

CONTACT

📞 06.95.81.56.47

✉ contact@mderam.com

📍 Toulouse, France

🐙 github.com/mderam

👛 mderam.com/portfolio

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- Résolution de problèmes
- Adaptabilité
- Communication
- Curiosité

EXPERIENCE

- Préparateur de commande chez METRO (grossiste alimentaire)

FORMATIONS ET DIPLÔMES

- Informatique en autodidacte
- Diplôme du baccalauréat filière scientifique spécialité mathématiques
- Certificat de compétences de citoyen de sécurité civile PSC1

CENTRES D'INTÉRÊT

- Parkour (sport), j'aime me dépasser et j'aime ce que le sport m'apporte: la persévérance et le dépassement de soi.
- Développement de jeux vidéo.
- Speedcubing depuis 2018 (Rubik's Cube).

MATHURIN DERAMECOURT

DEVELOPPEUR FULLSTACK

Je suis un développeur passionné, m'intéressant depuis longtemps à l'informatique. J'adore apprendre et construire.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

HTML, CSS, Javascript, Typescript, Lua, C, NodeJs, React, Express, NextJs, GraphQL, Git, SQL, Redis, Linux, Bash

PROJETS

🔗 Sudoku Multijoueur

Un jeu de sudoku multijoueur en ligne

- Afficher une grille de sudoku interactive dans le navigateur.
- Permettre aux joueurs de partager un lien d'invitation à une partie.
- Gérer les mises à jour entre les clients et le serveur en utilisant la technologie WebSocket.

🔗 Blog

Mon blog avec un éditeur en ligne

- Afficher des articles.
- Construire une API avec GraphQL pour permettre d'ajouter, récupérer, modifier et supprimer des articles.
- Implémenter un système de double authentification (2FA) pour permettre à l'admin de se connecter à l'éditeur.
- Gérer les autorisations d'édition.
- Utiliser un système d'ISR (Régénération Statique Incrémentale) avec NextJs (v12) pour accélérer le chargement des pages.

🔗 Surf Forecast

Projet de groupe pour la nuit de l'info édition 2020

- Coordonner une équipe.
- Mettre en place un serveur.
- Utiliser une API existante pour exploiter des données.
- Afficher les données récupérées sur une page web.

🔗 Editeur de Carte en 2D

Outil d'édition de cartes en 2D pour le développement de jeux

- Créer une interface et gérer les inputs.
- Importer et exporter des cartes dans plusieurs formats.
- Gérer l'édition de cartes (remplir, redimensionner...).