**Universidad Nacional Mayor de San Marcos  
Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática  
E.P. de Ingeniería de Software**

****

**TPC-RPS: Reporte del Primer Sprint**

**Integrantes**

Alva Sáenz, Rodrigo José 22200232  
Del Carpio Martinez, Damaris Marian 22200082  
Diaz Ingol, Jesus Stevan 22200083  
Maylle Colaca, Luis Fernando 21200221  
Monzon Argüelles, Oscar Sebastian 22200094  
Rojas Castañeda, Ruth Camila 22200239  
Rojas Rojas, Sebastian Alberto 22200261  
Zegarra Medina, Jose Antonio 22200102

| **Sprint Retrospective** | |
| --- | --- |
| **Continue**  ¿Qué nos ayudó a seguir adelante? | **Stop**  ¿Qué nos detuvo o bloqueo? |
| * La colaboración efectiva y la comunicación abierta dentro del equipo. * La planificación detallada y la asignación clara de tareas. * La retroalimentación continua y las revisiones periódicas del progreso. | * Todavía no se han implementado funcionalidades como la búsqueda de palabras, tareas cíclicas, autocompletar y notificaciones de sitios. * Además, se descartó el módulo de búsqueda de palabras, ya que se cuenta con la búsqueda a través de Google. * Problemas técnicos inesperados que retrasaron el desarrollo. * Falta de recursos o tiempo para completar todas las tareas planeadas. |
| **Invent**  ¿Cómo podríamos hacer las cosas de manera diferente? | **Act**  ¿Qué debemos hacer a continuación? |
| * El UX debe ser lo más intuitivo posible. * Abstraer lo esencial de mAI. * Descartar elementos que sean irrelevantes o innecesarios. | * Integrar una interfaz de usuario que sea agradable para los clientes. * Buscar y comparar otros repositorios. * Realizar sesiones de retroalimentación y revisión del UX con usuarios finales para asegurar que sea lo más intuitivo posible. * Abstraer lo esencial de mAI y descartar elementos que sean irrelevantes o innecesarios. * Planificar sprints futuros con mayor flexibilidad para adaptarse a cambios y desafíos inesperados. |