

Spis treści

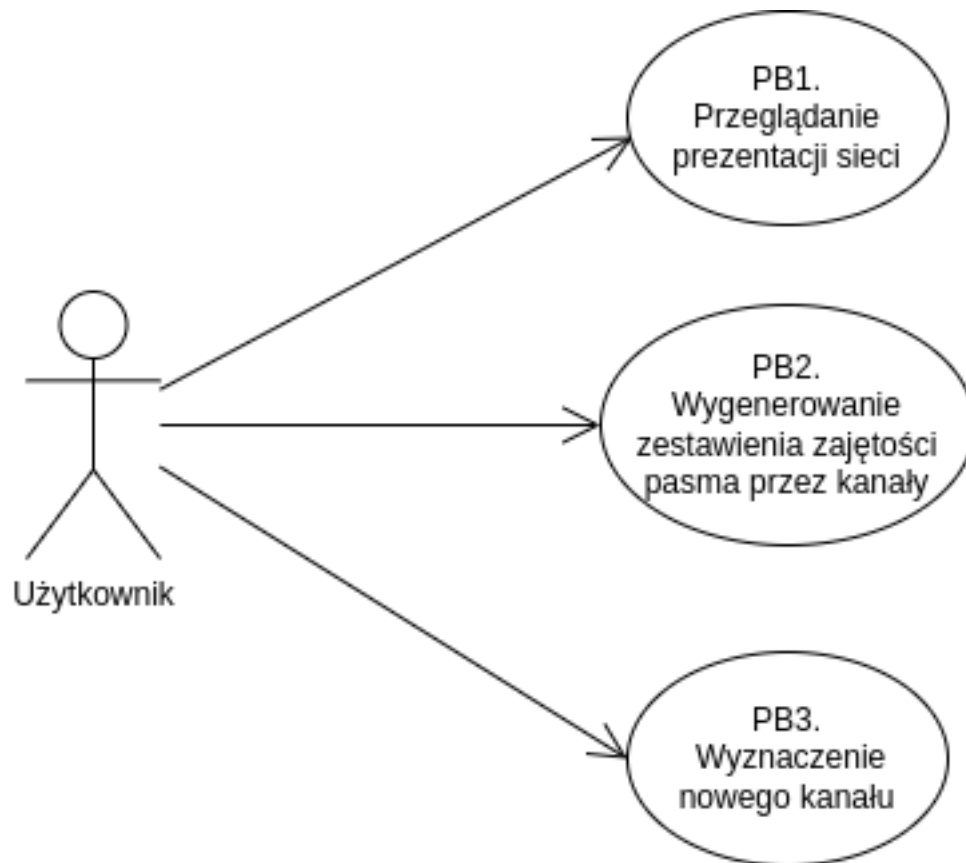
1 Opis architektury	1
1.1 Scenariusze	1
1.2 Widok logiczny	1
1.3 Widok procesu	3
1.4 Widok implementacji	3
1.5 Widok fizyczny	3

