



POLLUX

We keep it simple.

Solicitante:

I.T.S. – Instituto Tecnológico Superior Arias - Balparda

Nombre de Fantasía del Proyecto: Pollux

Grupo de Clase: 3°IC

Turno: Matutino

Materia: Análisis y Diseño de Aplicaciones

Nombre de los Integrantes del Grupo: Mathias Huque

Wilson Antognazza

Santiago Maciel

Bruno Obispo

Fecha de entrega: 24/09/2021

Instituto Tecnológico Superior F. Arias – L. Balparda

Gral. Flores 3591 esq. Bvar. José Batlle y Ordoñez - Montevideo

Objetivo

Como objetivo principal de la empresa nos planteamos lograr una buena imagen a través de nuestros trabajos causando buenas impresiones en nuestros clientes y así poder aumentar nuestro crecimiento no solo a nivel de empresa, sino también, como equipo para así tener éxito en futuro.

Alcance

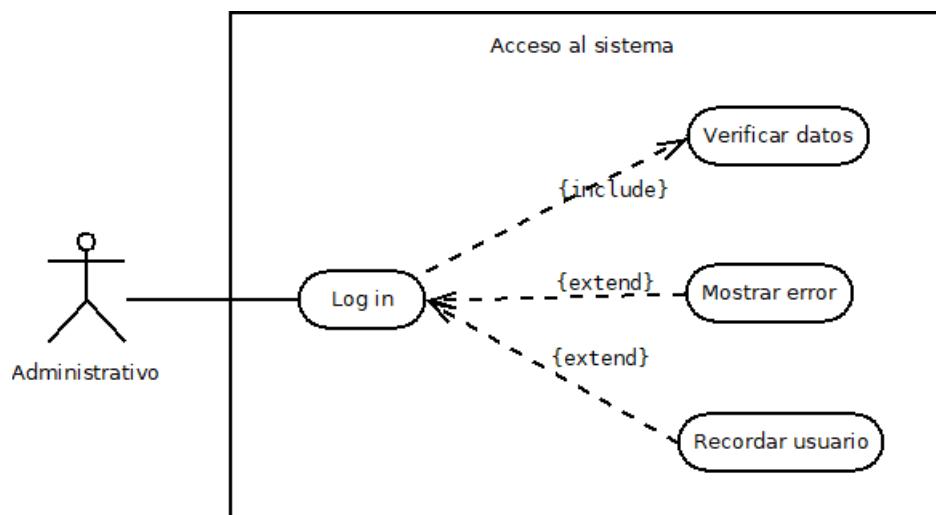
Esta carpeta contendrá los Diagramas UML que servirán para tener una buena idea de cómo será el programa y para planear el diseño del programa y sus distintas funcionalidades.

