

Całkowitoliczbowy model wyznaczania najtańszej ścieżki z wymogiem ciągłego przedziału slice'ów

Zbiory i indeksy:

N : zbiór węzłów (wierzchołków).

$E \subseteq N \times N$: zbiór skierowanych krawędzi.

$K = \{0, 1, \dots, 767\}$: zbiór indeksów slice'ów.

Parametry:

| | |
|-----------------------------|---|
| w_{ij} | koszt (waga) użycia krawędzi $(i, j) \in E$. |
| $s \in N$ | wierzchołek źródłowy (source). |
| $t \in N$ | wierzchołek docelowy (target). |
| $O_{(i,j),k} \in \{0, 1\}$ | parametr binarny wskazujący, czy slice k jest zajęty (1) czy wolny (0) na krawędzi (i, j) . |
| $S \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$ | liczba <i>ciągłych</i> slice'ów wymagana na każdej wybranej krawędzi. |

Zmienne decyzyjne:

| | |
|----------------------------|--|
| $x_{ij} \in \{0, 1\}$ | równe 1, jeśli krawędź (i, j) jest użyta w ścieżce; 0 w p.p. |
| $y_k \in \{0, 1\}$ | równe 1, jeśli slice k jest wybrany jako <i>początek</i> ciągłego przedziału; 0 w p.p. |
| $z_{(i,j),k} \in \{0, 1\}$ | zmienna pomocnicza do powiązania x_{ij} i y_k . |

Funkcja celu:

$$\min \sum_{(i,j) \in E} w_{ij} x_{ij}.$$

Jej celem jest zminimalizowanie łącznego kosztu (wagi) wszystkich wybranych krawędzi.

Ograniczenia:

1. Zachowanie przepływu (równowaga przepływów).

$$\forall n \in N : \sum_{(n,j) \in E} x_{nj} - \sum_{(i,n) \in E} x_{in} = \begin{cases} 1 & \text{jeśli } n = s, \\ -1 & \text{jeśli } n = t, \\ 0 & \text{w przeciwnym razie.} \end{cases}$$

Zapewnia to, że ze źródła wypływa dokładnie 1 jednostka przepływu, do ujścia wpływa 1 jednostka, a pozostałe węzły mają bilans zerowy (co definiuje ścieżkę od s do t).

2. Dostępność wolnych slice'ów na każdej wybranej krawędzi.

Dla każdej krawędzi $(i, j) \in E$ musi istnieć co najmniej jeden indeks początkowy k , dla którego (1) slice'y od k do $k + S - 1$ są wolne oraz (2) $y_k = 1$. W zapisie z uwzględnieniem iloczynu binarnych parametrów:

$$\forall (i, j) \in E : \sum_{\substack{k \in K \\ k+S-1 \leq \max(K)}} \left(y_k \cdot \prod_{r=k}^{k+S-1} [1 - O_{(i,j),r}] \right) \geq x_{ij}.$$

Jeśli $x_{ij} = 1$, to co najmniej jeden blok S kolejnych wolnych slice'ów (począwszy od pewnego k) musi być dostępny.

3. Zgodność wybranego slice'a z istniejącym zajęciem.

$$\forall (i, j) \in E, \forall k \in K : \begin{cases} \text{jeśli } (k + S - 1) > \max(K), & \text{pomijamy;} \\ \text{w przeciwnym razie } z_{(i,j),k} \leq 1 - O_{(i,j),k}. \end{cases}$$

Jeżeli slice k jest zajęty na krawędzi (i, j) , to zmienna $z_{(i,j),k}$ musi wynosić 0.

4. Powiązanie zmiennych $z_{(i,j),k}$ z x_{ij} i y_k .

$$\forall (i, j) \in E, \forall k \in K : \begin{cases} z_{(i,j),k} \leq y_k, \\ z_{(i,j),k} \leq x_{ij}, \\ z_{(i,j),k} \geq y_k + x_{ij} - 1. \end{cases}$$

Jest to standardowe odwzorowanie równości

$$z_{(i,j),k} = x_{ij} \cdot y_k.$$

5. Wzajemna wyłączność wybranego slice'a początkowego.

$$\sum_{\substack{k \in K \\ k+S-1 \leq \max(K)}} y_k = 1.$$

Dokładnie jeden slice k zostaje wybrany jako początek bloku długości S .