

UNIVERSIDAD BOLIVIANA DE INFORMATICA
INGENIERÍA DE SISTEMAS



INVESTIGACIÓN FETCH

Asignatura:

Taller de Sistemas

Docente:

Ing. Daniel Alejandro Coronel Berrios

Estudiante:

Manuel Alejandro Choque Sanjines

La Paz - Bolivia

2022

FETCH

JavaScript puede enviar peticiones de red al servidor y cargar nueva información siempre que se necesite.

Por ejemplo, podemos utilizar una petición de red para:

- Crear una orden,
- Cargar información de usuario,
- Recibir las últimas actualizaciones desde un servidor,
- ...etc.

...Y todo esto sin la necesidad de refrescar la página.

Se utiliza el término global “AJAX” (abreviado Asynchronous JavaScript And XML, en español: “JavaScript y XML Asíncrono”) para referirse a las peticiones de red originadas desde JavaScript. Sin embargo, no estamos necesariamente condicionados a utilizar XML dado que el término es antiguo y es por esto que el acrónimo XML se encuentra aquí. Probablemente lo hayáis visto anteriormente.

Existen múltiples maneras de enviar peticiones de red y obtener información de un servidor.

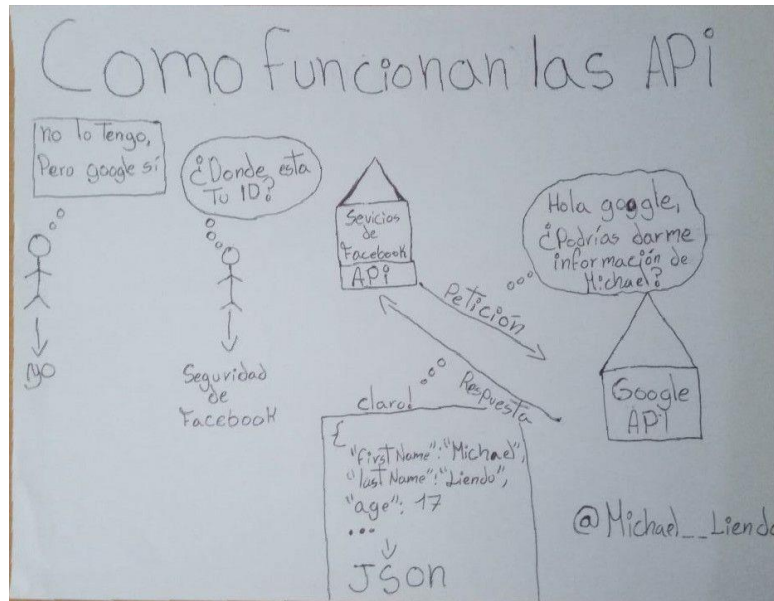
Comenzaremos con el método `fetch()` que es moderno y versátil. Este método no es soportado por navegadores antiguos (sin embargo se puede incluir un polyfill), pero es perfectamente soportado por los navegadores actuales y modernos.

A menudo, es posible que desee que su sistema se comunique con otros servidores web para obtener información.

Por ejemplo, digamos que un nuevo usuario desea registrarse para obtener una cuenta en su sitio web. Y en lugar de tener que completar manualmente un formulario para enviar su información a su sistema, quieren usar su información que ya está en otro servicio o plataforma (es decir, autenticación de terceros) para registrarse.

En tal caso, su sistema tiene que comunicarse con el sistema del tercero para obtener la información de ese usuario. Y lo hace a través de una API.

Una API, o interfaz de programación de aplicaciones, es solo un conjunto de reglas que guían cómo un software o sistema se comunica con otro.



Mi explicación dibujada a mano de una API

Si su aplicación es una aplicación de una sola página construida con un lenguaje de programación asíncrono como JavaScript, tiene una herramienta útil para llevar a cabo esa función: `fetch()`.

¿Qué es la API Fetch?

`fetch()` es un mecanismo que le permite realizar llamadas simples AJAX (JavaScript asíncrono y XML) con JavaScript.

Asíncrono significa que puede usar `fetch` para realizar una llamada a una API externa sin detener la ejecución de otras instrucciones. De esa manera, otras funciones en el sitio continuarán ejecutándose incluso cuando no se haya resuelto una llamada a la API.

Cuando se envía una respuesta (datos) desde la API, se reanudan las tareas asíncronas (recuperación).

Sin embargo, es importante tener en cuenta que la recuperación no forma parte de la especificación de JavaScript, sino de WWTAG. Como resultado, no podrá usarlo en un entorno Node.js (a menos que instale un módulo especial).

Conclusión

Aquí hay algunos puntos para resumir este artículo:

- Los sistemas informáticos, como el software, se comunican entre sí y comparten información a través de una capa llamada API.
- Una API contiene el conjunto de reglas y protocolos que guían cómo interactúan dos o más sistemas. Por ejemplo, el sistema de Facebook puede interactuar con el sistema de Google para obtener información sobre un usuario a través de una API.
- En JavaScript front-end, puedes realizar llamadas API simples con la utilidad `fetch()`.
- Para realizar una solicitud GET simple con `fetch`, solo necesitas pasar el punto final de la URL como argumento.
- Para realizar una solicitud POST, deberás transmitir algunos otros parámetros, incluido un objeto de configuración.

Bibliografía:

Fetch API: Cómo realizar una solicitud GET y una solicitud POST en JavaScript

<https://www.freecodecamp.org/espanol/news/fetch-api-como-realizar-una-solicitud-get-y-una-solicitud-de-post-en-javascript/>

Fetch

<https://es.javascript.info/fetch>