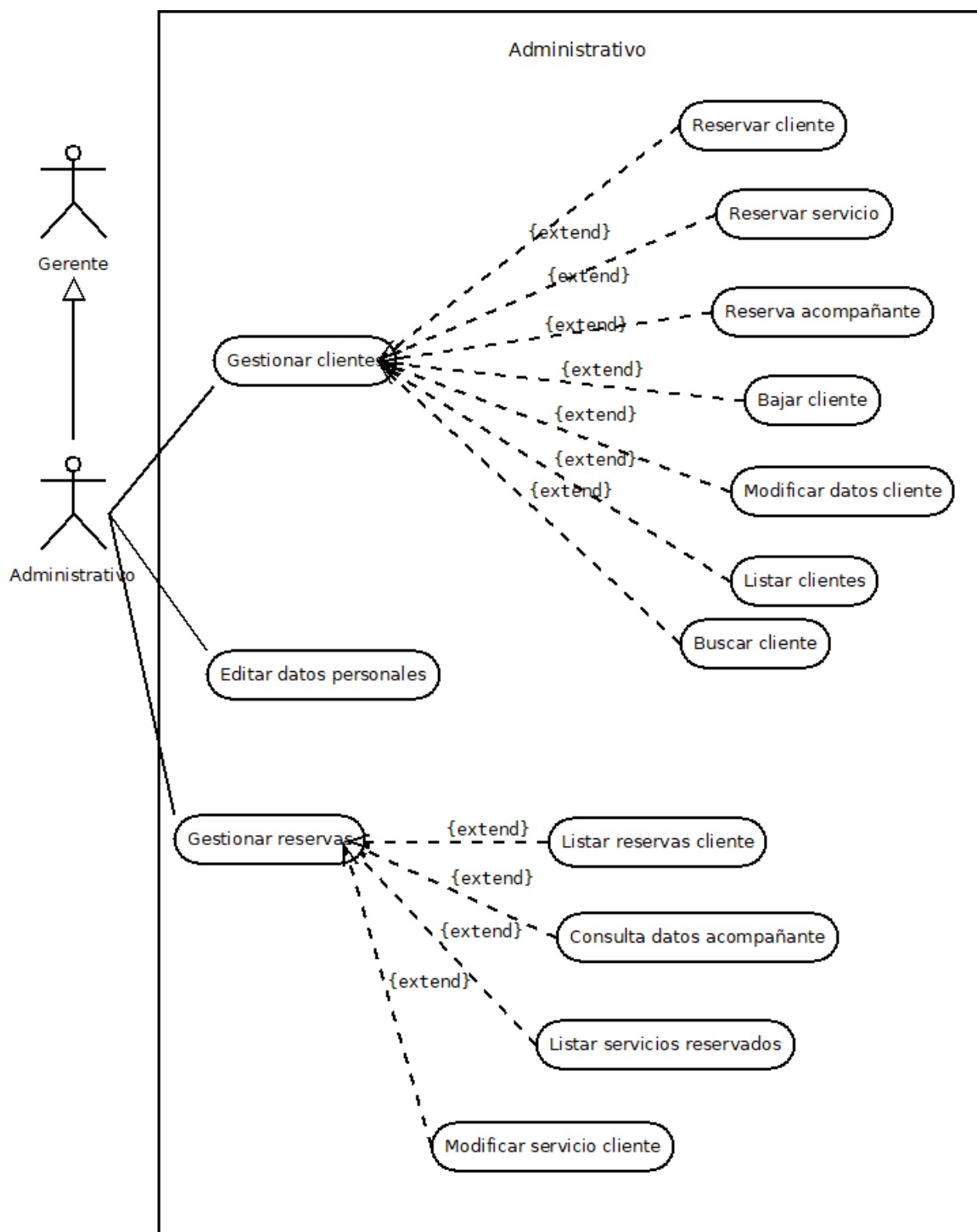
Índice

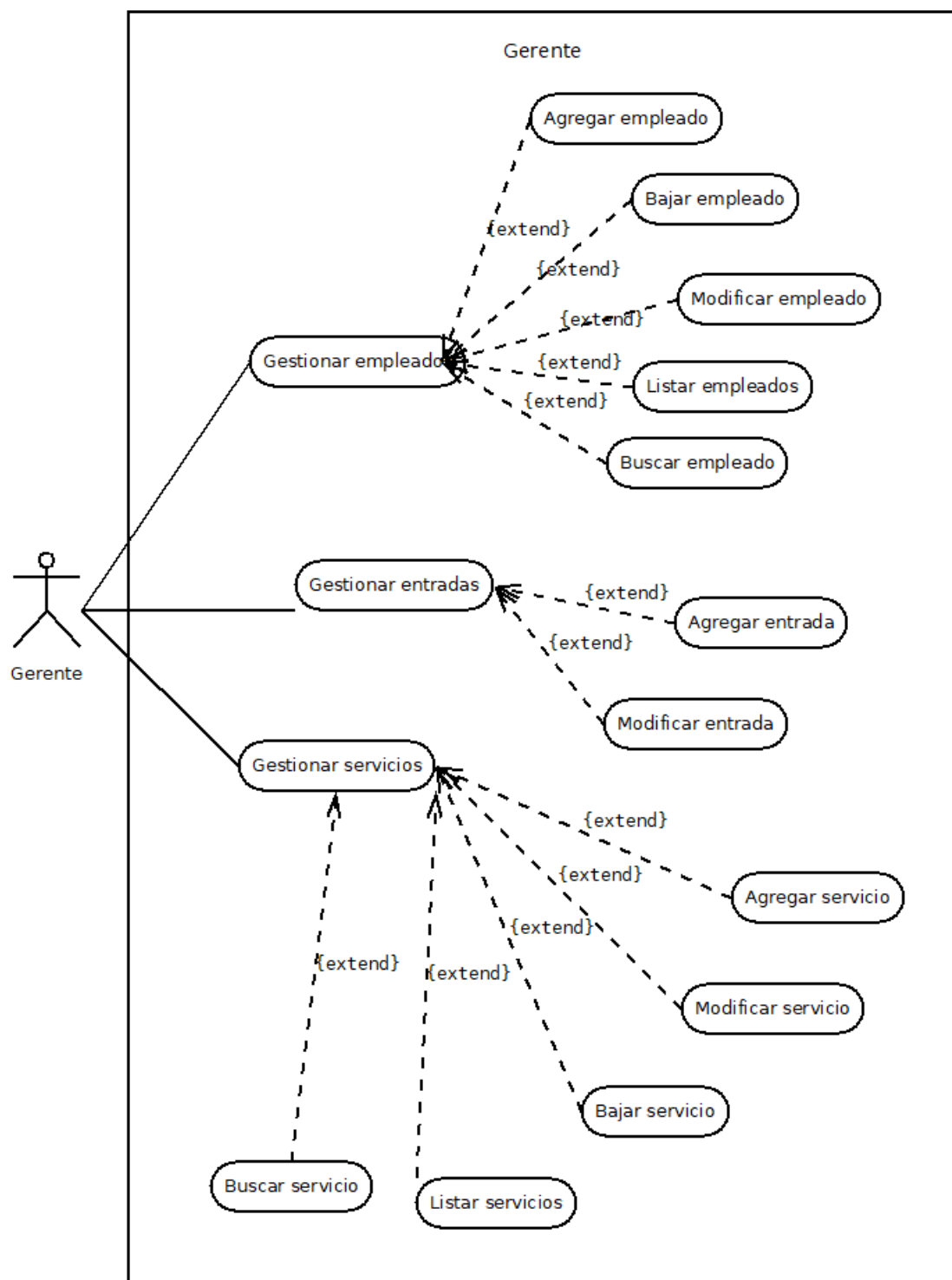
Objetivo.....	2
Alcance.....	2
Índice.....	3
1. Diagramas UML.....	4
1.1 Diagramas de casos de uso.....	4
1.2 Planillas de casos de uso.....	7
1.2 Diagrama de clases.....	10
1.3 Diagrama de estados.....	11
Hoja Testigo.....	12

1. Diagramas UML

1.1 Diagramas de casos de uso







1.2 Planillas de casos de uso

Caso de uso	Acceso al sistema		
Actores	Administrativo, Gerente		
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando un usuario decida acceder a la aplicación		
Precondición	El usuario tiene que disponer de un nombre de usuario y una contraseña para poder acceder y deberá tener el acceso habilitado.		
Secuencia normal	Paso	Usuario	Sistema
	1	El usuario solicita al sistema entrar en la aplicación.	El sistema solicita al usuario que introduzca nombre y contraseña.
	2	El usuario introduce su nombre y su contraseña	El sistema comprueba los datos introducidos
Excepciones	Paso	Usuario	Sistema
	2	Nombre de usuario ingresado incorrecto.	El sistema muestra un mensaje de error.
	2	Contraseña ingresada incorrecta.	El sistema muestra un mensaje de error.
	2	Usuario no tiene habilitado el acceso.	El sistema muestra un mensaje de error.
Postcondición	Si el nombre de usuario y la contraseña son correctos se accede a la pantalla de inicio de la aplicación.		

