



Втор колоквиум по предметот
ДИЗАЈН НА ИНТЕРАКЦИЈАТА ЧОВЕК-КОМПЈУТЕР
03.06.2022
- Група 2 -

Задача: Креирајте Django апликација за менаџирање на работилница за поправка на автомобили. Секоја закажана поправка се карактеризира со задолжителен код, датум кога е пријавена поправката, опис на проблемот за поправање, корисник кој ја пријавил поправката, фотографија од проблемот, информација за автомобилот што треба да се поправи и работилница која е избрана да ја направи поправката. За секој автомобил се чуваат типот на автомобилот, производител на автомобилот, максимална дозволена брзина на движење и боја на автомобилот. За работилницата се чуваат нејзиното име, година на основање и информација дали поправа стари (oldtimer) возила. За секој производител на автомобили се чува информација за името на производителот, линк до официјалната страна, земја на потекло и име на сопственикот.

Дополнително, за секоја работилница се чува информација за производителите на автомобили за чии автомобили е специјализирана да ги поправа. Еден производител може да соработува со повеќе работилници.

Дел 1:

Креирајте ги соодветните модели кои ви се потребни за да овозможите правилно функционирање на системот.

Потребно е да овозможите додавање на објекти преку Админ панелот, со забелешка дека производителите-соработници на една работилница се додаваат во делот за работилницата. Притоа, во рамки на Админ панелот потребно е да ги обезбедите следните функционалности:

- При креирањето на поправката, корисникот се доделува автоматски според најавениот корисник
- Откако една работилница ќе биде зачувана, истата не може да се промени и избрише
- Само супер корисник може да додава производители на автомобили
- За производителите во листата се прикажува само нивното име, а за автомобилите се прикажува типот и дозволената брзина

Дел 2:

Со користење на Bootstrap рамката креирајте 2 темплејти за приказ на информациите од системот. Соодветно:

- /index/ - приказ на општи информации за системот, прикажано на Слика1
- /repairs/ - приказ на сите потребни поправки кои се креирани од најавениот корисник и типот на автомобил е “Седан”. Во овој приказ дополнително се наоѓа и форма за додавање на нова поправка, прикажано на Слика2



Откако ќе го изработите системот, креирање .zip фајл во кој е сместен целиот проект со сите негови пропратни елементи. Базата на податоци во проектот останува онаа која е дефинирана од страна на Django, SQLite. Креирајте неколку објекти од моделите за да ја тестирате нивната функционалност и истите нека останат во базата при прикачувањето.

***Напомена:** Ќе се прегледуваат само оние апликации кои успешно ќе компајлираат, односно серверот успешно ќе се стартува (доколку некоја функционалност не ви работи, подобро да ја избришете отколку да јавува грешка).

Пријатна работа!

време за работа: 120 минути