1 Opis architektury

Opis architektury projektu w modelu 4+1

1.1 Scenariusze

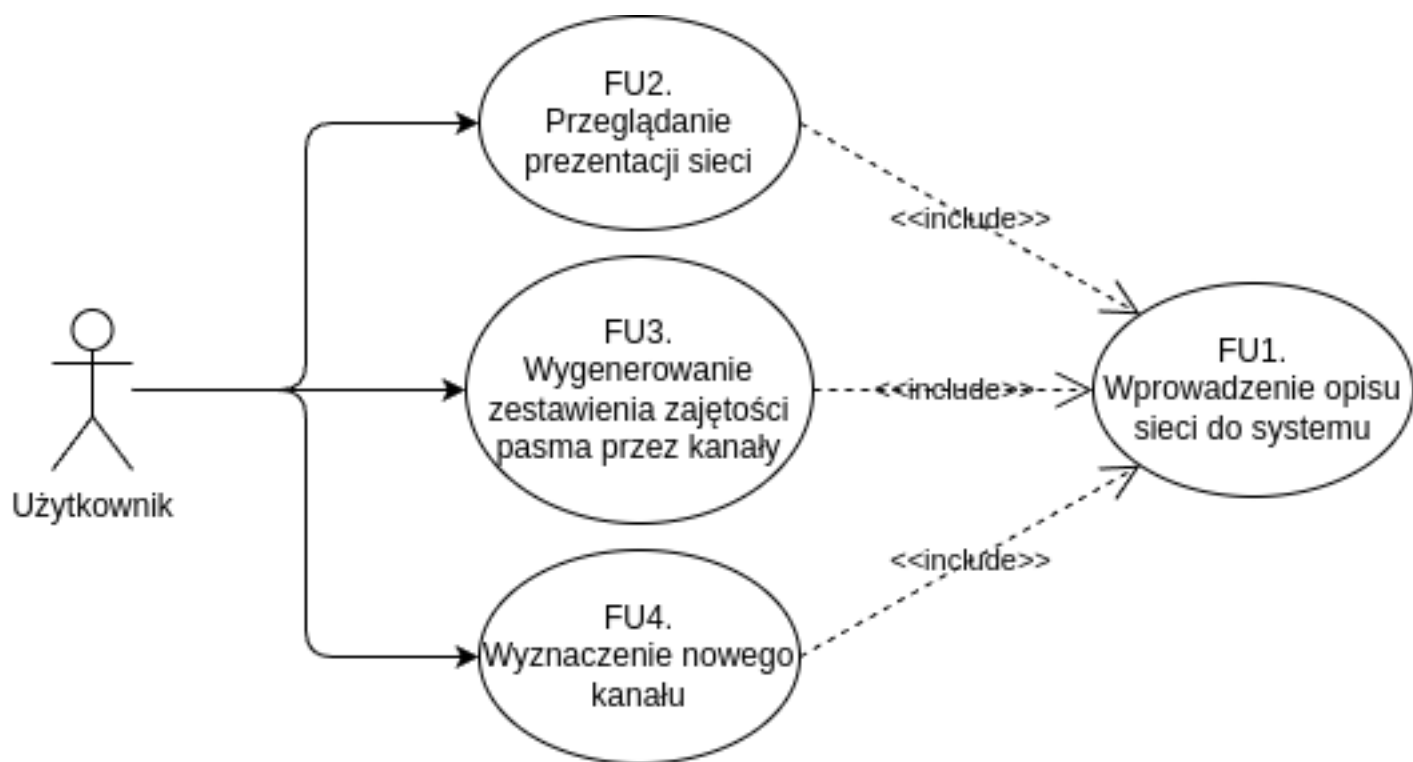
Przypadki użycia opisane w punkcie 3.3 dokumentacji.



