# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут»

Кафедра прикладної математики (назва кафедри)	
Лабораторна робота № 8а	
з дисципліни «Програмування»	
Виконав:  Студент групи КМ-53 Галета Максим Сергійович  (шифр групи) (прізвище, ім'я, по батькові)	(підпис)
Перевірив:	
Викладач Громова В. В Оцінка (прізвище, ініціали) (підпис)	

# 3MICT

1	Мета роботи	3
2	Завдання лабораторної роботи	3
3	Вимоги до програми	3
4	Склад і структура даних	4
5	Опис програми	4
ВИС	СНОВКИ	6
Лола	аток А. Текст програми	7

#### 1 МЕТА РОБОТИ

Вивчення файлових типів даних, придбання практичних навичок створення й редагування текстових і бінарних файлів у мові С.

## 2 ЗАВДАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Скласти програму на мові С, яка робить обчислення відповідно до варіанта.

### Варіант №4

- 1. Скопіювати з файлу F1 в файл F2 рядки, починаючи з 4.
- 2. Підрахувати кількість символів в останньому слові F2.

## 3 ВИМОГИ ДО ПРОГРАМИ

- 1. Створити текстовий файл F1 не менше, ніж з 10 рядків і записати в нього інформацію.
- 2. Обов'язково повинен бути перегляд створеного файлу (виведення на екран).
  - 3. Виконувати введення додаткової інформації за запитом.
  - 4. Виведення результуючого файлу.

### 4 СКЛАД І СТРУКТУРА ДАНИХ

В області оголошення змінних задані такі змінні:

Глобальні змінні: lines \*head; int count.

1. Функція void menu()

int punkt, ch

2. Функція lines \*NewLine()

lines \*element

3. Функція void AddNewLine(lines \*element)

lines \*current

4. Функція char \*NameOfFile()

char \*name

5. Функція void DownloadFromFile(char \*name)

lines \*element, \*prev, \*current;

6. Функція void CopyToFile(char \*name1, int position, char \*name2)

lines \*element, \*prev, \*current;

7. Функція int length(char \*str)

int i, j

#### 5 ОПИС ПРОГРАМИ

Функція **void frame()** являє собою обкладинку програми. На екран виводяться: номер лабораторної роботи, тема, варіант, ініціали студента.

Функція **void menu()** представляє собою меню програми.

Функція void SaveToFile() зберігає інформацію в файл.

Функція void DownloadFromFile() завантажує інформацію з файлу.

Функція void AddNewLine() додає новий рядок до списку.

Функція lines \*NewLine() являє собою введення користувачем рядка.

Функція void CopyToFile() копіює вміст одного файлу в інший.

Функція int length() підраховує довжину останнього слова.

Функція **void DeleteFromFile()** видаляє з файлу номер рядка введений користувачем.

Функція void List() виводить вміст файлу на екран.

# висновки

Під час виконання цієї лабораторної роботи вивчено файлові типи даних, придбано практичні навички створення й редагування текстових і бінарних файлів у мові С.

### Додаток А. Текст програми

```
void menu()
        int punkt=0, ch;
        const char *PunktMenu[7]=
                "1) Додати новий рядок ",
                "2) Зберегти до файлу ",
                "3) Скопіювати до файлу",
                "4) Завантажити з файлу",
                "5) Видалити з файлу ",
                "6) Видалити файл
                "7) Вийти з програми "
        };
        while(true)
                ukr(1251);
                textcolor(LightCyan);
                gotoxy(37,1);
                printf("MEHIO");
                gotoxy(37,2);
                ukr(866);
                for(short i=0; i<4; i++)
                         putchar(196);
                ukr(1251);
                for(int i=0; i<7; i++)
                 {
                         if (i==punkt)
                                 textcolor(Black);
                                 textbackground(LightCyan);\\
                         gotoxy(2,4+i);
                                 printf("%s",PunktMenu[i]);
                                 textbackground(Black);
                }
                else
                 {
                         textbackground(Black);
                         textcolor(White);
                                 gotoxy(2,4+i);
                                 printf("%s",PunktMenu[i]);
                         }
                gotoxy(79,13);
                ch=getch();
                switch(ch)
                 {
```

```
case 80:
                                                                                                                                                                                              punkt+=1;
                                                                                                                                                                                              if(punkt>6)
                                                                                                                                                                                                                                    punkt=0;
                                                                                                                                                                                              break;
                                                                                                                                                       case 72:
                                                                                                                                                                                              punkt-=1;
                                                                                                                                                                                              if(punkt<0)
                                                                                                                                                                                                                                    punkt=6;
                                                                                                                                                                                              break;
                                                                                                                                                       case 13:
                                                                                                                                                                                              if(punkt==0)
                                                                                                                                                                                                                                    AddNewLine(NewLine());
                                                                                                                                                                                              if(punkt==1)
                                                                                                                                                                                                                                    SaveToFile(NameOfFile(ArrStr[0],ArrStr[1],19,29));
                                                                                                                                                                                              if(punkt==2)
CopyToFile (NameOfFile (ArrStr[2], ArrStr[5], 19, 29), position (ArrStr[2], ArrStr[4], 19, 29), NameOfFile (ArrStr[2], ArrStr[2], ArrStr[4], 19, 29), NameOfFile (ArrStr[2], ArrStr[4], 19, 29), NameOfFile (ArrStr[4], 19, 29), NameOfFile (
ArrStr[3],19,29));
                                                                                                                                                                                              if(punkt==3)
                                                                                                                                                                                                                                  List();
                                                                                                                                                                                              if(punkt==4)
                                                                                                                                                                                                                                    DeleteFromFile(NameOfFile(ArrStr[8],ArrStr[9],17,30));\\
                                                                                                                                                                                              if(punkt==5)
                                                                                                                                                                                                                                    DeleteFile(NameOfFile(ArrStr[10],ArrStr[11],15,31));
                                                                                                                                                                                              if(punkt==6)
                                                                                                                                                                                               {
                                                                                                                                                                                                                                    FreeMemory();
                                                                                                                                                                                                                                    return;
                                                                                                                                                                                              break;
                                                                       }
                                     }
```