

Facultad de Ingeniería

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

Primer taller

Reto 1

Realizado por:

Santiago Duque Bernal - saduquebe@unal.edu.co

Santiago Alejandro Morales Pulido - samoralespu@unal.edu.co

Daniel Alejandro Pallares Rubio - dpallaresr@unal.edu.co

Sebastian Castañeda Romero - sebcastanedarom@unal.edu.co

Profesor:

Jorge Eliecer Camargo Mendoza



*Cundinamarca
Bogotá, Colombia
12 de octubre del 2021*

Reto 1: Propuesta de Proyecto

- **Nombre de la aplicación**

MoveUs

- **Problema que intenta resolver**

Contribuir al mejoramiento de las condiciones de transporte de la población colombiana en general. Esto se lograría a través de la implementación de una aplicación que revolucione el concepto ya existente de “wheels”, que es mundialmente conocido como carpooling.

- **Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador**

La prioridad de la plataforma es la seguridad de todos los usuarios, tanto del conductor como de los pasajeros. Se utilizarán métricas de seguridad como puntuación entre conductores y usuarios, velocidad al conducir y otras medidas de seguridad para garantizar la seguridad de nuestros usuarios.

- **Aplicaciones similares**

1. Transportame
2. GoingTube - Viajes compartidos
3. sRide: Compartir viajes con personas cercanas.
4. Poparide: Carpool entre ciudades (Canadá)

- **Plataforma en la que se va a construir: Android, iOS, WebOS, Firefox OS, etc.**

Framework Flutter para aplicaciones híbridas en android y iOS

- **Licenciamiento: gratuita, paga, “freemium”, aplicación empresarial usando licenciamiento**

La aplicación hará uso de un licenciamiento “freemium” donde el acceso a la aplicación es gratuito pero habrá beneficios extras para aquellos que quieran pagar una suscripción en la aplicación.

- **Forma de comercialización (monetización): sin ánimo de lucro, ingresos por publicidad, (AdMob), ingresos desde tiendas de aplicaciones, licenciamiento por usuarios, etc.**

La comercialización se hará a través de publicidad junto con un modelo de suscripción mensual que permita al usuario remover la publicidad y obtener beneficios .