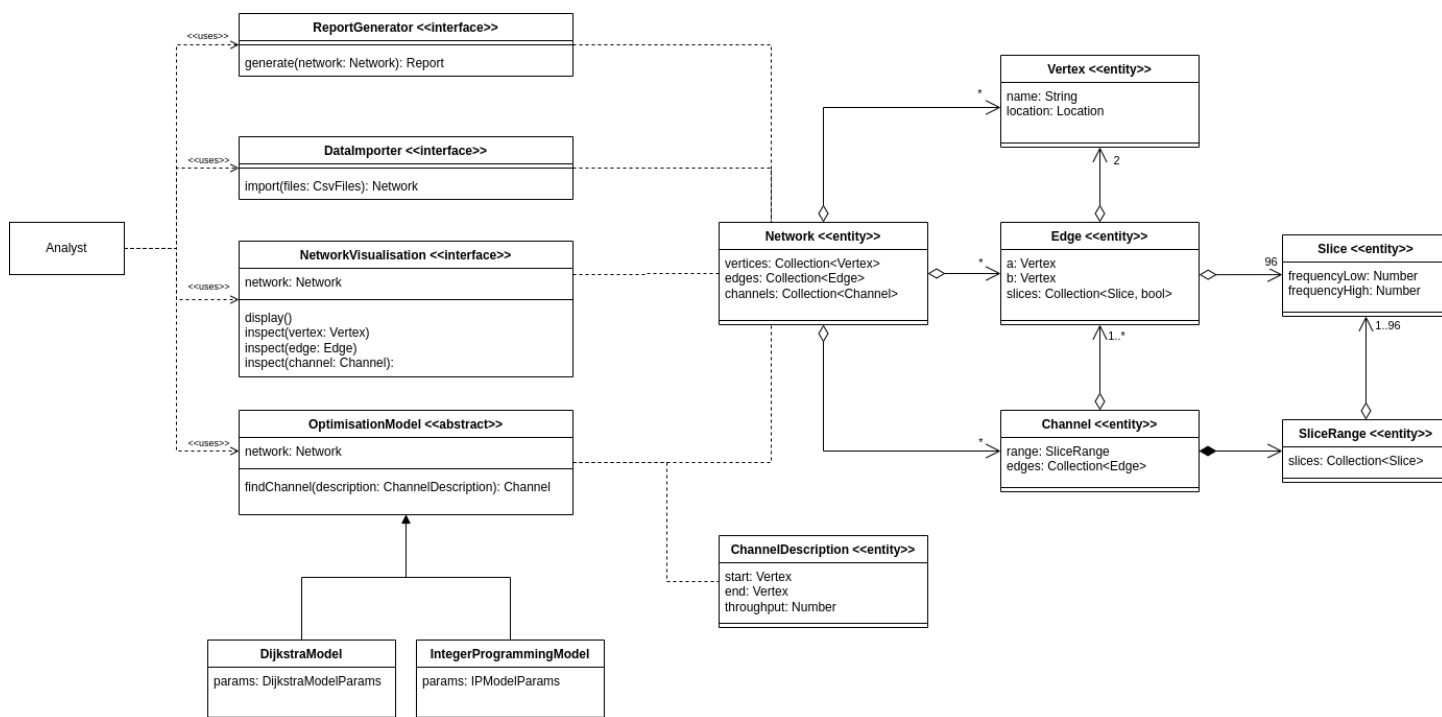
Rysunek 1: Diagram biznesowych przypadków użycia

1.2 Widok logiczny

- Użytkownik (analityk) korzysta z interfejsów do
 - wprowadzania opisu sieci do systemu
 - przeglądania prezentacji sieci
 - generowania raportu zajętości pasma przez kanały
 - wyznaczanie nowego kanału z użyciem modelu optymalizacyjnego
- System dostarcza 2 modeli optymalizacyjnych
 - oparty o algorytm Dijkstry
 - oparty o model programowania całkowitoliczbowego
- Pojęcia użyte w modelu sieci są objaśnione w punkcie 1.1 dokumentacji



Rysunek 2: Diagram systemowych przypadków użycia



Rysunek 3: Diagram klas dla widoku logicznego

1.3 Widok procesu

Diagram 4 przedstawia typowe użycie systemu

- Użytkownik zaczyna od wprowadzenia opisu sieci
- Użytkownik ustala parametry pożądanego kanału i modelu optymalizacyjnego
- Użytkownik czeka na wynik modelu
- Użytkownik może przeglądać prezentację sieci z nowym kanałem lub wygenerować raport

1.4 Widok implementacji

- Aplikacja webowa dostarcza widoków użytkownika do
 - importu opisu sieci z plików .csv
 - przeglądania graficznej prezentacji sieci (wizualizacja sieci i podgląd statystyk wybranych elementów)
 - generowania raportów w formacie .csv
 - korzystania z modeli optymalizacyjnych
- Modele optymalizacyjne są zaimplementowane po stronie serwera
 - API Controller przyjmuje żądania, zleca przeprowadzenie optymalizacji i odsyła wynik

W implementacji podsystemu **WebApp** planujemy wykorzystać framework React (Typescript) i bibliotekę do wizualizacji grafów (do ustalenia).

W implementacji podsystemu **OptimisationBackend** planujemy wykorzystać framework FastAPI (Python), bibliotekę Pyomo oraz solver dla modeli programowania całkowitoliczbowego (do ustalenia).