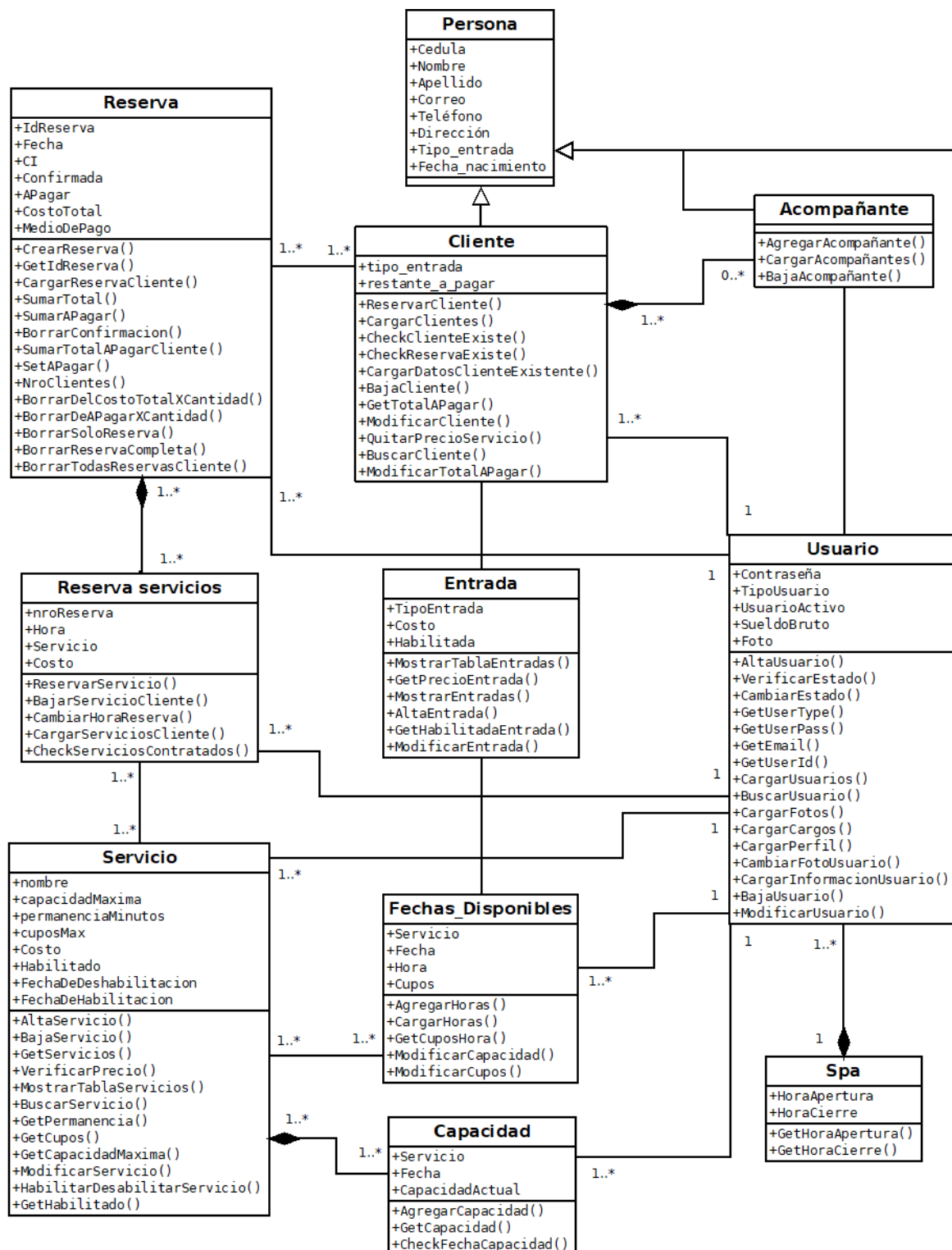
Caso de uso	Gestionar entradas		
Actores	Gerente		
Descripción	El sistema deberá comportarse como en el siguiente caso de uso cuando el gerente decida gestionar una entrada.		
Precondición	El gerente deberá haber accedido al sistema.		
Secuencia normal	Paso	Usuario	Sistema
	1	El usuario solicita al sistema agregar una entrada	El sistema muestra la pantalla de agregar entradas.
	2	El usuario ingresa los datos de la nueva entrada.	Se muestra mensaje "Entrada agregada correctamente"
	3	El usuario solicita al sistema modificar una entrada	El sistema muestra la pantalla de verificar usuario y solicitará que ingrese su contraseña.
	4	El usuario ingresa su contraseña.	El sistema verifica la contraseña ingresada y muestra pantalla de modificar entradas.
	5	El usuario modifica los datos de la entrada.	El sistema modifica la entrada.
Excepciones	Paso	Usuario	Sistema
	4	Usuario ingresa contraseña incorrecta.	El sistema dará 2 intentos más para verificar al usuario y de quedar sin intentos cerrará la pantalla de modificar entradas.
Postcondición	El usuario habrá agregado o modificado una entrada.		

