

MIKOŁAJ GARBOWSKI

(+48) 665522039

mikolaj.garbowski@gmail.com

<https://github.com/mGarbowski>

EDUKACJA

Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych

Informatyka, studia inżynierskie

Politechnika Warszawska

2022 - 2026 (*planowane*)

- Specjalizacja: Sztuczna Inteligencja
- W programie stypendialnym *studia id* 2023-2025
- Temat pracy inżynierskiej: *Poprawa jakości systemu rozpoznawania twarzy w warunkach rzeczywistych przez augmentację danych treningowych*

DOŚWIADCZENIE

Hermes Data & Software Solutions | Warszawa, Polska

03.2025 - obecnie

- Fullstack Developer
- Implementacja systemu CRM dla centrum biznesowego
- TypeScript, React, Python, Django REST Framework, PostgreSQL

Ringier Axel Springer Polska | Warszawa, Polska

07.2024 - 09.2024

- Fullstack Developer (stażysta)
- Stworzenie produkcyjnej aplikacji webowej do edycji zdjęć
- TypeScript, NodeJS, React, AWS

Sages | Warszawa, Polska

07.2021 - 09.2021

- Junior Support Engineer
- Praca nad wdrażaniem systemu Omega-PSIR dla instytucji akademickich

UMIEJĘTNOŚCI

Języki obce: angielski C2, francuski A2.

Python: Stos naukowy i ML (numpy, scikit-learn, PyTorch, transformers, Weights & Biases), Web (Django, Django REST Framework, FastAPI).

TypeScript/JavaScript: React, Redux, NodeJS.

Java: Spring Framework.

Inne języki: C++, Rust.

Bazy danych SQL i NoSQL: PostgreSQL, ChromaDB.

DevOps: Git, Docker, CI/CD, Terraform, Ansible, Azure, Linux, Bash.

Inne: Uczenie maszynowe, głębokie sieci neuronowe, modele językowe, NLP, algorytmy optymalizacji, architektura i inżynieria oprogramowania, modelowanie (UML, BPMN).

PROJEKTY

Olivia CRM

Implementacja i rozwój systemu CRM dla centrum biznesowego.

TypeScript, React, Python, Django/DRF, PostgreSQL

Hermes Data & Software

Foto Editor

Front-endowa aplikacja do edycji zdjęć oparta na Canvas API. Zintegrowana z wewnętrznym systemem wydawniczym.

TypeScript, React, Redux, FabricJS.

RASP

Badania nad modelami rozpoznawania twarzy

Badania nad technikami poprawy jakości systemu opartego na splotowych sieciach neuronowych, z wykorzystaniem rzeczywistych danych. Implementacja własnego systemu rozpoznawania twarzy.

Python, PyTorch, OpenCV, Dlib, Weights & Biases.

Praca inżynierska, PW

Mikroserwis z modelem predykcyjnym dla klonu Booking.com

Analiza danych, inżynieria cech, wytrenowanie modelu predykcyjnego i implementacja mikroserwisu wykonującego predykcję oceny hotelu.

Python, PyTorch, Scikit-learn, Pandas, FastAPI, Docker.

Projekt grupowy, PW

Aplikacja RAG dla zbioru notatek z wykładów

Czatbot oparty na modelu językowym Bielik, wykorzystujący podejście Retrieval-Augmented Generation.

Python, HuggingFace, sentence-transformers, ChromaDB.

Projekt indywidualny, PW

Ewolucja i symulacja pojazdów

Aplikacja desktopowa z silnikiem fizycznym i algorytmem ewolucyjnym.

C++, ImGui, SFML, Box2D.

Projekt grupowy, PW

Renderowanie roślin z użyciem L-systemów w OpenGL

Aplikacja desktopowa z GUI, renderer sceny 3D.

OpenGL, Rust

Projekt grupowy, PW

Wdrożenie aplikacji webowej na chmurze publicznej

Zautomatyzowane wdrożenie aplikacji na chmurze Azure.

Azure, Ansible, Terraform, Docker, Bash.

Projekt grupowy, PW

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej aplikacji dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2018, poz. 1000) oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych (RODO).