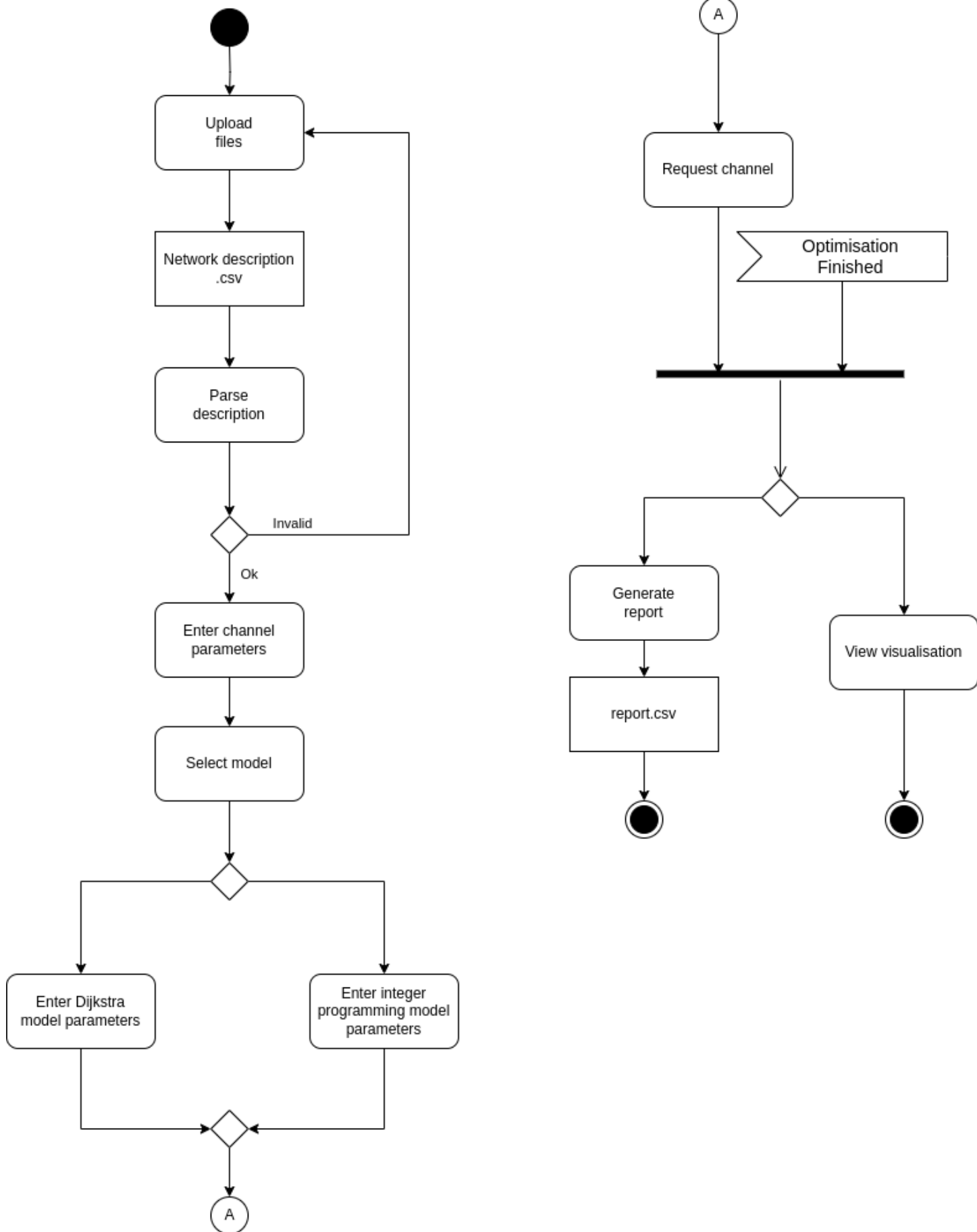
Do zweryfikowania pozostaje kwestia, czy istnieje solver na licencji Open Source, który obsłuży nasz model całkowitoliczbowy i zbiór danych. Alternatywnie możemy wykorzystać oprogramowanie AMPL, w środowisku chmurowym dostępnym dla PW, na który licencję może udostępnić nam właściciel tematu.