RNF-1	Lenguaje de programación
Descripción	El programa deberá ser programado utilizando Visual C#.NET 2017

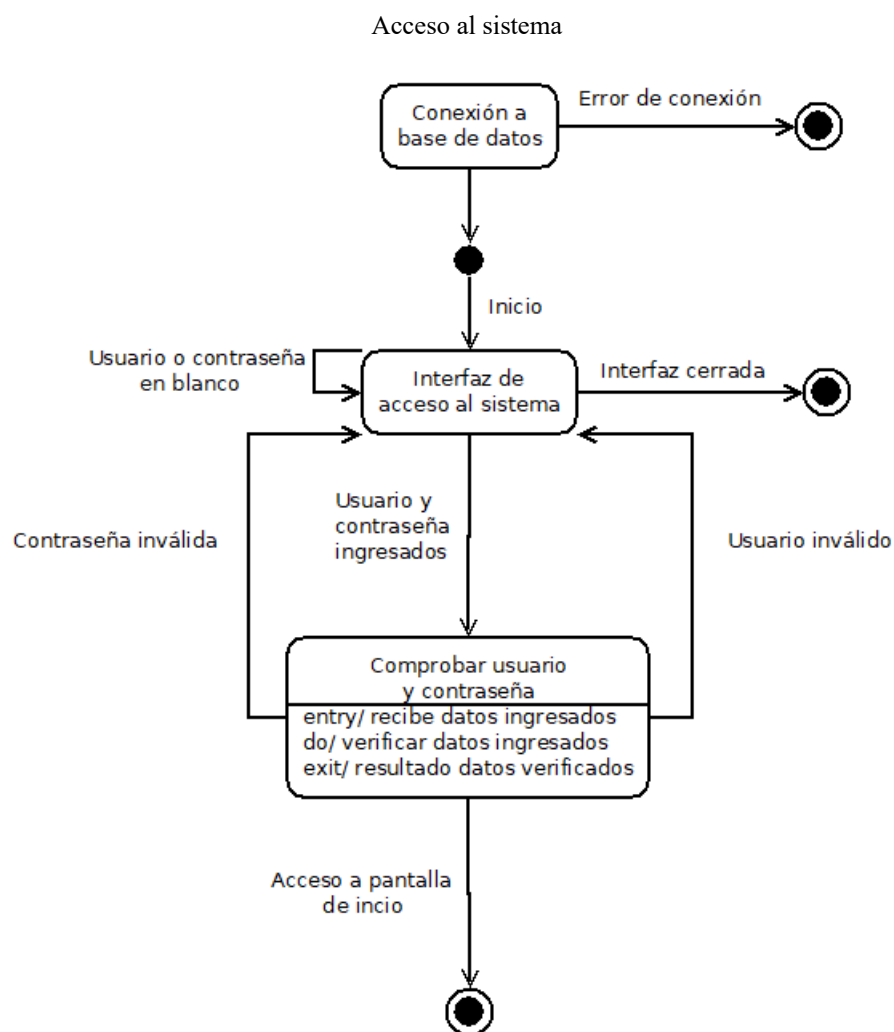
RNF-5	Requisitos organizativos
Descripción	Estándares en los procesos a utilizar; requisitos de implementación tales como lenguajes de programación o el método de diseño a utilizar; y requisitos de entrega que especifican cuando se entregara el producto y su documentación.

RNF-6	Usabilidad
Descripción	Tiempo de aprendizaje del sistema menor a 10 minutos, errores del usuario menor a 1% Manual de usuario, Mensajes de error, Interfaces graficas bien formadas.

