# 第二章练习题

# 第一题、选择题（每题3分）

1. 下列说法错误的是（B）。

A.P2P是网络节点之间采取对等的方式直接交换信息的工作模式

B.客户机是面向任务的，服务器是面向用户的

C.客户机通常位于前端，服务器通常位于后端

D.客户机和服务器之间是通过网络来实现协同计算任务的

1. （）一定可以将其管辖的主机名转换为该主机的IP地址。C

A.本地域名服务器 B.根域名服务器

C.权限域名服务器 D.顶级域名服务器

1. 当客户端请求域名解析时，如果本地DNS服务器不能完成解析，就把请求发送给其他服务器，其它服务器作为中间人继续去请求其它服务器，当某个服务器知道了需要解析的IP地址，把域名解析结果按原路返回给本地DNS服务器，本地DNS服务器再告诉客户端，这种方式称为（B）。

A.迭代解析 B.递归解析 C.迭代与递归解析相结合 D.高速缓存解析

1. 下列关于FTP的描述，（D）存在错误。

A.FTP协议可以在不同类型的操作系统之间传送文件

B.FTP协议并不适合用在两台计算机之间共享读写文件

C.FTP协议的控制连接用于传送命令，而数据连接用于传送文件

D.FTP既可以使用TCP,也可以使用UDP,因为FTP本身具备差错控制能力

1. 下面关于SMTP,（）是错误的。C

A.客户端不需要登录即可向服务器发送邮件

B.是一个基于ASCII码的协议

C.协议除了可以传送ASCⅡ码数据，还可以传送二进制数据 只能传输7位ASCII码

D.协议需要客户端先与服务器建立TCP连接

1. 使用浏览器访问某大学Web网站主页时，不可能使用到的协议是（D）。

A.PPP B.ARP C.UDP D.SMTP

1. 传输层与应用层的接口上所设置的端口是一个多少位的地址A

A.16 B.32 C.48 D.8

1. 通信时可根据套接口让一个过程和另一个过程进行对话，套接口包括（B）

A MAC地址 B 端口号 C域名 D进程标识符

1. DHCP协议的功能是 B

A为客户自动进行注册 B为客户机自动配置IP地址

C使DNS名字自动登录 D为WINS提供路由

1. 在计算机网络体系结构中，应用层的主要功能是B

A.实现进程之间基于网络的通信

B.通过进程之间的交互来实现特定网络应用

C.实现分组在多个网络上传输

D.透明传输比特流

1. 以下不属于TCP/IP体系结构应用层范畴的是D

A.HTTP B.DNS C.DHCP D.UDP

1. 以下有关P2P方式的叙述中，错误的是D

A.没有固定的服务请求者和服务提供者

B.对等方相互之间直接通信

C.每个对等方既是服务的请求者，又是服务的提供

D.基于P2P的应用是服务集中型的，因为服务集中在少数几个服务器计算机中

1. SMTP、POP3分别基于运输层的A

A.TCP,TCP B.TCP,UDP C.UDP,UDP D.UDP,TCP

1. 不能用于用户从邮件服务器接收电子邮件的协议是C

A.HTTP B.POP3 C.SMTP D.IMAP

1. 万维网上的每个页面都有一个唯一的地址，这些地址统称为C

A.IP地址 B.域名地址 C.统一资源定位符 D.WWW地址

1. HTTP是一个无状态协议，然而Web站点经常希望能够识别用户，这时需要用到 B

A.Web缓存 B.Cookie C.条件GET D.持久连接

# 第二题、判断题（每题2分）

1. HTTP使用的是443端口号X 80
2. FTP是持久性链接X 非持久性链接
3. DNS是建立在TCP连接上的X UDP
4. DNS使用的是54号端口X 53
5. Pop3使用的是tcp连接中110号端口 对
6. SMTP是邮件读取协议X 简单邮件传送协议
7. POP3是邮件发送协议X 接收邮件
8. 我们可以用端口号和IP地址来唯一的标识进程 对

# 第三题、综合题

1. Consider two hosts, A and B, with two switches between A and B. Send a long L of data from host A to B, each link uses the same transmission medium and the propagation rate is S m/s, the transmission rate of each link is R1bps, R2bps, R3bps, and the length of each link is M1 m, M2 m, M3 m, and the processing delay of each switch is X ms, please answer the following questions
2. Express the propagation delay（4分）

Dprop=(M1+M2+M3）/S

1. Express the transmission delay（6分）

Dtrans=L/R1+L/R2+L/R3

1. Express an expression for the end to-end delay（6分）

D-D=Dprop+Dtrans+2X

1. Consider the following ASCII string that Wireshark captures when the browser sends an HTTP request message (i.e., this is the actual content of the HTTP request message). The <cr><lf> characters are carriage return and line feed characters. Answer the following question,

GET /somedir/page.html/intro/ HTTP/1.1<cr><lf>

Host: www.nsu.edu.cn <cr><lf>

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2) <cr><lf>

Accept:ext/xml, application/xml, application/xhtml+xml, text/html;q=0.9, text/plain; q=0.8, image/png,\*/\*; q=0.5<cr><lf>

Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,\*;q=0.7<cr><lf>

Keep-Alive: 300<cr><lf>

Connection:keep-alive<cr><lf>

<cr><lf>

1. What is the method of the HTTP request message?（5分）

GET

1. What is the whole URL of the document requested by the browser?（5分）

http://www.nsu.edu.cn /somedir/page.html/intro/

1. . What version of HTTP is the browser running?（5分）

HTTP/1.1

1. . Does the browser request a non-persistent or a persistent connection?（5分）

persistent connection