1.5 Widok fizyczny

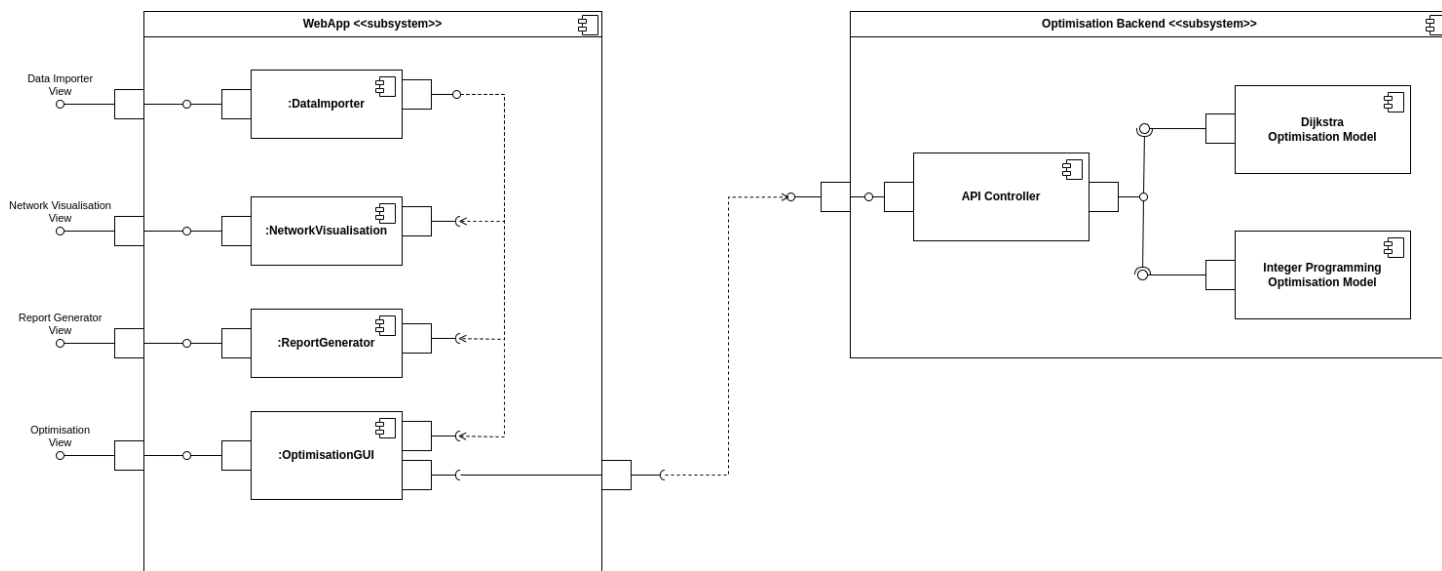
- Aplikacja będzie wdrożona na jednym serwerze
 - przyjmujemy roboczo, że będzie to Raspberry Pi
- Aplikacja jest uruchamiana w środowisku Docker
- Kontener **backend**
 - artefakty stanowi kod źródłowy aplikacji wykorzystującej framework FastAPI i implementacji modeli optymalizacyjnych
 - realizuje funkcje podsystemu **Optimisation Backend**
- Kontener **web-server**
 - serwer HTTP Nginx
 - serwuje aplikację webową realizującą funkcje podsystemu **WebApp**
 - służy jako reverse proxy dla klientów komunikujących się z podsystemem **Optimisation Backend**
 - artefakty stanowi kod zbudowanej aplikacji webowej oraz pliki konfiguracyjne serwera Nginx
- Kontenery będą połączone w jednym *docker network*
- Schemat komunikacji klient-serwer
 - klient wysyła żądanie użycia modelu optymalizacyjnego z danymi wejściowymi (opis sieci, opis żadanego kanału)
 - serwer odpowiada, że przyjął żądanie
 - serwer uruchamia model optymalizacyjny (czas przetwarzania rzędu kilku minut)
 - serwer odsyła klientowi wynik optymalizacji (parametry nowego kanału)

Ze względu na długi czas przetwarzania po stronie serwera, chcemy zastosować protokół WebSockets, który umożliwi dwustronną komunikację, w której serwer odeśle wynik, kiedy będzie gotowy. W ten sposób unikniemy cyklicznego odpytywania serwera przez klienta (polling).