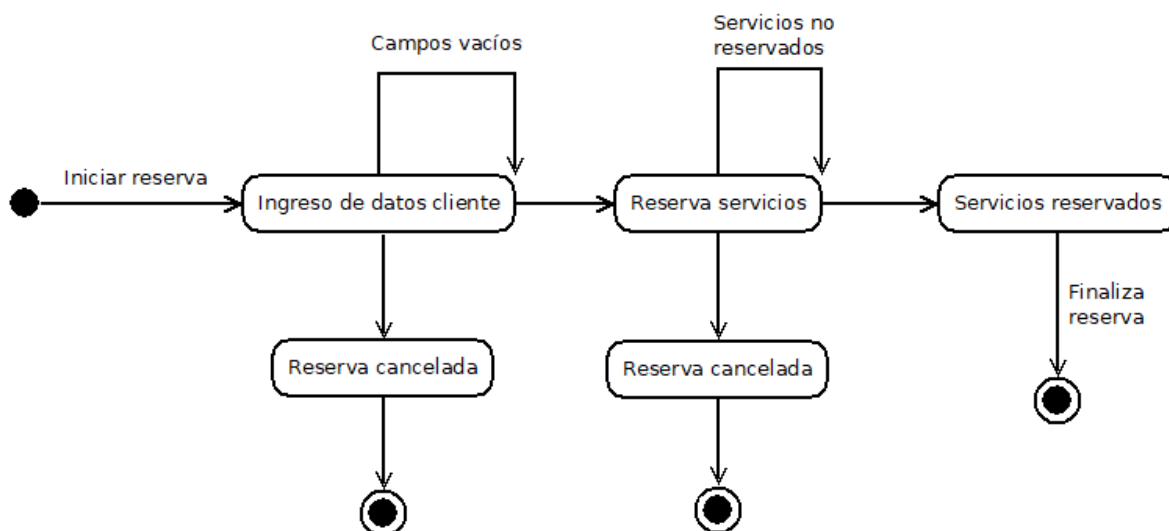
1.2 Diagrama de clases



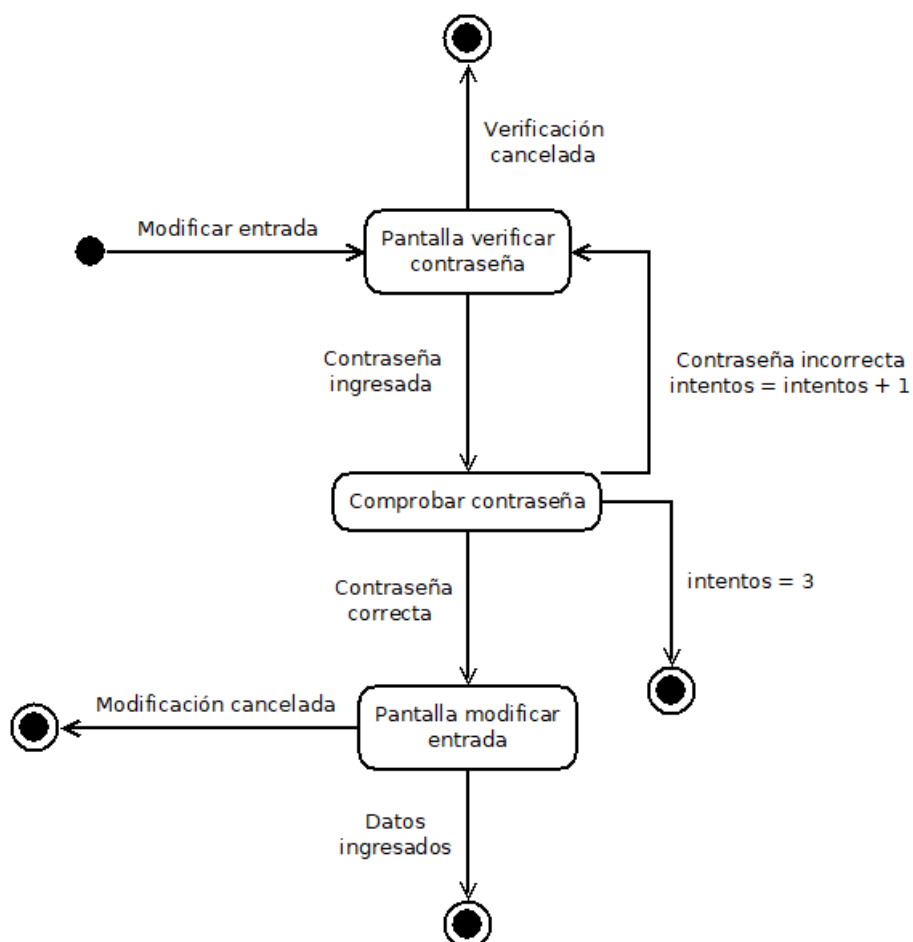
1.3 Diagramas de estados



Reserva



Modificación de entrada



Hoja Testigo

MATERIA: Análisis y Diseño de Aplicaciones

Nombre del Profesor: Jorge Álvarez

Nota Final	
-------------------	--