b, q=a-b.$$

- Если $p \cdot q = N$, то атака успешна, и мы можем вычислить приватный ключ “d” как модульное обратное к “e” по модулю $\phi(N) = (p-1)(q-1)$.

Реализация в коде:

В проекте атака реализована в функции `rsa_attack(N, e, ciphertext)`. Код ищет подходящие “a” и “b”, проверяет, является ли “ b^2 ” полным квадратом, и затем вычисляет множители “p” и “q”.

После нахождения множителей вычисляется d и дешифруется сообщение.

Пример использования:

В коде демонстрируется, как атака применяется к зашифрованному сообщению. Если факторизация успешна, сообщение может быть дешифровано без знания оригинального приватного ключа.

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы были детально изучены принципы функционирования асимметричной криптосистемы RSA. Особое внимание было уделено ключевым этапам алгоритма: генерации ключей, процессам шифрования и дешифрования, а также способам визуализации операций с использованием программного инструмента Cryptool 2. На основе практической реализации алгоритма проведён анализ устойчивости RSA к атаке, основанной на методе факторизации Ферма, что позволило наглядно продемонстрировать уязвимости, возникающие при некорректном выборе параметров, в частности простых чисел p и q .

Также была реализована программная модель RSA с применением padding-схемы OAEP, обеспечивающей дополнительную криптографическую стойкость. Проект подтвердил, что безопасность алгоритма напрямую зависит от размера и случайности выбираемых простых чисел, а также от соблюдения требований к параметрам.