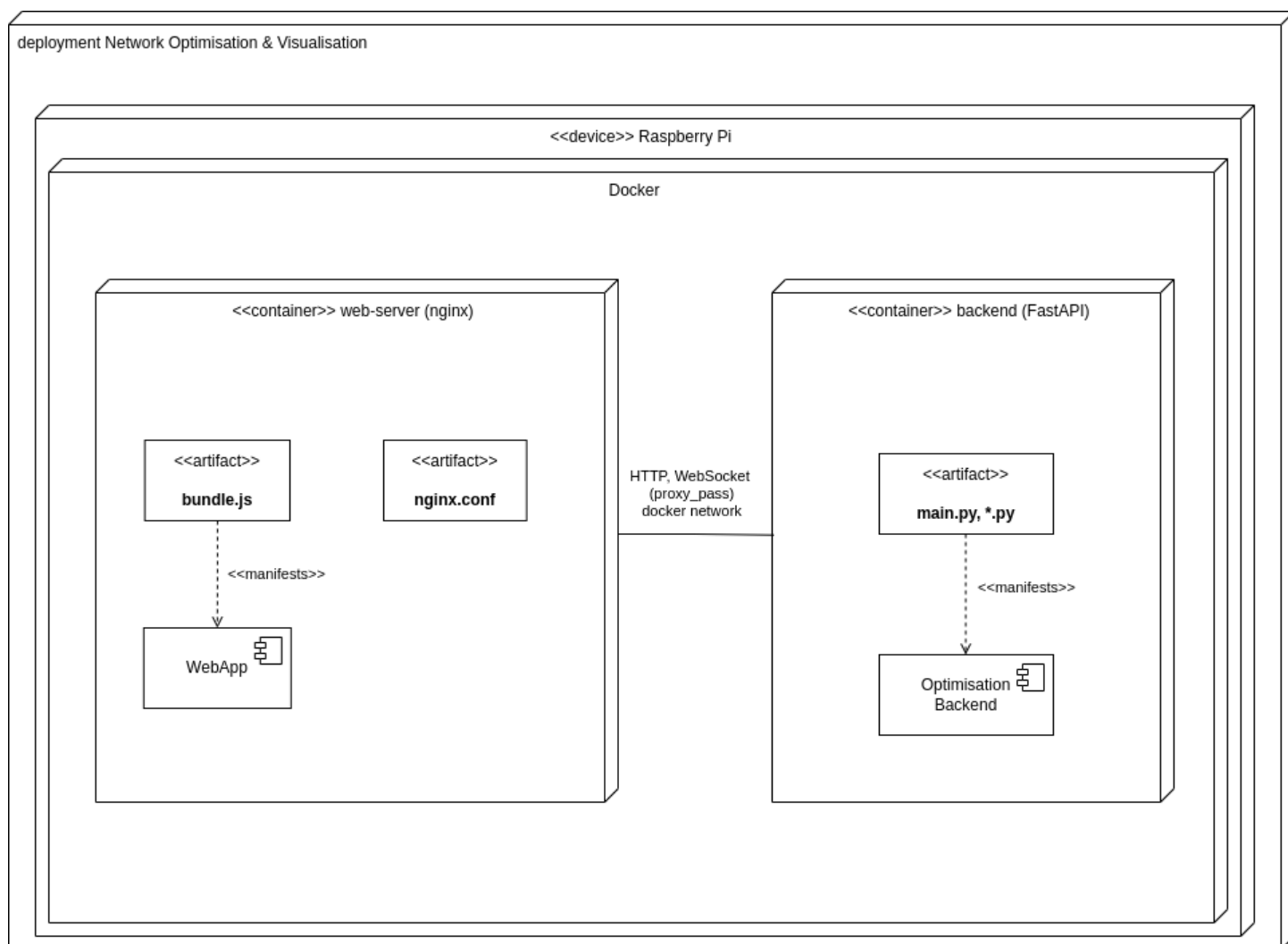
Powyższy plan wymagałby zmiany jeśli skorzystamy z licencji na program AMPL w środowisku OpenStack Zakładu Sztucznej Inteligencji Instytutu Informatyki (planujemy jednak, o ile to możliwe, wykorzystać rozwiązania Open Source).



Rysunek 4: Diagram aktywności dla widoku procesu



Rysunek 5: Diagram komponentów dla widoku implementacji



Rysunek 6: Diagram wdrożenia dla widoku fizycznego