

# अब तक LOGO language में हमने क्या देखा ?

- अब तक हमने इस कोर्स में LOGO के प्रयोग से कई diagram बनाये हैं।
- इन diagrams को बनाने के algorithms हमने लिखे पर इन्हे बनाया कंप्यूटर ने।
- Algorithms मतलब square बनाने के लिए step by step क्या करें , circle बनाने के लिए क्या स्टेप्स होने चाहिए या फिर और भी कोई diagrams जो हमने बनाये उनके बनाने में क्या स्टेप्स होने चाहिए। आगे चलके हम diagrams बनाने के अलावा और भी तरह की problems को solve करने के steps लिखेंगे।
- Algorithms को लिखने के लिए LOGO के जिन constructs का प्रयोग किया वो verbs हैं , जैसे की : FD , RT , LT , BK , REPEAT इत्यादि।

# अब तक LOGO language में हमने क्या देखा ?

- LOGO turtle screen पर कलम की तरह काम करता है। FD या BK लिखने पर यह अपनी जगह तो बदलता ही है , रस्ते में पड़ने वाले किसी भी point पर लिख भी देता है। पहले से लिखे हुए point पर से दुबारा गुजरने पर उसपर भी लिखता है , पर लिखे हुए पर लिखने पर हमे वो बस लिखा हुआ ही दिखता है।
- RT या LT करने पर turtle अपनी जगह पर ही उतने degree से मुड़ जाता है। पर ऐसा करने पर क्योंकि कोई points रस्ते में नहीं पड़ते तो turtle उनपर लिखता नहीं है।
- Verbs LOGO द्वारा हमेशा ऊपर से नीचे और same लाइन में बाएं से दायें execute किये जाते हैं।

